

PROPOSAL TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB
PROGRESIF PADA MT RENTCAR PONTIANAK**



OLEH:

LINTANG KARENINA APRILLIANTI

3202016058

PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK

2023

HALAMAN PENGESAHAN

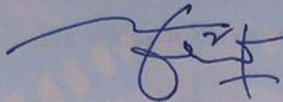
**RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS *WEB*
PROGRESIF PADA MT *RENTCAR* PONTIANAK**

**Proposal Tugas Akhir
Program Studi D-III Teknik Informatika
Jurusan Teknik Elektro**

Oleh:

**Lintang Karenina Aprillianti
3202016058**

Dosen Pembimbing :

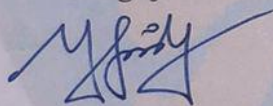


**Ferry Faisal, S.S.T., M.T.
NIP. 19730206 199501 1 001**

**Telah dipertahankan di depan penguji pada tanggal Rabu, 5 April 2023 dan
dinyatakan memenuhi syarat sebagai Proposal Tugas Akhir.**

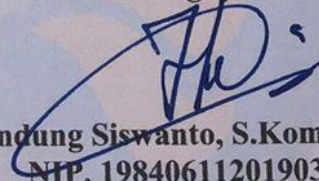
Dosen Penguji:

Penguji I



**Nurul Fadillah, S.Pd., M.Ed. TESOL
NIP. 198211052008012014**

Penguji II

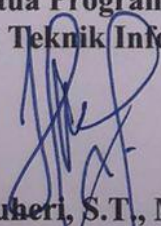


**Lindung Siswanto, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198406112019031012**



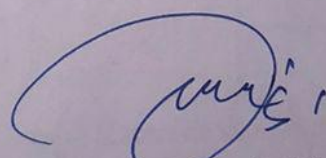
Mengetahui:

**Ketua Program Studi
D-III Teknik Informatika**



**Suheri, S.T., M.Cs.
NIP. 19830717 200812 1 005**

Koordinator Tugas Akhir



**Fitri Wibowo, S.ST., M.T.
NIP. 19851228 201504 1 002**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Lintang Karenina Aprillianti
NIM : 3202016058
Jurusan / Program Studi : Teknik Elektro / Prodi D-III Teknik Informatika
Judul Proposal : Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Mobil
Berbasis *Web* Progresif pada MT *RentCar*
Pontianak

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penulisan proposal Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah proposal maupun kegiatan yang tercantum sebagai bagian dari proposal Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, saya akan mencantumkan sumber yang jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Politeknik Negeri Pontianak.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Pontianak, 31 Maret 2023
Yang membuat pernyataan,


Lintang Karenina Aprillianti
NIM. 3202016058

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
PROPOSAL TUGAS AKHIR	1
1. Judul.....	1
2. Latar Belakang.....	1
3. Rumusan Masalah.....	3
4. Batasan Masalah	3
5. Tujuan Penelitian.....	3
6. Manfaat Penelitian.....	3
7. Metodologi Penelitian.....	3
8. Landasan Teori	5
9. Rancangan Sistem.....	6
9.1 Identifikasi Pengguna	7
9.2 Kebutuhan Pengguna	7
9.3 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	8
9.4 Design <i>Mockup</i>	9
10. Jadwal Penyelesaian Tugas Akhir	19

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Data Mobil MT RentCar	1
Tabel 2. Identifikasi Pengguna.....	7
Tabel 3. Kebutuhan Pengguna	7
Tabel 4. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	8

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Prototype Model [2]	4
Gambar 2. Relasi Tabel 3 dan Tabel 4	8
Gambar 3. Halaman Beranda	10
Gambar 4. Halaman Tentang	11
Gambar 5. Halaman Pelayanan	12
Gambar 6. Halaman Mobil & Tarif.....	13
Gambar 7. Halaman Kontak.....	14

PROPOSAL TUGAS AKHIR

1. Judul

“Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Web Progresif pada MT RentCar Pontianak”

2. Latar Belakang

Rental mobil merupakan penyedia layanan jasa transportasi yang berguna untuk membantu masyarakat yang memerlukan jasa penyewaan mobil. Seiring berkembangnya teknologi komputer dan layanan internet, kita dapat memperoleh informasi dengan cepat, mudah dan murah dari internet. Maka dari itu, banyak perusahaan atau badan usaha mempromosikan produk yang dimilikinya melalui *website* dan berbagai media sosial lainnya. Namun, tidak semua badan usaha siap menerapkan layanan tersebut secara efektif sebagaimana juga pada MT RentCar ini.

