## МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

# Лабораторная работа № 6 по курсу «Методы, средства и технологии мультимедиа»

тема: «Знакомство с обработкой аудиоданных»

Выполнила: Л. Я. Вельтман

Группа: 8О-407Б

Преподаватель: О.В. Казанцев

## 1. Цели

Научиться выполнять многоканальную запись аудио информации, подключать аудио обработки реального времени, познакомиться с основными механизмами обработки аудиоданных и создания специальных эффектов.

## **2.** Задание

Создать проект в программе Ableton Live.

Добавить в проект моно аудио-дорожку.

Записать на дорожку произвольный фрагмент, например, вокальную партию или текстовое сопровождение. Фрагмент должен иметь ярко выраженные перепады уровня сигнала, а также участки с практически полным его отсутствием.

Добавить в проект еще одну моно аудио-дорожку и записать на нее какой-либо шумовой сигнал.

Выставить уровень громкости дорожки таким образом, чтобы шум не заглушал полезный сигнал.

Добавить в проект стерео аудио дорожку и записать на нее микс аудио дорожек, созданных на предыдущих этапах.

Отключить смикшированные дорожки.

Сделать экспорт проекта в wave-файл.

Произвести выравнивание звучания дорожки микса (выравнивание по амплитуде при помощи динамических обработок, выполнить коррекцию частотной характеристики, сделать плавные нарастания и спады и т.д.).

Подключить к дорожке микса подавитель шумов (gate) и добиться подавления шума в местах отсутствия полезного сигнала.

Подключить на шины посыла/возврата (return) модуляционные и пространственные эффекты (хорус, задержка, реверберация и т.д.).

Отправить с дорожки микса часть сигнала на дорожки посыла/возврата так, чтобы придать ей объемное звучание.

Сделать экспорт проекта в wave-файл. Результаты предыдущего этапак онвертировать в MP3-файл при помощи программы Audacity.

Параметры сжатия выбрать так, чтобы суммарный объем не превышал 20 Мб.

## 3. Програмное обеспечение

AbletonLive Audacity

#### 4. Описание хода выполнения ЛР

Для выполнения данной работы необходимо установить Kontakt с инструментами. После установки я запустила Ableton, импортировала MIDI файл из архива. Нужно было понять для каких инструментов предназначена каждая дорожка. Сначала я установила пианино на все дорожки. Каждую я отдельно прослушала и решила, что первые две дорожки будут с пианинной партией, третья дорожка будет с гитарой, на шестую добавила барабаны. Далее я разделила инструменты на 3 разных трека, чтобы для каждого инструмента по отдельности можно было настроить шины возврат/посыла. Также добавила еще одну шину с horus. Далее я настроила эти шины и записала все дорожки в новый трек, который переместила в Audacity и сохранила в формате mp3.

## 5. Результат

Lab6.mp3

#### 6. Вывод

После выполнения этой лабораторной работы я научилась выполнять многоканальную запись аудио информации, подключать аудио обработки реального времени. Также я познакомилась с основными механизмами обработки аудиоданных и создания специальных эффектов.