



第三届 eBPF开发者大会

[www.ebpftravel.com](http://www.ebpftravel.com)

# 基于eBPF用户态调度器的Android系统性能优化与应用实践

荣耀终端 | OS Kernel Lab

古钦辉 / 肖俊

HONOR

中国·西安



第三届 eBPF 开发者大会

[www.ebpftravel.com](http://www.ebpftravel.com)

1. sched\_ext 框架介绍
2. Android 移动端应用启动性能分析
3. 基于 sched\_ext 的优先级调度优化
4. 总结

中国·西安

## ① sched\_ext 框架介绍

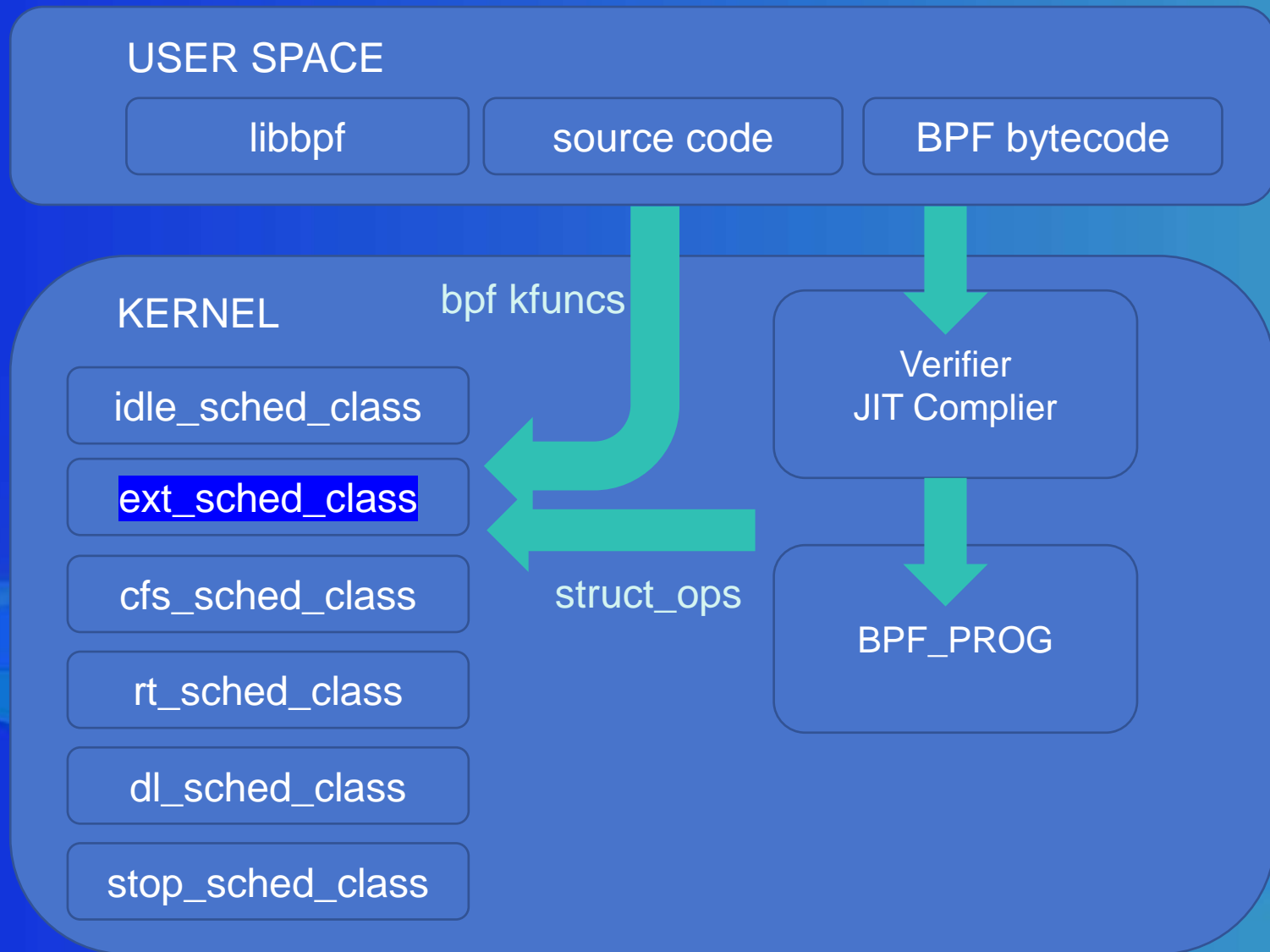
Linux 内核调度器：

- 通用调度器（CFS、EEVDF）
- 越来越复杂的用户交互场景
- 新调度策略的实验成本和维护难度

