**DPPL-xx**

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

E-Banking

untuk:

<Nama User>

Dipersiapkan oleh:

Andika Ramadhan

Ardiansyah

Aditya Noman P

Vera

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Program Studi Teknik Informatika** | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *DPPL-xx <xx:no grp>* | | *<#>/<jml #* |
| Revisi | *<nomor revisi>* | *Tgl: <isi tanggal>* |

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX  TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

Daftar Isi

1. Pendahuluan 6

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 6

1.2 Lingkup Masalah 6

1.3 Definisi dan Istilah 6

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran 6

1.5 Referensi 6

1.6 Ikhtisar Dokumen 6

2 Deskripsi Perancangan Global 7

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi 7

2.2 Deskripsi Arsitektural 7

2.3 Deskripsi Komponen 7

3 Perancangan Rinci 8

3.1 Realisasi Use Case 8

3.1.1 Use Case Nasabah 8

3.1.2 Use Case Teller 8

3.1.3 Use Case Admin 9

3.1.4 Use Case Manager 9

3.1.4.1 Identifikasi Kelas 9

3.1.4.2 Sequence Diagram 9

3.1.4.2.1 Sequence Diagram Nasabah 9

3.1.4.2.2 Sequence Diagram Teller 10

3.1.4.2.3 Sequence Diagram Admin 11

3.1.4.2.4 Sequence Diagram Manager 11

3.1.4.3 Diagram Kelas 11

3.2 Perancangan Detil Kelas 11

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan 12

4 Matriks Kerunutan 12

Setelah Daftar Isi Boleh ada Daftar Tabel dan Daftar Gambar

# 1. Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Dokument ini ditujukan untuk memenuhi tugas uas Semester Genap pada matakuliah Rekayasa Perangkat Lunak Terapan. Digunakan untuk perancangan sistem e-banking pada suatu bank yang

## Lingkup Masalah

Adapun ruang lingkup pada E-Banking ini yang memiliki beberapa fungsi :

1. Sistem mampu menampilkan data account saldo nasabah
2. Dapat melakukan transfer deposit ke rekening nasabah lain sesuai dengan tujuannya
3. Sistem dapat melakukan pembayaran berdasarkan tujuan yang ditentukan oleh nasabah
4. Sistem dapat berkaitan dengan MIS server pusat

## Definisi dan Istilah

Semua definisi dan singkatan yang digunakan dalam dokumen ini dan penjelasannya

## Aturan Penamaan dan Penomoran

Tuliskan aturan penomoran dan penamaan yang dipakai dalam dokumen ini jika ada (misalnya aturan penomroan Fungsi/CSU, penomoran modul, penamaan file, dsb)

## Referensi

Dokumentasi PL yang dirujuk oleh dokumen ini.

## Ikhtisar Dokumen

Tuliskan sistematika pembahasan (ikhtisar) dokumen ini.

# Deskripsi Perancangan Global

## Rancangan Lingkungan Implementasi

Perangkat lunak yang dibutuhkan oleh user maupun administrator adalah :

1. Sistem Operasi : Windows, Linux
2. Web Server : Apache
3. RDBMS : PostgreSQL

Web Programming : PHP

## Deskripsi Arsitektural

**

*Gambar 2.1 Arsitektur Deployment*

## Deskripsi Komponen

Diisi dengan daftar modul. Daftar modul bisa dalam bentuk tabel berikut:

| **No** | **Nama Komponen** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- |
| 1 | PHP | Bahasa yang digunakan dalam pengolahan logic aplikasi |
| 2 | Postgre SQL | Aplikasi yang menampung dari setiap data – data |
| 3 | Web Browser | Browser untuk manampilkan aplikasi yang dipanggil melalui sebuah alamat ip |

# Perancangan Rinci

## Realisasi Use Case

### Use Case Nasabah



Gambar 3.1.1 Use Case nasabah

### Use Case Teller

****

Gambar 3.1.2 Use Case Teller

### Use Case Admin

****

Gambar 3.1.3 Use Case Admin

### Use Case Manager

****

Gambar 3.1.4 Use Case Manager

#### Identifikasi Kelas

*Identifikasi kelas yang terkait dengan use case tersebut.Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Nama Kelas Analisis Terkait* |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

#### Sequence Diagram

##### Sequence Diagram Nasabah



Gambar 3.1.4.2.1 Sequence diagram Nasabah

##### Sequence Diagram Teller



Gambar 3.1.4.2.2 Sequence diagram Teller

##### Sequence Diagram Admin



Gambar 3.1.4.2.3 Sequence Diagram Admin

##### Sequence Diagram Manager



Gambar 3.1.4.2.4 Sequence Diagram Manager

#### Diagram Kelas

*Buatlah diagram kelas untuk use case tersebut.*

## Perancangan Detil Kelas

*Bagian ini diisi dengan daftar seluruh kelas dalam tabel berikut:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Nama Kelas Analisis Terkait* |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

*Untuk setiap kelas:*

* *identifikasi operasi (mengacu pada tanggung-jawab kelas), termasuk visibility-nya*
* *identifikasi atribut, termasuk visibility-nya*

## Diagram Kelas Keseluruhan

**

Gambar 3.3

# Matriks Kerunutan

Mapping use case dengan kelas-kelas terkait

|  |  |
| --- | --- |
| **Kelas** | **Use Case Terkait** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# 