

# Raport

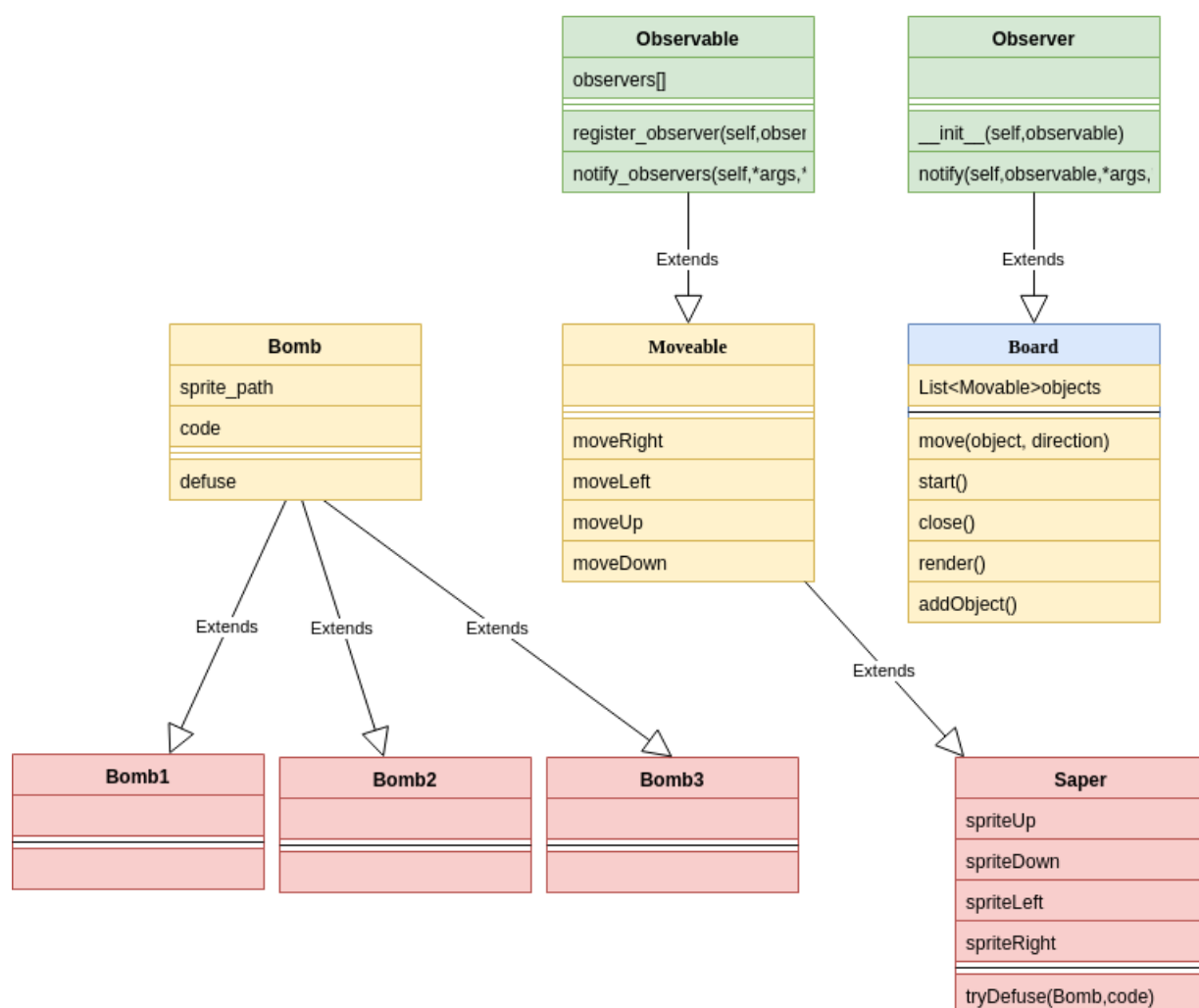
## (środowisko agenta i reprezentacja wiedzy)

Marcin Woźniak  
Filip Izydorczyk  
Hubert Wrześciński  
Przemysław Fierek

25 marca 2019

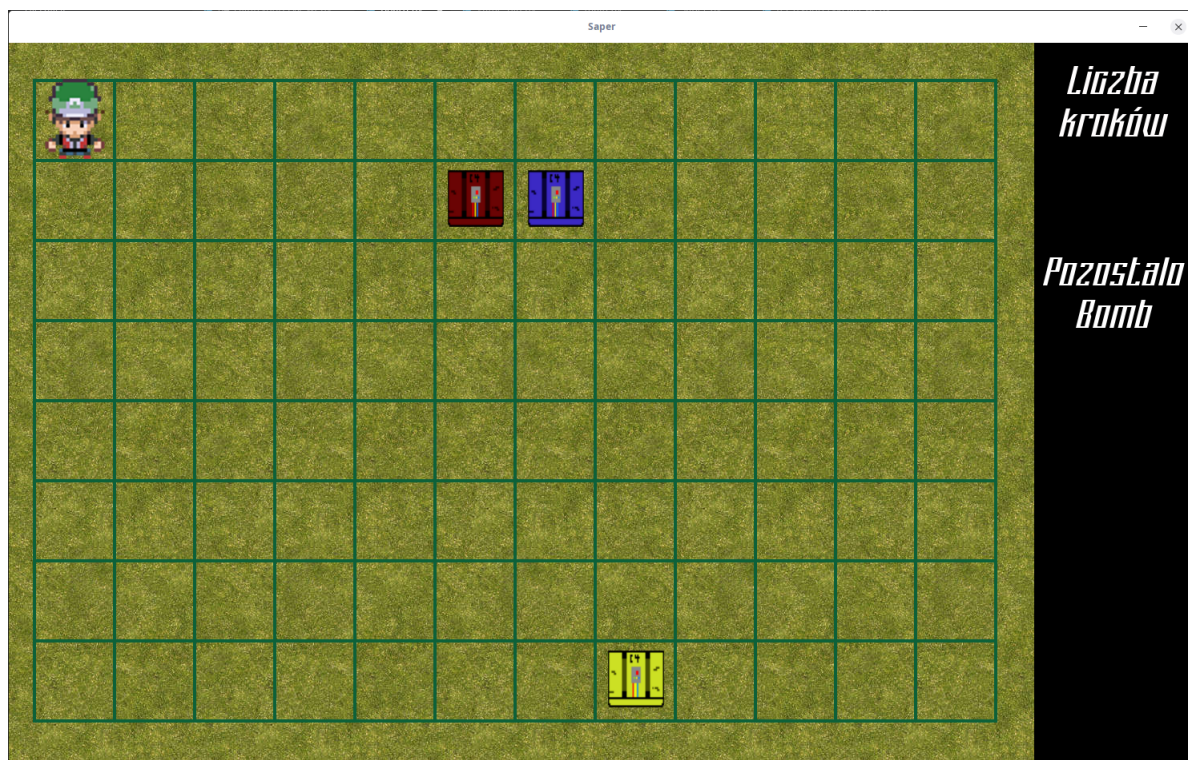
Repozytorium: [https://github.com/linux923344/autonomiczny\\_saper/](https://github.com/linux923344/autonomiczny_saper/)

### 1. Zaprojektowanie diagramu klas.



### 2. Na podstawie diagramu, została stworzona klasa główna oraz jej podklasy.

3. Został stworzony szablon planszy razem z umieszczonymi na niej bombami.



Na załączonym zrzucie ekranu widoczny jest saper czyli nasz Agent, oraz trzy kolorowe obiekty (bomby), które nasz agent ma za zadanie je rozbroić.