MT RentCar adalah salah satu badan usaha yang bergerak di bidang jasa penyewaan mobil yang beralamatkan di Jalan MT Haryono Kelurahan Akcaya Kecamatan Pontianak Selatan Kota Pontianak Kalimantan Barat kode pos 78121. MT RentCar didirikan 3 tahun yang lalu, lebih tepatnya sejak bulan Juni tahun 2020. Saat ini MT RentCar memiliki 27 *unit* mobil dari berbagai merk dengan harga sewa yang variatif tanpa mengurangi mutu layanan. Berikut merupakan data mobil beserta harga sewa pada MT RentCar Pontianak, bisa dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Data Mobil MT RentCar

Tipe	Jumlah Unit	Tahun Pembuatan	Jumlah Kursi	Harga Sewa per hari
Avanza	3	2019	3 baris	Rp 300.000,00
Agya	2	2019	2 baris	Rp 300.000,00
Brio	7	2021	2 baris	Rp 300.000,00
New Avanza	8	2022	3 baris	Rp 350.000,00
Innova Reborn	4	2017-2022	3 baris	Rp 500.000,00
Hiace	1	2019	16 <i>seat</i>	Rp 1.400.000,00
Fortuner	1	2019	3 baris	Rp 1.500.000,00
Alphard	1	2021	3 baris	Rp 3.500.000,00

Adapun proses penyewaan mobil hingga kini masih dikerjakan secara manual dengan mencatat transaksi penyewaan pada sebuah *note* yang ada pada ponsel genggam pribadi milik admin. Keadaan tersebut tentunya akan menghasilkan beberapa resiko, seperti kesalahan pencatatan data penyewa, kesalahan pencatatan pesanan mobil serta kesalahan dalam pencatatan lama waktu mobil tersebut disewa.

Permasalahan lain yang dihadapi adalah selama ini pemesanan sewa mobil masih dilakukan oleh pelanggan melalui telepon atau datang secara langsung ke MT RentCar. Kondisi tersebut dianggap tidak efektif dan efisien karena mengakibatkan keterbatasan informasi bagi pelanggan, seperti informasi tentang harga sewa, jenis mobil yang tersedia hingga informasi tentang proses pemesanan. Selain itu, pemesanan melalui telepon tidak memuaskan pelanggan karena tidak bisa melihat secara langsung gambaran atau kondisi fisik mobil yang akan disewa. Peningkatan pelayanan dan pengelolaan data penyewaan bisa dilakukan dengan cara membuat suatu sistem yang telah terkomputerisasi. Maka dari itu, akan diusulkan pembuatan sebuah aplikasi yaitu penyewaan mobil MT RentCar.

Aplikasi ini akan dibuat menggunakan teknologi PWA. PWA atau *Progressive Web Application* adalah sebuah aplikasi yang dibangun dengan melakukan optimasi pada sebuah *website*. Alasan pemilihan dari penggunaan PWA adalah optimasi yang dilakukan tidak hanya akan membuat *website* menjadi lebih cepat namun juga mampu memberikan pengalaman layaknya menggunakan aplikasi *mobile*. Selain itu, anda juga tidak perlu membuat aplikasi *mobile* secara terpisah. Beberapa contoh *website* yang menggunakan PWA adalah Twitter, Pinterest, OLX dan Trivago. PWA merupakan aplikasi hybrid yang terinspirasi dari kemudahan penggunaan *browser* di berbagai *platform* dan kenyamanan menggunakan aplikasi *mobile* di ponsel atau tablet [1].

Dengan adanya aplikasi ini, akan menjadi salah satu sarana bagi admin dan penyewa pada MT RentCar untuk lebih mudah melakukan penyewaan juga untuk mengetahui secara langsung keterangan mobil yang tersedia pada MT RentCar. Karena aplikasi ini memiliki fungsi pengelolaan data-data mobil serta membantu kinerja administrasi secara cepat dan tepat.

Berdasarkan latar belakang diatas maka akan dirancang dan dibangun aplikasi penyewaan mobil pada MT RentCar sebagai Tugas Akhir dengan judul “Rancang

Bangun Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Web Progresif pada MT RentCar Pontianak”.

3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

- a) Bagaimana membangun aplikasi pemesanan mobil yang dapat menyediakan daftar penyewaan hingga pengembalian.
- b) Bagaimana membangun aplikasi yang mampu mencatat pemesanan mobil.

4. Batasan Masalah

Berikut batasan masalah dari Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Web Progresif adalah pembayaran dilakukan secara langsung ke kantor menggunakan *cash* atau *transfer* di tempat, tidak menggunakan sistem pembayaran elektronik PayPal atau sejenis.

5. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah tersedianya aplikasi penyewaan mobil pada MT RentCar.

6. Manfaat Penelitian

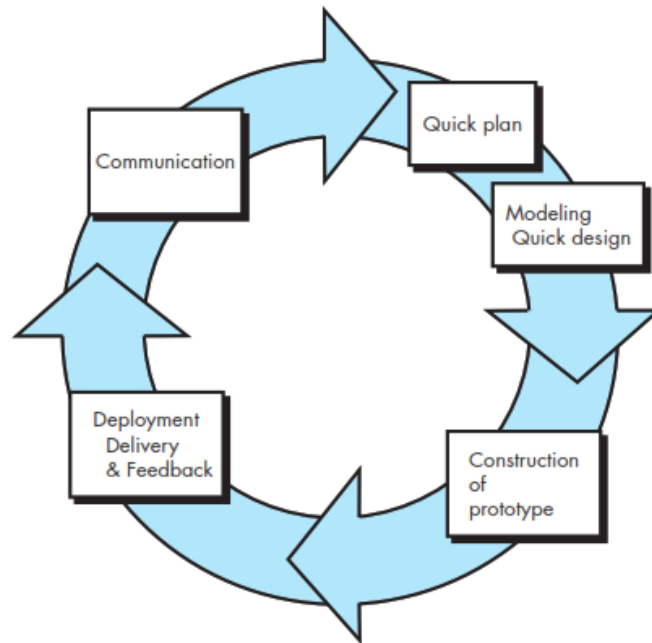
Adapun manfaat dari aplikasi yang dibuat adalah:

- a) Menguntungkan badan usaha dalam menyampaikan atau mengiklankan informasi tentang sewa mobil *online*.
- b) Memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk mendapatkan informasi perihal penyewaan mobil.

