

# LINV Team

# Verbale 22/12/2022

Progetto di Ingegneria del Software A.A. 2022/2023

#### Informazioni

Tipo di riunione

Esterna

Luogo

Piattaforma Zoom

Orario di inizio

09:00

Orario di fine

09:20

Responsabile

Alberto Casado Moreno Alessandro Baldissera

Scriba

Mauro Carnuccio

Verificatori

Partecipanti Riccardo Cardin

Alessandro Baldissera

Mauro Carnuccio

Alberto Casado Moreno

Matteo Cusin

Nicola Ravagnan

Riccardo Rossi

Alessandro Santin

### Tematiche di discussione

- 1. UCV-3 la gerarchia è corretta;
- 2. UCV-3.2.x è corretto specificare come l'utente interagisce con il grafico (chiesto dal proponente);
- 3. UCV-6.1.1 è corretto il posto nella gerarchia;
- 4. Specificare 'finestre di dialogo' negli scenari è corretto;
- 5. Come organizzare al meglio la gerarchia tra UCS-2 e UCS-6;
- 6. Come organizzare la gerarchia per gli use-case che prevedono un errore.

## Decisioni

- 1. I sotto-casi d'uso si possono accedere contemporaneamente in quanto fanno parte dello scenario principale. Nel caso della visualizzazione grafica, si fanno use case separati in quanto, oltre alla visualizzazione, non hanno nulla in comune;
- 2. Il sotto-caso specifica lo scenario principale, quindi applicare dei filtri come sottocaso della visualizzazione non va bene. Inoltre indicare come l'utente interagisce con l'applicativo non va bene;
- 3. Le estensioni di un caso d'uso sono nello stesso livello della gerarchia (consiglia inoltre di specificare delle convenzioni sui codici usati);
- 4. Non è corretto specificare come l'utente interagisce in quanto l'applicazione può essere implementata in diversi modi, ad esempio tramite CLI o tramite GUI;
- 5. UCS-6 specifica uno scenario alternativo di UCS-2, quindi è corretto che sia una sua estensione;
- 6. Gli errori sono degli scenari alternativi di uno use case, inoltre il caso d'uso deve specificare nelle precondizioni cosa deve essere successo per arrivare ad attivare quella funzionalità specifica, nel caso degli errori bisogna speificare la condizione di errore che si è generata.