

## Ü9

Es gibt nur zwei Klassen dateien. Diese enthalten jeweils relevante Unterklasse.

Das Gesamtkonzept besteht darin, dass es Pro Client einen Thread mit dedizierter Socket für den Chat und einen Thread mit Socket für das Audio gibt.

Entsprechend auf der Serverseite gibt es zwei offene Sockets. Einen Thread der Audio an alle Clients weiter schickt und für jeden einzelnen Client gibt es einen extra Server Thread für die eingehenden Chats.

Audio und Chat mit Threads und Sockets zu separieren hat vor allem das Entwickeln sehr stark vereinfacht.

**Benutzt wurden die Vorlesungsfolien.**