7. Metodologi Penelitian

Model pengembangan aplikasi yang digunakan di dalam penelitian ini adalah Metode *Prototype*. *Prototype* adalah rupa awal dari sistem yang menggambarkan rupa akhir dari sebuah sistem. Metode *Prototype* merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan adanya interaksi antara pengembang sistem dengan pengguna sistem, sehingga dapat mengatasi

ketidakserasian antara pengembang dan pengguna [2]. Adapun model pengembangan *Prototype* digambarkan pada Gambar 1.



Gambar 1. *Prototype Model* [2]

Berikut tahapan-tahapan pada metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini:

1. *Communication*

Dimulai dengan komunikasi. Ini merupakan tahapan awal dari model *prototype* guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk membangun sistem. Komunikasi yang saya lakukan adalah wawancara. Wawancara dilakukan untuk mencari dan mengumpulkan data secara langsung dengan Bapak Abi Nubli Muhtadin selaku *owner*, guna memperoleh data yang tepat sehingga perancangan aplikasi sesuai dengan tujuan semula. Kegiatan wawancara menghasilkan *user identification* (identifikasi pengguna), *user requirements* (kebutuhan pengguna) dan *software requirements* (kebutuhan perangkat lunak), yang mana ketiga hal tersebut merupakan dasar kebutuhan dalam pembuatan aplikasi penyewaan mobil ini. Adapun data yang didapat dari hasil wawancara yaitu data tentang informasi

mengenai jumlah mobil, data karyawan dan data tentang proses pencatatan penyewaan yang dilakukan sebelumnya.

2. *Quick Plan*

Tahapan ini merupakan tahapan perancangan yang dibagi menjadi 3 kali sesi iterasi prototipe. Iterasi dilakukan berdasarkan daftar pengerjaan yang akan diselesaikan terlebih dahulu menurut skala prioritasnya. Prioritas yang tinggi akan dikerjakan terlebih dahulu, baru kemudian prioritas yang di bawahnya. Iterasi akan dilakukan sebanyak tiga kali, dengan estimasi waktu setiap iterasi yaitu selama empat sampai lima minggu.

3. *Modeling Quick Design*

Desain cepat mengarah pada pembangunan prototipe, yaitu perancangan *User Interface* (UI) dengan menggunakan *tool* seperti Figma atau aplikasi lain. Desain UI boleh dalam bentuk *Low Resolution* (LowRes).

4. *Construction of Prototype*

Ditahap ini, semua UI berdasarkan *UX research* akan dibuat alurnya atau dengan kata lain yaitu *User Flow*. Adapun UI dibuat sudah dalam *High Resolution* (HiRes).

5. *Deployment Delivery & Feedback*

Tahapan ini dibutuhkan untuk mendapat *feedback* dari pengguna, sebagai hasil evaluasi dari tahapan sebelumnya dan implementasi dari sistem yang dikembangkan. Jika pengguna sudah setuju dengan prototipe yang dirancang, maka langkah selanjutnya yaitu pembuatan aplikasi (pengkodean) dari rancangan sistem yang dibuat.

8. Landasan Teori

Layanan penyedia jasa sewa mobil dengan cara sewa harian, kontrak dengan menggunakan driver ataupun lepas kunci sudah banyak dilakukan hingga saat ini. Awalnya suatu usaha rental melakukan pelayanan ini secara konvensional dengan tatap muka langsung antara penyewa dan pemilik usaha. Pencatatan data juga masih dilakukan menggunakan buku atau ponsel genggam. Hal seperti ini juga yang dilakukan pada usaha rental MT RentCar Pontianak.

Beberapa usaha rental mobil lain yang awalnya melakukan kegiatan layanan sewa secara konvensional, kini sudah mulai mengembangkan sistem informasi atau

aplikasi berbasis Web untuk memberikan layanan tersebut, seperti yang dilakukan oleh CV. Rentcar Platinum Mandiri (RPM) [3]. CV. Rizky Jaya [4], Green Rentcar [5] dan Prabu Rentcar [6].

Selain itu, terdapat juga aplikasi rental mobil yang berbasis Web Progresif untuk memberikan layanan tersebut. Salah satu nya yang dibuat oleh Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika AKAKOM yang bernama Bayu Kuncara Jati [7]. Implementasi PWA pada pengelolaan sistem rental mobil tersebut dapat diinstal pada *homescreen* perangkat pengguna yang membuat pengguna dapat mengakses dengan cepat melalui *icon* pada *homescreen*.

