

# 基于深度学习的无线信号认知技术研究

作者姓名 赵纪伟

指导教师姓名、职称 杨清海 教授

申请学位类别 工学硕士



学校代码 10701  
分类号 TP391

学号 1501120264  
密级 公开

# 西安电子科技大学

## 硕士学位论文

### 基于深度学习的无线信号认知技术研究

作者姓名：赵纪伟

一级学科：信息与通信工程

二级学科：通信与信息系统

学位类别：工学硕士

指导教师姓名、职称：杨清海 教授

学 院：通信工程学院

提交日期：2018 年 4 月



**Thesis/Dissertation LaTeX Template for  
Postgraduates  
of XIDIAN UNIVERSITY**

A Thesis submitted to  
XIDIAN UNIVERSITY  
in partial fulfillment of the requirements  
for the degree of Master

By  
Jackokie Zhao  
Supervisor: Qinghai Yang Title: Professor  
April 2018



## 西安电子科技大学 学位论文独创性（或创新性）声明

秉承学校严谨的学风和优良的科学道德，本人声明所呈交的论文是我个人在导师指导下进行的研究工作及取得的研究成果。尽我所知，除了文中特别加以标注和致谢中所罗列的内容以外，论文中不包含其他人已经发表或撰写过的研究成果；也不包含为获得西安电子科技大学或其它教育机构的学位或证书而使用过的材料。与我一同工作的同事对本研究所做的任何贡献均已在论文中作了明确的说明并表示了谢意。学位论文若有不实之处，本人承担一切法律责任。

本人签名：\_\_\_\_\_

日 期：\_\_\_\_\_

## 西安电子科技大学 关于论文使用授权的说明

本人完全了解西安电子科技大学有关保留和使用学位论文的规定，即：研究生在校攻读学位期间论文工作的知识产权属于西安电子科技大学。学校有权保留送交论文的复印件，允许查阅、借阅论文；学校可以公布论文的全部或部分内容，允许采用影印、缩印或其它复制手段保存论文。同时本人保证，结合学位论文研究成果完成的论文、发明专利等成果，署名为西安电子科技大学。  
保密的学位论文在\_\_\_\_\_年解密后适用本授权书。

本人签名：\_\_\_\_\_

导师签名：\_\_\_\_\_

日 期：\_\_\_\_\_

日 期：\_\_\_\_\_





## 摘要

复杂电磁环境下的无线信号认知是优化频谱利用、识别和最小化干扰，并实施行为策略和有效协调系统的重要工具。传统方法的研究主要集中在能量检测以及专家特征和决策准则的使用，以获取对不同信号的认知能力。这些方法依赖于信号属性、特征和决策统计的先验知识来分离已知的信号（如调制）类型，并且通常在简化的硬件资源、低干扰无线传播环境模型下得到。

随着深度学习发展，利用原始采样信号进行特征学习并对（调制）信号分类得以实现；并且，在灵敏度和准确性方面优于传统的基于专家特征提取进行统计分类决策。这为当前的无线信号识别的相关问题提供了一种全新的解决方案，但它仍然完全依赖于监督学习。在现实世界中，特别是在无线电领域，我们面临着大量的未标记的示例数据，我们的传感器感知的也只是小部分的标签数据以及大部分的无标签数据，只能获取目标的不完整低可靠性的知识。

无线信号数据易于从天线获得，但有类别标记信号样本数据通常很少，若直接使用传统的监督学习技术，仅能使用有标记数据构建模型，而无法利用未标记的数据来学习信号所包含的信息；同样由于有标记的样本信号较少，训练样本不足，学习泛化能力较差。因此，我们可以利用半监督学习技术，结合深度学习技术，进行有效的无线信号感知

在复杂电磁环境下，完成不同信噪比、不同专家特征集条件下，利用无监督数据构建原始信号的稀疏表示；针对无线信号应用场景，融合专家指纹特征与深度网络特征，利用监督数据构建无线信号的完备特征集，建立无线信号调制方式分类器，完成已知信号的调制方式识别；针对低信噪比条件，分析不同网络结构对于信号分类结果的影响，构建特征融合的最优分类器。

利用深度网络对无线信号进行特征学习，可以获得更能表征信号原始特征的稀疏特征空间。将传统无线信号特征与深度学习特征相融合，构建信号的完备特征集，并将其作为分类的特征空间。首先，对深度网络进行预训练，获取可以表征信号的深度特征空间；进而，将传统特征进行归一化等一系列的预处理，作为新的特征并以全连接的形式输入到分类器；这样整个分类器的输入特征空间相当于深度特征与传统特征的结合，在保证分类准确率的条件下，能够兼顾传统特征与深度特征，充分利用传统方法所获取的先验知识。在特征融合之后，利用监督数据对于整个网络进行训练，以获取最优分类网络。

关键词：XXX， XXX， XXX， XXX， XXX

## ABSTRACT

The Abstract is a brief description of a thesis or dissertation without notes or comments. It represents concisely the research purpose, content, method, result and conclusion of the thesis or dissertation with emphasis on its innovative findings and perspectives. The Abstract Part consists of both the Chinese abstract and the English abstract. The Chinese abstract should have the length of approximately 1000 Chinese characters for a master thesis and 1500 for a Ph.D. dissertation. The English abstract should be consistent with the Chinese one in content. The keywords of a thesis or dissertation should be listed below the main body of the abstract, separated by commas and a space. The number of the keywords is typically 3 to 5.

The format of the Chinese Abstract is what follows: Song Ti, Small 4, justified, 2 characters indented in the first line, line spacing at a fixed value of 20 pounds, and paragraph spacing section at 0 pound.

The format of the English Abstract is what follows: Times New Roman, Small 4, justified, not indented in the first line, line spacing at a fixed value of 20 pounds, and paragraph spacing section at 0 pound with a blank line between paragraphs.

**Keywords:** XXX, XXX, XXX, XXX, XXX



## 插图索引

2.1	神经元示意图 . . . . .	11
2.2	sigmoid 函数与 tanh 函数 . . . . .	12
2.3	前馈神经网络 . . . . .	12
2.4	LSTM 循环网络“细胞”的框图。细胞彼此循环连接，代替一般循环网络中普通的隐藏单元。这里使用常规的人工神经元计算输入特征。如果 sigmoid 输入门允许，它的值可以累加到状态。状态单元具有线性自循环，其权重由遗忘门控制。细胞的输出可以被输出门关闭。所有门控单元都具有 sigmoid 非线性，而输入单元可具有任意的压缩非线性。状态单元也可以用作门控单元的额外输入。黑色方块表示单个时间步的延迟。 . . . . .	18
3.1	sigmoid 函数与 tanh 函数 . . . . .	24
3.2	sigmoid 函数与 tanh 函数 . . . . .	25
3.3	自编码器 . . . . .	25
3.4	自编码器 . . . . .	26
3.5	自编码器 . . . . .	27
3.6	自编码器 . . . . .	27
3.7	自编码器 . . . . .	28
3.8	自编码器 . . . . .	29
3.9	自编码器 . . . . .	30
3.10	自编码器 . . . . .	30
3.11	自编码器 . . . . .	31
3.12	自编码器 . . . . .	32
4.1	sigmoid 函数与 tanh 函数 . . . . .	37
4.2	sigmoid 函数与 tanh 函数 . . . . .	37
4.3	sigmoid 函数与 tanh 函数 . . . . .	38
4.4	sigmoid 函数与 tanh 函数 . . . . .	38



## 表格索引





## 符号对照表

符号	符号名称
$\in$	属于
$\mathbb{R}$	实数集
$w$	权重
$x$	样本
$y$	标签
$M$	特征维数
$N$	样本数量
$\eta$	学习率
$\mathcal{F}^{-1}$	逆傅里叶变换
$\gamma$	弱分类器更新率



## 缩略语对照表

缩略语	英文全称	中文对照
SVM	Support Vector Machine	支持向量机
EM	expectation-maximization	最大期望
WTS	Weighted Tensor Subspace	加权张量子空间
PCA	Principal Component Analysis	主成分分析
IPCA	Incremental PCA	增量主成分分析
HOG	Histogram of Oriented Gradient	方向梯度直方图
2D-LDA	2D Fisher Linear Discriminant Analysis	二维 Fisher 线性判别分析
AVT	Attentional Visual Tracking	注意视觉跟踪
RF	Random Forest	随机森林
FFT	Fast Fourier Transformation	快速傅里叶变换
MOSSE	Minimum Output Sum of Squared Error filter	最小平方误差滤波器
CFT	Correlation Filter Tracker	相关滤波跟踪器
DFT	Discrete Fourier Transform	离散傅里叶变换
KCF	Kernelized Correlation Filter	核相关滤波器
CLE	Center Location Error	中心位置误差
OP	Overlap Precision	重叠精度
DP	Distance Precision	距离精度
ASMM	Atkinson-Shiffrin Memory Model	AtkinsonShiffrin 内存模型
MUSTer	MULTi-Store Tracker	多贮存跟踪器
KNN	K-Nearest Neighbor	K-最近邻
HOG	Histogram of Oriented Gradient	方向梯度直方图
ALM	Augmented Lagrange Method	增强拉格朗日方法
ADMM	Alternating Direction Method of Multipliers	交替方向乘子算法



# 目录

摘要.....	I
ABSTRACT .....	III
插图索引.....	V
表格索引.....	VII
符号对照表.....	IX
缩略语对照表.....	XI
第一章 绪论 .....	1
1.1 研究背景 .....	1
1.2 研究意义 .....	2
1.2.1 调制识别的意义 .....	3
1.2.2 深度学习与无线通信的结合 .....	3
1.3 无线信号调制识别的发展和研究现状 .....	4
1.3.1 基于似然比判决理论的方法 .....	4
1.3.2 基于特征提取的统计机器学习方法 .....	5
1.3.3 基于深度学习的无线调制识别方法 .....	7
1.4 本文主要工作及内容安排 .....	8
第二章 无线信号调制识别以及深度学习理论 .....	9
2.1 引言 .....	9
2.2 调制识别 .....	9
2.2.1 调制信号 .....	9
2.2.2 系统模型 .....	9
2.2.3 调制信息 .....	9
2.2.4 对调制信号的影响 .....	9
2.2.5 调制信号获取 .....	10
2.3 神经网络概述 .....	11
2.3.1 神经元概述 .....	11
2.3.2 前馈神经网络 .....	12
2.3.3 反向传播算法 .....	13
2.4 卷积神经网络 .....	15
2.4.1 卷积运算 .....	15

2.4.2	卷积特性 .....	16
2.4.3	卷积作为一种无限强的先验 .....	16
2.4.4	随机或无监督的特征 .....	16
2.5	LSTM .....	17
2.6	神经网络优化算法 .....	19
2.6.1	随机梯度下降优化算法 .....	19
2.6.2	RMSProp 优化算法 .....	20
2.6.3	Adam .....	20
2.6.4	选择正确的优化算法 .....	21
2.7	本章小结 .....	22
<b>第三章</b>	<b>基于 CAE-CNN 的无线信号调制识别 .....</b>	<b>23</b>
3.1	引言 .....	23
3.2	无线传播模型 .....	23
3.2.1	信道建模 .....	23
3.2.2	信噪比对调制识别的影响 .....	24
3.3	调制信号的稀疏表示 .....	24
3.3.1	数据集可视化 .....	24
3.3.2	卷积降噪自编码器 .....	25
3.3.3	无监督表示学习 .....	26
3.3.4	监督引导稀疏表示 .....	27
3.4	基于 CAE-CNN 的无线信号调制识别 .....	28
3.4.1	CAE-CNN 算法 .....	28
3.4.2	CAE-CNN 网络架构 .....	29
3.4.3	学习复杂度 .....	29
3.5	结果及分析 .....	29
3.6	小结 .....	32
<b>第四章</b>	<b>基于传统特征与深度特征融合的无线调制方式识别技术研究 .....</b>	<b>33</b>
4.1	引言 .....	33
4.2	传统特征 .....	34
4.2.1	基本时频特征 .....	34
4.2.2	高阶累积量 .....	34
4.2.3	专家循环矩特征 .....	34
4.3	特征融合理论 .....	34
4.4	基于深度学习的特征融合算法 .....	35

4.4.1	空间特征融合算法 .....	36
4.4.2	时间特征融合算法 .....	36
4.5	传统特征与深度特征融合框架 .....	37
4.5.1	基于 LR 的融合框架 .....	37
4.5.2	基于 DNN 的融合框架 .....	37
4.5.3	基于集成树的融合框架 .....	38
4.6	结果展示 .....	38
4.6.1	学习概论 .....	38
4.6.2	未来应用-聚类 .....	39
4.7	小结 .....	39
<b>第五章</b>	<b>调制识别的深度学习框架探索 .....</b>	<b>41</b>
5.1	引言 .....	41
5.2	神经网络架构 .....	41
5.2.1	卷积神经网络 .....	41
5.2.2	循环神经网络 .....	41
5.2.3	LSTM .....	41
5.2.4	CLDNN .....	41
5.2.5	神经网络训练 .....	43
5.3	不同框架的识别性能 .....	43
5.3.1	基准卷积网络 .....	43
5.3.2	残留网络 .....	44
5.3.3	初始模块 .....	44
5.3.4	LSTM 网络 .....	45
5.4	结果对比 .....	45
5.5	小结 .....	45
<b>第六章</b>	<b>总结与展望 .....</b>	<b>47</b>
6.1	研究结论 .....	47
6.2	未来展望 .....	48
参考文献.....		49
致谢.....		51





## 第一章 绪论

### 1.1 研究背景

通信的主要目的是传达信息。无论是在传统的有线通信系统还是在无线通信系统中,由于信道传输特性的限制,基带信号不能直接通过信道传输,而需要调制,基带信号可以移动到一定的频段进行有效传输。同时,对基带信号的调制还可以使通信系统具有更高的通信速率并提高频谱利用率。

随着通信技术的不断发展,用户对于信息传输速率要求的不断提高,以及人们对于无线信号便利性的需求,通信信号调制方式由传统的数字调制发展到主流的数字调制方式,信道从有线信道到有线与无线信道混合组网,信号调制形式由简单到复杂等。模拟调制针对的是模拟信号,传统的模拟调制按照调制方式的不同,可以将其分为幅度调制 (AM)、频率调制 (FM) 和相位调制 (PM) 等。数字调制针对的是数字信号,按照调制方式的不同可以分为幅移键控 (ASK)、频移键控 (FSK)、相移键控 (PSK) 和正交幅度调制 (QAM) 等。

通信技术的快速发展形成了目前多种通信体制并存的局面,而这些通信体制的调制方式和介入技术各不相同,给多体制间的通信互联带来了很大的障碍。各种调制技术的产生也导致了接收机类型的大量增长,于是人们开始寻求新的通信实现方法,希望基于同一接收平台最优的接收多种调制信号以减少接收机类型的迅速增长,而软件无线电技术正是解决这一问题的有效途径。通信信号调制方式的自动识别是软件无线电技术中必须解决的关键问题之一。

调制方式是区分不同性质通信信号的一个重要特征。所谓调制方式的自动识别,指的是在给定一段未知调制信息的接收信号的前提下,不需要人工干预就可以判断出通信信号的调制方式,并估计出相应的调制参数。通信信号调制方式的自动识别,在密集和复杂的多用户频谱环境中的无线电信号识别是优化频谱利用,识别和最小化干扰,执行频谱策略以及实施有效的无线电感知和协调系统的重要工具。调制方式的自动识别技术在军事领域和政府部门的无线电监管中也起着十分重要的作用。在军事领域,调制识别作为智能化信号分析和处理中的关键技术被广泛应用于通信侦察、电子战、和威胁分析等 [9]。在现代战争中,战场信息的传输主要依靠无线电通信来实现,通信信号侦察是电子战的主要内容。在电子战通信情报截获接收机的设计中,获得接收的通信信号的调制方式,是截获接收机的重要功能之一。它为解调器正确选择解调算法提供参数依据,最终获得有用的情报信息。调制识别技术还有助于电子战最佳干扰样式或干扰抵消算法的选择,以保证友方通信,同时抑制和破坏敌方通

信, 实现电子战通信对抗的目的。

另外, 在自适应调制系统中, 发射信号的调制方式会随信道状态的不同产生变化, 接收端为了正确解调信号, 需要知道发射信号的调制信息。发送信令是最简单的方式, 即通过在一个包发送含有调制信息的控制信号到接收机, 接收机对其进行解调就可以获得信号的调制方式。但是这种方式是以牺牲有用信息的带宽为代价的。如果发射信号中不包含调制参数信息, 就可以减小额外开销, 这就需要通过信号识别技术对接收信号的检测, 获得信号的参数来对其进行解调。

因此通信信号调制方式的自动识别技术具有非常广阔的应用前景, 将是现代化战争通信领域和未来无线通信系统应用中的重要组成部分。

深度学习(DL)是机器学习(ML)的一个分支, 具有最先进的分类能力[1]。近来已经引起了人们的高度重视, 并在各个领域得到了应用。在 ImageNet 大规模视觉识别挑战赛(ILSVRC)的竞争中, 许多研究团队提交了各种 DL 算法进行物体检测和图像分类, 最新的 1000 种识别对象的前 5 位精度达到 95%[2]。在文献[3]中, 作者表示可以对 DL 网络进行培训, 以便在发展中国家利用卫星图像进行准确, 廉价和可扩展的经济调查。而且, 生物信息学也可以从 DL 中受益。可以从 DNA 序列中发现接头连接, 可以从 X 射线图像中识别手指关节, 可以从脑电图信号中检测到失控等[4]。

