

Trasformate di Laplace fondamentali

- $\mathcal{L}[1(t)] = \frac{1}{s}$
- $\mathcal{L}[e^{at}] = \frac{1}{s-a}$
- $\mathcal{L}[t^n] = \frac{n!}{s^{n+1}}$
- $\mathcal{L}[f(t) + g(t)] = \mathcal{L}[f(t)] + \mathcal{L}[g(t)]$

Antitrasformata di Laplace

- $\mathcal{L}^{-1}\left[\frac{1}{(s-a)^{n+1}}\right] = \frac{t^n}{n!} e^{at}$

Calcolo dei residui  $k_{ij}$

- $k_{ij} = \frac{1}{(j-1)!} D^{j-1}[F(s) \cdot (s-p)^n]|_{s=p}$

Trasformate Zeta fondamentali

- $\mathcal{Z}[1(k)] = \frac{z}{z-1}$
- $\mathcal{Z}[k \cdot 1(k)] = \frac{z}{z-1}^2$
- $\mathcal{Z}[k^2 \cdot 1(k)] = \frac{z(z+1)}{z-1}^3$
- $\mathcal{Z}[f(t) + g(t)] = \mathcal{Z}[f(t)] + \mathcal{Z}[g(t)]$

Antitrasformate Zeta

- $\mathcal{Z}^{-1}\left[\frac{z}{z-a}\right] = \frac{a^{k-1}}{1}(k-1)$
- $\mathcal{Z}^{-1}\left[\frac{z}{(z-a)^n}\right] = \frac{a^{k-1}}{(n-1)!} 1(k)$
- $\mathcal{Z}^{-1}\left[\frac{1}{(z-a)^n}\right] = \frac{a^k}{(n-1)!} 1(k-1)$

Bode

1. Semplificare la funzione di trasferimento
2. Calcolare modulo e fase per ogni componente
3. Disegnare il modulo di ogni componente ricordando che:
  1. il modulo di una costante è una retta orizzontale
  2. il modulo di un polo è una retta di pendenza - <esponente>
  3. il modulo di uno zero è una retta di pendenza + <esponente>
  4. le rette partono dal logaritmo del valore del polo o dello zero, che indica il numero di quadretti da saltare \* 10.
4. Disegnare la fase di ogni componente ricordando che:
  1. la fase di una costante è  $\pi$  (ricordati che questo vale perché sei in logaritmi)
  2. la fase di un polo/zero è  $+- <\text{esponente}> * \frac{\pi}{2}$
5. Unire i diagrammi di modulo e fase (FERMATI A OGNI CONTRIBUTO E RAGIONA)

Nyquist

1. Non semplificare la funzione di trasferimento
2. Calcola modulo e fase della funzione di trasferimento
3.  $\lim \omega \rightarrow 0+ |G(j\omega)|$  è il punto di partenza del diagramma

4.  $\lim \omega \rightarrow \infty |G(j\omega)|$  è il punto di arrivo del diagramma
5. Asintoto del grafico che parte da infinito:  $K \cdot [\sum \text{poli} - \sum \text{zeri}]$
6. Intersezione con i reali (asse x), parti da:  $1 + KG(j\omega) = 0 \rightarrow G(j\omega) = \frac{-1}{K}$

Root Locus

1. Calcolare la differenza tra il numero di poli e zeri: rappresenta quanti asintoti
2. Il centro degli asintoti è dato da  $\frac{\sum \text{poli} - \sum \text{zeri}}{n \text{ asintoti}}$
3. Gli angoli degli asintoti rapportati al numero di asintoti sono:
  1. o meno: cerchio
  2. 90 e -90,
  3. 180, 60 e -60,
  4. 135, 45, -135 e -45
4. UN PUNTO APPARTIENE AL LUOGO SSE IL NUMERO DI POLI E ZERI ALLA SUA DESTRA È DISPARI (zero è pari)
5. Un polo va all'infinito, o verso uno zero se il numero di poli e zeri alla sua destra è pari
6. Il raggio del cerchio è dato da  $\sqrt{\text{polo} * V_a}$  dove  $V_a$  è il valore del centro degli asintoti
7. Le radici doppie sono date da:
  1.  $\text{polo} \pm \text{raggio}$
  2.  $\sum \frac{1}{s-\text{zери}} - \sum \frac{1}{s-\text{поли}}$

Criterio di Jury

Condizioni di stabilità:

1.  $a(1) > 0$
2.  $(-1)^n \cdot a(1) > 0$
3.  $|a_0| < a_n$
4.  $|b_0| > b_{n-1}$
5.  $|c_0| > c_{n-2}$

Calcolo dei coefficienti:

1.  $b_k = \det \text{riga1: } a_0, a_{n-k}; \text{ riga2: } a_n, a_k$
2.  $c_k = \det \text{riga1: } b_0, b_{n-k-1}; \text{ riga2: } b_{n-1}, a_k$