Programmieren in Java – <a href="https://www.iai.kit.edu/javavl/">https://www.iai.kit.edu/javavl/</a>
W. Süβ, T. Schlachter, J. Sidler, M. A. Koubaa, C. Schmitt



# Bereich: Operatoren Inkrement und Dekrement Schwierigkeit: ★☆☆☆ Package: de.dhbwka.java.exercise.operators Klasse: IncrementDecrement

#### Aufgabenstellung:

Was gibt das folgende Programm Increment Decrement aus?

Lösen Sie die Aufgabe zunächst "auf Papier", kontrollieren Sie das Ergebnis dann am Rechner!

```
package de.dhbwka.java.exercise.operators;
public class IncrementDecrement {
      public static void main(String[] args) {
        int i=0;
        int j=0;
        j = ++i;
        int k = j++ + ++i;
        System.out.println("k: " + k);
        System.out.println("*: " + j++ + ++i);
        System.out.println(j++ + ++i);
        int m = j++ * ++i;
        System.out.println("m: " + m);
        int n = --j * --i;
        System.out.println("n: " + n);
        System.out.println("i: " + i);
        System.out.println("j: " + j);
      }
}
```

Aufgaben Operatoren 1/4

Programmieren in Java – <a href="https://www.iai.kit.edu/javavl/">https://www.iai.kit.edu/javavl/</a>
W. Süß, T. Schlachter, J. Sidler, M. A. Koubaa, C. Schmitt



Bereich: Operatoren	
Kaufmännisches Runden (2)	Schwierigkeit: ★☆☆☆☆
Package: de.dhbwka.java.exercise.datatypes	Klasse: Round

## Aufgabenstellung:

Testen Sie Ihre Lösung der Aufgabe "Kaufmännisches Runden" des Übungsblatts Primitive Datentypen mit negativen Zahlen, z.B. -Pi bzw. -e!

Ist die Rundung korrekt? Falls nicht, entwickeln Sie eine Variante, die sowohl positive als auch negative Zahlen korrekt rundet. Verwenden Sie hierzu den Bedingungsoperator.

Aufgaben Operatoren 2 / 4

Programmieren in Java – <a href="https://www.iai.kit.edu/javavl/">https://www.iai.kit.edu/javavl/</a>
W. Süß, T. Schlachter, J. Sidler, M. A. Koubaa, C. Schmitt



Bereich: Operatoren	
Ostertermin berechnen	Schwierigkeit: ★☆☆☆☆
Package: de.dhbwka.java.exercise.operators	Klasse: Easter

#### Aufgabenstellung:

Berechnen Sie in einem Java-Programm Easter den Ostertermin für das Jahr "jahr" nach der von Gauß im Jahr 1816 veröffentlichten Formel (hier für den gregorianischen Kalender).

```
a = jahr mod 19
b = jahr mod 4
c = jahr mod 7
k = jahr div 100
p = (8k + 13) div 25
q = k div 4
m = (15 + k - p - q) mod 30
n = (4 + k - q) mod 7
d = (19a + m) mod 30
e = (2b + 4c + 6d + n) mod 7
ostern = (22 + d + e) (bezogen auf 1. März)
```

Der "32. März" entspricht also dem 1. April usw.

Lassen Sie die Jahreszahl vom Nutzer eingeben und geben Sie den passenden Ostertermin aus!

#### Hinweise:

 $\mathtt{div}$  liefert den Ganzzahlanteil des Ergebnisses der ganzzahligen Division.  $\mathtt{mod}$  (Modulo-Funktion) liefert den Divisionsrest bei ganzzahliger Division.

Aufgaben Operatoren 3 / 4

Programmieren in Java – <a href="https://www.iai.kit.edu/javavl/">https://www.iai.kit.edu/javavl/</a>
W. Süβ, T. Schlachter, J. Sidler, M. A. Koubaa, C. Schmitt



## **Bereich: Operatoren**

**Vorrang von Operatoren** Schwierigkeit: ★☆☆☆

Package: de.dhbwka.java.exercise.operators Klasse: Priority

#### Aufgabenstellung:

Was gibt das folgende Programm Priority aus?

Lösen Sie die Aufgabe zunächst "auf Papier", kontrollieren Sie das Ergebnis dann am Rechner!

package de.dhbwka.java.exercise.operators; public class Priority { public static void main(String[] args) { System.out.println("1: " + (5 / 2 \* 2)); System.out.println("2: " + (9. / 2 \* 5)); boolean a = true, b = false, c = false; System.out.println("3: " + (a && b  $\mid \mid$  c)); char ch = 'c'; System.out.println("4: " + ('a' + 1 < ch));</pre> int i = 1, j = 2, k = 3; System.out.println("5: " + (-i - 5 \* j >= k + 1)); i = 1;**if** (a || (++i == 2)) { System.out.println("6: " + i); } i = 1;**if** (a | (++i == 2)) { System.out.println("7: " + i); } } }

Aufgaben Operatoren 4 / 4