Adapun penjelasan singkat mengenai PWA, yaitu PWA merupakan sebuah aplikasi yang dibangun dengan melakukan optimasi pada sebuah *website*. Optimasi yang dilakukan tidak hanya akan membuat *website* menjadi lebih cepat namun juga mampu memberikan pengalaman layaknya menggunakan aplikasi *mobile*. Selain itu, anda juga tidak perlu membuat aplikasi *mobile* secara terpisah. Beberapa contoh *website* yang menggunakan PWA adalah Twitter, Pinterest, OLX dan Trivago. PWA merupakan aplikasi *hybrid* yang terinspirasi dari kemudahan penggunaan *browser* di berbagai *platform* dan kenyamanan menggunakan aplikasi *mobile* di ponsel atau tablet [1].

Berdasarkan hasil peninjauan terhadap beberapa pustaka seperti uraian di atas, sistem-sistem yang dibangun memiliki beberapa fitur yang dapat diterapkan dan dikembangkan pada aplikasi Penyewaan Mobil MT RentCar sehingga dapat menghasilkan suatu sistem yang dapat bekerja dengan baik.

9. Rancangan Sistem

Perancangan sistem ini dimaksudkan untuk memberikan gambaran umum tentang aplikasi yang akan dibuat. Dalam pembuatan rancangan sistem, terdapat 3 bagian seperti yang sudah saya sebutkan pada penjelasan metodologi pengembangan perangkat lunak, diantaranya adalah *user identification* (identifikasi pengguna), *user requirements* (kebutuhan pengguna) dan *software requirements* (kebutuhan perangkat lunak).

9.1 Identifikasi Pengguna

Penyewaan mobil pada MT RentCar memiliki 3 level aktor dan masing – masing aktor memiliki kebutuhan yang berbeda. Sehingga diperoleh hasil identifikasi pengguna yang disajikan pada Tabel 2. sebagai berikut

Tabel 2. Identifikasi Pengguna

No	Aktor	Fungsi
1	Admin	Admin mempunyai hak akses untuk melakukan <i>login</i> , mengelola data <i>user</i> , mengelola data mobil dan mengelola laporan.
2	Pengunjung	Pengunjung mempunyai hak akses untuk melihat daftar harga serta melihat jenis <i>unit</i> .
3	Penyewa	Penyewa mempunyai hak akses yang sama dengan pengunjung tetapi penyewa juga dapat melakukan registrasi untuk menyewa mobil, yang mana penyewa dapat mengisi <i>form</i> sewa serta melampirkan identitas diri.

9.2 Kebutuhan Pengguna

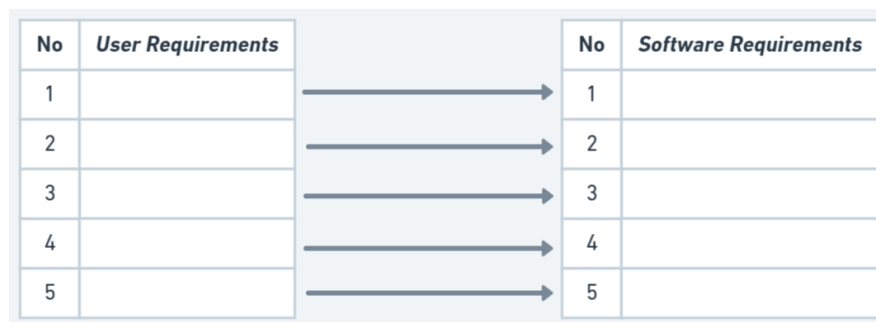
User Requirements dapat menggambarkan kebutuhan yang diinginkan oleh pengguna. Dengan menggunakan *user requirements* pengembang dapat berfokus untuk memenuhi kebutuhan pengguna dalam aplikasi yang akan dibuat dengan lebih efektif. Isi dari *user requirements* yang diperoleh setelah melakukan wawancara seperti yang disajikan pada Tabel 3. sebagai berikut:

Tabel 3. Kebutuhan Pengguna

No	Kebutuhan Pengguna
1	Pengunjung dan Penyewa dapat mengetahui pengenalan singkat tentang apa yang disediakan oleh situs web MT RentCar
2	Pengunjung dan Penyewa dapat mengetahui informasi MT RentCar
3	Pengunjung dan Penyewa dapat mengetahui layanan apa saja yang tersedia di MT RentCar
4	Pengunjung dan Penyewa dapat mengetahui detail serta harga sewa <i>unit</i> yang disediakan
5	Pengunjung dan Penyewa dapat mengetahui informasi tentang cara menghubungi <i>admin</i> MT RentCar

9.3 Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada *software requirements*, tujuan utama yang harus dicapai adalah bagaimana kita dapat mengkomunikasikan atau menghubungkan tiap komponen fungsi sistem ke dalam sistem agar terintegrasi dengan baik. Sehingga sistem yang ada akan saling mendukung antara yang satu dengan yang lainnya. Adapun untuk memenuhi *user requirements* (1) pada Tabel 3, aplikasi menyediakan layanan (1) pada Tabel 4. Selanjutnya, untuk poin (2), (3), (4) dan (5) pada Tabel 3 aplikasi menyediakan layanan yang berurutan dengan Tabel 4. Sebagaimana yang dapat diilustrasikan pada Gambar 2. sebagai berikut:



Gambar 2. Relasi Tabel 3 dan Tabel 4

Software requirements yang ada pada aplikasi ini dapat dilihat pada Tabel 4. sebagai berikut:

