# resnet18尝试第一天

convert\_fp16. py
test\_onnx. py

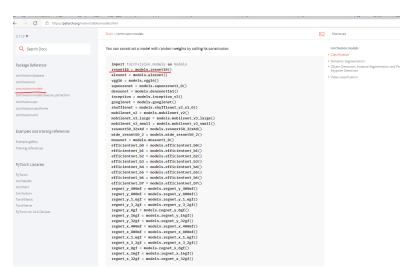
# 获得resnet18. onnx模型

1. 安装torch和torchvision,

在https://pytorch.org/get-started/locally/中安装自己torch, 例如:

conda install pytorch torchvision torchaudio cudatoolkit=10.2 -c pytorch

2. 在pytorch官网中找到你想要模型,一般路径在Docs/torchvision/models,然后看看有没有你想要的模型(这里我将尝试resnet18模型),如下图:



3. 开始下载resnet18模型

import torchvision
resnet18 =torchvision.models.resnet50(pretrained=True)

4. 安装onnx, 利用onnx把下载好的pytorch模型转换成onnx模型

pip install onnx #onnx

resnet18.onnx()

```
import torchvision
import torch
import torchvision.models as models
resnet18 = models.resnet18(pretrained=True).cuda() #pytorchgpu,cuda()

input_name = ['input']
output_name = ['output']
input = torch.randn(1, 3, 224, 224).cuda() #shapegpu,cuda()
onnx_resnet18=torch.onnx.export(resnet18, input, 'resnet18.onnx',
input_names=input_name, output_names=output_name, verbose=True) #pytorch
onnxx.pthx.onnx
```

#### 5. check一下转换好的resnet18. onnx模型

```
import torchvision
import torch
import torchvision.models as models
import onnx
import onnxruntime

test = onnx.load('resnet18.onnx')
onnx.checker.check_model(test)
print("==> Passed")
#"==> Passed"
```

注: 如果你在check的时候报 "RuntimeError: module compiled against API version Oxf but this version of numpy is Oxe" ,这表示你的numpy版本不配对,把你的numpy卸载了然后重新安装就可以啦

#### 验证resnet18. onnx精度

#### 1. 环境要求:

```
onnx == 1.9.0
onnxmltools == 1.7.0
numpy == 1.19.5
torch == 1.7.1
torchvision == 0.8.2
onnxruntime-gpu == 1.4.0
heapq_max == 0.21
```

## 2. 准备数据集(http://image-net.org/challenges/LSVRC/2012/)

```
mkdir data #
cd data
wget http://dl.caffe.berkeleyvision.org/caffe_ilsvrc12.tar.gz #
tar -zxvf caffe_ilsvrc12.tar.gz #
cp -r val.txt ../
```

# 3. 开始验证fp32精度

```
python test_onnx.py --model=resnet18.onnx --input_width=299 --
input_height=299
```

#### 验证结果如下图:

## 4. 把fp32 onnx模型转成fp16 onnx模型

```
python convert_fp16.py --model ==resnet18
```

#### 5. 验证fp16 onnx模型精度

```
python test_onnx.py --model=inception_v3_fp16.onnx --input_width=299 --
input_height=299 --test-fp16
```

验证结果如下图: