

## 1. 变量分类

## 2. 程序的内存分类

栈区：编译器自动分配与释放，存放函数形参，局部变量

堆区：程序员动态分配，存放动态内存分配的变量

全局区（静态区）：存放全局变量和静态变量，程序开始时自动分配，结束时自动回收

文字常量区

程序代码区

## 3.