Tabel 4. Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Kebutuhan Perangkat Lunak	Fungsi
1	Halaman beranda	Agar pengunjung dan penyewa dapat melihat informasi keseluruhan <i>website</i>
2	Halaman tentang	Agar pengunjung dan penyewa dapat melihat informasi tentang MT RentCar
3	Halaman layanan	Agar pengunjung dan penyewa dapat melihat informasi layanan yang tersedia pada MT RentCar
4	Halaman <i>etalase unit</i>	Agar pengunjung dan penyewa dapat melihat informasi <i>unit</i>

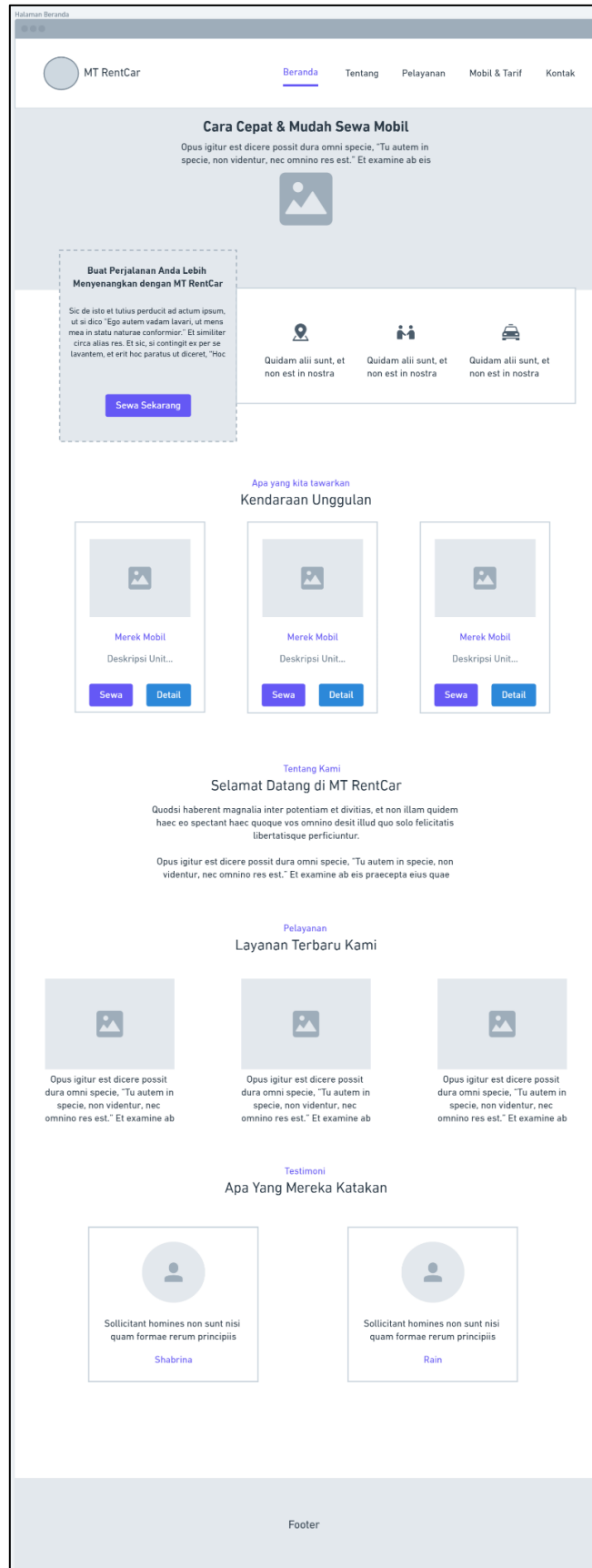
5	Halaman kontak	Agar penyewa dapat mengirim pesan ke <i>admin</i> apabila ingin menyewa mobil
---	----------------	---

9.4 Design Mockup

Apabila kita sudah mengetahui *user identification*, *user requirements* dan *software requirements* pada aplikasi yang akan kita bangun, langkah selanjutnya adalah merancang desain tampilan aplikasinya. Adapun rancangan desain antarmuka halaman yang sesuai dengan Tabel *user requirements* dan *software requirements* pada aplikasi penyewaan mobil MT RentCar adalah sebagai berikut:

