

**VARIJABLE**

| NAREDBA                             | OPIS  |
|-------------------------------------|---|
| cout                                | Ispis podataka  |
| <<                                  | Znak za ispis podatka   |
| cin                                 | Unos podataka   |
| >>                                  | Znak za unos podataka   |
| int                                 | Integer – cijeli brojevi  |
| float                               | Decimalni brojevi   |
| char                                | Character – jedan znak  |
| string                              | riječ   |
| +                                   | zbrajanje   |
| -                                   | oduzimanje  |
| /                                   | djeljenje   |
| *                                   | množenje  |
| getline(cin, naziv_varijable)       | Unos stringa koji sadrži više od jedne riječi                                       |
| getline(cin >> ws, naziv_varijable) | Unos stringa koji sadrži više od jedne riječi, ignorirajući razmake ws (whitespace) |

ZADATAK 5: Napiši program koji će tražiti da uneseš ime i koliko imaš godina, a potom ispisati rečenicu Zoveš se **ime**, imaš **godina** godina.

ZADATAK 6: Napiši program koji će imitirati kalkulator bez ikakvih ograničenja unutar programa. Kalkulator treba moći raditi za unos 2 cijela broja. Nakon unosa brojeva rezultati se ispisuju jedan ispod drugoga.

ZADATAK 7: Napiši program koji će imitirati kalkulator bez ikakvih ograničenja unutar programa. Kalkulator treba moći raditi za unos 2 cijela i decimalna broja. Nakon unosa brojeva rezultati se ispisuju jedan ispod drugoga.

**SWITCH CASE**

ZADATAK 8: Napiši program koji će upotrebom switch-case omogućiti nakon unosa ocjene ispis na ekranu rečenice **Cestitam, položili ste i dobili ocjenu dovoljan !** – ako je unos bio 2, **Cestitam, položili ste i dobili ocjenu dobar !** – ako je unos bio 3, i tako dalje... ako je unos bio 1 poruka će glasiti **Nažalost niste položili ispit. Pokušajte ponovno na drugom ispitnom roku.**

ZADATAK 9: Riješi ZADATAK 6 koristeći switch-case naredbu. Korisnik unosi prvi cijeli broj, potom bira koju operaciju će izvršiti (+, -, \* ili /), unosi drugi broj, a potom program vraća rješenje te računske operacije. Napomena: ukoliko korisnik unese neki od znakova računskih operacija koje nisu predviđene treba dobiti upozorenje. Nema mogućnosti ponovnog unosa, program tu završava. Što se tiče djeljenja s 0 tu nema u ovom zadatku ograničenja nikakvih (ne koristimo još uvijek petlje).

**UVOD U PETLJE – if, else if, else**

ZADATAK 10: U ovom programu koristi if petlju u kojoj ćeš ispitivati je li uneseni broj kojeg korisnik unosi sa tipkovnice manji od broja 5. Zatim proširi zadatak sa else if, else i ispituj je li veći ili jednak broju 5.