

DT028G Introduktion till programmering

Laboration:

Att räkna antalet förekomster av ord i en text

Daniel Bosk*

 $map.tex\ 778\ 2013\text{-}03\text{-}19\ 16\text{:}05\text{:}27Z\ danbos$

Innehåll

1	Introduktion	1
2	Syfte	2
3	Läsanvisningar	2
4	Uppgift	2
5	Examination	3

1 Introduktion

År 1986 gav Jon Bentley¹ en utmaning till Donald Knuth². Utmaningen var att med *literate programming* skapa ett program som skulle läsa innehållet i en text och bestämma de n mest förekommande orden och skriva ut en sorterad lista tillsammans med antalet förekomster av respektive ord. Knuth löste naturligtvis problemet. Likaså gjorde Douglas McIlroy³, fast med ett mycket kort skalskript. McIlroys lösning följer:

^{*}Detta verk är tillgängliggjort under licensen Creative Commons Erkännande-DelaLika 2.5 Sverige (CC BY-SA 2.5 SE). För att se en sammanfattning och kopia av licenstexten besök URL http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/se/.

 $^{^1{\}rm Skapare}$ av bland annat datastrukturen $k\text{-}{\rm dimensionella}$ träd.

 $^{^2\}mathrm{Bland}$ annat fader till modern datalogi och skapare av TEX.

³Skapare av bland annat UNIX:s *pipelines*, på svenska närmast kallat rör.

Denna kan köras direkt i terminalen på ett UNIX-likt system och varje kommando har en manualsida där du kan läsa om vad kommandot gör med de givna argumenten.

2 Syfte

Syftet med laborationen är att du ska få bekanta dig med ytterligare några C++-konstruktioner och tillämpa dessa för att lösa ett problem. En av de C++-konstruktioner som är nya för denna laboration är std::map.

3 Läsanvisningar

Du bör ha läst om följande datastrukturer i standardbiblioteket för C++:

```
• std::string,
```

• std::vector, och

• std::map.

Därefter bör du ha läst om följande funktioner från standardbibliotekets algoritmdel:

```
• std::transform,
```

• std::sort,

• std::find,

• std::count,

• std::max_element,

• std::unique.

Följande funktioner från C-biblioteket kan också vara behjälpliga:

- tolower(3),
- toupper(3).

Du kan läsa om standardbiblioteket i kurslitteraturen [2] eller någon referens, exempelvis C++ Reference [1], eller manualsidorna.

4 Uppgift

Du ska lösa Bentleys problem till Knuth. Som indata har du en textfil innehållandes ett kortare utdrag ur *The Hitchhiker's Guide To The Galaxy*, du finner den på lärplattformen. Utdata från ditt program ska vara de n mest förekommande orden sorterade i ordningen mest förekommande först. Det variabla antalet n ska enkelt kunna ändras i programmet.

5 Examination

Din lösning ska redovisas muntligen för en lärare vid något av kursens redovisningstillfällen. När du redovisat och fått godkänt laddar du upp din källkod (och byggskript) till inlämningslådan i lärplattformen.

Referenser

- [1] C++ Reference. URL http://www.cplusplus.com/reference/.
- [2] Deitel, Paul J. och Deitel, Harvey M. $C++: How\ To\ Program.$ Pearson/Prentice Hall, Harlow, 8:e internationella utgåvan, 2012.