Grundlagen Linux, Bash, Python,

Softwareentwicklung

• Überblick über Methoden des maschinellen

Lernens (ML)

• Sammeln erster Erfahrungen mit Machine

Learning

• Praktischer Einsatz, Sensoren, Programmierung,

Algorithmen

• Erfahrung mit Hardwareeinschränkungen

• Selbstständiges Arbeiten, Teamarbeit,

Präsentation und Dokumentation

4

Wir haben uns intensiv innerhalb der drei Projektwochen mit Python auseinandergesetzt. In dieser Sprache wurde das Training, das Erkennen und das Vorhersagen durchgeführt. Bash nutzen wir, um die Python-Skripte auf dem Pi zu automatisieren. Mit einem PC, auf dem das Betriebssystem Linux lief, wurde der PI über eine SSH-Verbindung gesteuert.

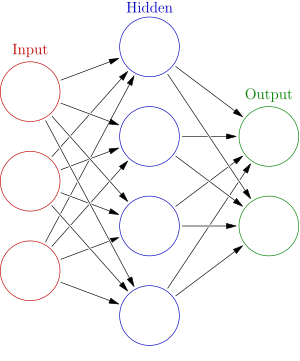
Wir konnten einen Einblick und grundlegendes Verständnis in Machine Learning und deren diversen Methoden gewinnen. Neuronale Netze bestehen aus „Neuronen“, welche vereinfacht dieselben Funktionen eines Neurons im Gehirn haben. Abhängig von verschiedenen Informationen trifft das Neuron unterschiedliche Aussagen. Mehrere verschaltete Neuronen bilden ein Netz welches wie folgt aussieht:[[1]](#footnote-1)

Abbildung Quelle Wikipedia

Durch unseren Zeitrahmen und die Menge an Daten, ist es sinnvoll ein supervised neural Network zu nutzen. Hier werden Daten zusammen mit Labels (hier die Größe der Pakete) zum Trainieren eingesetzt. Da die Labels nicht vom Netz selbst generiert werden, spricht man von Supervised Learning. Das Netzwerk wird also trainiert, um Pakete den richtigen Labels zuzuweisen. Es wurde sich primer mit der Entwicklung von Features beschäftigt. Das Anlernskript wurde so programmiert, dass die Anzahl der Neuronen beliebig wählbar ist, so dass overfitting vermieden werden kann. Als Overfitting bezeichnet man das Ereignis, bei dem das neural Network die Trainingsdaten auswendig lernt und keine richtigen Aussagen mehr über neue Daten treffen kann. Der generierte Datensatz wurde zu 90% zum Training und 10% zum Testen benutzt. Eine hohe Bedeutung hat ein guter Datensatz. Durch anfänglich schlechter Kamera Einstellungen, wurden teils schlechte Daten generiert, wodurch das Training und das Testen fehlerhaft war. Mit korrigierten Kamera Einstellungen Kommen wir, jedoch auf diese Ergebnisse:

Durchschnittstrainingsnote (Genauigkeit)= 0,9777227722772277

Durchschnittstestnote (Genauigkeit)= 0,9849624060150377

Die eingebauten Features sehen wie folgt aus:



Die Anzahl der gelben Pixel und die Position der horizontalen Linie mit den meisten gelben Pixel wird an das neuronale Netz übergeben.

Wenn das Neuronale netz trainiert ist, so erhält man eine Inferenz Datei, die nun die gelernte Paketerkennung enthält.

1. <https://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning> [↑](#footnote-ref-1)