尽管 DL 在各地蓬勃发展, 但在通信领域却应用的相对较少。注意到一些传统的 ML 算法, 如支持向量机(SVM)和 K-最近邻(KNN)已被用于媒体访问控制(MAC)协议识别[5]和调制分类[6]。DL 在通信系统中的使用具有多个优点。首先, 由于通信设备数量巨大, 通信数据速率较高, 因此在通信系统中可以使用 DL 所需的海量数据。其次, DL 能够自主提取特征, 避免了手工特征选择这一具有挑战性的任务。第三, 由于 DL 正在迅速发展, 除了调制分类之外, 其他通信应用将有相当大的潜力。

另外, 它也是一项不断发展的技术, 新的、更复杂的信号调制方式及通信应用的出现, 为其提出了越来越多的挑战, 使得该技术领域不断有新的研究成果涌现, 具有巨大的潜在研究价值, 这方面的研究正越来越多的受到国内外众多学者的重视。

本文主要研究深度学习在无线信号的调制识别领域的应用。

## 1.2 研究意义

无线通信的调制识别是正确实现无线通信解调并保证正常接收的重要组成部分。在无线通信系统中需要发射或传输的基带原始信息通常是成分巧多的频率很低的频谱分量, 而这些低频分量信号不适合在信道中直接传输, 只能通过调制到不同的频道上再进行传送, 因此在接收端, 只有在正确判断调制方式前提下, 采用合理的解

调方法才能接收来自发送方的信息。如果对接收信号的调制方式判断错误具体包括调制类型判断错误或者信号载波频率及波特率估计不正确, 在接收端解调结果必将使信号中原来发送的原始基带信息受到破坏或部分受到破坏, 最终导致无法正确解调或接收来自发送方的原始信息。

### 1.2.1 调制识别的意义

因此, 在民用通信中, 对于一些非合作性的通信, 如政府无线电管理部口在日常的无线电管理中, 需要对民用通信信号进行监控与管理, 必要时需要侦听与拦截, 在这种情况下, 由于管理与被管理双方通信未必事先预定, 通信的调制方式类型的识别、载波频率、波特率及其它调制参数的正确估计显得尤为重要。

在军事训练中的无线电对抗、电磁干扰与反干扰等, 在检测到对方无线电信号或电磁信号的同时, 需要对检测到的信号或电磁信息进行调制识别包括载波频率与波特率的正确估计, 以便进一步侦听破译对方通信情报信息或者对对方进行高强度的无线电干扰或者电磁干扰, 使对方无线通信受到阻碍甚至瘫痪。

在认知无线领域, 当前无线频谱根据具体业务的不同, 相应划分为民用的广播电视、无线通信、卫星通信及军用的雷达与军事通信等不同频段。同时, 为了避免相邻频段或频道的互相干扰, 不同的通信业务工作频段相互隔离并且预留一定隔离频带, 上下频段频谱利用的极不平衡, 造成频谱资源的极大浪费。显然, 频谱资源利用率的不平衡性及当前有限的无线频谱资源和僵硬的频谱管理方法已经成为制约无线通信进一步发展的重要因素, 因此, 如何在现有无线频谱资源基础上, 在频率、时间和空间等四维空间上如何有效分配频谱资源, 提高频谱利用率, 认知无线电

### 1.2.2 深度学习与无线通信的结合

无线电通信是一个特定的信号处理领域, 在这个领域中, 利用专家特征和决策准则进行调制信号分类得到了广泛的应用, 通过多年的积累, 已经能达到特定情况下的很高的识别率。在 ImageNet 竞赛中, 深度学习的识别能力已经超过了人类专家的能力, 提高了传统机器学习算法的上限。并且, 通过 Dropout、卷积、池化【10】等一系列的方法, 我们同时提升了模型应用的泛化能力, 使得深度学习在实际生产中能够得到广泛应用。

深度神经网络已经在计算机视觉, 自然语言处理和语音识别等领域实现了广泛的应用, 并取得了很好的结果。然而, 深度学习应用于图像处理 [11] 和语音识别 [18] 的趋势绝大多数是从数据学习特征而不是利用专家特征进行学习, 这表明我们对于认知无线领域, 需要重新考虑一下是否应该也进行相应的思路转变。同时, 深度学习在通信领域的应用, 也带来了新的机遇与变革, XXX 等人利用深度学习进行半监督

识别，有效的利用了无监督数据，XXX 等人将深度学习应用于路由，提高了识别准确率等。

综上所述，如何有效地提取特征参数、采用不同的识别算法与分类器实现调制式的自动识别，在军用和民用通信有广泛的应用，是软件无线电、认知无线电、挪普感知等领域研究的基础。随着通信技术的发展，通信环境日益复杂，新的调制方式不断出现，影响识别效率的因素越来越多，如何在现有自动识别技术方法基础上不断创新、提高仍然是一项颇具挑战性的研究课题。

### 1.3 无线信号调制识别的发展和研究现状

早期的调制识别任务是由操作人员借助仪器来完成，通过观测分析接收信号的时域波形和频谱形状，判断信号的调制方式，然后选择相应的解调器进行解调。但随着无线通信技术，特别是数字通信技术的快速发展，信号调制方式变得越来越复杂，这种方法已无能为力 [20]。1969 年 4 月，C.S.Waver[3] 等人在斯坦福大学发表了第一篇研究通信信号调制识别的论文《采用模式识别技术实现调制类型的自动分类》。从此，调制方式的自动识别引起了人们的广泛关注，不断有研究调制识别的论文出现在各类技术刊物上，许多成果也被逐渐应用到了实际工作中。

通信信号调制识别的研究，目前已有的算法大致可以分为基于假设检验的最大似然方法和基于特征提取的模式识别方法，以及基于深度学习的调制识别方法。多数基于假设检验的最大似然类方法具有较高的计算复杂度并且对模型失配问题较为敏感，这在很大程度上限制了它们在实际通信环境中的应用；基于特征提取的模式识别方法，通常侧重于能量检测以及使用专家特征和判定标准来识别和分类特定的调制类型，在适当条件下可以获得近似最优的识别性能，而且性能较为稳健，因此应用比较广泛；随着深度学习在其他领域取得的成果，深度学习可以结合硬件自适应学习分类器，具有良好的适变性，并且提高了识别的准确率以及鲁棒性，因此也成为了最近调制识别领域的研究热点。

#### 1.3.1 基于似然比判决理论的方法

似然比判决理论的方法又称为最大似然假设检验法，其基本框架是采用概率论和复合假设检验理论，分析信号的统计特性，依据代价函数最小化原则导出用于分类的充分统计量，然后与一个合适的门限进行比较，完成调制识别的自动分类功能。

对于已有的进展，Kim 和 Polydoros[4] 利用平均似然比检验识别 BPSK 和 QPSK 信号，通过对似然函数的级数展开近似，提出了一个准对数似然比函数来近似对数似然函数以降低计算复杂度，在信噪比为 0dB 时的识别率达到 100%，此方法还可以

扩展到 MPSK、QAM 等多电平调制方式的识别。Schreyoegg[5] 等人假设 QAM 信号的幅度和相位近似相互独立, 利用幅度和相位的联合概率密度函数推导了对数似然函数来识别 MQAM 信号。Wei 和 Mendel[6] 利用复码元序列的平均似然函数比分类 QAM 信号, 在信噪比为 5dB 时, 识别率均达到 100%, 并且分析了最大似然分类器的渐进性, 分析表明, 最大似然法可以分类任何有限星座点的调制方式, 当可用的码元个数趋近于无穷时, 分类错误概率趋近于零, 它同样给出了各个参数和错误概率之间的关系, 指出了给定错误概率下所需的 SNR 和码元个数。Paris 把一般的方法与忙均衡结合, 研究了多径信道中的调制识别问题 [7]。鲍丹等人提出了一种瑞利衰落信道下 FSK 信号的调制分类方法 [8], 由被高斯白噪声污染的 FSK 信号包络导出似然函数, 由此得到最优分类器, 有效的解决了衰落信道下的 FSK 信号调制识别问题。

基于似然比判决理论算法的优点是, 理论上保证了在贝叶斯最小误判代价准则下分类结果是最优的, 而且可通过理论分析得到分类性能曲线。但其同事具有很大的局限性: 首先, 与模式识别方法相比, 需要更多的先验知识。已有的似然比判决理论算法, 大都是对码元同步采样序列进行处理, 这就隐含着要知道信号的载波频率、码元速率、码元定时等; 其次, 未知参数的存在, 导致似然比分类的充分统计量表达式很复杂, 计算量大, 难于实时处理; 第三, 似然比判决理论算法对模型失配和参数偏差比较敏感, 即稳健性差。似然比函数分类一般建模为高斯分布, 且已知信噪比等参数, 当实际信道噪声为非高斯的, 或存在多径影响、多信号干扰, 以及信噪比参数估计偏差时, 似然比分类性能可能会急剧下降。

### 1.3.2 基于特征提取的统计机器学习方法

统计机器学习方法是由统计机器学习理论得到的, 其基本框架是先从信号中提取事先选定的特征, 然后进行模式识别, 包括特征提取子系统和模式识别子系统。特征提取子系统主要是从未处理信号中提取所需要的特征分量, 如瞬时频率, 瞬时相位和瞬时幅度等。而模式识别子系统的主要功能则是通过由特征子系统提取的特征分量来判别信号的调制类型。

最早公开讨论数字调制信号识别方法的是 Liedtke[10], 他提出了一个用于未知调制方式分类的通用分类器, 该算法可识别 2ASK、2FSK、BPSK、QPSK、8PSK 和 CW 信号, 并且只需粗略的知道信号的载波频率和符号率。Azzouz 和 andi 提出了一种算法 [11-15], 利用相位的非线性部分、相位非线性部分的绝对值、归一化的瞬时幅度和频率等调制参数的标准差, 利用一系列的门限或神经网络分类器来判断识别调制类型。后来的研究者在此基础上进行了更多的研究。Wong 和 A.K.Nandi 随后又对该方法进行了改进 [16], 增加了信号的统计参数和训练序列, 在 0dB 时识别率达到了 98%。

高阶统计量是描述随机过程高阶统计特性的一种数学工具，包括高阶矩和高阶累积量以及高阶循环矩和循环累积量。自从 ReichertJ[19] 最早提出了用高阶统计量来识别 2ASK、BPSK、2FSK、MSK 信号后，基于高阶统计量的信号识别方法得到了迅速的发展。Ananthram Swami[20][21] 等采用 4 阶累积量对 BPSK、4ASK、16QAM、8PSK 信号进行了识别，在信噪比为 10dB 时，识别正确率 95%。Spooner C M[22] 打破前人基于累积量方法最高用到 4 阶的常规，提出用 6 阶循环累积量对信号进行识别，得到了良好的识别效果，在信噪比为 9dB 时，对 16QAM 和 64QAM 的识别率分别为 81% 和 90%，对 QPSK 和 16QAM 信号的识别率分别为 97% 和 100%。

基于星座图的调制识别是将调制识别问题转化为形状识别问题，可以利用现有的很多图像处理和模式识别的算法，适用于正交调制类信号分类，如 MPSK、MASK 和 MQAM 信号，但不能识别 MFSK 信号。Bijian[25] 详细分析了基于星座图特征的调制识别方法，利用模糊逻辑方法可很好的恢复原始信号的特性（即接受信号的星座图），在最大后验概率的贝叶斯准则下与模板进行匹配，判决。在信噪比大于 0dB 的条件下，分类 QPSK、8PSK 和 16QAM 信号的正确率可以达到 90%。Donoho[26] 等利用信号在星座点上的计数进行调制分类，该算法计算简单，容易实现，在信噪比大于 15dB 条件下算法稳定。

近年来基于小波变换的多分辨率特征分析、调制参数估计和调制识别器研究方兴未艾。1995 年，K C Ho[2] 第一次用小波变换来对 MFSK、MPSK 信号进行类间和类内识别，取得了一定的效果，证明了这种方法的可行性。1999 年，Liang Hong 等[28] 利用中频信号的小波变换系数幅度的方差来分类 FSK、PSK 和 QAM 信号，主要利用了 Haa 小波变换的相位突变检测能力来提取信号的分类特征，在 CNR5dB 信号识别率达到 97.6%，可以很好的分类 16QAM、QPSK 和 4FSK 信号。2000 年，KCHor 的条件下，529] 提取信号的小波细节特征的基础上，计算某一固定尺度下小波变换的幅度值，根据跳变码元峰值种类数和直流电平种类数，用统计直方图识别 MFSK 和 MPSK 信号，并通过估计码元周期和同步时间进一步提高在低信噪比条件下的分类成功率，在 CNR=6dB 时，MPSK 信号的识别率 90.2%，在 CNR=1 dB 时，MFSK 信号的识别率 91.9%。

纵观上述所用的各种分类特征可知，无论是采用基于调制信号时域频域特征量、高阶统计量、星座图的特征还是小波变换的特征，人们都很难找到一个用于调制分类的通用特征和方法，对每种分类问题都必须单独考虑，依据所需分类的调制类型的不同，来寻找特定的方法和特征。另外，现有的大部分调制识别算法都假设信道为理想高斯白噪声信道，只有少数算法对衰落信道进行了研究，而在实际应用中，无线信道的衰落现象是不容忽视的，多径效应使传输信号间存在码间干扰，多普勒效应对信号产生寄生调频等。基于理想高斯白噪声信道环境的识别算法中，当信噪比较高时，识

别性能较好,当信噪比较低时,算法估计的瞬时包络、相位和频率参数特征已经偏离感兴趣通信信号的真实参数特征,因此识别性能急剧下降,稳定性差,不能满足实际应用的需要 [34]。并且,目前大多数的识别算法只局限于简单调制方式,如 MPSK 信号, MFSK 信号等,只有少数算法对 MQAM 信号的识别进行了研究 [35]。

并且,基于特征的识别方法依赖于信号属性,特征和决策统计的先验知识来分离已知的调制,并且通常在简化的分析硬件,传播,无线电环境模型下导出。

### 1.3.3 基于深度学习的无线调制识别方法

深层神经网络是由一系列层组成的大函数近似,其中每层表示从输入到输出激活的一些变换,其基于具有一些学习权重的参数传递函数。每一层通常是已知的具有可调参数和非线性激活函数的线性函数,使得所得到的函数组成可以是高度非线性的 [3]。在深度神经网络中的函数参数通常用梯度下降优化器根据在网络输出上计算的一些损失函数进行训练。对于多类分类任务,如调制识别,目标函数通常是分类交叉熵(两个概率分布之间的差异的量度)。利用深度学习进行分类,已被成功地用于多类视觉任务,如 Imagenet 数据集上的对象识别 [7]。

最近,已有学者证明了有监督的无线电分类系统的原始数据特征学习的可行性 [14]。在这种情况下,我们能够超越传统的基于专家决策统计的敏感性和准确性分类的显著差距。这是一个强有力的结果,对当前的解决方案提供了显著的性能改进,但它仍然完全依赖于监督学习和精心策划的培训数据。

半监督聚类。在现实世界中,特别是在无线电领域,我们面临着大量的未标记的示例数据可用于我们的传感器和不完整的地面真相的类标签知识。为了解决这个问题,XX 研究了无线电识别学习的替代策略,这些策略对标记的训练数据的依赖程度较低,并且能够使用无标记或较少标记的例子来理解无线电信号,这可能极大地减轻了在这种机器学习系统供开发人员和维护人员使用,并允许系统识别新的信号并扩展以了解新环境。

在半监督学习 [9] [8] [5] 中,我们试图分离和识别新的类,没有明确的类标签,这些类的例子允许我们专门学习特征来分离它们。为了解决这个问题,我们考虑将信号示例的维数降低到一个平滑的较小的空间,我们可以执行信号聚类。给定一个适当的维数降低,我们寻求一个空间,相同或相似类型的信号具有较低的距离,而不同类型的信号间隔较大的距离。理想情况下,在这样的空间中,相同或相似类型的例子形成离散且可分离的簇,彼此容易辨别。在这样的空间中信号类型的分类则成为识别聚类,将标签与每个聚类相关联(而不是每个例子,一个劳动密集度较低的任务)的问题,以及允许识别,分类和历史注释的问题新的班级和新的班级例子,即使没有标签的知识。

卷积神经网络 (CNN) [8] 是最流行的 DL 体系结构之一, 被认为是调制分类。调制的信号被转换成网格状的拓扑数据, 例如星座图的图像, 以馈送 CNN。著名的 CNN 模型 AlexNet [9] 被采纳和修改用于网络训练和精度测试。

密集的多用户环境中的无线电发射器识别是优化频谱利用, 识别和最小化干扰以及执行频谱策略的重要工具。无线电数据是容易获得的并且易于从天线获得, 但是标记和策划的数据通常很少, 使得监督式学习策略在实践中困难且耗时。我们证明, 半监督学习技术可以用来扩大学习范围以外的监督数据集, 允许识别和召回新的无线电信号通过使用基于非监督和监督方法的非线性特征学习和聚类方法的稀疏信号表示。

## 1.4 本文主要工作及内容安排

从现有的研究成果可以看出, 虽然数字通信信号的调制识别算法有很多, 但能够直接对中频信号进行识别的还比较少, 大多都需要确知信号的载波频率、码元速率等参数, 通过复杂的处理把信号转换为基带信号后再进行识别, 否则会造成明显的性能损失或算法失效。而在实际的非协作通信中, 接收机是不可能确知这些先验信息的, 因此论文重点研究了基于小波变换直接对中频信号进行识别的算法, 提出了一套利用小波变换的多种参数信息对数字通信信号进行类间识别和类内识别的分类方法。论文算法在低信噪比条件下具有较高的识别率。

第一章对通信信号调制识别技术的研究背景和研究现状进行了介绍。

第二章首先介绍了现代数字通信信号的调制技术和小波变换理论, 然后对数字通信信号的小波变换进行了分析, 为后面基于小波变换的调制识别研究打下理论基础。

第三章对数字通信信号的类间识别进行研究。首先介绍了小波变换中最优小波尺度的选择方法, 然后, 针对传统基于小波变换幅度信息的类间识别算法在低信噪比下识别率低的问题, 提出了一种基于信号包络方差和小波变换频率信息的类间识别算法, 最后通过仿真验证了该算法在低信噪比下具有较高的识别性能。

