

LINV Team

Verbale 16/12/2022

Progetto di ingegneria del software A.A 2022/2023

Informazioni

Tipo di riunione | Interna

Luogo | Piattaforma Discord

Orario di inizio 09:15 Orario di fine 10:15

Responsabile Alberto Casado Moreno

Scriba | Matteo Cusin

Verificatori | Alessandro Baldissera

Mauro Carnuccio

Partecipanti | Alessandro Baldissera

Mauro Carnuccio

Alberto Casado Moreno

Matteo Cusin

Nicola Ravagnan Riccardo Rossi

Riccardo Rossi

Alessandro Santin

Tematiche di discussione

- Domande da porre durante l'incontro con l'azienda proponente, schedulato in data odierna 16/12/2022 alle ore 11:00;
- 2. Modalità di esposizione delle domande ai rappresentanti dell'azienda proponente;
- 3. Esplicitazione dello strumento adottato in settimana per la creazione di diagrammi di Gantt;
- 4. Gestione dell'aggiornamento di versione per documenti provvisti di tabella di versionamento;
- 5. Termini da includere prossimamente nel *Glossario* di progetto;
- 6. Strumenti da adottare per il **Proof of Concept**.

Decisioni

- Le domande da porre durante l'incontro con l'azienda proponente sono salvate in un file apposito nel folder "Verbali" nella cartella condivisa su Google Drive tra tutti i membri del gruppo;
- 2. L'esposizione verrà gestita dai due gruppi di analisti che hanno analizzato i requisiti durante gli ultimi due periodi: il gruppo che si è occupato di sviluppare i requisiti (lato soluzione) del prodotto *SmartLogStatistics* avvierà la discussione (avendo tematiche più urgenti rispetto al gruppo di analisti del prodotto *SmartLogViewer*);
- 3. Il documento di *Analisi dei Requisiti* verrà corretto in base alle indicazioni ricevute durante l'incontro odierno e, successivamente, sarà inviato sia all'azienda proponente sia al professor Cardin (entro lunedì 19/12/2022) per ottenere riscontro su eventuali errori commessi nella fase di analisi dei requisiti;
- 4. La **versione** dei documenti provvisti di tabella di versionamento deve essere sempre aggiornata in seguito a modifiche degli stessi: eventuali conflitti di versioni saranno gestiti manualmente all'apertura della pull request;
- 5. Le nuove parole da includere nel *Glossario* sono le seguenti:
 - Sprint Jira;
 - Roadmap Jira;
 - Epic Jira;
 - Ticket Jira.
- 6. Relativamente alla realizzazione del **Proof of Concept** sono emerse le seguenti idee riguardo alle tecnologie da usare:
 - Linguaggio: Typescript, C# oppure Go;
 - IDE: VSCode o WebStorm per sviluppare il codice scritto in Typescript, Visual Studio 2022 o Intellij Rider per C#, Goland per Go;

- Tecnologie lato front-end: Angular, Vue.js, Sveltekit;
- Tecnologie lato back-end: Express.js, ASP.NET (C#), Buffalo (Go);
- Librerie: indipendentemente dal linguaggio scelto, occorreranno delle librerie per la comunicazione con DBMS e, possibilmente, per manipolare matrici;
- Database: PostgreSQL, MariaDB.