



LINV Team

Glossario

Progetto di ingegneria del software
A.A 2022/2023

Informazioni	
Versione	0.2.0
Uso	Esterno
Data	19/12/2022
Destinatari	LINV Team
	Socomec
	Tullio Vardanega
	Riccardo Cardin
Responsabile	Nicola Ravagnan
Amministratore	Alessandro Baldissera
Verificatori	Matteo Cusin
Redattori	Riccardo Rossi

Indice

Registro delle modifiche	i
A	1
B	2
C	3
D	4
E	5
F	6
G	7
I	9
L	10
M	11
N	12
P	13
Q	14
R	15
S	16
T	17
U	18
V	19
W	20

Registro delle modifiche

Ver.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.2.0	19/12/2022	Matteo Cusin	Amministratore	Aggiunta termini "artifact repository", "github pages"
0.1.0	17/12/2022	Matteo Cusin	Amministratore	Aggiunta dei termini backlog, epic, roadmap, sprint, ticket
0.0.2	13/11/2022	Alessandro Baldissera	Analista	Ristrutturazione del documento basandosi sulle norme tipografiche scelte
0.0.1	05/11/2022	Riccardo Rossi	Analista	Prima versione del glossario

A

Actual Cost (AC)

Budget effettivamente speso fino a quel periodo.

Artifact repository

Con il termine "artifact repository" si intende un repository_G che colleziona artefatti di compilazione di file sorgenti: tali artefatti (file) possono essere resi disponibili per operazioni di testing o, nel caso di artefatti di documentazione, resi disponibili.

B

Backlog

Con il termine "backlog" si intende l'insieme delle attività che non possono essere svolte in un certo istante di tempo; nel software Jira si identifica nell'insieme dei ticket la cui esecuzione non è stata pianificata.

Black-box

Un Black-box è un sistema di visualizzazione caratteristica di prodotti che mostrano solo gli output conseguenti a degli input, senza alcuna conoscenza del funzionamento interno del sistema in esame.

Branch

Un Branch (detto anche ramo) rappresenta una linea indipendente di sviluppo. I rami sono utilizzati come astrazione per i processi di modifica e commit di una determinata funzionalità, sviluppata in modo indipendente ma a partire dalla radice da cui viene generato il branch.

Budget at Completion (BAC)

Budget preventivato ad inizio progetto.

Budget Variance (BV)

Differenza percentuale di budget tra le quanto previsto nella pianificazione di un periodo e l'effettiva realizzazione. È definito come: $(EV - AC)$.

C

Changelog

Un changelog è un registro di tutte le modifiche notevoli apportate a un progetto.

Code Coverage (CC)

Percentuale di requisiti coperti dal codice del prodotto.

Commit

Il commit è un'azione permessa dal software *Git* per "catturare" lo stato di un progetto in un determinato punto nel tempo permettendo di creare, modificare o rimuovere file nel repository.

Cost Performance Index (CPI)

Rapporto tra il valore del lavoro effettivamente svolto ed il costo reale del lavoro fino al periodo di riferimento. È definito come: (EV / AC) .

D

Discord

Discord è una Piattaforma di VoIP (Voice over Internet Protocol) e di messaggistica istantanea dove gli utenti hanno la possibilità di comunicare tramite chiamate vocali, video, messaggi, media e file in chat privata o all'interno di stanze contenenti più utenti, dette server.

E

Earned Value (EV)

Valore del lavoro effettivamente svolto fino a quel periodo.

Epic Jira

Con il termine "epic Jira" si fa riferimento ad una macro-attività che può essere scomposta in singole attività "atomiche", i ticket Jira; per tali macro-attività, come per i ticket, può essere creato un branch nel repository di progetto: in tale branch è possibile convogliare tutte le modifiche apportate dai branch dei ticket sottostanti.

Estimated at Completion (EAC)

Costo realizzativo stimato per terminare il progetto. È definito come: (BAC / CPI) .

Estimate to Complete (ETC)

Stima dei costi realizzativi fino alla fine del progetto. È definito come: $(EAC - AC)$.

F

Failed test cases percentage (FTCP)

Percentuale di test non superati dal codice del prodotto.

Feature

Una feature è una caratteristica o funzionalità tipica di un prodotto.

G

Git

Git è un software gratuito open source per il controllo di versione distribuito che tiene traccia dei cambiamenti in ogni set di file. È tipicamente utilizzato per coordinare il lavoro tra i programmatori che lavorano ad un medesimo progetto. È utilizzabile da riga di comando.

GitHub

Github è un servizio di controllo di versione e hosting per progetti software che utilizza *Git*. È comunemente utilizzato per ospitare progetti di sviluppo software open source.

GitHub Actions

Github Actions è un servizio di *Github* che permette di automatizzare le fasi di build, test e distribuzione nella pipeline di sviluppo.

GitHub Discussions

Github Discussions è un forum messo a disposizione da *Github* per la comunicazione collaborativa del gruppo che opera ad un progetto all'interno del quale si possono porre domande, condividere aggiornamenti, avere discussioni aperte e prendere decisioni.

Google Doc

Google Docs è un elaboratore di testi online incluso nella suite gratuita *Google Docs Editors* offerta da *Google*. *Google Docs* è accessibile tramite un browser web ed è disponibile anche come app mobile su *Android* e *iOS* e come applicazione desktop su *ChromeOS* di *Google*.