第四章对 MPSK、MFSK 和 MQAM 信号的类内识别进行研究, 分别提出了利用信号小波变换后相邻码元对应采样点的相位差信息识别 MPSK 信号, 利用信号小波变换后的频率信息识别 MFSK 信号和利用信号小波变换后的归一化瞬时功率值分布特征识别 MQAM 信号的分类算法。并通过仿真验证论文算法在低信噪比下具有较高的识别性能。

第五章总结全文, 并对今后的工作进行了展望。

第六章总结全文, 并对今后的工作进行了展望。



## 第二章 无线信号调制识别以及深度学习理论

### 2.1 引言

### 2.2 调制识别

#### 2.2.1 调制信号

在动态频谱接入中，执行的关键传感之一是提供对附近发射器的了解，以避免无线电干扰并优化频谱分配。这种识别和区分广播无线电，本地和广域数据和语音无线电，雷达用户以及其他附近潜在的无线电干扰源都有不同的行为和要求。然后，调制识别将接收到的无线电信号的调制类型分类为了解何种类型的通信方案和发射器存在的步骤。

#### 2.2.2 系统模型

#### 2.2.3 调制信息

在无线电通信中，信号通常由定义好的和理解的基本功能上的许多调制数据位组成由这些基地形成的离散模式。信号的复合基带表示将无线电电压电平时间序列分解为其对载波频率的正弦和余弦函数的投影。通过操纵频率，幅度，相位或其总和，数据比特然后通过离散和可分离的模式调制到这个空间中，对于数字的每个不同的符号周期，或者在模拟调制的情况下连续的位置。对于 QPSK 的情况，这个相位映射如 4 所示。然后通常将脉冲整形滤波器（例如根升余弦）应用于频带限制信号，并消除这些不同模式之间的尖锐宽带瞬态，导致相邻符号在发射机处的基极以确定性和可逆性混合。在我们的模拟数据集中，我们使用一个根升余弦脉冲整形滤波器，每个数字信号的带宽为 0.35。

#### 2.2.4 对调制信号的影响

相比之下，信道效应不是确定性的，在通信系统中不是完全可逆的。真实的系统在传输的信号上经历许多影响，这使得恢复和表示具有挑战性。热噪声在接收器处产生相对平坦的高斯白噪声，其形成本底噪声或灵敏度级别和信噪比。由于温度和其他半导体物理因发射器和接收器的不同而引起的振荡器漂移导致符号时序偏移，采样速率偏移，载波频率偏移和相位差。这些效应导致信道之间的时间移位，缩放，线性混合/旋转以及基于未知时变过程的接收信号的旋转。最后，根据在接收机处发射信号的到达模式，实际信道经历随机滤波，具有不同的幅度，相位，多普勒和延迟。这

是一种通常被称为多径衰落或频率选择性衰落的现象，其发生在信号可能反射出建筑物，车辆或环境中的任何形式的反射器的任何环境中。通常在接收机中通过估计时变信道响应的瞬时值并将其从接收信号解卷积来消除这种情况。

### 2.2.5 调制信号获取

自然图像有其固有特性，也就是说，图像的一部分的统计特性与其他部分是一样的。这也意味着我们在这一部分学习的特征也能用在另一部分上，所以对于这个图像上的所有位置，我们都能使用同样的学习特征。尽管模拟和使用综合数据集进行学习有时在机器学习中被忽略，但是无线电通信呈现出一种特殊情况。使用真实数据进行训练是重要的和有价值的 - 并且将在未来的工作中加以解决 - 但是域的某些属性允许我们说我们的模拟是相当有意义的。

无线电通信信号实际上是综合生成的，而且我们以与实际系统相同的方式确定性地引入调制，脉冲整形，携带的数据以及与现实世界信号相同的其他充分表征的发射参数。我们将真实的语音和文本数据集调制到信号上。在数字调制的情况下，我们使用块随机数发生器来美化数据，以确保位是等概率的。

无线电频道效应的特点是相当好的。我们采用稳健的模型来处理信道脉冲响应的时变多径衰落，载波频率振荡器和采样时钟的随机游走漂移以及加性高斯白噪声。我们通过我们的综合信号集通过严酷的渠道模型，引入未知的规模，平移，膨胀和脉冲噪声到我们的信号。

我们使用 GNU 无线信道模型 [14] 模块在 GNU Radio [3] 中对这个数据集的生成进行建模，然后使用 128 个样本矩形窗口过程将每个时间序列信号切片成测试和训练集。总数据集大约 500 MBytes 作为一个 python pickle 文件存储与复杂的 32 位浮点样本。

这些数据有望成为该领域其他人的极大用处，并可以作为这一领域的基准。这个数据集可以在 <http://radiom.com> 上以 pickle python 格式获得，由时间窗口的例子和相应的调制类别和 SNR 标签组成。我们希望扩大调制范围和渠道现实主义作为这方面的兴趣。

我们专注于由 11 个调制组成的数据集：8 位数字调制和 3 位模拟调制，都被广泛应用于我们周围的无线通信系统。这些包括 BPSK, QPSK, 8PSK, 16QAM, 64QAM, BFSK, CPFSK 和 PAM4 或数字调制，以及用于模拟调制的 WB-FM, AM-SSB 和 AM-DSB。数据以大约每个符号 8 个采样的速率进行调制，标准化的平均发送功率为 0dB。

为了生成一个表征良好的数据集，我们选择一系列在实践中广泛使用的调制，并以离散二进制字母（数字调制）和连续字母（模拟调制）进行操作。我们调制每个调

制解调器上的已知数据，并使用 GNU Radio 将它们分别暴露于上述频道效应。我们将数百万个样本分割成由许多短时窗组成的数据集，其方式类似于连续的声学语音信号通常为语音识别任务而开窗。我们提取了 64 个样本的 128 个样本的步骤，以形成我们提取的数据集。

在分割之后，假设采样率大约为 1MSamp/sec，则示例大致为 128μs。每个包含 8 到 16 个带有随机时间偏移，缩放，旋转，相位，通道响应和噪声的符号。这些例子表示关于调制数据比特的信息，关于它们如何被调制的信息，关于在传播期间信号通过的信息，以及关于发送和接收器设备状态以及包含的随机过程的状态的信息。我们专注于恢复关于信号如何被调制的信息，从而根据与调制方案相对应的离散的 11 类标签集来标记数据集。

## 2.3 神经网络概述

### 2.3.1 神经元概述

以监督学习为例，假设我们有训练样本集  $(x^{(i)}, y^{(i)})$ ，那么神经网络算法能够提供一种复杂且非线性的假设模型  $h_{W,b}(x)$ ，它具有参数  $W, b$ ，可以以此参数来拟合我们的数据。图2.1即是“神经元”的图示：

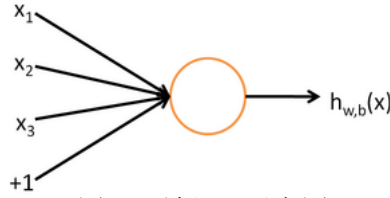


图 2.1 神经元示意图

这个“神经元”是一个以  $x_1, x_2, x_3$  及截距  $+1$  为输入值的运算单元，其输出为：

$$h_{W,b}(x) = f(W^T x) = f\left(\sum_{i=1}^3 W_i x_i + b\right) \quad (2-1)$$

其中函数  $f: \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}$  被称为“激活函数”。在本教程中，我们选用 sigmoid 函数作为激活函数  $f(\cdot)$

$$f(z) = \frac{1}{1 + \exp(-z)}. \quad (2-2)$$

可以看出，这个单一“神经元”的输入—输出映射关系其实就是一个逻辑回归 (logistic regression)。

虽然本系列教程采用 sigmoid 函数，但你也可以选择双曲正切函数 (tanh)：

$$f(z) = \tanh(z) = \frac{e^z - e^{-z}}{e^z + e^{-z}} \quad (2-3)$$

$\tanh(z)$  函数是 sigmoid 函数的一种变体，它的取值范围为  $[-1, 1]$ ，而不是 sigmoid 函数的  $[0, 1]$ 。

图4.4分别是 sigmoid 及 tanh 的函数图像：

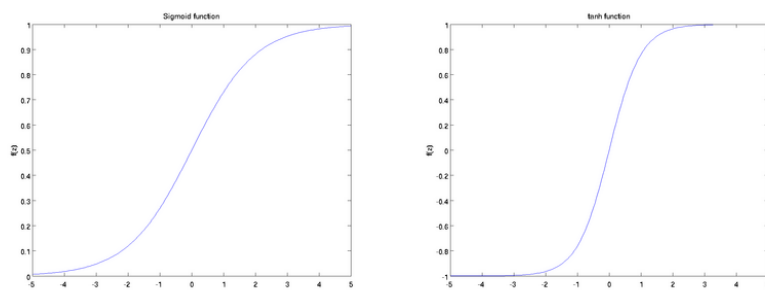


图 2.2 sigmoid 函数与 tanh 函数

### 2.3.2 前馈神经网络

前馈神经网络就是将许多个单一“神经元”联结在一起，这样，一个“神经元”的输出就可以是另一个“神经元”的输入。例如，图2.3就是一个简单的神经网络：我们使用圆圈来表示神经网络的输入，标上“+1”的圆圈被称为偏置节点，也就是截距项。神经网络最左边的一层叫做输入层，最右的一层叫做输出层（本例中，输出层只有一个节点）。中间所有节点组成的一层叫做隐藏层，因为我们不能在训练样本集中观测到它们的值。同时可以看到，以上神经网络的例子中有 3 个输入单元（偏置单元不计在内），3 个隐藏单元及一个输出单元。

我们用来表示网络的层数，本例中，我们将第层记为，于是是输入层，输出层是。] 我们用  $a_i^{(l)}$  表示第  $l$  层第  $i$  单元的激活值（输出值）。当  $l = 1$  时， $a_i^{(1)} = x_i$ ，也就是第  $i$  个输入值（输入值的第  $i$  个特征）。对于给定参数集合  $W, b$ ，我们的神经网络就可以按照函数  $h_{W,b}(x)$  来计算输出结果。

我们用  $z_i^{(l)}$  表示第  $l$  层第  $i$  单元输入加权和（包括偏置单元）

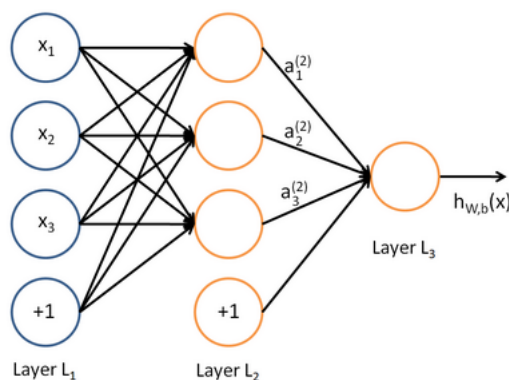


图 2.3 前馈神经网络

我们将上面的计算步骤叫作前向传播。回想一下，之前我们用  $a^{(1)} = x$  表示输入层的激活值，那么给定第  $l$  层的激活值  $a^{(l)}$  后，第  $l+1$  层的激活值  $a^{(l+1)}$  就可以按照下面步骤计算得到：

$$z^{(l+1)} = W^{(l)}a^{(l)} + b^{(l)} = \sum_{j=l}^n W_{ij}^{(l)}x_j + b_i^{(l)} \quad (2-4)$$

$$a^{(l+1)} = f(z^{(l+1)}) \quad (2-5)$$

将参数矩阵化，使用矩阵一向量运算方式，我们就可以利用线性代数的优势对神经网络进行快速求解。

目前为止，我们讨论了一种神经网络，我们也可以构建另一种结构的神经网络（这里结构指的是神经元之间的联接模式），也就是包含多个隐藏层的神经网络。最常见的一个例子是  $n_l$  层的神经网络，第 1 层是输入层，第  $n_l$  层是输出层，中间的每个层  $l$  与层  $l+1$  紧密相联。这种模式下，要计算神经网络的输出结果，我们可以按照之前描述的等式，按部就班，进行前向传播，逐一计算第  $L_2$  层的所有激活值，然后是第  $L_3$  层的激活值，以此类推，直到第  $L_{n_l}$  层。这是一个前馈神经网络的例子，因为这种联接图没有闭环或回路。

### 2.3.3 反向传播算法

假设我们有一个固定样本集  $\{(x^{(1)}, y^{(1)}), \dots, (x^{(m)}, y^{(m)})\}$ ，它包含  $m$  个样例。我们可以用批量梯度下降法来求解神经网络。具体来讲，对于单个样例  $(x, y)$ ，我们假设其代价函数  $J(W, b; x, y)$  为方差代价函数，则有：

$$J(W, b; x, y) = \frac{1}{2} \|h_{W,b}(x) - y\|^2. \quad (2-6)$$

给定一个包含  $m$  个样例的数据集，那么整体代价函数  $J(W, b)$  为：

$$\begin{aligned} J(W, b) &= \left[ \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m J(W, b; x^{(i)}, y^{(i)}) \right] + \frac{\lambda}{2} \sum_{l=1}^{n_l-1} \sum_{i=1}^{s_l} \sum_{j=1}^{s_{l+1}} (W_{ji}^{(l)})^2 \\ &= \left[ \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left( \frac{1}{2} \|h_{W,b}(x^{(i)}) - y^{(i)}\|^2 \right) \right] + \frac{\lambda}{2} \sum_{l=1}^{n_l-1} \sum_{i=1}^{s_l} \sum_{j=1}^{s_{l+1}} (W_{ji}^{(l)})^2 \end{aligned} \quad (2-7)$$

以上关于  $J(W, b)$  定义中的第一项是一个均方差项。第二项是一个规则化项（也叫权重衰减项），其目的是减小权重的幅度，防止过度拟合。权重衰减参数  $\lambda$  用于控制公式中两项的相对重要性。

以上的代价函数经常被用于分类和回归问题。在分类问题中，我们用  $y = 0$  或  $1$ ，来代表两种类型的标签（回想一下，这是因为 sigmoid 激活函数的值域为  $[0, 1]$ ；如果

我们使用双曲正切型激活函数，那么应该选用  $-1$  和  $+1$  作为标签）。对于回归问题，我们首先要变换输出值域，以保证其范围为  $[0, 1]$ （同样地，如果我们使用双曲正切型激活函数，要使输出值域为  $[-1, 1]$ ）。

反向传播算法的思路如下：给定一个样例  $(x, y)$ ，我们首先进行“前向传导”运算，计算出网络中所有的激活值，包括  $h_{W,b}(x)$  的输出值。之后，针对第  $l$  层的每一个节点  $i$ ，我们计算出其“残差”  $\delta_i^{(l)}$ ，该残差表明了该节点对最终输出值的残差产生了多少影响。对于最终的输出节点，我们可以直接算出网络产生的激活值与实际值之间的差距，我们将这个差距定义为  $\delta_i^{(n_l)}$ （第  $n_l$  层表示输出层）。对于隐藏单元我们如何处理呢？我们将基于节点残差的加权平均值计算  $\delta_i^{(l)}$ ，这些节点以  $a_i^{(l)}$  作为输入。反向传播算法可表示为以下几个步骤：

进行前馈传导计算，利用前向传导公式，得到  $L_2, L_3, \dots$  直到输出层  $L_{n_l}$  的激活值。对输出层（第  $n_l$  层），计算：

$$\delta^{(n_l)} = -(y - a^{(n_l)}) \bullet f'(z^{(n_l)}) \quad (2-8)$$

对于  $l = n_l - 1, n_l - 2, n_l - 3, \dots, 2$  的各层，计算：

$$\delta^{(l)} = ((W^{(l+1)})^T \delta^{(l+1)}) \bullet f'(z^{(l)}) \quad (2-9)$$

计算最终需要的偏导数值：

$$\nabla_{W^{(l)}} J(W, b; x, y) = \delta^{(l+1)} (a^{(l)})^T, \quad (2-10)$$

$$\nabla_{b^{(l)}} J(W, b; x, y) = \delta^{(l+1)}. \quad (2-11)$$

实现中应注意：在以上的第 2 步和第 3 步中，我们需要为每一个  $i$  值计算其  $f'(z_i^{(l)})$ 。假设  $f(z)$  是 sigmoid 函数，并且我们已经在向前传导运算中得到了  $a_i^{(l)}$ 。最后，我们将对梯度下降算法做个全面总结。在下面的伪代码中， $\Delta W^{(l)}$  是一个与矩阵  $W^{(l)}$  维度相同的矩阵， $\Delta b^{(l)}$  是一个与  $b^{(l)}$  维度相同的向量。注意这里“ $\Delta W^{(l)}$ ”是一个矩阵，而不是“ $\Delta$  与  $W^{(l)}$  相乘”。下面，我们实现批量梯度下降法中的一次迭代：

对于所有  $l$ ，令  $\Delta W^{(l)} := 0, \Delta b^{(l)} := 0$ （设置为全零矩阵或全零向量）对于  $i = 1$  到  $m$ ，使用反向传播算法计算  $\nabla_{W^{(l)}} J(W, b; x, y)$  和  $\nabla_{b^{(l)}} J(W, b; x, y)$ 。计算  $\Delta W^{(l)} := \Delta W^{(l)} + \nabla_{W^{(l)}} J(W, b; x, y)$ 。计算  $\Delta b^{(l)} := \Delta b^{(l)} + \nabla_{b^{(l)}} J(W, b; x, y)$ 。更新权重参数：

$$W^{(l)} = W^{(l)} - \alpha \left[ \left( \frac{1}{m} \Delta W^{(l)} \right) + \lambda W^{(l)} \right] \quad (2-12)$$

$$b^{(l)} = b^{(l)} - \alpha \left[ \frac{1}{m} \Delta b^{(l)} \right] \quad (2-13)$$

