

Raport I

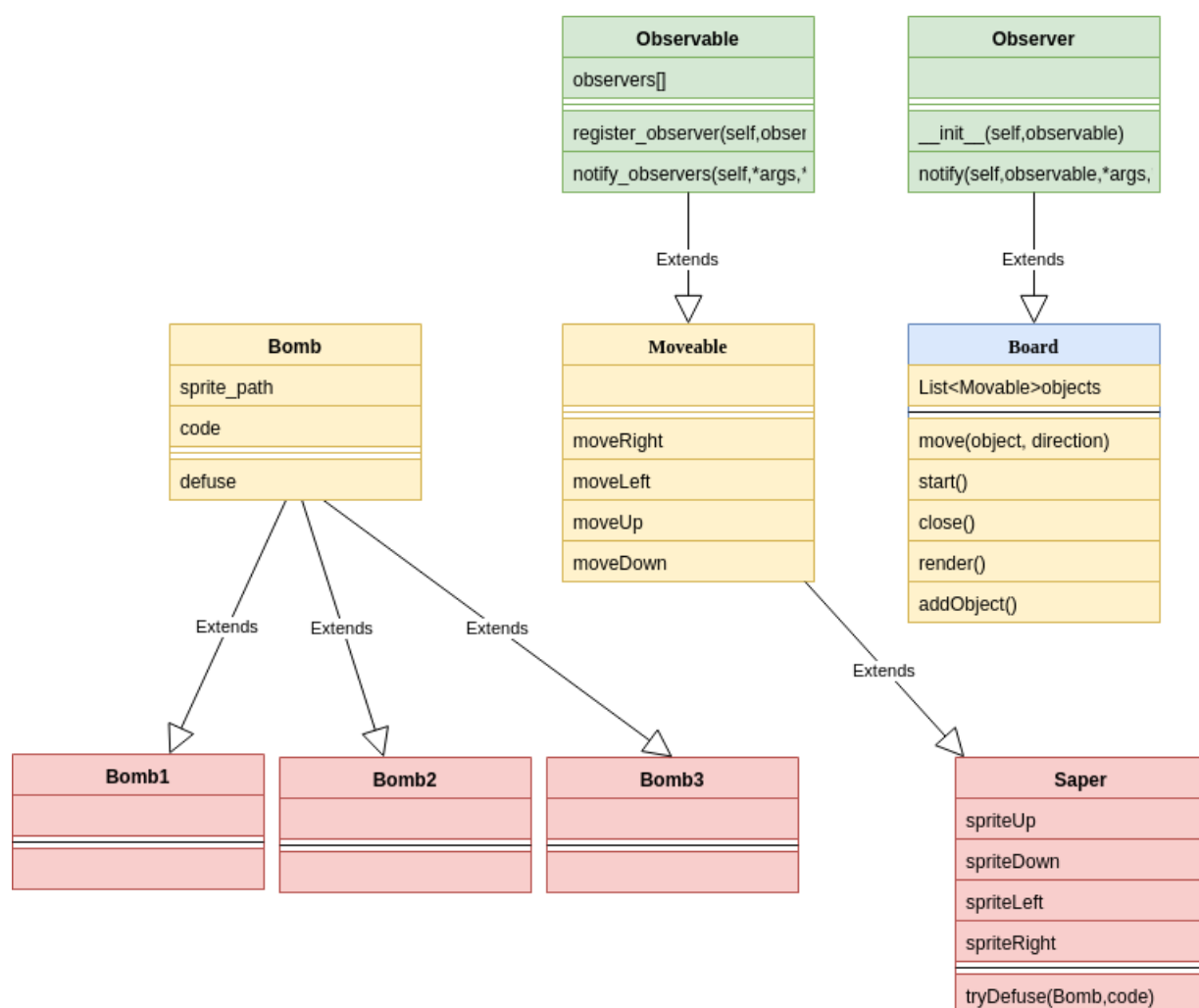
(środowisko agenta i reprezentacja wiedzy)

Marcin Woźniak
Filip Izydorczyk
Hubert Wrzesiński
Przemysław Fierek

25 marca 2019

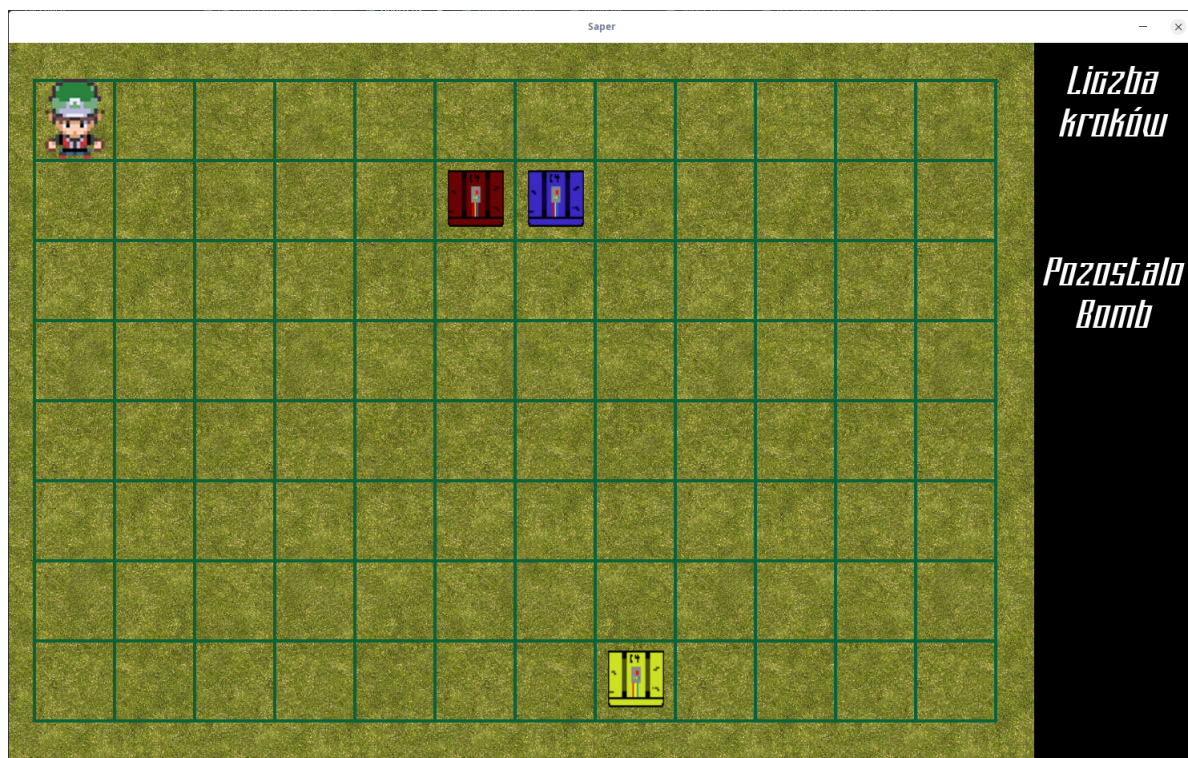
Repozytorium: https://github.com/linux923344/autonomiczny_saper/

1. Zaprojektowanie diagramu klas.



2. Na podstawie diagramu, została stworzona klasa główna oraz jej podklasy.

3. Został stworzony szablon planszy razem z umieszczonymi na niej bombami.



Na załączonym zrzucie ekranu widoczny jest śaperczyli nasz Agent, oraz trzy kolorowe obiekty (bomby), które nasz agent ma za zadanie je rozbroić.