

## 一、定义

一种没顺序，非序列的数据结构

字典可以看成是一种列表型的数据结构，也是可以容纳很多其它数据类型的容器，但字典当中的元素使用“键-值”来表示的，而且“键-值”成对出现，键与值之间存在的关系可以描述为，通过键取值（这个是字典的核心概念，就像通过部首查字典一样的）。

字典是通过键值定义的，通过键去获取值，因此字典中不允许出现重复的键

## 二、获取字典的值

通过键获取值

## 三、字典中添加修改删除元素

### （1）添加元素

`a[新键]=新值`

### （2）修改元素

`a[某键]=新值`

### （3）删除元素

只需要通过 `del` 关键字加上 `my_dict[待删除元素的键]` 即可完成。

### （4）清空字典

使用字典的一个 `clear` 方法，可以将字典清空。

### （5）字典的可读性

字典为了增加可读性，建议一行定义一个元素。

## 四、字典的遍历

### （1）遍历键-值

### （2）遍历键

### （3）遍历值。

## 五、字典与其他数据类型的结合

先要认识到字典是一个容器，它可以包含任意数据类型。字典也是一种数据类型，它可以被列表与字典本身等容器类包含

### （1）列表嵌套字典