现在，我们可以重复梯度下降法的迭代步骤来减小代价函数  $J(W, b)$  的值，进而求解我们的神经网络。

## 2.4 卷积神经网络

卷积网络，也叫做卷积神经网络，是一种专门用来处理具有类似网格结构的数据的神经网络。例如时间序列数据（可以认为是在时间轴上有规律地采样形成的一维网格）和图像数据（可以看作是二维的像素网格）。卷积网络在诸多应用领域都表现优异。卷积是一种特殊的线性运算。卷积网络是指那些至少在网络的一层中使用卷积运算来替代一般的矩阵乘法运算的神经网络。

### 2.4.1 卷积运算

卷积是对两个实变函数的一种数学运算，通常我们用星号表示：

$$s(t) = (x * w)(t) = \int x(\tau)w(t - \tau)d\tau \quad (2-14)$$

在卷积网络的术语中，卷积的第一个参数（在这个例子中，函数  $x$ ）通常叫做输入，第二个参数（函数  $w$ ）叫核函数。输出有时被称作特征映射。

如果我们假设  $x$  和  $w$  都定义在整数时刻  $t$  上，则卷积的离散形式：

$$s(t) = (x * w)(t) = \sum_{\tau=-\infty}^{\infty} x(\tau)w(t\tau). \quad (2-15)$$

在机器学习的应用中，输入通常是多维数组的数据，而核通常是由学习算法优化得到的多维数组的参数。我们把这些多维数组叫做张量。因为在输入与核中的每一个元素都必须明确地分开存储，我们通常假设在存储了数值的有限点集以外，这些函数的值都为零。这意味着在实际操作中，我们可以通过对有限个数组元素的求和来实现无限求和。

在处理图像数据时，我们经常一次在多个维度上进行卷积运算。如果把一张二维的图像  $I$  作为输入，同时使用使用一个二维的核  $K$ ，则有：

$$S(i, j) = (I * K)(i, j) = \sum_m \sum_n I(m, n)K(i - m, j - n). \quad (2-16)$$

卷积是可交换的 (commutative)，我们可以等价地写作：

$$S(i, j) = (K * I)(i, j) = \sum_m \sum_n I(i - m, j - n)K(m, n). \quad (2-17)$$

卷积运算可交换性的出现是因为我们将核相对输入进行了翻转，从  $m$  增大的角度来看，输入的索引在增大，但是核的索引在减小。我们将核翻转的唯一目的是实现可交换性。许多神经网络库会实现一个相关的函数，称为互相关函数，和卷积运算几乎一样但是并没有对核进行翻转：

$$S(i, j) = (I * K)(i, j) = \sum_m \sum_n I(i + m, j + n)K(m, n). \quad (2-18)$$

许多机器学习的库实现的是互相关函数但是称之为卷积，在本文中，我们将这两种运算都称之为卷积运算。

### 2.4.2 卷积特性

卷积运算通过三个重要的思想来帮助改进机器学习系统：稀疏交互、参数共享、等变表示。

传统的神经网络使用矩阵乘法来建立输入与输出的连接关系。对于卷积，参数共享的特殊形式使得神经网络层具有对平移等变的性质。如果一个函数满足输入改变，输出也以同样的方式改变这一性质，我们就说它是等变 (equivariant) 的。特别地，如果函数  $f(x)$  与  $g(x)$  满足  $f(g(x)) = g(f(x))$ ，我们就说  $f(x)$  对于变换  $g$  具有等变性。对于卷积来说，如果令  $g$  是输入的任意平移函数，那么卷积函数对于  $g$  具有等变性。当处理时间序列数据时，这意味着通过卷积可以得到一个由输入中出现不同特征的时刻所组成的时间轴。如果我们把输入中的一个事件向后延时，在输出中仍然会有完全相同的表示，只是时间延后了。而这也正好对应到我们无线信号中的时移不变性。因此，我们可以很好的将应用到调制信号识别中。

### 2.4.3 卷积作为一种无限强的先验

先验被认为是强或者弱取决于先验中概率密度的集中程度。弱先验具有较高的熵值，例如方差很大的高斯分布。这样的先验允许数据对于参数的改变具有或多或少的自由性。强先验具有较低的熵值，例如方差很小的高斯分布。这样的先验在决定参数最终取值时起着更加积极的作用。一个无限强的先验需要对一些参数的概率置零并且完全禁止对这些参数赋值，无论数据对于这些参数的值给出了多大的支持。

我们可以把卷积网络类比成全连接网络，但对于这个全连接网络的权重有一个无限强的先验。这个无限强的先验是说一个隐藏单元的权重必须和它邻居的权重相同，但可以在空间上移动。这个先验也要求除了那些处在隐藏单元的小的空间连续的接受域内的权重以外，其余的权重都为零。

总之，我们可以把卷积的使用当作是对网络中一层的参数引入了一个无限强的先验概率分布。这个先验说明了该层应该学得函数只包含局部连接关系并且对平移具有等变性。

### 2.4.4 随机或无监督的特征

通常，卷积网络训练中最耗时的部分是学习特征。输出层的计算代价通常相对不高，因为在通过若干层卷积池化之后作为该层输入的特征的数量较少。当使用梯度下降执行监督训练时，每步梯度计算需要完整地运行整个网络的前向传播和反向传播。



减少卷积网络训练成本的一种方式是使用那些不是由监督方式训练得到的特征。

有三种基本策略可以不通过监督训练而得到卷积核。其中一种是简单地随机初始化它们。另一种是手动设计它们，例如设置每个核在一个特定的方向或尺度来检测边缘。最后，可以使用无监督的标准来学习核。

使用无监督的标准来学习特征，允许这些特征的确定与位于网络结构顶层的分类层相分离。然后只需提取一次全部训练集的特征，构造用于最后一层的新训练集。假设最后一层类似逻辑回归或者支持向量机，那么学习最后一层通常是凸优化问题。

随机过滤器经常在卷积网络中表现得出乎意料得好<sup>[22]</sup>。<sup>[2]</sup>说明，由卷积和随后的池化组成的层，当赋予随机权重时，自然地变得具有频率选择性和平移不变性。他们认为这提供了一种廉价的方法来选择卷积网络的结构：首先通过仅训练最后一层来评估几个卷积网络结构的性能，然后选择最好的结构并使用更昂贵的方法来训练整个网络。一个中间方法是学习特征，但是使用那种不需要在每个梯度计算步骤中都进行完整的前向和反向传播的方法。与多层感知机一样，我们使用贪心逐层预训练，单独训练第一层，然后一次性地从第一层提取所有特征，之后用那些特征单独训练第二层，以此类推。

## 2.5 LSTM

循环神经网络或 RNN 是一类用于处理序列数据的神经网络。就像卷积网络是专门用于处理网格化数据的神经网络，循环神经网络是专门用于处理序列  $x^{(1)}, \dots, x^{(\tau)}$  的神经网络。

正如卷积网络可以很容易地扩展到具有很大宽度和高度的图像，以及处理大小可变的图像，循环网络可以扩展到更长的序列（比不基于序列的特化网络长得多）。大多数循环网络也能处理可变长度的序列。

LSTM 块如图 2.4 所示。在浅循环网络的架构下，相应的前向传播公式如下。更深的架构也被成功应用<sup>[23]</sup>。LSTM 循环网络除了外部的 RNN 循环外，还具有内部的“LSTM 细胞”循环（自环），因此 LSTM 不是简单地向输入和循环单元的仿射变换之后施加一个逐元素的非线性。与普通的循环网络类似，每个单元有相同的输入和输出，但也有更多的参数和控制信息流动的门控单元系统。

最重要的组成部分是状态单元  $s_i^{(t)}$ ，与前一节讨论的渗漏单元有类似的线性自环。然而，此处自环的权重（或相关联的时间常数）由遗忘门（forget gate） $f_i^{(t)}$  控制（时刻  $t$  和细胞  $i$ ），由 sigmoid 单元将权重设置为 0 和 1 之间的值：

$$f_i^{(t)} = \sigma\left(b_i^f + \sum_j U_{i,j}^f x_j^{(t)} + \sum_j W_{i,j}^f h_j^{(t-1)}\right), \quad (2-19)$$

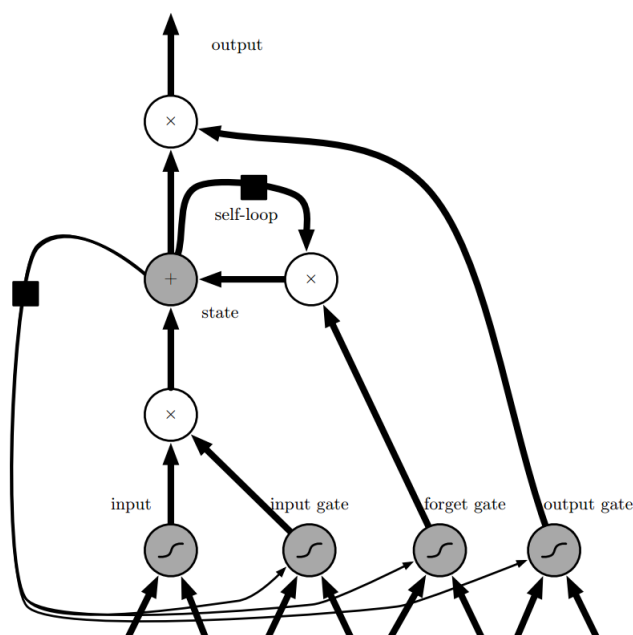


图 2.4 LSTM 循环网络“细胞”的框图。细胞彼此循环连接，代替一般循环网络中普通的隐藏单元。这里使用常规的人工神经元计算输入特征。如果 sigmoid 输入门允许，它的值可以累加到状态。状态单元具有线性自循环，其权重由遗忘门控制。细胞的输出可以被输出门关闭。所有门控单元都具有 sigmoid 非线性，而输入单元可具有任意的压缩非线性。状态单元也可以用作门控单元的额外输入。黑色方块表示单个时间步的延迟。

其中  $x^{(t)}$  是当前输入向量,  $h^t$  是当前隐藏层向量,  $h^t$  包含所有 LSTM 细胞的输出。  $b^f, U^f, W^f$  分别是偏置、输入权重和遗忘门的循环权重。因此 LSTM 细胞内部状态以如下方式更新, 其中有一个条件的自环权重  $f_i^{(t)}$ :

$$s_i^{(t)} = f_i^{(t)} s_i^{(t-1)} + g_i^{(t)} \sigma \left( b_i + \sum_j U_{i,j} x_j^{(t)} + \sum_j W_{i,j} h_j^{(t-1)} \right), \quad (2-20)$$

其中  $b, U, W$  分别是 LSTM 细胞中的偏置、输入权重和遗忘门的循环权重。**外部输入门 (external input gate)** 单元  $g_i^{(t)}$  以类似遗忘门（使用 sigmoid 获得一个 0 和 1 之间的值）的方式更新，但有自身的参数：

$$g_i^{(t)} = \sigma \left( b_i^g + \sum_j U_{i,j}^g x_j^{(t)} + \sum_j W_{i,j}^g h_j^{(t-1)} \right). \quad (2-21)$$

LSTM 细胞的输出  $h_i^{(t)}$  也可以由**输出门** (output gate)  $q_i^{(t)}$  关闭（使用sigmoid单元作为门控）：

$$h_i^{(t)} = \tanh(s_i^{(t)})q_i^{(t)}, \quad (2-22)$$

$$q_i^{(t)} = \sigma\left(b_i^o + \sum_j U_{i,j}^o x_j^{(t)} + \sum_j W_{i,j}^o h_j^{(t-1)}\right), \quad (2-23)$$

其中  $b^o, U^o, W^o$  分别是偏置、输入权重和遗忘门的循环权重。在这些变体中，可以选择使用细胞状态  $s_i^{(t)}$  作为额外的输入（及其权重），输入到第  $i$  个单元的三个门，如图 2.4 所示。这将需要三个额外的参数。

LSTM 网络比简单的循环架构更易于学习长期依赖，先是用于测试长期依赖学习能力的人工数据集[22]，然后是在具有挑战性的序列处理任务上获得最先进的表现[23]。

## 2.6 神经网络优化算法

用于深度模型训练的优化算法与传统的优化算法在几个方面有所不同。机器学习通常是间接作用的。在大多数机器学习问题中，我们关注某些性能度量  $P$ ，其定义于测试集上并且可能是不可解的。因此，我们只是间接地优化  $P$ 。我们希望通过降低代价函数  $J()$  来提高  $P$ 。这一点与纯优化不同，纯优化最小化目标  $J$  本身。训练深度模型的优化算法通常也会包括一些针对机器学习目标函数的特定结构进行的特化。

### 2.6.1 随机梯度下降优化算法

随机梯度下降及其变种很可能是一般机器学习中应用最多的优化算法，特别是在深度学习中。按照数据生成分布抽取  $m$  个小批量（独立同分布的）样本，通过计算它们梯度均值，我们可以得到梯度的无偏估计。展示了如何沿着这个梯度的估计下降。

---

**Algorithm 2.1** 随机梯度下降（SGD）在第  $k$  个训练迭代的更新

---

**Require:** 学习率  $\epsilon_k$

**Require:** 初始参数  $\theta$

**while** 停止准则未满足 **do**

    从训练集中采包含  $m$  个样本  $\{x^{(1)}, \dots, x^{(m)}\}$  的小批量，其中  $x^{(i)}$  对应目标为  $y^{(i)}$

    计算梯度估计： $\hat{g} \leftarrow +\frac{1}{m} \nabla_{\theta} \sum_i L(f(x^{(i)}; \theta), y^{(i)})$

    应用更新： $\theta \leftarrow \theta - \epsilon \hat{g}$

**end while**

---

SGD 算法中的一个关键参数是学习率。之前，我们介绍的 SGD 使用固定的学习率。在实践中，有必要随着时间的推移逐渐降低学习率，因此我们将第  $k$  步迭代的学习率记作  $\epsilon_k$ 。

这是因为 SGD 中梯度估计引入的噪声源（ $m$  个训练样本的随机采样）并不会在极小点处消失。相比之下，当我们使用批量梯度下降到达极小点时，整个代价函数的真实梯度会变得很小，之后为  $\mathbf{0}$ ，因此批量梯度下降可以使用固定的学习率。保证 SGD 收敛的一个充分条件是

$$\sum_{k=1}^{\infty} \epsilon_k = \infty, \quad (2-24)$$

且

$$\sum_{k=1}^{\infty} \epsilon_k^2 < \infty. \quad (2-25)$$

实践中，一般会线性衰减学习率直到第  $\tau$  次迭代：

$$\epsilon_k = (1 - \alpha)\epsilon_0 + \alpha\epsilon_{\tau} \quad (2-26)$$

其中  $\alpha = \frac{k}{\tau}$ 。在  $\tau$  步迭代之后，一般使  $\epsilon$  保持常数。

### 2.6.2 RMSProp 优化算法

**RMSProp** 算法<sup>[2]</sup>修改 AdaGrad 以在非凸设定下效果更好，改变梯度积累为指数加权的移动平均。AdaGrad 旨在应用于凸问题时快速收敛。当应用于非凸函数训练神经网络时，学习轨迹可能穿过了很多不同的结构，最终到达一个局部是凸碗的区域。AdaGrad 根据平方梯度的整个历史收缩学习率，可能使得学习率在达到这样的凸结构前就变得太小了。RMSProp 使用指数衰减平均以丢弃遥远过去的历史，使其能够在找到凸碗状结构后快速收敛，它就像一个初始化于该碗状结构的 AdaGrad 算法实例。

RMSProp 的标准形式如算法 2.2 所示，结合 Nesterov 动量的形式如算法 ?? 所示。相比于 AdaGrad，使用移动平均引入了一个新的超参数  $\rho$ ，用来控制移动平均的长度范围。

经验上，RMSProp 已被证明是一种有效且实用的深度神经网络优化算法。目前它是深度学习从业者经常采用的优化方法之一。

### 2.6.3 Adam

**Adam**<sup>[2]</sup>是另一种学习率自适应的优化算法，如算法 2.3 所示。“Adam”这个名字派生自短语“adaptive moments”。早期算法背景下，它也许最好被看作结合 RMSProp 和具有一些重要区别的动量的变种。首先，在 Adam 中，动量直接并入了梯度一阶矩（指数加权）的估计。将动量加入 RMSProp 最直观的方法是将动量应用于缩放后的梯度。结合缩放的动量使用没有明确的理论动机。其次，Adam 包括偏置修正，修正从原点初始化的一阶矩（动量项）和（非中心的）二阶矩的估计（算法 2.3）。RMSProp 也采用了（非中心的）二阶矩估计，然而缺失了修正因子。因此，不像 Adam，RMSProp

**Algorithm 2.2** RMSProp 算法**Require:** 全局学习率  $\epsilon$ , 衰减速率  $\rho$ **Require:** 初始参数  $\theta$ **Require:** 小常数  $\delta$ , 通常设为  $10^{-6}$  (用于被小数除时的数值稳定)初始化累积变量  $r = 0$ **while** 没有达到停止准则 **do**从训练集中采包含  $m$  个样本  $\{x^{(1)}, \dots, x^{(m)}\}$  的小批量, 对应目标为  $y^{(i)}$ 。计算梯度:  $g \leftarrow \frac{1}{m} \nabla_{\theta} \sum_i L(f(x^{(i)}; \theta), y^{(i)})$ 累积平方梯度:  $r \leftarrow \rho r + (1 - \rho) g \odot g$ 计算参数更新:  $\Delta\theta = -\frac{\epsilon}{\sqrt{\delta+r}} \odot g$  ( $\frac{1}{\sqrt{\delta+r}}$  逐元素应用)应用更新:  $\theta \leftarrow \theta + \Delta\theta$ **end while**

二阶矩估计可能在训练初期有很高的偏置。Adam 通常被认为对超参数的选择相当鲁棒, 尽管学习率有时需要从建议的默认修改。

**Algorithm 2.3** Adam 算法**Require:** 步长  $\epsilon$  (建议默认为: 0.001)**Require:** 矩估计的指数衰减速率,  $\rho_1$  和  $\rho_2$  在区间  $[0, 1)$  内。(建议默认为: 分别为 0.9 和 0.999)**Require:** 用于数值稳定的小常数  $\delta$  (建议默认为:  $10^{-8}$ )**Require:** 初始参数  $\theta$ 初始化一阶和二阶矩变量  $s = 0, r = 0$ 初始化时间步  $t = 0$ **while** 没有达到停止准则 **do**从训练集中采包含  $m$  个样本  $\{x^{(1)}, \dots, x^{(m)}\}$  的小批量, 对应目标为  $y^{(i)}$ 。计算梯度:  $g \leftarrow \frac{1}{m} \nabla_{\theta} \sum_i L(f(x^{(i)}; \theta), y^{(i)})$  $t \leftarrow t + 1$ 更新有偏一阶矩估计:  $s \leftarrow \rho_1 s + (1 - \rho_1) g$ 更新有偏二阶矩估计:  $r \leftarrow \rho_2 r + (1 - \rho_2) g \odot g$ 修正一阶矩的偏差:  $\hat{s} \leftarrow \frac{s}{1 - \rho_1^t}$ 修正二阶矩的偏差:  $\hat{r} \leftarrow \frac{r}{1 - \rho_2^t}$ 计算更新:  $\Delta\theta = -\epsilon \frac{\hat{s}}{\sqrt{\hat{r} + \delta}}$  (逐元素应用操作)应用更新:  $\theta \leftarrow \theta + \Delta\theta$ **end while****2.6.4 选择正确的优化算法**

在本节中, 我们讨论了一系列算法, 通过自适应每个模型参数的学习率以解决优化深度模型中的难题。此时, 一个自然的问题是: 该选择哪种算法呢?

