



**LINV Team**

## **Verbale 16/12/2022**

Progetto di ingegneria del software  
A.A 2022/2023

### **Informazioni**

<b>Tipo di riunione</b>	Interna
<b>Luogo</b>	Piattaforma Discord
<b>Orario di inizio</b>	09:15
<b>Orario di fine</b>	10:15
<b>Responsabile</b>	Alberto Casado Moreno
<b>Scriba</b>	Matteo Cusin
<b>Verificatori</b>	Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio
<b>Partecipanti</b>	Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio Alberto Casado Moreno Matteo Cusin Nicola Ravagnan Riccardo Rossi Alessandro Santin

## Tematiche di discussione

1. Domande da porre durante l'incontro con l'azienda proponente, schedato in data odierna 16/12/2022 alle ore 11:00;
2. Modalità di esposizione delle domande ai rappresentanti dell'azienda proponente;
3. Esplicitazione dello strumento adottato in settimana per la creazione di diagrammi di Gantt;
4. Gestione dell'aggiornamento di versione per documenti provvisti di tabella di versionamento;
5. Termini da includere prossimamente nel **Glossario** di progetto;
6. Strumenti da adottare per il **Proof of Concept**.

## Decisioni

1. Le domande da porre durante l'incontro con l'azienda proponente sono salvate in un file apposito nel folder "Verbalì" nella cartella condivisa su Google Drive tra tutti i membri del gruppo;
2. L'**esposizione** verrà gestita dai due gruppi di analisti che hanno analizzato i requisiti durante gli ultimi due periodi: il gruppo che si è occupato di sviluppare i requisiti (lato soluzione) del prodotto *SmartLogStatistics* avvierà la discussione (avendo tematiche più urgenti rispetto al gruppo di analisti del prodotto *SmartLogViewer*);
3. Il documento di **Analisi dei Requisiti** verrà corretto in base alle indicazioni ricevute durante l'incontro odierno e, successivamente, sarà inviato sia all'azienda proponente sia al professor Cardin (entro lunedì 19/12/2022) per ottenere riscontro su eventuali errori commessi nella fase di analisi dei requisiti;
4. La **versione** dei documenti provvisti di tabella di versionamento deve essere sempre aggiornata in seguito a modifiche degli stessi: eventuali conflitti di versioni saranno gestiti manualmente all'apertura della pull request;
5. Le nuove parole da includere nel **Glossario** sono le seguenti:
  - Sprint Jira;
  - Roadmap Jira;
  - Epic Jira;
  - Ticket Jira.
6. Relativamente alla realizzazione del **Proof of Concept** sono emerse le seguenti idee riguardo alle tecnologie da usare:
  - **Linguaggio**: Typescript, C# oppure Go;
  - **IDE**: VSCode o WebStorm per sviluppare il codice scritto in Typescript, Visual Studio 2022 o IntelliJ Rider per C#, Goland per Go;

- **Tecnologie lato front-end:** Angular, Vue.js, Sveltekit;
- **Tecnologie lato back-end:** Express.js, ASP.NET (C#), Buffalo (Go);
- **Librerie:** indipendentemente dal linguaggio scelto, occorreranno delle librerie per la comunicazione con DBMS e, possibilmente, per manipolare matrici;
- **Database:** PostgreSQL, MariaDB.