SCHED\_EXT 的特点和优势：

- 1、灵活性，可以通过 eBPF 技术在运行时从用户态加载调度器到内核
- 2、降低试验新调度策略的难度，实现快速部署
- 3、安全性 / 防饿死

## ① sched\_ext 框架介绍



### SCX 框架:

- `core scheduler` 负责在内核态修改调度模块的逻辑: 任务队列管理 / 任务抢占 / 负载均衡 / 选核 / ...
- `bpf scheduler` 实现具体的任务调度策略和执行调度程序的注册加载: 注入动态策略

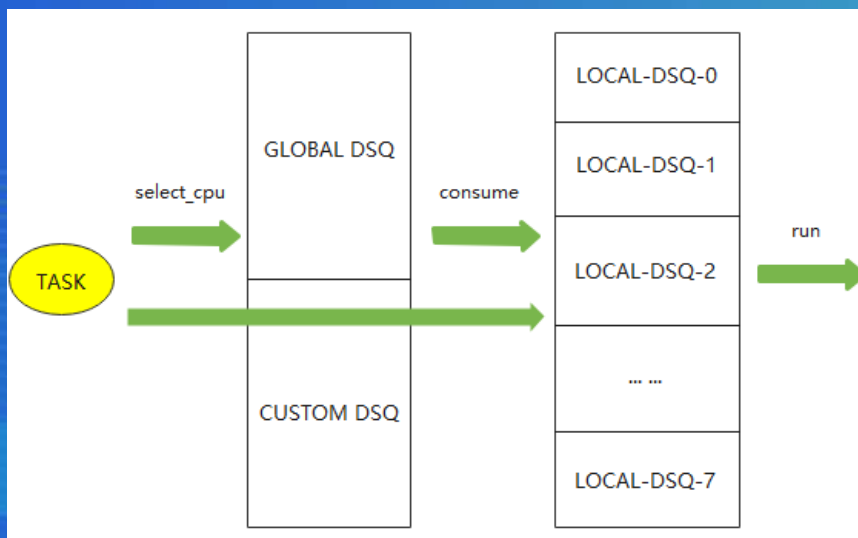
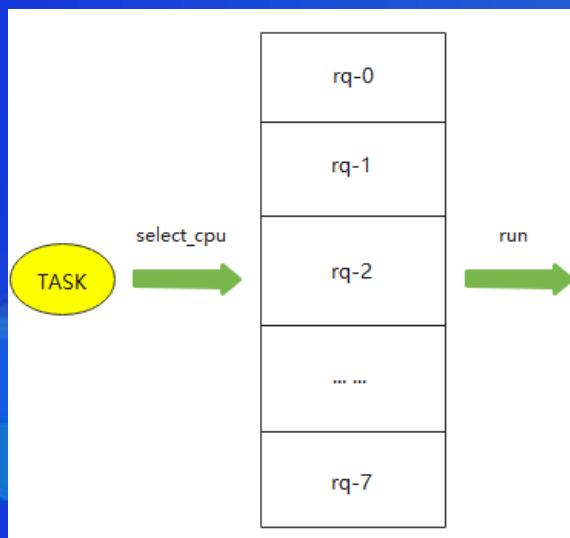
## ① sched\_ext 框架介绍

s32 (\*select\_cpu)(struct task\_struct \*p, s32 prev\_cpu, u64 wake\_flags);