遗憾的是, 目前在这一点上没有达成共识。<sup>[7]</sup> 展示了许多优化算法在大量学习任务上极具价值的比较。虽然结果表明, 具有自适应学习率 (以 RMSProp 和 AdaDelta

为代表)的算法族表现得相当鲁棒,不分伯仲,但没有哪个算法能脱颖而出。

目前,最流行并且使用很高的优化算法包括 SGD、具动量的 SGD、RMSProp、具动量的 RMSProp、AdaDelta 和 Adam。此时,选择哪一个算法似乎主要取决于使用者对算法的熟悉程度(以便调节超参数)。

## 2.7 本章小结

## 第三章 基于 CAE-CNN 的无线信号调制识别

### 3.1 引言

最近，无线通信领域的研究人员已经开始将深度神经网络应用于认知无线电，并取得了一些成果 [13] [12] [10]。然而，他们大多是利用传统的。。。文章。。。文章。。。

本章对通信信号中的无线信号调制识别问题，提出了一种基于卷积自编码器（CAE）与卷积神经网络（CNN）融合的无线信号调制识别的框架，并将此框架下的识别准确率与传统的基于特征的识别方法进行比较。

我们专注于使用两种形式的卷积神经网络来学习原始采样无线电信号时间序列示例的稀疏表示。我们利用 RadioML16.04 [15] 标记的无线电调制数据集进行 11 种调制，其中包括白噪声，振荡器漂移，采样时钟漂移和衰落的影响。这个数据集的例子如图 1 所示。A. 纯粹无监督的稀疏表示在没有使用类标签的情况下，我们采用纯粹无监督的方法来学习数据集的稀疏表示。这可以通过应用基于依赖关系的降维技术（例如主成分分析（PCA）或独立分量分析（ICA））来完成，然而相反，我们利用输入信号的重构通过稀疏表示在自编码器神经网络中学习的一组卷积基函数 [3]。自动编码器是无监督的学习构造，其中神经网络的优化目标是通过一些更有约束的维度的中间表示来最小化输出处的重构误差以匹配输入，通常使用均方误差（MSE）损失函数并且将随机梯度下降的形式用作求解器，通过从该损失项向后传播梯度以找到接近等式 III-A 中的最佳网络参数。我们使用 RMSProp [11] 和 Adam [12] 梯度下降求解器进行优化，两者都获得了相似的结果。

### 3.2 无线传播模型

#### 3.2.1 信道建模

这可以被看作是一个  $N$  类的决策问题，其中我们的输入是一个复杂的基带时间序列表示接收到的信号。也就是说，我们以离散时间步长对无线电信号的同相和正交分量进行采样，通过大致以感兴趣的载波为中心的载波频率进行模数转换，以获得  $1 \times N$  的复数值向量。典型地，这写成如等式 1，其中  $s(t)$  是连续信号或一系列离散比特的时间序列信号，调制到具有变化的频率，相位，振幅，轨迹或多个置换的正弦波它们。 $c$  是信号上的一些路径损耗或恒定增益项， $n(t)$  是反映热噪声的加性高斯白噪声过程。

$$r(t) = s(t) * c + n(t) \quad (3-1)$$

从分析的角度来看，这个简化的表达式在专家特征和决策统计的发展中被广泛使用，但是在许多系统中，现实世界的关系看起来更像方程 3-1 中给出的关系。

$$r(t) = e^{j*n_{Lo}(t)} \int_{\tau=0}^{\tau_0} s(n_{Clk}(t - \tau))h(\tau) + n_{Add}(t) \quad (3-2)$$

这考虑了许多对于模型来说是非平凡的现实世界效应：通过残余载波随机游走过程调制  $n_{Lo}(t)$ ，通过残余时钟振荡器随机游走进行重新采样， $n_{Clk}(t)$ ，具有时间的卷积变化的非恒定振幅信道脉冲响应  $h(t - \tau)$ ，以及可能不是白色的噪声相加  $n_{Add}(t)$ 。每个呈现一个未知的时间变化的错误来源。

### 3.2.2 信噪比对调制识别的影响

在传播效应的这些苛刻的现实假设下，对专家特征和决策度量的最优性进行分析建模是非平凡的，并且经常会使得简化假设。在本文中，我们将重点放在包括所有上述效应在内的苛刻的模拟传播环境中的性能的经验性测量，但不要尝试以封闭形式分析追踪其性能。

## 3.3 调制信号的稀疏表示

### 3.3.1 数据集可视化

从时间（图 1）和频域（图 2）中的每一类调制中检查一个例子，我们可以看到调制之间的许多相似和差异，但是由于脉冲整形，失真和其他通道效应，都由视觉上的人类专家容易识别。在频域中，每一个信号都遵循一个类似的带限功率包络，其形状为调制提供了一些线索，但是对于人类专家来说，为视觉判断提供了一个困难的嘈杂任务。

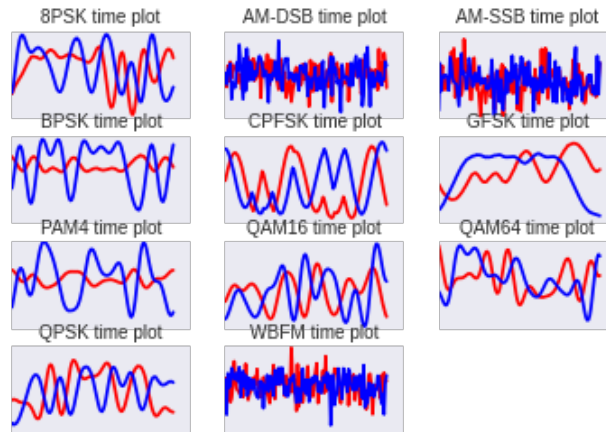


图 3.1 sigmoid 函数与 tanh 函数



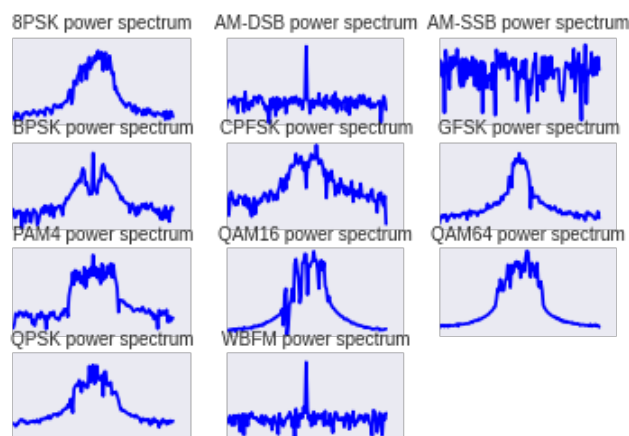


图 3.2 sigmoid 函数与 tanh 函数

### 3.3.2 卷积降噪自编码器

自编码器可以理解为一个试图去还原其原始输入的系统。如下图所示。

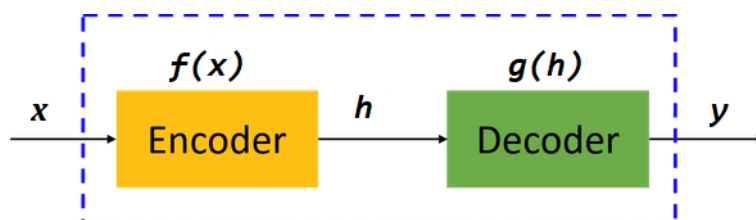


图 3.3 自编码器

图中，虚线蓝色框内就是一个自编码器模型，它由编码器（Encoder）和解码器（Decoder）两部分组成，本质上都是对输入信号做某种变换。编码器将输入信号  $x$  转换成编码信号  $y$ ，而解码器将编码信号  $y$  转换成输出信号。即：

$$y = f(x) \quad (3-3)$$

$$x = g(y) = g(f(x))$$

而自编码器的目的是，让输出尽可能复现输入  $x$ 。对于自编码器，我们往往并不关心输出是什么（反正只是复现输入），我们真正关心的是中间层的编码信号，或者说是从输入到编码的映射。在我们强迫编码信号  $y$  和输入信号  $x$  不同的情况下，系统还能够去复原原始信号  $x$ ，那么说明编码信号  $y$  已经承载了原始数据的所有信息，但以一种不同的形式，这便是特征提取。对于卷积自便器，我们中间的隐层是利用卷积网络实现的。

在自编码器的训练过程中，我们尽量减少重构均方误差（MSE），但由于我们的主要目标是获得一个良好的聚类稀疏表示，我们显着限制隐藏层维度到一个点，我们的重构作出一些可见的简化假设，在最优重构误差下降低了隐层维数。图 3 显示了两个训练样例， $2 \times 128$  输入向量的样子， $1 \times 30$  稀疏表示的样子，以及  $2 \times 128$  输出重构的样子。这给了这个网络的学习代表能力的一些直觉。

### 3.3.3 无监督表示学习

纯粹无监督的稀疏表示在没有使用类标签的情况下，我们采用纯粹无监督的方法来学习数据集的稀疏表示。这可以通过应用基于依赖性的降维技术（例如主成分分析（PCA）或独立分量分析（ICA））来完成，但是相反，我们利用通过在输入信号上重构稀疏表示而给出的非线性降维在自编码器神经网络中学习的一组卷积基函数 [3]。自动编码器是无监督的学习构造，其中神经网络的优化目标是通过一些更有约束的维度的中间表示来最小化输出处的重构误差以匹配输入，通常使用均方误差（MSE）损失函数并且将随机梯度下降的形式用作求解器，通过从该损失项向后传播梯度以找到接近等式 III-A 中的最佳网络参数。我们使用 RMSProp [11] 和 Adam [12] 梯度下降求解器进行优化，两者都获得了相似的结果。

通过约束网络中的中间层宽度，从而可以以低误差重建原始全维例子，通过提取用于聚类的中间稀疏编码来获得非线性降维。在这种情况下，使用类似的基函数和脉冲形状的调制可以由类似形状的卷积滤波器和编码器和解码器内的中间特征映射来表示，从而导致它们存在于该压缩空间的相似区域中。自编码器中的卷积层由于它们在时间上的不变表示性质以及受约束的参数搜索空间相对于它们的完全连接层等价物而非常适合于无线电时间序列信号表示。我们使用丢失 [13] 和输入噪声 [7] 作为正则化技术来帮助改善我们在数据集上学习表示的泛化。图 2 显示了我们的卷积自动编码器使用的体系结构。

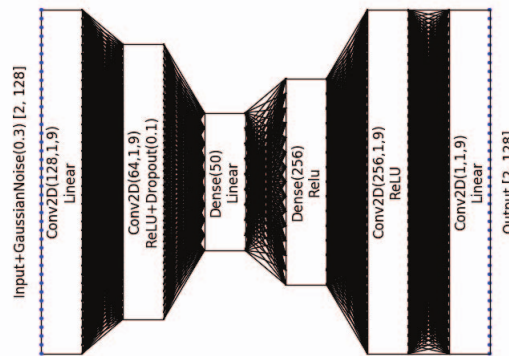


图 3.4 自编码器

在自编码器的训练过程中，我们尽量减少重构均方误差（MSE），但由于我们的主要目标是获得一个良好的聚类稀疏表示，我们显著限制隐藏层维度到一个点，我们的重构作出一些可见的简化假设，偏袒在最优重构误差下降低了隐层维数。图 3 显示了两个训练样例，2x128 输入向量的样子，1x30 稀疏表示的样子，以及 2x128 输出重构的样子。这给了这个网络的学习代表能力的一些直觉。

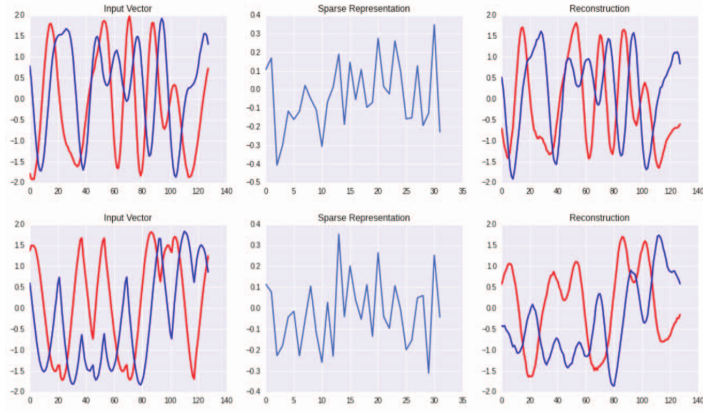


图 3.5 自编码器

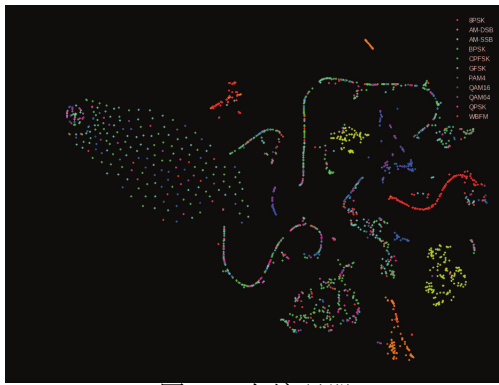


图 3.6 自编码器

### 3.3.4 监督引导稀疏表示

在我们确实有一些熟练的标记数据的情况下，我们也可以使用监督训练期间学习到的判别特征生成一个稀疏表示空间。在之前的工作 [14] 中，我们以纯监督的方式训练卷积神经网络来标记示例，但是在这里，我们利用这个训练好的网络，放弃最后的 **softmax** 层，只保留高层学习的特征映射为稀疏表示。图 4 中显示了使用学习的特征映射进行有监督训练和稀疏表示提取的网络。

以这种方式形成的特征利用和提取可用的专业策划标签，但是在许多情况下，它们也推广并提供了在没有类别标签的特征空间中分隔额外类别的能力。因此，我们将其视为一种以监督方式进行稀疏特征学习的引导方法，并推广到包含额外的未标记训练数据的大型数据集上的半监督式识别。

#### IV. V 等同于每一种类型的消息

为了使这些学习表示和它们的类可分性可视化，我们在压缩的表示上执行 **t** 分布的随机相邻嵌入 (**t-SNE**) [6]，以在二维流形上显示示例，其中我们可以获得关于聚类 and 距离存在于底层数据集中。

我们首先从自编码器的表征特征空间中的类的 **t-SNE** 嵌入中看出类的聚类和可分性，如图 5 和 6 所示。在这种情况下，我们看到几个类如 **WBFM**, **AM-DSB**, **AM-**

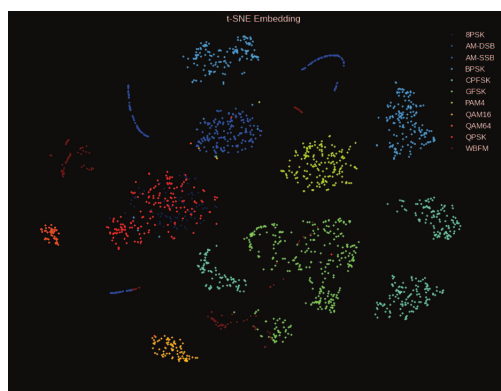


图 3.7 自编码器

SSB 和 QPSK（在 ConvAE1 中）已经形成了独特的，大部分可分离的簇，而其他类则表现出明显更多的混合，并且将难以通过聚类方法分离。不过这还不错，考虑到这些特征从来没有被训练成为鉴别者，但我们已经获得了一定程度的类别可分离性。我们认为对于剩余类别的可分性，或者在无监督聚类学习和可分类聚类的区分特征映射学习之间进行一定程度的迭代可能会有所帮助，但这超出了本文的研究范围。

