1. 起因

**想总结一下，但是没有大块的时间，一直在构思懒的动笔，或者动笔了但是一次没写完就丢下了，后面再也捡不起来了。**

**想看某个部分的代码，但是没坚持多久就因为各种各样的事情偷懒了一段时间，再次想继续的时候接不上了。**

**怎么系统的建设自己的知识体系？**

**工程的最终目的—解决问题。**

从2013年毕业转眼工作接近4.5年，在小整年的时间节点做个小结，为日复一日的工作加点仪式感，大整年（10年）能更上一个台阶。恭喜自己选了这一行，相对有意思的一个行业，相比其他行业有更多按照自己的想法干活的自由，以及社会平均水平以上的收入。

**怎样看代码：**

代码并不是像小说一样从头到尾顺序写下来的，小说也有倒叙、插叙，但是你从第一个页看到最后一页总能看懂；但是多数代码并不是从第一行看到最后一行就一定能啃下来的，以现在的软件规模也不现实——工作之前多数同学都会对自己的精力有些盲目自信，觉得我可以加班、可以比别人付出更多的时间——但是现实很骨感：大多数人都很努力，而且真的有忙不完的事情，你怎么会有比比人更多的时间；再说，如果把全部空闲时间全部砸在这上面，搞得自己非常疲惫，换来的成长有什么意义。

所以重在方法，以及积累；现在很多网文推崇一万小时定律——任何领域投入一万小时就可以成为专家，但是一万小时太恐怖，若每天拿出一小时的空闲时间全年365天不间断，一万小时大约需要三十年，你可能会铆足劲头奔着30年后称为某领域专家一直努力下去，抱歉我是做不到。但是想一下大学的课程，一门课多数集中在30—60学时，也就是说用兴趣和习惯去积累一个月就可以了解一个专业的一门专业课，同样地，在统一个领域的持续投入会有持续的提高。

需要跟上下游模块交互的代码，比如一个网卡驱动软件，上层软件调用驱动软件的接口向远端设备发送数据，数据发送完了这个阶段就完成了，如果埋头看代码那么看到这就断片了——数据发出后是整个过程完成了，还是只是一个阶段完成了？如果只是阶段完成，远端设备会给我回复什么样的数据，处理这些数据的入口在哪？没有对整个通信过程的了解很难理解驱动的代码逻辑。

所以对于逻辑框架的了解至关重要。首先了解代码和处理逻辑分为几个部分、几个阶段，再把每个阶段的入口拎出来。完成这两步对于负责的模块就了解了一半，剩下的无非就是了解每个阶段的实现细节，理解有快有慢但总有一天会熟悉。对于逻辑框架的理解可以通过老员工讲解、模块文档、芯片手册、概要设计等方式获取，

考古式阅读

怎么都看不懂代码，理不清的数据结构，各种钩子（函数指针），后面用到的时候已经不记得初始化阶段给设置成什么值了。

汉光善于总结、去维护组时不要荒废了C语言，由于太过零散边总结边丢弃，并没有形成系统的体系。

得益于github,工作流引擎（JIRA）,goole的浏览器书签，libreoffice draw的画图。

目标：帮助自己更好的成长，规格严格、训练有素的职场人，以及有更多的空闲时间过更有趣的生活；

帮助刚入行的程序员同行们更快的成长。

2.成长

2.1效率提升

个人:git管理代码（廖雪峰），有道云笔记，draw画图记录代码，中断后可以连续。

可能很多人都想总结一下，但是一旦一鼓作气没完成，后面就会不知道丢到哪去，再也找不回来了。Git的优点在于多台设备同步，这样有灵感的时候记录的一些琐碎的事务、杂乱无章的随手记，心血来潮的时候整理一点，随手push一下；到另外一台设备上pull一下就是上次终结的地方，修改完后再随手push一下。。。慢慢会形成一篇像模像样的东西。

知乎上有很多非程序员使用git的讨论，可见它的价值不菲。

团队:版本跟踪记录，标准化运作

2.2聚少成多：零散时间的利用和知识体系建设

地铁上用图片《内核设计与实现》

兴趣，每日半小时，python，django，mysql，nginx部署，阿里云，虚拟化

3.娱乐

单车、耳机

4.英语

5.不足

业务场景，存储怎么使用，块、文件、对象存储，虚拟化场景下有哪些可以提升，如文件系统，VAAI特性应该进一步了解。

系统的学习内核；

调试手段欠缺，makefile编写等

版本记录、保存home/debug用于搭建调试环境等