Google Drive

Google Drive è un servizio web, in ambiente cloud computing, di memorizzazione e sincronizzazione online introdotto da *Google*. Comprende il file hosting, il file sharing e la modifica collaborativa di documenti. Su *Google Drive* sono presenti anche i documenti creati con *Google Docs*.

GitHub Pages

GitHub Pages è un servizio di pubblicazione di siti web statici: tale servizio è molto utilizzato per la pubblicazione di documenti che sono salvati direttamente dentro a repository GitHub.

Github Secret

Github Secret è una variabile d'ambiente che Github mette a disposizione per passare alle Github Action delle informazioni che non devono essere rivelate all'interno del sorgente. Inoltre una volta che l'informazione viene salvata non è più possibile leggerla da parte dell'utente ma può solo modificarla.

I

Integration testing

Con il termine integration testing si intende la fase di collaudo di un software in cui i singoli moduli o unità sono integrati logicamente e testati come un gruppo.

Issue/GitHub issue

Le issue permettono di tracciare il lavoro su *Github* andando ad evidenziare problemi tecnici, miglioramenti, o altre richieste di progetto.

ITS (issue tracking system)

Un ITS è un pacchetto software per la gestione e la manutenzione delle issue; è tipicamente utilizzato nei lavori collaborativi.

L

Label

Le labels (o etichette) servono per organizzare il lavoro e sono utilizzate per classificare issues, pull requests e discussions.

M

Microsoft Teams

Microsoft Teams è un' applicazione web o desktop per la collaborazione che consente agli utenti di chattare, chiamare, fare videoconferenze e condividere file all'interno di un portale di gestione di vari progetti, da qualsiasi luogo.

N

Norma

Una norma è un documento che stabilisce specifiche di comportamento dei membri del gruppo oppure specifiche tecniche di entità, oggetti e concetti.

P

Passed test cases percentage (PTCP)

Percentuale di test superati dal codice del prodotto.

Planned Value (PV)

Stima della somma dei costi realizzativi delle attività imminenti periodo per periodo.

Pull request

Le pull request consentono di comunicare agli altri membri del gruppo eventuali modifiche che sono state fatte in un branch di un repository su *Github*; tramite le pull request si possono discutere le modifiche con gli altri collaboratori prima che queste vengano unite al branch principale.

Q

Quality Metrics Satisfied (QMS)

Percentale delle metriche di qualità rispettate dal prodotto.

R

Repository

Un repository contiene tutti i file di un progetto e la relativa cronologia delle modifiche effettuate. Consente inoltre la facile individuazione dei dati tramite l'utilizzo di metadati per il tracciamento.

Review

La review (o revisione) è un processo tramite il quale si commentano eventuali errori, difetti o imperfezioni di un file oppure se ne conferma il contenuto se viene ritenuto corretto e pertinente.

Roadmap Jira

Con il termine "roadmap Jira" si intende la visualizzazione, offerta dal software Jira, dei compiti di progetto tramite una timeline: ogni attività è rappresentata come un rettangolo avente:

- Colore: per una migliore identificazione visiva;
- Lunghezza: indica la durata prevista del compito.

S

Script

Uno script è un file creato utilizzando un linguaggio di scripting che viene utilizzato per manipolare, personalizzare e automatizzare le strutture di un sistema esistente.

Schedule Variance (SV)

Indica in percentuale quanto si è in anticipo o in ritardo con le attività pianificate. È definito come: $(EV - PV)$.

Sprint Jira

Uno "sprint Jira" è la trasposizione dello sprint comune alle metodologie di sviluppo software che fanno capo ai principi elencati nel *Manifesto per lo sviluppo agile del software* (<https://agilemanifesto.org/>): indica un periodo di tempo fissato entro il quale un gruppo di lavoro completa una serie di compiti stabiliti "a monte" del periodo (e modellati internamente al software Jira come ticket o epic).

T

Telegram

Telegram è un servizio di messaggistica istantanea e broadcasting basato su cloud ed erogato senza fini di lucro dalla società *Telegram LLC*; i client ufficiali di *Telegram* sono distribuiti come software libero per *Android*, *Linux*, *iOS*, *MacOS*, *Windows*.

Ticket Jira

Un "ticket Jira" è un'astrazione del software Jira per rappresentare un'attività di progetto: le attività rappresentate sono tipicamente atomiche ed eseguibili in una quantità di tempo limitata. Per ogni ticket vi è la possibilità di creare un branch nel repository di progetto (può derivare dal branch di un epic Jira se il ticket è parte di una macro-attività indicata da tale epic).

U

Unit testing

Con il termine unit testing (o testing unitario) si intende l'attività di collaudo (testing) di singole unità software.

V

Versionamento

Il versionamento (o controllo di versione) è la gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni; gli strumenti software per il controllo di versione sono ritenuti necessari per i progetti gestiti da un team collaborativo. Viene utilizzato prevalentemente nello sviluppo di progetti dove è importante gestire la continua evoluzione dei documenti.

VoIP

Con il termine VoIP (Voice over Internet Protocol) si indica un gruppo di tecnologie per la fornitura di comunicazioni vocali e sessioni multimediali basate su reti IP.

W

Webhook

Un webhook è un metodo per estendere o alterare il comportamento di una pagina web, o di un'applicazione web, con chiamate di ritorno alla pagina personalizzate; queste chiamate di ritorno possono essere mantenute, modificate e gestite da utenti di terze parti.