其次，我们看看图 7 中所示的自举判别特征表示的 t-SNE 嵌入的聚类。在这种情况下，我们获得几乎每个调制的几乎完全可分的聚类数据集。当然，这里我们有犯有类别识别知识，当形成这个特征地图表示（在监督训练期间），但理想地这些是有区别的特征将继续推广到大量的类，并帮助区份额外的未知信号。

### 3.4 基于 CAE-CNN 的无线信号调制识别

我们训练几个候选神经网络。利用两个卷积层和两个密集的完全连接层（CNN 和 CNN2）的 4 层网络。除了单热输出层上的 Softmax 激活之外，层使用整流线性（ReLU）激活功能。我们使用这个网络深度，因为它大致相当于在 MNIST 等视觉领域中类似的简单数据集上运行良好的网络。

#### 3.4.1 CAE-CNN 算法

正则化用于防止过度拟合。CNN 使用 Dropout，卷积层权重上的  $L_2$  范数惩罚，鼓励最小能量基，以及第一密集层激活上的  $L_1$  范数惩罚来鼓励解的稀疏性 [5] [10]。CNN2 只使用丢失，而 DNN 只使用丢失。使用分类交叉熵损失函数和 Adam [15] 求解器进行训练，似乎在我们的数据集上略胜过 RMSProp [12]。我们在 Keras [16] 上运行在 TensorFlow [19] 上的网络训练和预测，在 DIGITS Devbox 上的 NVIDIA Cuda [8] 启用的 Titan X GPU 上运行。图 3 显示了 CNN 架构的一个例子。CNN2 是相同的但是较大的，在层 1 和层 2 中包含 256 和 80 个过滤器，在层 3 中包含 256 个神经元。评

估的 DNN 包含 4 个密度层，大小分别为 512,256,128，和  $n$  级神经元。

### 3.4.2 CAE-CNN 网络架构

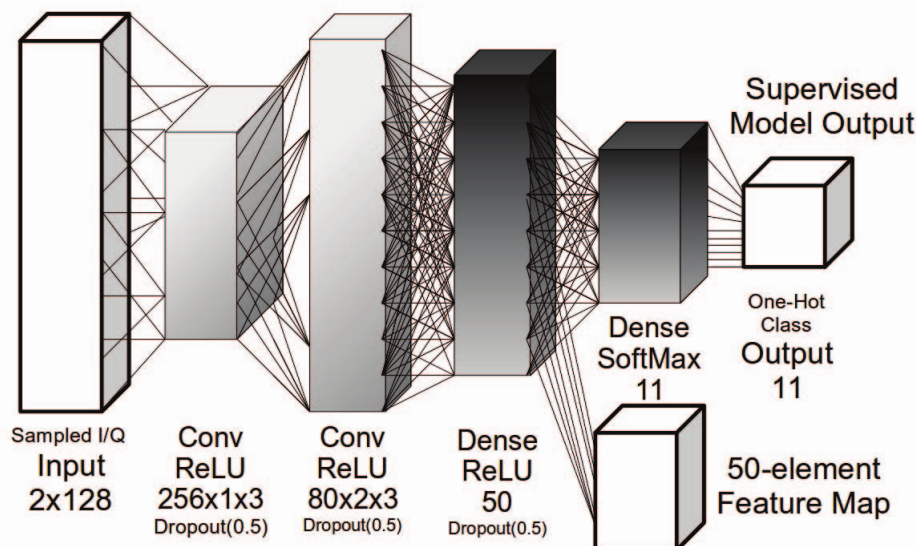


图 3.8 自编码器

### 3.4.3 学习复杂度

我们使用 Adam 求解器训练了大约 23 分钟的最高复杂度模型，批量大小为 1024 的样本训练集大约需要 15 秒。我们确实观察到一些过度拟合，尽管没有正规化，但验证损失确实没有显著变化，我们保持最佳的验证损失模型进行评估。

#### 4.4 学习功能

绘制学习的特征有时可以让我们直觉了解网络正在学习的底层表示。在这种情况下，我们在下面绘制卷积层 1 和卷积层 2 的滤波器权重。在图 5 中，第一层，我们有 64 个  $1 \times 3$  的过滤器。在这种情况下，我们只需获得一组边缘和梯度检测器，它们在每个 I 和 Q 通道上进行操作。

在卷积层 2 中，如图 6 所示的权重，我们将这个第一层特征图组合成  $64 \times 16 \times 2 \times 3$  较大的特征图，其包括在 I 和 Q 通道上同时出现的情况。这些特征图与在包括 2D 学习边缘检测器和 Gabor 滤波器的图像转换网络的较低层处所看到的特征图看起来没有太大的不同。

## 3.5 结果及分析

为了评估分类器的性能，我们看一下测试数据集的分类性能。我们训练了一个包含 11 个调制模块的大约 1200 万个复杂样本的语料库。这些分为 128 个样本的训练



样本。我们使用大约 96,000 个示例进行培训，并使用 64,000 个示例进行测试和验证。这些样本均匀分布在从 -20dB 到 +20dB 的 SNR 中，并被标记以便我们可以评估特定子集上的性能。

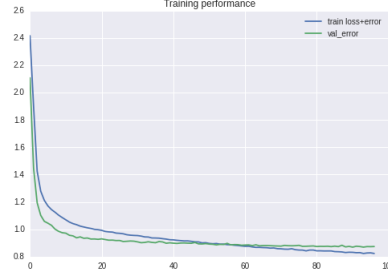


图 3.9 自编码器

在训练之后，我们在测试数据集上的所有信噪比之间的分类准确率大致达到了 87.4%，但要理解这个意义，我们必须检查这个分类精度如何在不同训练样本的 SNR 值之间进行分解，以及它与现有的基于专家特征的分类器的性能进行比较。绘制测试集调制分类精度，作为每个分类器的示例信噪比的函数 7。实线表示直接在无线电时间序列数据上进行深度特征学习训练的分类器，而虚线表示使用前面描述的专家特征作为输入的分类器。这种观点是检验结果的关键方法，因为在低信噪比影响范围和覆盖范围的性能，我们可以有效地使用分类器。我们从具有大量丢失正则化（0.6）的大卷积神经网络（CNN2）中获得显著更好的低 SNR 分类准确性性能。在低信噪比情况下，最佳 CNN 模型的性能比基于专家特征的系统的信噪比高 2.5-5dB，而 +5dB SNR 性能相似。这是一个显著的性能改进，可能至少是传感系统有效覆盖面积的两倍。

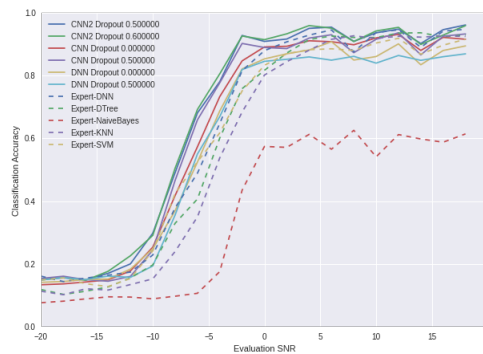


图 3.10 自编码器

对于我们最高的 SNR 情况下的 CNN2（0.6）分类，我们在图 8 中显示了一个混淆矩阵。在 +18dB SNR 时，在混淆矩阵中我们有一个干净的对角线，可以看到我们剩下的差异是 8PSK 误分类为 QPSK，WBFM 误分类作为 AM-DSB。这两个都可以在基础数据集中解释。由于 QPSK 星座点由 8PSK 点跨越，所以包含特定比特的 8PSK

符号从 QPSK 难以分辨。在 WBFM /AM-DSB 的情况下，模拟语音信号具有只有载波音调存在的静默时段，这使得这些示例不可见。因此，即使在这个数据集的高信噪比下，也不可能获得 100% 的准确度，并使得重新合理的混淆被合理地容忍。

为了更好地理解性能如何随信噪比而变化，我们检查了不同信噪比级别的几个分类器的混淆矩阵。

在非常低的信噪比（-6dB）的情况下，在图 9,10,11 和 12 中，我们看到一个有趣的情况，其中  $\pm 20\%$  内的所有精度都在 50% 左右。在这种情况下，CNN2 分类器上的清洁器对角线比其他 3 种情况显着更明显，在这个区域学习到的特征具有显着的性能优势。

现在，所有 4 个分类器的信噪比（0dB）略高但仍然很低，现在有一个明确的对角线，但是我们发现在 8PSK 情况下发生的非对角线误分类更少。

### 6 模型复杂性

许多无线电系统中的一个重要考虑因素是训练和分类运行时间，由于计算复杂性。深度学习的一个普遍批评是对大量计算资源的需求，然而在本文中，我们的网络相对紧凑，数据集相对较小。我们比较下面每个模型的训练和分类运行时间。在图 17 中我们可以看到，我们的 CNN 模型确实需要大量的训练时间，但是比 SVM 训练案例所需要的时间要少。

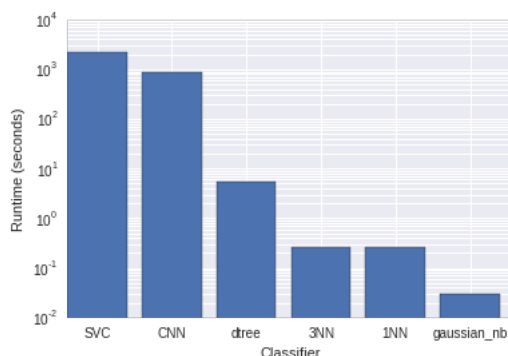


图 3.11 自编码器

在图 18 中显示，使用 Keras 编译 python 的这个模型的分时间比使用 scikit-learn 的最近邻和 SVM 模型的大多数其他模型显着更快。只有决策树和 GaussianNB 模型获得更快的分类运行时间。在这两种情况下，基于 ConvNet 的这种规模的这种数据集分类模型提出了一个有吸引力的选择这个任务时，分类性能考虑。

通过约束网络中的中间层宽度，从而可以以低误差重建原始全维例子，通过提取用于聚类的中间稀疏编码来获得非线性降维。在这种情况下，使用类似的基函数和脉冲形状的调制可以由类似形状的卷积滤波器和编码器和解码器内的中间特征映射来表示，使得它们存在于该压缩空间的相似区域中。自编码器中的卷积层由于它们在时

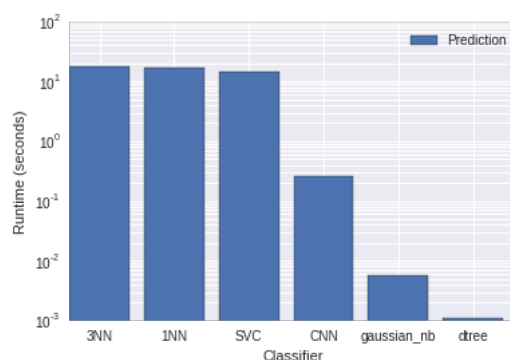


图 3.12 自编码器

间上的不变表示性质以及受约束的参数搜索空间相对于它们的完全连接层等价物而非常适合于无线电时间序列信号表示。我们使用丢失 [13] 和输入噪声 [7] 作为正则化技术来帮助改善我们在数据集上学习表示的泛化。图 2 显示了我们的卷积自动编码器使用的体系结构。

### 3.6 小结

虽然这些结果并不是现有的最好的基于专家特征的调制分类器的全面比较，但是它们证明了，与相对专业的被认为的方法相比，时间序列无线电信号数据上的盲卷积网络是可行的并且工作得很好。在图 7 中，我们比较了几种分类器策略的准确性和信噪比，并且认为对于低信噪比和短时间的示例（128 个复杂采样），这代表了调制分类的最先进的精确度方法。这种方法有可能容易地扩展到额外的调制类别，并且应该被视为依赖于无线电发射器的稳健的低 SNR 分类的 DSA 和 CR 系统的有力候选。

我们的结果与当前最好的专家系统方法的合理近似相比较，但是由于在无线电领域新兴的机器学习领域不存在强大的竞争数据集，所以很难直接比较性能和当前的现有技术状态。我们希望在以后的工作中进一步评估这一点，并将特征学习和专家方法从目前的水平上进行改进。CNN2 网络体系结构上的性能改进是不可避免的，我们花费了一些努力来优化它，但并没有做到这一点。较大的过滤器，不同的体系结构和池化层可能会显著影响性能，但是在这项工作中没有充分考虑其适用性。许多附加技术可以应用于这个问题，包括引入附加通道引起的效应的不变性，例如膨胀，I/Q 不平衡，相位偏移等等。空间变换网络 [17] 已经证明了学习图像数据的这种不变性的强大能力，并且可以作为一个有趣的候选者，使得能够改善对这些效应的不变性学习。序列模型和递归层 [13] 可能能够表示信号序列嵌入，并且在更长时间表示中几乎肯定会证明是有价值的，但是我们还没有完全调查这个区域。这个应用领域已经成熟，可以进一步研究和应用，这将大大影响无线信号处理和认知无线电领域的技术发展水平，并将其转向机器学习和数据驱动方法。



## 第四章 基于传统特征与深度特征融合的无线调制方式识别技术研究

### 4.1 引言

图像识别问题是计算机视觉领域要解决的基础问题，如果将图像看作一种模式，那么图像识别问题也是一种特殊的模式分类问题，包括早期的光学字符识别、生物特征识别中的人脸识别、指纹识别、虹膜识别，也包括场景识别、视频中的目标识别、动作识别等。基于传统的模式分类方法，这类问题已经得到一定程度的解决，例如支持向量机、人工神经网络、近邻等方法，通过特征提取、分类器训练过程得到分类器，输出分类结果。但是，传统的模式分类方法通常基于人工设计的特征，经过特征提取算法得到原始图像的特征数据，例如颜色特征、SIFT 特征、HOG 特征、HOF 特征、GIST 特征等，而这些特征数据却存在类内方差较小而类间方差较大的问题。因为一种特征通常只对图像部分特性的变化较为敏感，而对其他特性的变化不敏感，所以，当两类图像的差异在某种特征敏感特性上的差异不大时，基于单一特征训练的分类器就无法输出正确的分类。除此之外，图像中复杂的背景噪声也会导致特征数据质量下降，既增加分类器训练的难度，又降低分类的准确性。

得到原始图像的特征数据，例如颜色特征、SIFT 特征、HOG 特征、HOF 特征、GIST 特征等，而这些特征数据却存在类内方差较小而类间方差较大的问题。因为一种特征通常只对图像部分特性的变化较为敏感，而对其他特性的变化不敏感，所以，当两类图像的差异在某种特征敏感特性上的差异不大时，基于单一特征训练的分类器就无法输出正确的分类。除此之外，图像中复杂的背景噪声也会导致特征数据质量下降，既增加分类器训练的难度，又降低分类的准确性。解决这种问题的一种思路就是使用特征融合方法，同时提取多种特征进行分类器训练，实现特征互补，降低单一特征固有缺陷的影响。特征融合方法的思想来源于早期的信息融合 (information fusion) 领域，它的数据主要来源于多种传感器，用于军事领域的多传感器融合。早期信息融合的基础理论主要包括模糊集、证据理论等，后来信息融合在民用领域得到了较快的发展，尤其是在生物安全认证方面 [1]，进行多生物特征的融合识别。目前在学术界被公认的信息融合层次划分为分类器级 (决策级)、特征级和数据级，处理数据的维度和总量依次升高。在模式识别领域，受到计算机运算能力的限制，早期的研究主要集中在分类器级的融合算法，例如，Kittler 等 [2] 提出的基于贝叶斯决策理论的分类器融合框架，为以后的研究奠定了良好的基础。近年来，随着人工智能技术的发展，特征融合成为研究热点，特别是在图像识别问题中得到了广泛的应用。

## 4.2 传统特征

### 4.2.1 基本时频特征

时间特征

频率特征

### 4.2.2 高阶累积量

四阶累积量

六阶累积量

### 4.2.3 专家循环矩特征

基于综合循环矩特征 [1] 目前广泛流行的调制识别和形成分析导出的决策树调制分类到不同的类别。一般来说，它们采用方程 4-1 给出的形式。

$$snm = f_m(x^n(t) \dots x^n(t + \tau)) \quad (4-1)$$

通过计算关于瞬时或时间延迟的接收信号  $r(t)$  的  $n$  次方的第  $m$  阶统计量，我们可以获得一组统计量，该统计量在给定特征的决策过程的情况下将其与其他调制方式唯一地分开。对于我们的专家功能集，我们计算 32 个功能。这些由 0 和 8 个样本的循环时间滞后组成。复数接收信号的前 2 个功率的前 2 个时刻，每个时滞的幅度，相位和相位的绝对值。

## 4.3 特征融合理论

特征融合在信息融合中属于中间层次的融合，信息融合理论是特征融合的基础理论。信息融合是对多源异构数据进行综合处理，从而达到联合决策的目的。其实，人类对事物的认知过程就是对多源信息的融合过程 [3]，人们每时每刻都在通过视觉、听觉、触觉、嗅觉、味觉等多种感官接收各种各样的信息，这些信息转化成了神经脉冲信号传输到大脑皮层进行综合决策。实际应用中，由于多源数据的结构和含义不同，在处理时不能一概而论，必须经过融合算法处理。在计算机视频和模式识别领域，使用特征融合方法解决图像识别问题，就是基于信息融合思想，通过融合算法使用图像多角度、多层次的特征 (图像的颜色、形状、梯度)、空间特征和时间特征、全局特征和局部特征等，来实现更智能的图像信息处理。

随着学术研究的推进，信息融合的数据来源更加多样，应用的领域也更加广泛，特别是 CPU、GPU 计算性能的显著提升，大规模分布式计算、并行计算模型进一步发展，人类能够对大数据进行快速处理，这使得信息融合的研究从分类器级推进到了

特征级和数据级的层面. 如果将图像识别问题看作模式分类问题, 那么使用特征融合方法主要基于 2 个基本的经验性假设: 1) 融合多特征通常比单一特征具有更好的分类性能; 2) 进行融合的多种特征之间相关性较小. 前者是应用该方法的出发点和基础思想, 后者对于图像多特征的选择具有指导意义. 应当从多个角度选择相关性尽量小的特征参与特征融合, 才能发挥该方法的优点, 实现特征互补. 特征融合方法直接作用在特征上面, 它的优点在于可以直接利用已有的特征提取算法提取特征, 相对于重新设计特征和特征提取算法, 其花费的代价更低.

