|  |
| --- |
| Linux Group INC |
| Codeplay Roadmap |
| Codeplay产品规划 |
|  |
| **Linuxgroup** |
|  |

|  |
| --- |
| 本文档用于制定Codeplay的项目规划，所有的工作都围绕着本文档的规划予以开展。 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本记录 | | | |
| 版本编号 | 更新内容 | 更新日期 | 更新人员 |
| V0.0.1 | 创建Codeplay的Roadmap | 2013年3月17日 | Linuxgroup |
|  |  |  |  |

目录

[1概述 4](#_Toc351243250)

[2产品说明 5](#_Toc351243251)

[3产品路线图 6](#_Toc351243252)

# 1概述

随着互联网时代的高速发展，越来越多的生活细节都离不开网络这个时代快车。生活中的缴纳水电费、通信费、购物，社会上的交际、联络，工作中的沟通、学习、技术实施等等等等，方方面面都离不开网络。而网络活动的基础，是IT从业技术人员在幕后大量的软件开发工作。

从很多IT软件技术人员的交流来看，编程工作很辛苦，甚至被行业内的从业人员戏称为“码农”。为什么这么辛苦呢？一方面，软件开发的编码工作是一项对技术水平、工作经验要求比较高的工作，开发人员的技术功底和技术经历对编码的影响是很重要的；另一方面，随着中型、大型规模的软件项目的开发，代码量也在不断的增加，阅读、编写高质量的代码也给从业人员带来很大的工作量。技术经验和经历的积累，需要靠技术人员自身的努力提高来实现，而方便技术人员的编码工作，主要依靠高效率的代码编辑程序来实现。

Codeplay就是这样一款针对软件编码的朋友们量身定做的代码编辑程序，衷心的欢迎各位软件开发的朋友们评测它，并帮忙提供您的宝贵意见，以让这个工具能够更好的为软件开发朋友所喜爱。

Linuxgroup于2013年3月17日

# 2产品说明

# 3产品路线图