// 选核：选择cpu

void (\*enqueue)(struct task\_struct \*p, u64 enq\_flags);

// 入队：分发任务



void (\*dispatch)(s32 cpu, struct task\_struct \*prev);

// 选择任务：cpu 从指定队列消费任务

```
SEC(".struct_ops")
struct sched_ext_ops hndemo_ops = {
    /* core-func */
    .select_cpu    = (void *)hndemo_select_cpu,
    .enqueue       = (void *)hndemo_enqueue,
    .dispatch      = (void *)hndemo_dispatch,
    .set_cpumask   = (void *)hndemo_set_cpumask,
    /* task state */
    .init_task     = (void *)hndemo_init_task,
    .running       = (void *)hndemo_running,
    .runnable      = (void *)hndemo_runnable,
    .stopping      = (void *)hndemo_stopping,
    .enable        = (void *)hndemo_enable,
    .set_weight    = (void *)hndemo_set_weight,
    /* scheduler state */
    .init          = (void *)hndemo_init,
    .exit          = (void *)hndemo_exit,
    // ...
}
```

## ② Android应用启动性能分析

应用启动关键流程：

- 1、创建app对象
- 2、启动main thread
- 3、创建main activity
- 4、创建布局 Inflate views
- 5、首帧绘制 Initial draw

