**EOS早期开发者预览版本发布**

虽然EOS正式的测试网络还在准备中，但任何人已经可以在本地节点上创建自己的测试环境了。之后EOS还会有小修改，但不会太大。

同时我们也已经开始准备开发文档。目前的开发文档会经常落后于实际开发的进度，而且测试网络上线时我们会提供的标准文档差很多。

<https://eosio.github.io/eos/>

**开始一个本地节点**

任何人可以通过以下说明创建一个本地节点

[How to Build EOS.IO (eosd)](https://eosio.github.io/eos/group__howtobuild.html)

**通过RPC和本地节点交互**

通过eosd命令，你能够配置一个基于HTTP的 REST/JSON 接口。目前已完成的API非常有效，但之后会不断增加。关于如何直接与RPC接口交互，请看下面的文档：

[eosd RPC Interface](https://eosio.github.io/eos/group__eosiorpc.html)

**通过命令行CLI（eosc）与本地节点交互**

eocs是一个打包了RPC接口的工具，它能够让用户更简单的进行eosd查询。该工具会最终成为开发者通过eosd发布区块链合约主要方法。

下面的文档介绍了如何通过eosc和eosd创建账户、转账、上传合约，以及与合约交互：

[eosc – command line client](https://eosio.github.io/eos/group__eosc.html)

**目前的开发进度**

目前区块链上的操作不进行签名验证，所以目前所有账户可以触发任何action。这样进行应用的逻辑测试变得比较简单，同时也意味着目前不需要维护私钥钱包来取得网络的使用权。

接下来几周，我们会完成命令行钱包，以及让开发者可以打开签名验证和权限检查。

另外目前的RPC API非常难以查询合约状态。这个问题会在下周修复。

**开始进行开发**

我们已经准备了几个 [模板合约](https://github.com/EOSIO/eos/tree/master/contracts) 可以作为学习的起点。

目前可用的API可以在下面查看：  
[How to Write Contracts](https://eosio.github.io/eos/group__contractdev.html)

这里是一个所有相关文档的索引列表：  
<https://eosio.github.io/eos/modules.html>

**开发者频道**

我们会创建一个telegram channel主要进行开发讨论，你可以在里面获得帮助。

另外steemit上的 (#eosdev)[<https://steemit.com/trending/eosdev>] 会成为EOS开发者的stack exchange，任何有质量的问题，回答和教程回获得up votes。

**这仅仅只是一个开始**

基于社区的呼声，这里发布的只是一些基础信息。我们欢迎任何反馈，它们将帮助我们改进如何开发EOS.IO来更好的满足开发者的需要。所有文档和设计仍在不断更新中，而你的反馈会让他们变得更好。

原文链接：<https://steemit.com/eosdev/@dan/eos-development-sneak-peek-for-very-early-developers>