a) Halaman Beranda

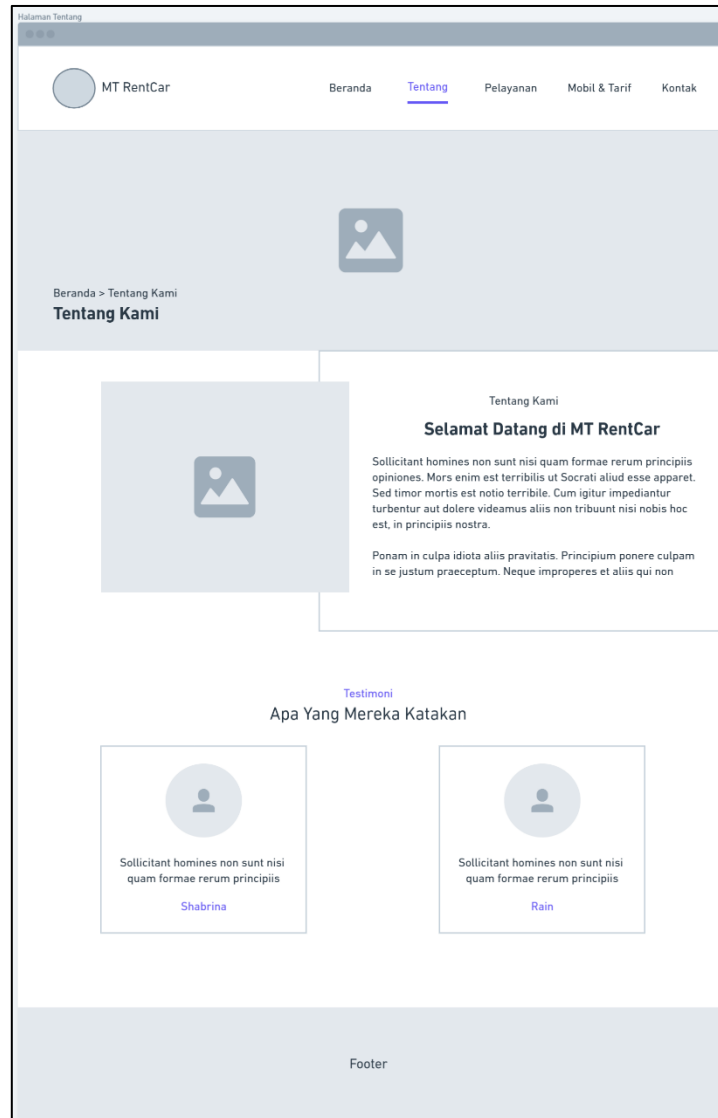
Halaman beranda merupakan tampilan utama dari aplikasi MT RentCar. Pada halaman beranda terdapat beberapa informasi dan *button* aksi yang dapat mengarahkan *user* kepada fitur atau menu yang dituju, seperti *button* “Sewa Sekarang” akan mengarahkan *user* kepada formulir sewa mobil sedangkan *button* “Detail” akan mengarahkan user pada menu yang berhubungan dengan penjelasan mobil agar dapat melihat informasi lebih lanjut tentang unit yang dimaksud. Halaman beranda juga berisikan pelayanan yang disediakan oleh MT RentCar serta testimoni pengalaman penyewa selama menyewa mobil di MT RentCar. Berikut ini adalah tampilan halaman beranda aplikasi penyewaan mobil MT dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Halaman Beranda

b) Halaman Tentang

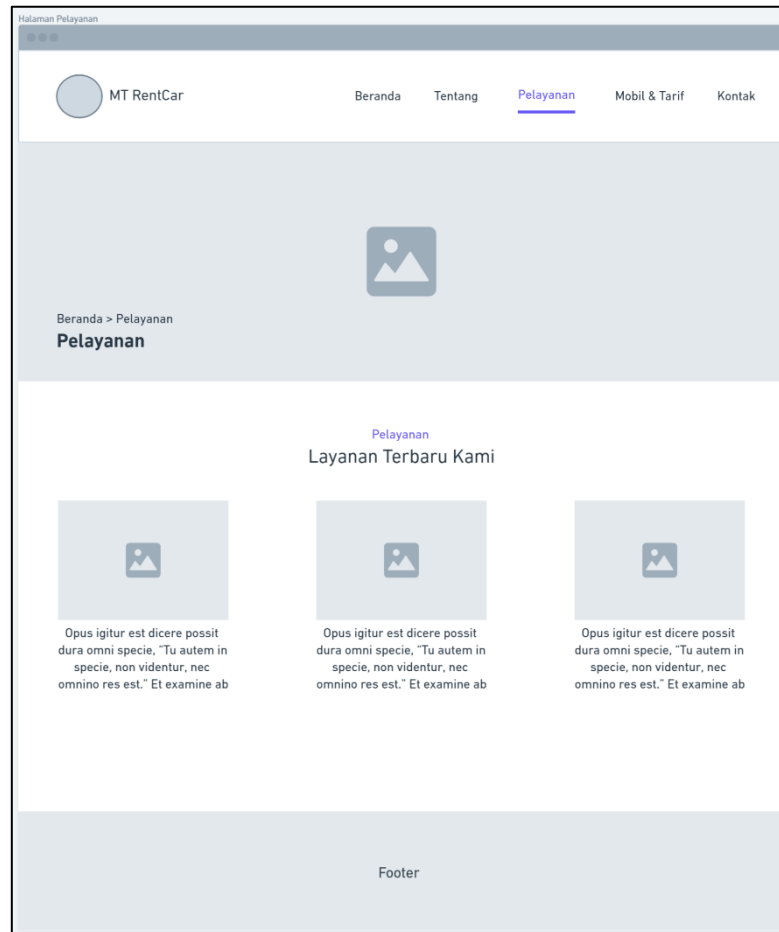
Halaman tentang berisikan penjelasan yang lebih rinci dari *website* MT RentCar yaitu penjelasan tentang apa itu MT RentCar serta penjelasan tentang isi dari *website* MT RentCar. Halaman ini juga berisikan testimoni pelanggan selama menggunakan jasa MT RentCar. Adapun rancangan tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Halaman Tentang