Android Vitals 会认为您的应用存在启动时间过长的情况：（from Google Develop）

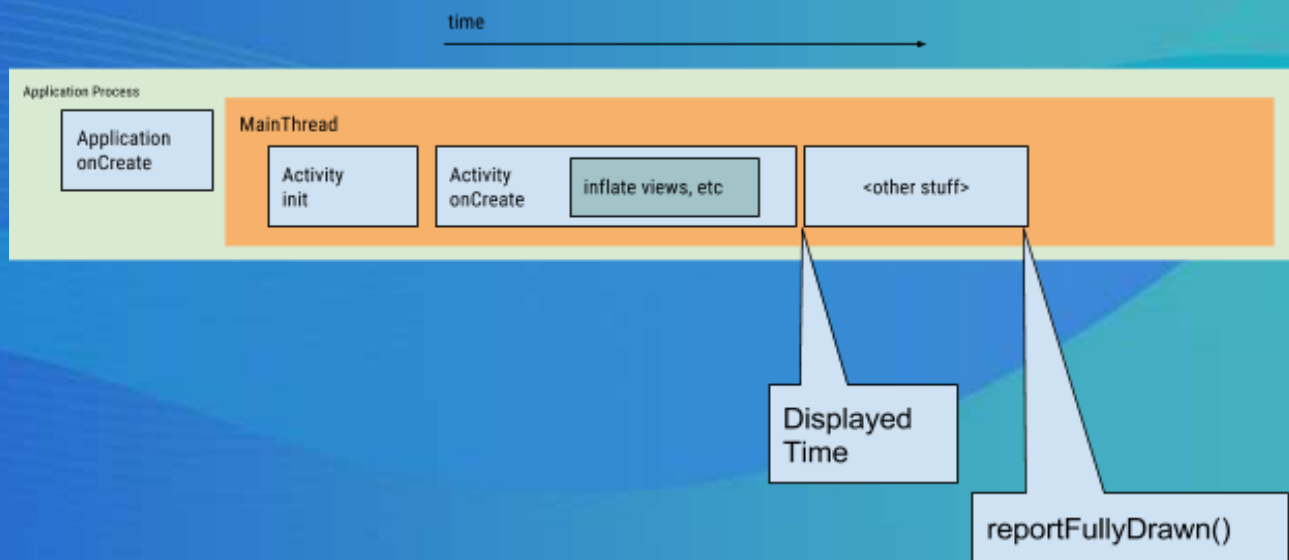
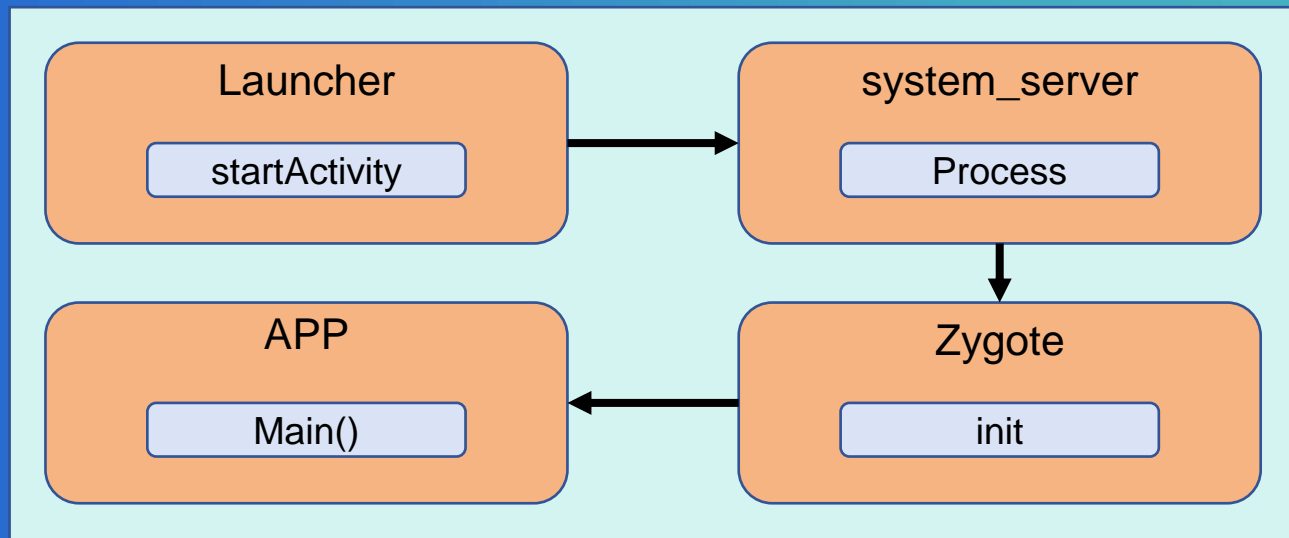
- 冷启动用了 5 秒或更长时间。
  - 温启动用了 2 秒或更长时间。
  - 热启动用了 1.5 秒或更长时间。
- （对性能的指标随着业务而变化）

主要业务进程：

Launcher  
MainThread  
RenderThread  
Binder事务  
...