模式分类问题的解决过程一般包括数据获取、预处理、特征提取、分类器设计与训练和分类决策等步骤, 如图 1 所示, 信息融合的 3 个层次恰好可以与这个过程对应. 特征保留了必要的、显著的信息, 既降低原始数据的冗余性, 减少数据噪声, 又比分类器决策结果有更充分的数据信息, 数据量和数据维度适中, 因此在这个层次上进行融合是目前最优的选择. 引入特征融合方法的模式分类问题可以表述为, 定义模式空间  $\Omega=\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_c$  和样本集合  $X$ , 其中  $\omega_k$  表示一个模式类,  $X$  中每个元素  $X_j$  是一个样本的特征集合, 其中  $j \in [1, P]$ ,  $P$  为样本总数; 特征集合  $X_j=X_{j1}, X_{j2}, \dots, X_{jD}$  表示样本有  $D$  种特征, 样本特征向量  $X_{ji}=x_{j1i}, x_{j2i}, \dots, x_{jni} \in X_j$ ,  $x_{jni}$  表示样本第种  $i$  特征的一个维度,  $n_i$  是这种特征的维度,  $N=\sum 1D \sum 1Dn_i$ , 为样本特征总体维度; 基于特征融合的模式分类问题就是得到样本特征集合  $X_j$  到  $\omega_k$  的对应关系, 记为  $f: X_j \rightarrow \omega_k$ .

#### 4.4 基于深度学习的特征融合算法

深度学习理论是在人工神经网络的基础上发展起来的机器学习理论, 在多层神经网络中加入了更多隐层单元, 得到了深度神经网络模型. 其中深度卷积神经网络模型是该理论中的重要模型之一. 使用该模型可以进行有监督地学习, 将特征提取过程与分类器训练过程整合在一起, 实现端到端的机器学习. 基于深度学习理论的特征融合算法是将特征融合的思想引入深度神经网络模型, 使用多特征输入到模型中进行训练, 在模型中选择 2 个隐层进行特征融合.

Simonyan 等 [16] 首先提出了一种使用双流架构的深度卷积神经网络模型, 可解决视频中的动作识别问题. 该模型分别建立一个空间流卷积神经网络和一个时间流卷积神经网络进行独立训练, 在最终的 Softmax 分类输出层将这 2 个网络进行融合, 属于分类器级的融合. 而 Feichtenhofer 等 [15] 则在这个基础上改进了网络融合方法, 提出了空间特征融合方法和时间特征融合算法, 不仅可以在 Softmax 层进行融合, 还可以在卷积层之后的 ReLU 层进行融合, 实现特征级的融合.

#### 4.4.1 空间特征融合算法

空间特征融合算法可以对卷积层输出的 2 个特征图 (feature map) 进行融合, 得到融合后的特征图, 从而将 2 个深卷积神经网络模型连接在一起, 这个连接点就是融合点. 因此, 引入特征融合方法之后, 2 个深卷积神经网络模型在融合点之前分别进行特征学习, 并在融合点将独立学习的特征进行融合, 最后开始共同学习. 融合函数定义为  $f: x_a^t + x_b^t \rightarrow y^t$  (19) 其中:  $x_a^t$  和  $x_b^t$  表示  $t$  时刻的视频帧分别经过卷积运算得到的空间特征图,  $y^t$  表示融合空间特征图,  $x_a, x_b, y^t \in \mathbb{R}^{H \times W \times D}$  而  $H, W$  和  $D$  分别表示特征图的长度、宽度和通道数量. 融合函数包含加性融合函数、最大融合函数、级联融合函数、卷积融合函数和双线性融合函数等. 加性融合函数  $y_{\text{sum}} = f_{\text{sum}}(x_a, x_b)$ , 是对 2 个特征图对应位置元素的值进行相加, 如式 (20) 所示, 融合特征图的通道数不变, 其中  $i \in [1, H], j \in [1, W], d \in [1, D]$ .  $y_{\text{sum}}[i, j, d] = x_a[i, j, d] + x_b[i, j, d]$  (20) 最大融合函数  $y_{\text{max}} = f_{\text{max}}(x_a, x_b)$  与加性融合函数相似, 是将 2 个特征图对应的位置元素值较大的一个作为融合结果, 即  $y_{\text{max}}[i, j, d] = \max(x_a[i, j, d], x_b[i, j, d])$  (21) 级联融合函数  $y_{\text{cat}} = f_{\text{cat}}(x_a, x_b)$  与前两者不同, 它保留了 2 个特征图的结果, 并将融合后特征图的通道数变为原始特征图的两倍, 如  $y_{\text{cat}}[i, j, 2d] = x_a[i, j, d], y_{\text{cat}}[i, j, 2d-1] = x_b[i, j, d]$  (22) 其中  $y \in \mathbb{R}^{H \times W \times 2D}$ . 卷积融合函数  $y_{\text{conv}} = f_{\text{conv}}(x_a, x_b)$ , 是将级联融合函数的融合结果与滤波器  $f$  进行卷积运算, 并且引入偏差值  $b$ , 从而实现融合特征图的降维处理. 表示为  $y_{\text{conv}} = y_{\text{cat}} * f + b$  (23) 其中  $f \in \mathbb{R}^{1 \times 1 \times 2D \times D}, b \in \mathbb{R}^D$ .

双线性融合函数  $y_{\text{bil}} = f_{\text{bil}}(x_a, x_b)$ , 是对 2 个特征图对应的位置元素进行外积运算后求和, 融合特征图的通道数是原始特征图通道数的平方, 表示为  $y_{\text{bil}} = \sum_i H_i = 1 \sum_j W_j = 1 x_a^T i, j \in x_b i, j$  (24) 其中  $y_{\text{bil}} \in \mathbb{R}^{D^2}$ . 这种融合函数常被用在  $\text{ReLU}$  层, 能够对 2 个特征图对应通道进行融合.

#### 4.4.2 时间特征融合算法

时间特征融合算法主要作用在深度卷积神经网络的池化层. 在进行池化处理之前, 需要将空间特征图按照时序进行堆叠, 使得输入池化层的特征图维度提高, 表示为  $x_1, \dots, T \in \mathbb{R}^{H \times W \times T \times D}$ . 文献 [15] 提出了 3D 池化方法和 3D 卷积 + 3D 池化方法, 直接保留了时序信息. 3D 池化方法是对深度卷积神经网络中通常使用的 2D 池化方法的直接扩展, 使用 HWT 的 3D 池化立方代替原始池化层的计算方法, 对输入的特征图  $x$  进行池化运算, 从而将池化处理从空域扩展到时域. 3D 池化立方可以使用最大池化方法, 保留立方区域中的最大值作为池化结果. 这种方法是对特征图的单通道进行处理, 不进行跨通道的池化运算. 3D 卷积 + 3D 池化方法则是在 3D 池化方法基

础上，再加入一个滤波器  $f \in \mathbb{R}^{H'W'T'DD'}$  和偏差值  $b$ ，对输入的特征图  $x_1, \dots, T$  进行卷积运算，如  $y_1, \dots, T = x_1, \dots, T * f + b$  (25) 计算得到的  $y_1, \dots, T$  再进行 3D 池化处理。使用滤波器  $f$  可以在一个局部的时空邻域内对图像特征的组合，通过使用  $H'W'T'D$  的卷积核进行卷积运算，增加模型的连接权重数量。在处理视频数据时，时间特征融合算法通常与空间特征融合算法同时使用，通过利用视频中的时序信息，提高基于视频的动作识别或者目标识别的准确率。

## 4.5 传统特征与深度特征融合框架

### 4.5.1 基于 LR 的融合框架

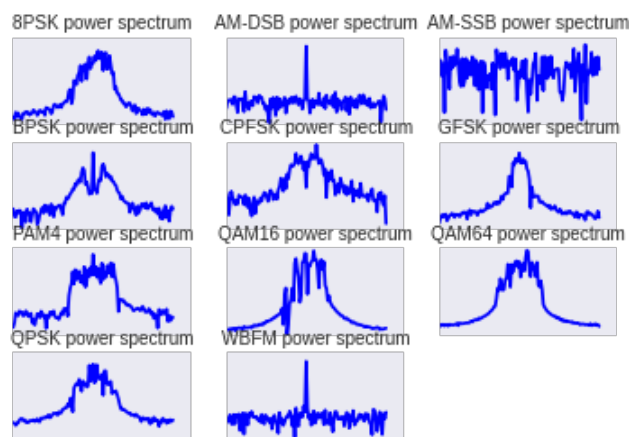


图 4.1 sigmoid 函数与 tanh 函数

### 4.5.2 基于 DNN 的融合框架

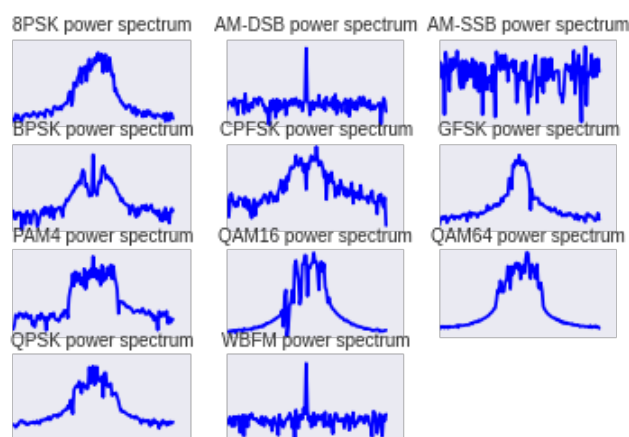


图 4.2 sigmoid 函数与 tanh 函数

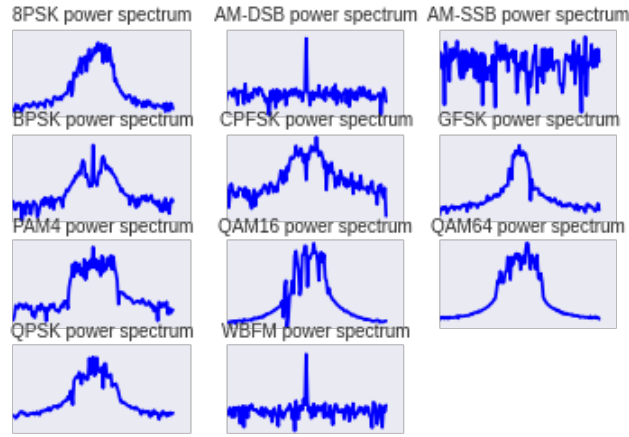


图 4.3 sigmoid 函数与 tanh 函数

### 4.5.3 基于集成树的融合框架

## 4.6 结果展示

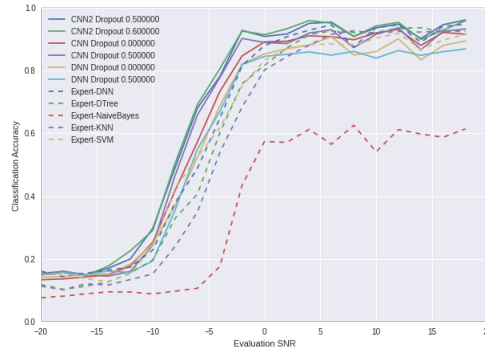


图 4.4 sigmoid 函数与 tanh 函数

### 4.6.1 学习概论

为了验证这一理论，学习歧视性特征可能推广和帮助歧视新的未知调制在半监督的方式使用 bootstrap 方法，我们重复我们的先前的方法，但这次我们训练监督分类器 11 调制 9。我们支持 BPSK 和 16QAM 调制，在监督培训期间不提供关于这些类别或其示例的信息。然后，我们从所有 11 个类中举例，将它们转换成压缩的特征映射空间，并使用图 8 中所示的 t-SNE 可视化二维嵌入。

仔细检查这些结果，我们可以看到 BPSK 不幸与 QPSK 和 8PSK 调制（它是其中的一个子集）相当混杂。然而，QAM16 是一个以前看不见的类，这些特征在 QAM64 附近紧密聚集在一个相当明确的可分离的嵌入空间区域。这些结果虽然非常初步和定性，但确实支持这一事实，即自举特征映射具有显著的泛化能力，能够识别，聚类 and 辨别新的未知的或以前看不见的调制类型，但是并不保证在所有情况下都具有清

晰的可分离性。我们希望随着类别和特征数量的增加,这种泛化将会得到改善。推进这一研究领域的挑战之一将是确定和量化特征总结能力的衡量标准,并着力于改进这一指标。

### 4.6.2 未来应用-聚类

一旦示例在嵌入空间中形成相对可分的簇,我们可以使用任意数量的聚类算法来将它们中的每一个分组并将其分配给类标签。在图 9 中,我们展示了一个使用 DBSCAN [4] 聚类算法的例子,将聚类分成一组未知但不同的调制类。我们发现这种聚类方法比较适合在我们的压缩空间中形成的不明确形状的聚类。聚类之后的数据处理可以包括标记许多示例的集群而不是每个单独的示例,从而提供从数据保存时间的效率提高的数量级。在包含许多类和例子的非常大的数据集上,这使得管理大规模学习任务比其他方法更容易处理。

虽然这些集群并非没有错误,但是在这个例子中,通常我们可以找到从发现的类集合到不同的真实命名类的一对一或多对一的映射。这保证了这样一种方法可以在将来用于快速组织和标记大量的无线电发射,并利用关于发射器类别特征的先前知识,但是仍然允许随着时间的推移识别系统能力,特征和类别标签的缩放最大限度地减少这样做所需的人力劳动。

## 4.7 小结

在这项工作中,我们已经证明,使用原始采样无线电时间序列数据上的卷积神经网络学习的低级别时间序列特征可以用于有效地聚类许多无线电信号调制类型,而没有明确标记的训练数据。我们已经表明,通过利用从差异特征映射和压缩重构空间学习的压缩表示,我们可以开始组织和构造复杂的无线电信号数据集与未标记或标记不佳的起点。这是一个强有力的结果,因为它展示了一个潜在的前进方向,可以学习区分,推理,回忆和描述新的和未知的无线电信号,而无需手动指导或专家指导。这是一个关键的要求,因为我们试图建立随着时间的推移而从经验中扩展能力的系统。将压缩的特征空间基础推广到新的信号类型仍然是这个领域的一个关键挑战,但是我们在这项工作中已经表明,在某些情况下这种特征泛化确实发生。展望未来,量化和优化这种效应的尝试将是重要的。

特征融合方法是模式识别领域的一种重要方法。计算机视觉领域的图像识别问题作为一种特殊的模式分类问题,仍然存在很多挑战。特征融合方法能够综合利用多种图像特征,实现多特征的优势互补,获得更加鲁棒和准确的识别结果。笔者基于信息融合理论分析了特征融合方法的原理,介绍了特征融合方法的研究现状,讨论了特

征融合与 3 类主流基础理论相结合的方法，其中基于贝叶斯理论的特征融合算法可以实现多特征的融合决策，基于稀疏表示理论的特征融合算法能够得到多特征的联合稀疏表示，基于深度学习理论的特征融合算法能够强化深度神经网络模型的特征学习过程.



