一、main函数

1.main函数在myutil/mymain.h中

2.在appExec函数中：

（1）首先加载language目录下的qm翻译文件；

（2）然后加载resource目录下的rcc资源文件（资源文件由）；

（3）解析传入的默认参数，包括账号，密码，打开的模块名称等

（4）执行run函数，同时传入解析的默认参数

3.在run函数中

（1）加载plugins目录下的模组插件：使用QPluginLoader来获取插件，然后保存到变量中，后面直接通过module中配置的插件名称就可以找到插件

（2）加载源码module目录下的文件，通过一个cfg文件内容来拿到module目录。接着读取每个module.conf里的内容，然后报错到变量中，后面直接通过模块名获取module配置

（3）加载脚本扩展

（4）展示登录界面，并传递默认参数

（5）如果登录成功则隐藏登录界面，并显示主界面；否则弹出提示

（6）打开主界面：实现通过模块名（例如:my-main）获取插件，将插件转化为接口，然后调用接口的newClass函数，传入类名（用于new一个对象）和module名称（用于initModule）

二、主界面

1.初始化主界面，调用initModule函数，这里用到了myclassabs类。初始过程包括：（1）初始化module内容；（2）初始化uim；（3）初始化action配置；（4）初始化action内容；（5）初始化按钮

2.初始化界面布局

3.左侧的按钮关联槽函数，当点击时，打开新模块