

# Exercise 6 - Lathund & Dokumentation

<b>Installera plug-in</b>	<b>1</b>
<b>Models</b>	<b>2</b>
Customer:	2
Kod till klassen Customer	3
<b>Data context</b>	<b>4</b>
DB-filen	4
DbContext	4
Kod till DbContext-filen	4
<b>Migration</b>	<b>5</b>
Packet Manager Console	5
Skapa databasen	5

Skapad med förlaga från {Youtube video} *Getting Started with Entity Framework Core | Entity Framework Core 101*  
I denna övning skapar vi en Customer-databas:

## Installera plug-in

Högerklicka i projektet i Solution Explorer och välj Manage NuGet package  
Installera:

- microsoft.EntityFrameworkCore
- microsoft.EntityFrameworkCore.Sql
- microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
- möjligen också microsoft.EntityFrameworkCore.Design

# Models

Skapa mappen 'Entities' (Filmen säger models, men Hans indikerar att det är bäst att hålla isär) - eller varför inte 'EntityModels'

Skapa klassen **Customer** i ovanstående mapp.

Customer:

```
public class Customer
{
    public int Id { get; set; }    //Id blir automatiskt PK

    [Required]
    public string Name { get; set; }
}
```

option: Markera att **Id** är en PK genom [KEY] (men det behövs inte för just nyckelordet **Id**)  
Notera att **Name** är nödvändigt med [Required]

---

#nullable enable/disable - Ett C# direktiv som kan användas för att ge motsvarande SQL-egenskap (Not null) . Kan på enskild property upphävas med hjälp av '?' efter typen (ex: string?)

Notera att här används #-direktiv för att slå på och av c# nullable. **OM jag fattar rätt**, kan man göra undantag genom att sätt frågetecken efter typen, som vid **Address** och **Phone** nedan:

Sista genererade koden rör klassen order, som enklast skapas med intellisense ...  
Denna skapar ett "one 2 many" förhållande **(Men jag fattar inte hur!)**

Kod till klassen Customer

```
public class Customer
{
    #nullable enable

    public int Id { get; set; }
    public string FirstName { get; set; }
    public string LastName { get; set; }
    public string? Address { get; set; }
    public string? Phone { get; set; }

    #nullable disable

    public ICollection<Order> Orders { get; set; }
}
```

# Data context

## DB-filen

Skapa en folder 'Data' i projektet

Skapa en databasfil

## DbContext

Skapa en ny klass i Data-katalogen: t.ex. DbContext.cs

## Kod till DbContext-filen

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using Microsoft.EntityFrameworkCore.Metadata;
using CodeFirstDB.EntityModels;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace CodeFirstDB.Data
{
    public class CodeFirstContext : DbContext
    {
        public DbSet<Address> Adresses { get; set; }
        public DbSet<Customer> Customers { get; set; }

        protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
        {
            optionsBuilder.UseSqlServer(@"Data
Source=(LocalDB)\MSSQLLocalDB;AttachDbFilename=C:\C-Sharp-fundamentals\cs\Exercise6\CodeFir
stDB\Data\CodeFirstDBFile.mdf;Integrated Security=True;Connect Timeout=30");
        }
    }
}
```

# Migration

## Packet Manager Console

Skapa databasen

Starta Packet Manager Console via menyn **Tools - NuGet Packet Manager - Packet Manager Console**

Kommando för att generera script: `Add-Migration [migration name]` t.ex. `Initial-Create`

Kontrollera scriptet - Redan här kan man se om något håller på att bli fel.

Kommando för att köra scriptet: `Update-Database`