主要调度类：

RT 实时调度  
CFS 公平调度



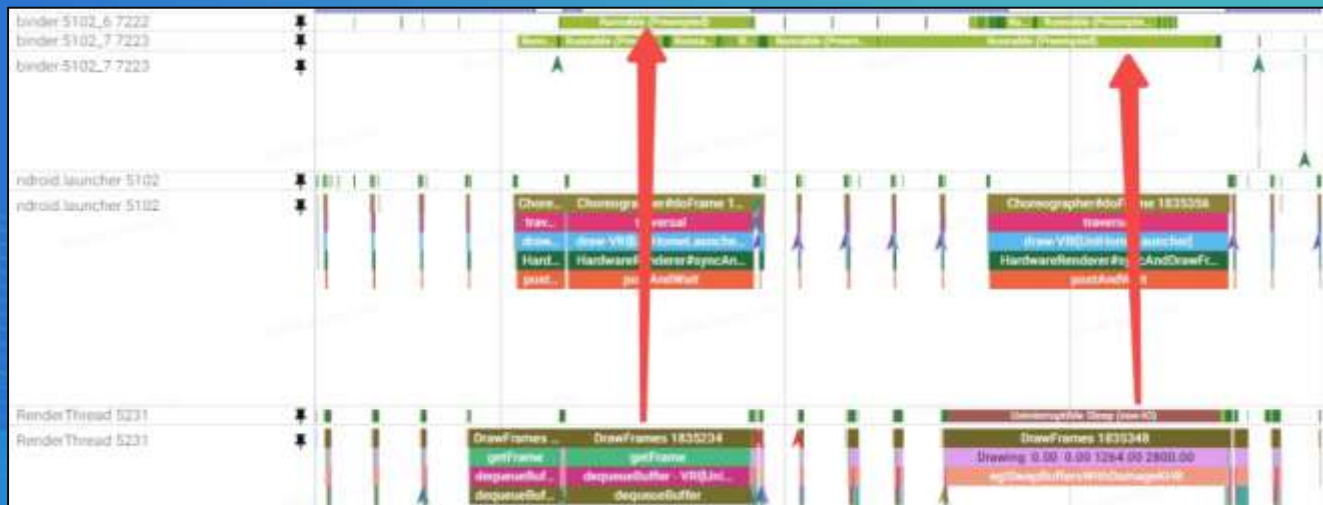
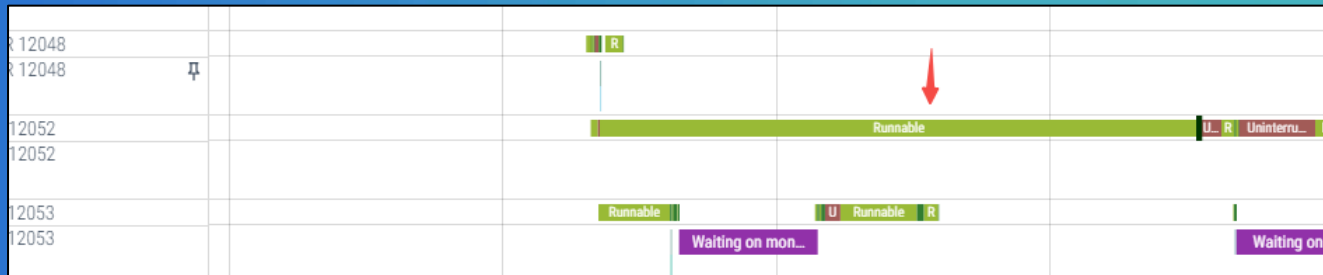
## ② Android应用启动性能分析

问题:

- 关键业务进程等待子线程runnable
- Binder 等待时间长
- UI、渲染任务调度不及时
- 特定业务调度不及时

优化实践目标:

