

Lo más relevante de la asignatura

1

- El fin de las **pruebas** es **encontrar errores** en un programa
- Algunos **tipos de pruebas**: Unitarias, de Integración, punto a punto...
- **Enfoques** en las pruebas:
 - **De caja blanca**:
 - Criterios de cobertura: de sentencias, de ramas, de condiciones, MC/DC, MCC
 - Reflexión en Java
 - Complejidad ciclomática y path testing
 - **De caja negra**:
 - Clases de equivalencia, valores límite, tablas de decisión, máquinas de estado y error guessing
- **Mocking**: dummy, fake, stub, mock, spy
- **Herramientas destacadas**: JUnit 5, AssertJ, Mockito, Git, Github, Maven, ReflectionTestUtils, SonarQube, IntelliJ IDEA...
- **Buenas prácticas**: importancia de la documentación, enumeración de los tests (test cases), reglas de nomenclatura de los tests, legibilidad...