



**LINV Team**

## **Verbale 23/12/2022**

Progetto di ingegneria del software  
A.A 2022/2023

### **Informazioni**

<b>Tipo di riunione</b>	Interna
<b>Luogo</b>	Piattaforma Discord
<b>Orario di inizio</b>	09:25
<b>Orario di fine</b>	10:20
<b>Responsabile</b>	Alberto Casado Moreno
<b>Scriba</b>	Matteo Cusin
<b>Verificatori</b>	Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio
<b>Partecipanti</b>	Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio Alberto Casado Moreno Matteo Cusin Nicola Ravagnan Riccardo Rossi Alessandro Santin

## Tematiche di discussione

1. Necessità di utilizzare un formato per le date che sia comune a tutti i documenti;
2. Aggiornamento sullo stato di alcuni branch (in particolare SL-134, SL-136 e SL-154);
3. Modalità di cambiamento delle intestazioni dei documenti in seguito ad ogni modifica significativa;
4. Variabilità della lunghezza degli sprint;
5. Cerimonia di chiusura del quarto periodo;
6. Cerimonia di apertura del quinto periodo.

## Decisioni

1. Per uniformare la notazione relativa alle date all'interno della documentazione di progetto, è stato creato il comando `\data` : esso prende in ingresso il giorno, il mese e l'anno (in quest'ordine) della data da rappresentare;
2. Ad ogni modifica della versione del file (e quindi del changelog) nell'intestazione occorrerà aggiornare i seguenti campi:
  - Data di emissione della versione aggiornata del documento;
  - Ultima versione del documento;
  - *Responsabile*;
  - *Amministratore*;
  - *Verificatori*.
3. Gli sprint hanno una durata fissa (due settimane): tale decisione è giustificata dal fatto che, tramite l'utilizzo di una dimensione temporale prefissata (e relativamente breve), la scelta delle attività da svolgere in un periodo è più agevole, potendosi basare anche su una stima della produttività del gruppo osservando i periodi precedenti;
4. Assegnazione dei ruoli ai membri del gruppo:
  - *Responsabile*: *Alessandro Baldissera*;
  - *Amministratore*: *Mauro Carnuccio*;
  - *Analista*: *Alberto Casado Moreno, Matteo Cusin, Riccardo Rossi, Alessandro Santin*;
  - *Verificatore*: *Nicola Ravagnan*.
5. Relativamente alla realizzazione del **Proof of Concept** le tecnologie che verranno impiegate saranno le seguenti:
  - **Linguaggio**: Typescript, C#;

- **IDE:** VSCode o WebStorm per sviluppare il codice scritto in Typescript, Visual Studio 2022 o IntelliJ Rider per C# in base alle esigenze ed alle preferenze dei singoli membri del gruppo;
- **Framework:** Bootstrap (grafica), ASP.NET (C#), Angular.