## 第五章 调制识别的深度学习框架探索

### 5.1 引言

我们将深度神经网络应用到无线电调制识别任务中，研究机器学习的最新进展。结果表明，无线电调制识别不受网络深度的限制，进一步的工作应着重于提高学习的同步和均衡。这些领域的进步可能来自为这些任务设计的新架构或通过新颖的培训方法。

在将深度神经网络应用于无线通信信号之前，值得回顾其他应用领域的现状。下一节将回顾深度神经网络架构和学习进展，这些进展可能对无线通信应用是有效的和有用的。在回顾有趣的深层架构和训练方法之后，结果在第三部分和第四部分讨论。

### 5.2 神经网络架构

#### 5.2.1 卷积神经网络

#### 5.2.2 循环神经网络

#### 5.2.3 LSTM

#### 5.2.4 CLDNN

在所有现有技术的深度神经网络中的共同元素是卷积层的使用。卷积层由  $N_f$  个卷积滤波器组成。图像和手写识别开始使用卷积图层来提供特征平移不变性 [8]。神经网络中卷积滤波器的使用可能与已经熟悉 FIR 滤波器和 DSP 的人员的预期略有不同，至少部分是由于在神经网络中使用激活函数。神经网络中的卷积通常非常小（ $1 \times 1$  到  $5 \times 5$  是图像处理中的常见尺寸）。在典型的 DSP 应用中，滤波器非常宽（很多抽头/高阶）而不是深（小抽头，但是级联）。实现这些滤波器的现代方法（诸如多相滤波器组）通常提供了用于计算或等待时间原因来减小滤波器宽度的方法。标准卷积层 [9] 的传递函数在下面的等式 3 中给出，其中  $y_i$  是第  $i$  个滤波器的输出特征图， $b$  和  $k$  表示学习偏差和滤波器权重参数， $x_i$  表示输入激活， $*$  表示卷积运算，并且  $f(\cdot)$  表示诸如整流线性单元（ReLU）或 S 形的（通常非线性的）激活函数。

图像处理的神经网络的一个明显的趋势是建立更深的网络，以学习更复杂的功能和层次特征关系 [2], [1]。深度网络使得更复杂的功能可以从原始数据中更容易地学习，而不是更浅的网络，具有相同数量的参数 [1], [18]。然而，人们普遍认为，神

神经网络中的深度受到不稳定梯度的限制，不稳定梯度在网络中的早期层或后一层爆炸或消失。近年来，通过在优化器中使用梯度归一化以及不会加剧消失梯度问题的非线性（如整流线性单位（ReLU）），这个问题已经得到改善。结果，几个重要的架构已经被用来通过增加深度来赢得竞争，比如 ImageNet，我们将会考虑改善无线电调制识别。

GoogLeNet [17] 中使用的初始体系结构是增加网络深度的一个成功方法，能够在不同尺度的特征上推广，同时仍然管理复杂性。这个网络由重复的启动模块组成。每个启动模块（如图 1 所示）包含四条并行路径，输出是四个并行输出的串联。第一条路径是沿选定信息转发的  $1 \times 1$  卷积的银行。 $1 \times 1$  卷积是一种选择性高速公路网络，它只是简单地向前传递信息而不进行变换。第二和第三路径是  $1 \times 1$  卷积，接着是一组  $3 \times 3$  和  $5 \times 5$  卷积以提供多个比例的特征检测。最后，最后一个并行路径是一个  $3 \times 3$  共享层，然后是  $1 \times 1$  卷积。网络中的中间启动模块连接到 softmax 分类器，导致网络全球训练损失。这些分类器被认为有助于防止消失梯度。另一种增加深度的方法是使用架构来跨层转发信息。到目前为止，赢得 ImageNet 2015 最好的方法是残差网络 [4]。剩余网络将一层的输出添加到更深层的输出层（如图 2 所示）。这就是所谓的残差网络，因为转发的信息迫使网络学习一个残差函数，如图 1：从 [17] 中的初始单元图，推广到多尺度的特征学习，同时也管理模型的复杂性。

图 2：来自 [4] 的剩余网络图，允许来自多个源层的特征映射组合选择网络内的最佳架构路径。部分特征提取。剩余网络作者认为消失梯度可以通过已被广泛采用的规范化技术来解决，网络深度反而受限于深度网络的训练复杂度，可以用残差函数简化。

CLDNN 是语音处理的一种方法，它在原始的时域波形上运行，而不是像 log-mel cepstrums [16]，[15] 这样的专家语音功能。该体系结构使用两个卷积层，然后是两个递归层由长期短期记忆（LSTM）单元组成。LSTM 是一个常见的经常性网络架构，由几个门控制，历史维持多久 [5]。CLDNN 也可以具有绕过层的连接，这些层旨在为提取的功能提供更长的时间上下文。例如，原始 CLDNN 在 LSTM 层之前转发具有卷积层输出的原始样本 [15]。

受到使用专业知识指导网络体系结构（如卷积网络和 CLDNN）的启发，我们尝试使用卷积网络，我们将其称为卷积匹配滤波器。相当简单的想法是采用典型通信接收机的通用架构，并构建具有相似部分的神经网络架构。通信接收机有一个滤波器（通常与传输的脉冲或波形匹配），同步器和采样器。通常，前置滤波器抽取每个符号的少量采样，用于执行相移以找到最佳采样点的同步器。采样器然后切片到比特或者发出用于模拟调制的音频。与此类似的神经网络体系结构是一个卷积层，随后是一个 LSTM。

### 5.2.5 神经网络训练

网络的超参数（如学习速率，每层过滤器/特征映射的数量，过滤器的大小以及层的数量）都会影响网络规模，难以优化。最近的研究尝试将超参数优化为可以用反向传播和梯度下降（如网络权重和偏差）进行训练的常规参数。对于这项研究，我们忽略训练超参数，并使用 adam 优化器 [6]，它提供了梯度归一化和动量，降低了像学习率这样的超参数的重要性。在工作的指导下，深度比特特征图的数量更重要 [2]，我们将建立一个类似于无线电卷积调制网络 [13] 中使用的基线卷积网络。我们的第一步是调整每个滤波器的滤波器数量和抽头数量，并将其视为不重要的超参数，用于剩余的实验，以测试不同架构对 RF 数据的适用性。

我们使用 RadioML2016.10a 数据集 [12] 作为评估调制识别任务的基础。目标是使用 128 个样本的复合（基带 I / Q）时域矢量来识别 11 种可能类别中的调制方案。128 个样本以  $2 \times 128$  向量馈入网络，其中复数时间样本的实部和虚部被分开。该数据集使用功率延迟分布，频率选择性衰落，本地振荡器偏移和加性高斯白噪声以及这些效应的细节 [12]。数据集标有调制类型和 SNR 地面实况。我们使用全信噪比 top-1 分类精度作为单一数字基准，并且比较技术显示 SNR 高于 1 的精度。

所有模型和培训都是通过使用 Nano GTX 1070 GPU 的 theano 后端 Keras 深度学习库完成的。我们从一个类似于 CNN2 网络的网络开始 [13]。这是选择的基线，因为 [13] 的结果显示专家方法的显著改善；任何进一步的改进应被认为是现有技术。主要区别在于我们将在每个图层上使用大小为  $1 \times \text{taps}$  的滤镜。我们将做一个简单的超参数优化

- 为 RF 调制识别找到最佳的滤波器数量和滤波器大小图 3：改变每层滤波器的数量具有较小的影响，在较高的 SNR 下更明显。每个网络在 2 个卷积层网络中都有  $1 \times 3$  的过滤器，有 1 个致密层和一个 softmax 分类器。
- 测试从网络深度和过滤器大小的其他领域获得的假设

## 5.3 不同框架的识别性能

### 5.3.1 基准卷积网络

基线卷积网络在 softmax 分类器之前有两个卷积层和一个致密层。每个隐藏层具有整流线性单元（ReLU）激活功能和 50% 的丢失。第一个超参数优化是卷积层的大小。每个图层都有  $1 \times 3$  的过滤器，我们将改变过滤器的数量来找出需要的数量。从 [1], [18], [2] 我们预计在过拟合发生之前，过滤器数量的大范围将会给出类似的性能。正如所预料的那样，每层大约有 30 到 70 个过滤器，而且性能非常相似，这个过滤窗口相当大。对于 10-滤波器增量，20-90 滤波器的前 1 分类精度如图 3 所示。对于

其余的实验，我们将使用每层 50 个滤波器。接下来，我们优化每个过滤器的大小。

[2] 表明，滤波器的大小也有最小的影响，但基于无线电领域和数据集的专业知识，我们期望 8-抽头滤波器是最佳的。对于这个实验，我们使用一个具有单隐藏密集层的双卷积层网络，接着是 softmax 分类器。卷积层每个都有 50 个滤波器，其滤波器大小为  $1 \times ntaps$ ，其中  $ntaps$  在 3 到 12 之间变化。每个卷积层的滤波器尺寸变化的结果表明，较小的滤波器不如较大的滤波器。我们根据数据集的专家知识假设 8 抽头滤波器是最好的。图 4 中每个信噪比图的结果很难区分清楚的赢家；然而，整个数据集分类准确性表明，7-12 轻敲都有相似的性能约 61%，差异在统计上不显著。

图 4：改变两个卷积层中的抽头数量（滤波器大小）。水龙头的数量明显较少，但是水龙头的数量增加。图 5：改变 DNN 中的卷积层的数量不会改进无线电调制识别。最后，对于纯卷积网络，我们尝试增加网络深度。对于这个实验，我们使用  $1 \times 8$  滤波器的 50 抽头卷积层。卷积层之后，我们使用一个隐藏的密集层，然后是最后一个密集的 softmax 分类器。我们从一个 2 卷积层网络开始，并添加卷积层。深度学习的趋势表明，增加更多的层次应该改善分类性能，直到梯度变得不稳定。改变卷积层的数目显示很少分类精度没有提高。这个任务的信噪比精度如图 5 所示。这表明我们的网络没有更多的特征深度学习。由于调制数据通常只改变复数正弦曲线的幅度，频率或相位，所以数据的起始层次不高。然而，增加更多的卷积层似乎并不能在较低的信噪比下帮助降低噪声的影响。图 6：显示超参数优化的 CNN 和 9 层残留网络的训练损失和验证损失的训练历史记录。这两个网络导致类似的验证损失和训练损失，但剩余的网络在较少的时期训练。

### 5.3.2 残留网络

虽然增加更多的卷积层不会提高分类准确性并不奇怪，但令人惊讶的是，分类和丢失只要 2 或 3 个卷积层即可达到平坦。最初的重点是深层网络导致更高的训练损失，这表明更高的训练难度，而不是过度训练。图 6 显示，我们的超参数优化 CNN 和 9 层残留网络达到了相似的损失，验证损失和准确性没有显示；然而，残留网络学习的时间较少。我们还尝试了 5-9 层的残留网络，这些网络都具有相似的性能和训练时间。这与我们对于普通 CNN 深度的超参数搜索相结合，表明我们不受无线电学习任务的网络深度限制，尽管我们受到纯粹 CNN 架构可以学习的特征的限制。

### 5.3.3 初始模块

先启模块在我们的实验中也并没有改进无线电调制分类，使用为我们的数据集调整的初始模块。每个模块使用的三个分支是 50 个  $1 \times 1$  滤波器，50 个  $1 \times 3$  滤波器和 50 个  $1 \times 8$  滤波器。

1x3 和 1x5 滤波器分支前面也有 50 个 1x1 滤波器，如图 7 所示。网络中 1-4 个初始模块的结果没有显示出超过我们的超参数优化 CNN 的改进。同样，这表明我们不受深度的限制，也不受限于过滤器的规模。

### 5.3.4 LSTM 网络

作为我们测试的最终架构，增加了经常性的网络层，即由 LSTM 单元组成的层，用于对时间特征进行建模。这种方法在时间序列应用中被广泛使用，我们预计调制基带时间序列可能同样适用。我们测试了两层和三层卷积，然后在 CLDNNtype 体系结构中使用循环层，在循环层之前有和没有正向/旁路连接。我们发现如图 8 所示的前向连接作为原始波形和卷积输出的连接，导致比其他体系结构更好的分类精度和更稳定的梯度下降。使用会创建类似前面描述的卷积匹配滤波器检测器的结构的合并层不利于分类。

为了进一步理解什么限制了分类的准确性，我们看一下图 10 所示的 CLDNN 的混淆矩阵。有两个主要的混淆领域。一个在模拟调制之间，另一个在高阶 QAM 之间。模拟调制将很难解决，但是 QAM 可以在更好的同步和减少信道损伤的情况下得到改善。对 CLDNN 在每一层学习的内容有直观的认识，对于指导未来的工作很重要。为此，我们绘制了一些滤波器抽头的时间和频率表示。对于频率响应，滤波器抽头用 100 个零填充以获得 128 点 FFT。图 11a 和 12a 示出来自第一层的两个选择滤波器。专家的眼睛看起来并不特别熟悉时域表示；然而频率响应确实显示了成形的低通滤波器。未示出的其他滤波器具有频率选择性组件，DC 阻断器和类似 sinc 的频谱形状。

将这些滤波器可视化的另一种方法是将随机数据应用于它们，并对特定滤波器的输出执行梯度上升，该滤波器将收敛于最能激活卷积神经元的数据上 [11]。选定的两个过滤器的结果如图所示。由此产生的载体看起来有点像粗 PSK 和 FM/FSK 调制到专家的眼睛。由于模拟的信道模型，矢量也显示出我们的数据集中存在的一些恒定的相位旋转。需要注意的是，选择这两个过滤器可视化并不是所有的过滤器都对专家有意义。

## 5.4 结果对比

## 5.5 小结

深度神经网络在无线电领域的性能似乎不受网络深度的限制，就像图像，自然语言处理和声学领域一样。尽管我们的实验将调制识别作为基准任务，但是我们期望其他无线机器学习任务能够使用类似的网络架构。无线电任务深度学习的进一步发展可能来自改进的训练方法和网络架构，这些架构可以学习转换射频数据以消除无线

信道的影响，这种神经网络架构不是为此设计的。目前正在探索的一个例子是使用空间变换来均衡和同步输入波形 [14]。

## 第六章 总结与展望

### 6.1 研究结论

通信信号调制识别是通信系统中信号解调、信息提取和信号检测的关键技术，因此这是一个很有研究价值的课题，近年来取得了很多成果，在电子对抗，软件无线电等领域都有了广泛的应用。在近一年的时间里，查阅了大量的文献，广泛学习了通信信号调制识别领域的相关研究成果。相对于其它调制识别算法，由于小波变换对瞬时信息具有良好的检测性能，并且在进行通信信号调制类型识别时不需要任何的先验知识，可以在中频上直接对信号进行识别，因此本文针对基于小波变换的调制识别技术进行了深入的研究。下面是本文的主要工作：

提出了一套基于小波变换的通信信号调制识别算法。能够在低信噪比条件下直接对所接收到的各种中频数字信号进行识别，与其它同类调制类型算法相比具有较高的识别性能，有一定的实用价值。对于类间识别，首先，针对传统的基于小波变换幅度信息的调制识别技术进行研究，分析其不足及在低信噪条件下识别率低的问题。然后，提出了一种利用信号包络方差和小波变换频率信息的类间识别算法：首先，利用信号包络的方差分类 MQAM 信号和 MFSK、MPSK 信号，然后采用最优尺度对信号进行小波变换，再提取小波变换相位信息，第二次采用小波变换从小波变换的相位信息中提取瞬时频率信息，根据所提取的频率信息统计方差特征值以区分 MFSK 信号和 MPSK 信号。

对于类内识别，针对传统小波变换算法利用相邻码元处的小波变换幅度信息进行 MPSK 信号识别和码元区间内小波变换幅度信息进行 MFSK 信号识别，在低信噪比条件下受噪声影响显著的问题，提出了利用小波变换后相邻码元对应采样点的相位差信息对 MPSK 信号进行类内识别，利用小波变换从小波变换相位信息中提取频率信息进行 MFSK 信号的类内识别，经过仿真验证，本文方法在相同仿真条件下，具有较高的识别性能，且稳定性好，实现了低信噪比条件下的调制类型识别。由于不同的 QAM 信号瞬时功率均值归一化后其分布特征具有很大差别，本文利用该特点，对小波变换后的瞬时功率进行均值归一化，以识别不同的 QAM 信号。

通信信号调制识别是一项不断发展的技术，新的、更复杂的信号调制方式及通信应用的出现，为其提出了越来越多的挑战，使得该技术领域不断有新的研究成果涌现，具有巨大的潜在研究价值。基于小波变换的数字信号调制识别算法的研究已经比较普遍，但是不论在理论方面还是在应用方面都还存在一些值得研究的问题。由于作者在这方面的研究时间较短，因此还有许多相关的问题需要进一步更深入的研究：

在调制识别中，如何充分利用小波变换方法和其它支撑矢量机或神经网络方法的优点，将它们有机结合，进一步提高在各种信噪比下的正确识别率。

## 6.2 未来展望

本文的算法只是在高斯白噪声条件下进行的，如何在瑞利、多径信道条件下实现调制信号的识别，仍然值得继续深入研究。随着数字调制技术的发展，新的、更复杂的调制方式不断出现，进一步研究与其它新的调制信号的分类问题等。希望今后能把通信信号调制识别技术深入的研究下去，做出自己的贡献。



## 参考文献

- [1] LI X, HU W, ZHANG Z, et al. Robust visual tracking based on incremental tensor subspace learning[C] //Proceedings of the IEEE International Conference on Computer Vision. 2007 : 1 – 8.
- [2] WEN J, LI X, GAO X, et al. Incremental learning of weighted tensor subspace for visual tracking[C] //Proceedings of the IEEE Conference on Systems, Man and Cybernetics. 2009 : 3688 – 3693.
- [3] ZHANG K, ZHANG L, YANG M H. Real-Time Compressive Tracking[C] // Proceedings of the European Conference on Computer Vision : Vol 3. 2012 : 864 – 877.
- [4] KALAL Z, MIKOLAJCZYK K, MATAS J. Tracking-learning-detection[J]. IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 2012, 34(7) : 1409 – 1422.
- [5] BABENKO B, YANG M-H, BELONGIE S. Robust object tracking with online multiple instance learning[J]. IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 2011, 33(8) : 1619 – 1632.
- [6] SAFFARI A, LEISTNER C, SANTNER J, et al. On-line random forests[C] // Proceedings of the IEEE International Conference on Computer Vision. 2009 : 1393 – 1400.
- [7] HARE S, GOLODETZ S, SAFFARI A, et al. Struck: Structured output tracking with kernels[J]. IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 2016, 38(10) : 2096 – 2109.



## 致谢

时光荏苒，日月如梭，转眼间将近三年的研究生时光即将结束，在此，我要向在研究生学习期间帮助过我的各位老师、同学好友及家人表示诚挚的谢意和衷心的祝福！

首先，我要衷心地感谢我的导师杨清海教授。杨老师为我们提供了良好的学习和科研环境，给予我悉心的指导和耐心的帮助。在我读研期间，受到了杨老师的方方面面的教导和影响。学习工作中，杨老师以他丰富的经验和学识，指导我不断的完善和充实自己，并引导我在通信的前沿领域中求知和探索。在他的指引下，我参与了一些项目的研究和实现，培养了我分析问题与解决问题的能量，在其过程中真正学会了如何将所学转化为所用。另外，杨老师严谨的治学态度，一丝不苟的治学精神，坚韧的毅力，只争朝夕的勇气，锐意进取创业精神，严于律己的作风，都深深的感动和影响了我，是我学习的目标和榜样。

我还要感谢沈中和刘明骞老师，在我的研究生学习中，他们给了我悉心的指导和无私的帮助，在此特表示深深的敬意和衷心的感谢！真诚感谢在我论文撰写中给我提供了许多帮助的秦剑、张劲、李万、唐靖旋、刘祥，每次与他们的交流都能给我不同的启发，同时他们的友谊也在支持和帮助着我。

我要特别感谢辛勤养育我多年的父母。在我成长过程中的每一步，都离不开他们的关心与支持。

最后，衷心地感谢为评阅本论文而付出辛勤劳动的专家和教授们！

赵纪伟

2018 年 1 月于西安电子科技大学