c) Halaman Pelayanan

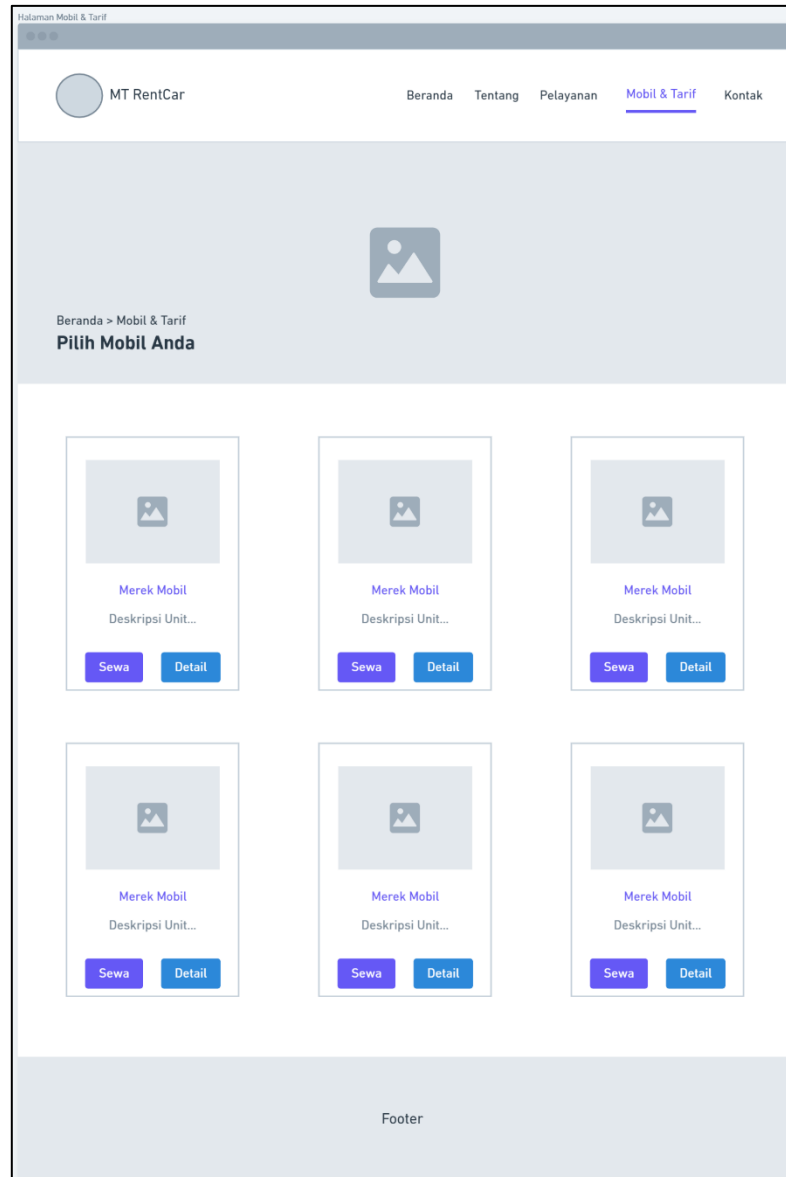
Halaman pelayanan berisikan informasi tentang layanan apa saja yang ditawarkan oleh MT RentCar. Hal ini berguna agar pengunjung dapat mengetahui apa kebutuhannya ketika menyewa di MT RentCar. Adapun rancangan halaman pelayanan dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Halaman Pelayanan