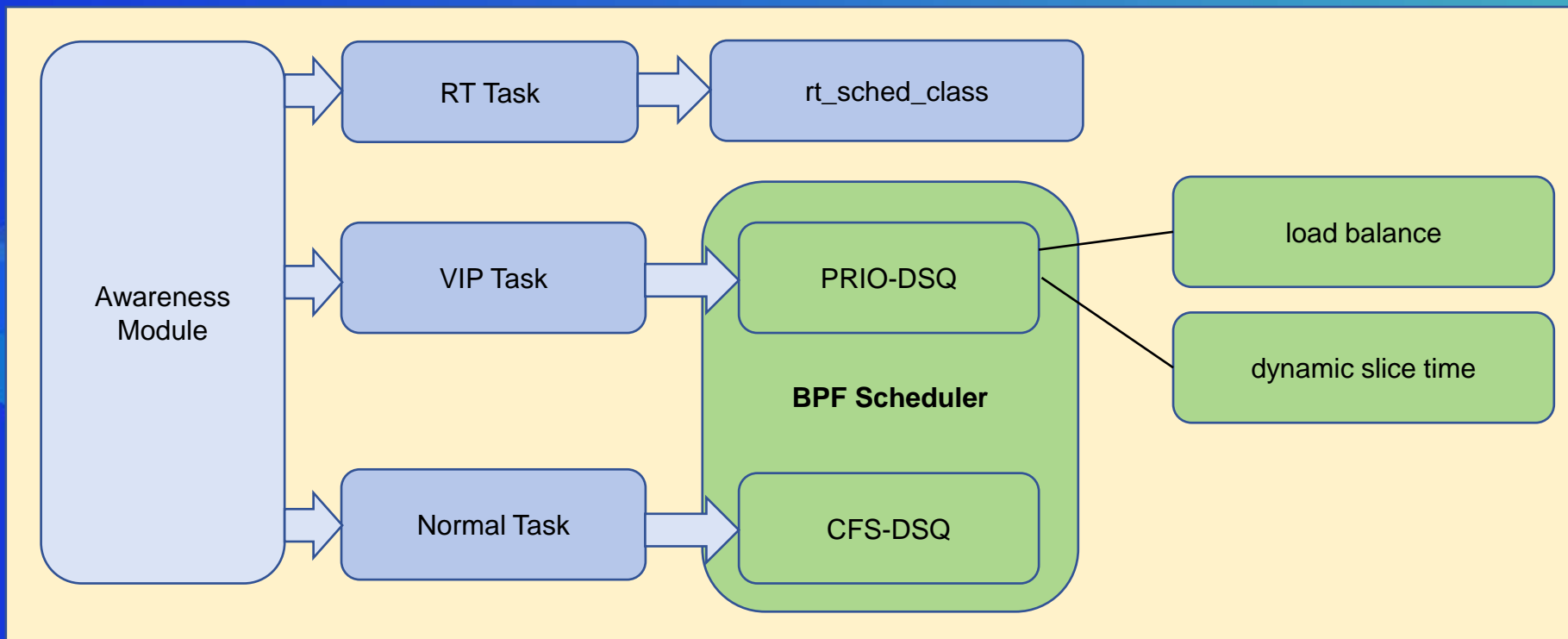
- 通过 scx 调度器实现调度策略拓展
- 识别关键任务链, 精准优化
- 覆盖多个用户场景





### ③ 基于sched\_ext的优先级调度

- 高优先级任务派发队列 PRIO-DSQ: load balance / idle first / dynamic cpu affinity
- 默认任务派发队列 CFS-DSQ
- 动态时间片分配: 细粒度优化
- 依赖识别模块和优先级传递: 关键任务标签 / 前台 / 动效、UX / 系统服务 / ...





### ③ 基于sched\_ext的优先级调度

测试数据:

(基于高通骁龙8Gen3 / Kernel 6.1 / Android 14)

1. 上下文切换耗时
2. APP应用启动时间
3. APP进程任务的平均Runnable时间

上下文切换耗时	内核调度器	BPF调度器	Diff
Avg Time	X1	X2	<1%

APP S1	CFS	SCX	Improvement
Avg Lnch Time	588ms	433ms	26.3%
Runnable (0-4us)	4.88%	7.48%	\
Runnable (4-16us)	22.43%	32.84%	\
Runnable (16-128us)	31.52%	25.04%	\
Runnable (128-1024us)	26.13%	20.27%	\
Runnable (1ms-4ms)	10.01%	9.49%	\
Runnable (>4ms)	5.01%	4.88%	\

APP S2	CFS	SCX	Improvement
Avg Lnch Time	446ms	293ms	34.3%
Runnable (0-4us)	3.82%	5.40%	\
Runnable (4-16us)	25.61%	36.41%	\
Runnable (16-128us)	26.39%	27.79%	\
Runnable (128-1024us)	26.63%	19.89%	\
Runnable (1ms-4ms)	11.90%	7.85%	\
Runnable (>4ms)	5.66%	2.66%	\

## ④ 总结

- sched\_ext 在移动端的部署和实践，适配移动端复杂的业务场景
- 运行时加载，灵活调度，快速部署，可作为快速探索不同技术方向能力的工具
- BPF验证器的强约束编程会给复杂逻辑的实现带来新的挑战
- 拓展其他领域 / 和 AI 的结合探索

# THANK YOU