

# Raport

## (środowisko agenta i reprezentacja wiedzy)

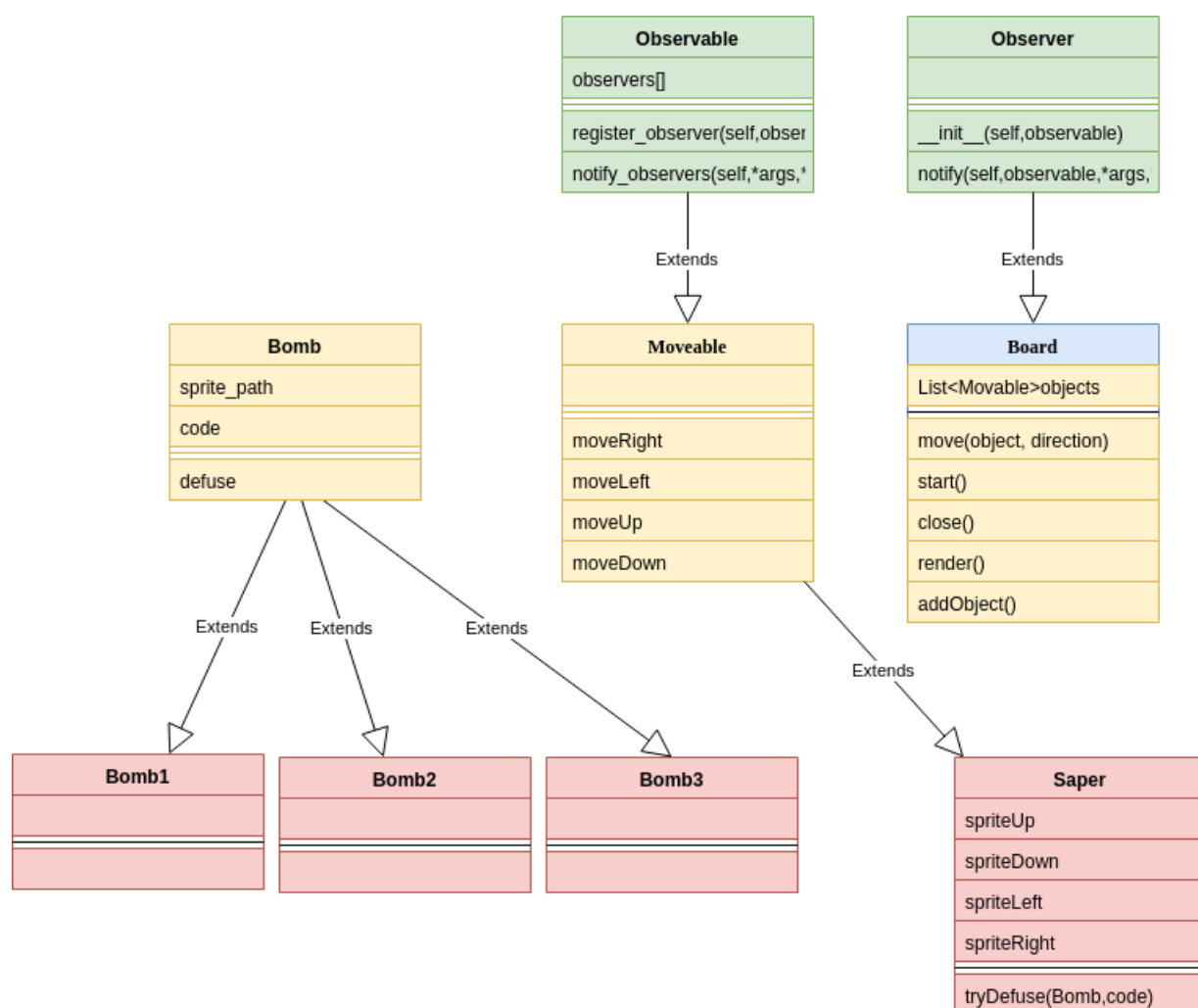
Marcin Woźniak  
Filip Izydorezyk  
Hubert Wrzesiński  
Przemysław Fierek

### Grupa 5

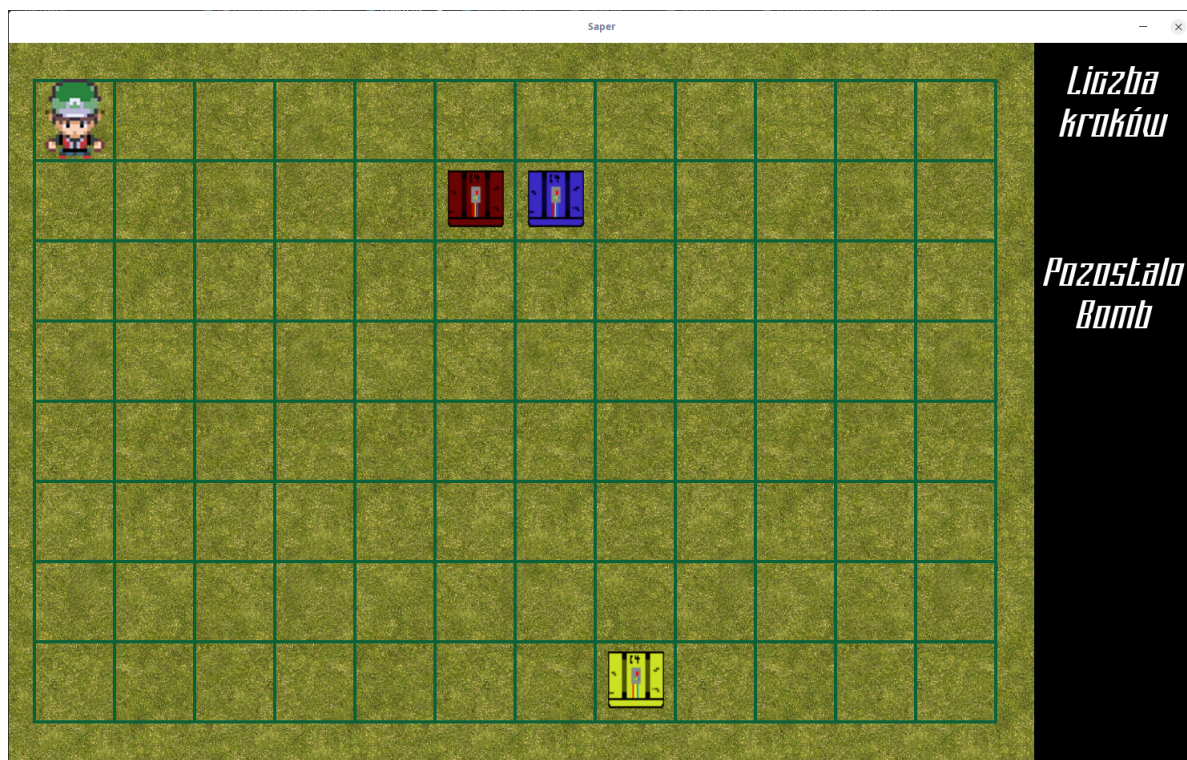
27 marca 2019

Repozytorium: [https://github.com/linux923344/autonomiczny\\_saper/](https://github.com/linux923344/autonomiczny_saper/)

#### 1. Zaprojektowanie diagramu klas.



2. Na podstawie diagramu, została stworzona klasa główna oraz jej podklasy.
3. Został stworzony szablon planszy razem z umieszczonymi na niej bombami.



Na załączonym zrzucie ekranu widoczny jest saper czyli nasz Agent, oraz trzy kolorowe obiekty (bomby), które nasz agent ma za zadanie je rozbroić.