d) Halaman Mobil & Tarif

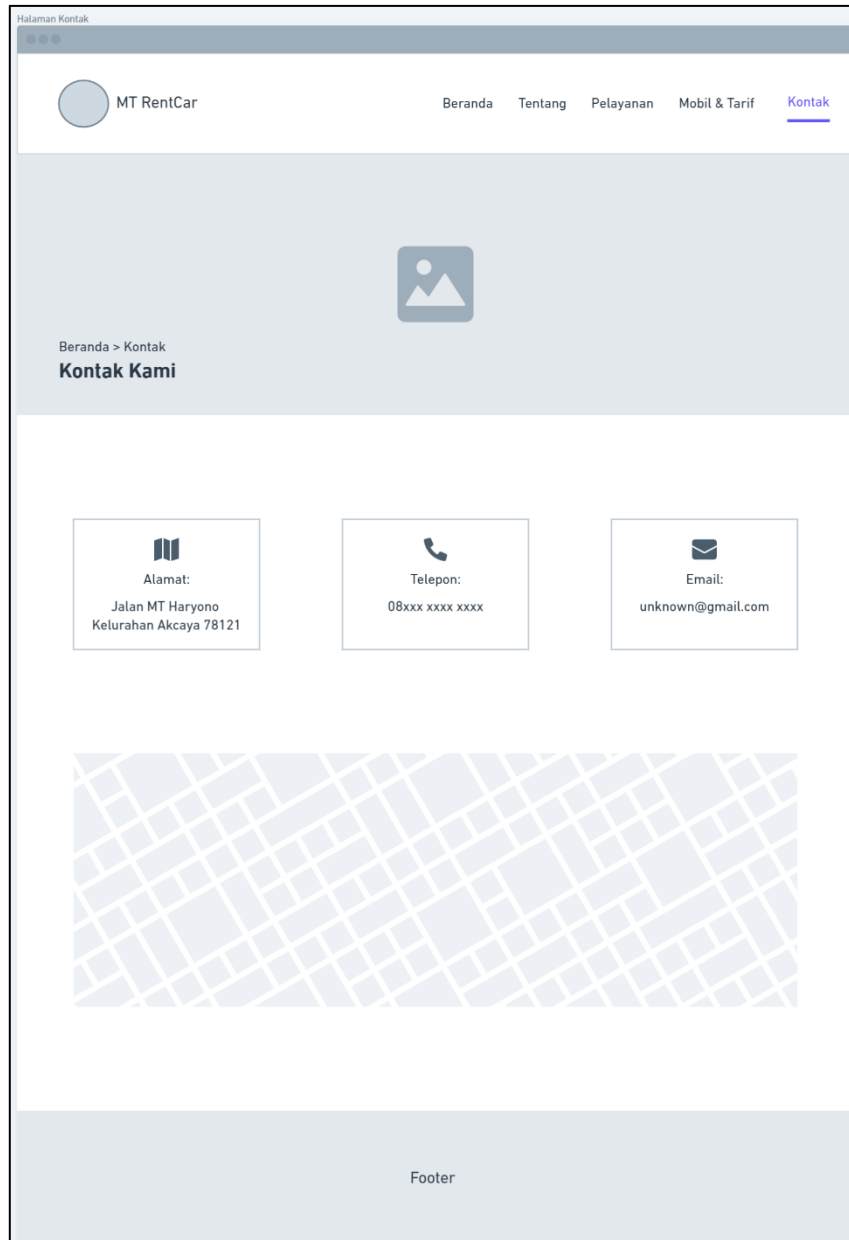
Informasi mengenai *unit* (mobil) adalah hal utama dalam suatu *website* penyewaan. Pada apa aplikasi ini terdapat tampilan untuk memperlihatkan *unit* yang disewakan. Adapun rancangan tampilan halaman menu mobil & tarif tersebut dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Halaman Mobil & Tarif

e) Halaman Kontak

Selain informasi mengenai perusahaan, kontak merupakan hal lain yang tidak kalah pentingnya. Kontak menjadi suatu hal yang wajib ada di suatu *website* penyewaan. Kegunaannya sudah pasti untuk mempermudah penyewa menghubungi atau mencari tahu lebih jelas mengenai penyedia layanan maupun *unit* terkait. Adapun rancangan tampilan halaman kontak dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7. Halaman Kontak

10. Jadwal Penyelesaian Tugas Akhir

No	Kegiatan	Tahun 2023																							
		Maret				April				Mei				Juni				Juli				Agustus			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Penyusunan Proposal TA																								
2	Seminar Proposal TA																								
3	<i>Communication</i>																								
4	<i>Quick Plan</i>																								
5	<i>Modeling Quick Design</i>																								
6	<i>Constraction Prototype</i>																								
7	<i>Deployment Delivery & Feedback</i>																								
8	Proses Konstruksi																								
9	Menguji-Coba Sistem yang dibangun																								
10	Penulisan Bab 3																								
11	Penulisan Bab 4																								
12	Penulisan Bab 5																								
13	Sidang Tugas Akhir																								

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Kurniawan, "niagahoster," niagahosterblog, 5 Desember 2022. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/progressive-web-app/>. [Accessed 12 Maret 2023].
- [2] Admin, "Paradigma Prototyping Untuk Pengembangan Perangkat Lunak," Frieyadle, 22 Desember 2020. [Online]. Available: <https://frieyadie.web.id/paradigma-prototyping-untuk-pengembangan-perangkat-lunak/>. [Accessed 16 Maret 2023].
- [3] I. N. N. P. Dewi Ambarwati, Reservasi Rental Mobil Berbasis Web Pada Adira Rent Car, Magelang: Universitas Muhammadiyah Magelang, 2018.
- [4] R. Jaya, "Rental Mobil Pontianak," CV. Rizky Jaya, 2023. [Online]. Available: <https://www.rizkyjayarentcar.com/>. [Accessed 2 April 2023].
- [5] G. RENTCAR, "Rental Mobil Pontianak," GREEN RENTCAR, 2023. [Online]. Available: <https://www.greenrentcarpontianak.com/>. [Accessed 2 April 2023].
- [6] P. Rentcar, "RENTAL MOBIL PONTIANAK," Prabu Rental Mobil Pontianak, 2019. [Online]. Available: <https://praburentcar.com/>. [Accessed 2 April 2023].
- [7] B. K. Jati, Implementasi PWA dan Web Database pada Pengelolaan Sistem Rental Mobil Abay Transport, Yogyakarta: Akakom, 2021.
- [8] R. S. Pressman, "Software Engineering A PRACTITIONER ' S APPROACH," *EIGHTH EDITION*, pp. 45-48, 2015.
- [9] RPM, "CV. RENTCAR PLATINUM MANDIRI (RPM)," RPM, 2023. [Online]. Available: <https://rentalpontianak.com/>. [Accessed 2 April 2023].