

简单绘图

头文件

graphics.h

conio.h

函数

initgraph(x, y) 初始化x*y的绘图屏幕

line(x, y, z, k)画一条从(x, y)点到 (z, k) 点的线

rectangle(四个顶点)

circle(圆心坐标加半径)

closegraph() 关闭屏幕

-getch() 按任意键继续