



LINV Team

Glossario

Progetto di ingegneria del software
A.A 2022/2023

Informazioni

Versione	0.1
Data	04-11-2022
Responsabile	Nicola Ravagnan
Amministratore	Alessandro Baldissera
Verificatore	Matteo Cusin
Redattori	Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio Alberto Casado Moreno Matteo Cusin Nicola Ravagnan Riccardo Rossi Alessandro Santin

Indice

B	1
C	2
D	3
F	4
G	5
I	6
L	7
M	8
N	9
P	10
R	11
S	12
T	13
U	14
V	15
W	16

B

Black-box

Un Black-box è un sistema di visualizzazione dei prodotti che vengono visualizzati solo in termini di input e output senza alcuna conoscenza del loro funzionamento interno.

Branch

Un Branch (*detto anche ramo*) rappresenta una linea indipendente di sviluppo. I rami sono utilizzati come astrazione per i processi di modifica e commit di una determinata funzionalità, sviluppata in modo indipendente ma a partire dalla radice da cui viene generato il branch.

C

Changelog

Un changelog è un registro di tutte le modifiche notevoli apportate a un progetto.

Commit

Il commit è un'azione permessa dal software Git per "catturare" lo stato di un progetto in un determinato punto nel tempo permettendo di creare, modificare o rimuovere file nel repository.

D

Discord

Discord è una Piattaforma di VoIP (Voice over Internet Protocol) di messaggistica istantanea dove gli utenti hanno la possibilità di comunicare tramite chiamate vocali, video, messaggi, media e file in chat privata o in un server.

F

Feature

Una feature è una caratteristica o funzionalità tipica di un prodotto.

G

Git

Git è un software gratuito open source per il controllo di versione distribuito che tiene traccia dei cambiamenti in ogni set di file, è tipicamente utilizzato per coordinare il lavoro tra i programmatori che lavorano ad un medesimo progetto. È utilizzabile da riga di comando.

GitHub

GitHub è un servizio di controllo di versione e hosting per progetti software che utilizza Git, è comunemente utilizzato per ospitare progetti di sviluppo software open source.

GitHub Actions

GitHub Actions è un servizio di GitHub che permette di automatizzare le fasi di build, test e distribuzione nella pipeline di sviluppo.

GitHub Discussions

GitHub Discussions è un forum messo a disposizione da GitHub per la comunicazione collaborativa del gruppo che opera ad un progetto all'interno del quale si possono porre domande, condividere aggiornamenti, avere discussioni aperte e prendere decisioni.

GitHub Project

Un GitHub Project è un foglio di lavoro che integra le issue e le pull request di GitHub per aiutare nella pianificazione e per tenere traccia del lavoro da svolgere, in corso, da verificare e completato. Si può personalizzare la visualizzazione aggiungendo filtri.

Google Doc

Google Docs è un elaboratore di testi online incluso nella suite gratuita Google Docs Editors offerta da Google. Google Docs è accessibile tramite un browser web ed è disponibile anche come app mobile su Android e iOS e come applicazione desktop su ChromeOS di Google.

Google Drive

Google Drive è un servizio web, in ambiente cloud computing, di memorizzazione e sincronizzazione online introdotto da Google, comprende il file hosting, il file sharing e la modifica collaborativa di documenti. Su Google Drive sono presenti anche i documenti creati con Google Docs.

I

Integration testing

Con il termine integration testing si intende la fase di collaudo di un software in cui i singoli moduli o unità sono integrati logicamente e testati come un gruppo.

Issue/GitHub issue

Le issue permettono di tracciare il lavoro su GitHub andando ad evidenziare problemi tecnici, miglioramenti, o altre richieste di progetto.

ITS (issue tracking system)

Un ITS è un pacchetto software per la gestione e la manutenzione delle issue; è tipicamente utilizzato nei lavori collaborativi.

L

Label

Le labels (*o etichette*) servono per organizzare il lavoro, sono utilizzate per classificare issues, pull requests e discussions.

M

Microsoft Teams

Microsoft Teams è un' applicazione web o desktop per la collaborazione (di Microsoft) che consente agli utenti di chattare, chiamare, fare videoconferenze e condividere file all'interno di un portale di gestione di vari progetti, da qualsiasi luogo.

N

Norma

Una norma è un documento che stabilisce specifiche di comportamento dei membri del gruppo oppure specifiche tecniche di entità, oggetti e concetti.

P

Pull request

Le pull request, consentono di comunicare agli altri membri del gruppo eventuali modifiche che sono state fatte in un branch di un repository su GitHub; tramite le pull request si possono discutere le modifiche con gli altri collaboratori prima che queste vengano unite al branch principale.

R

Repository

Un repository contiene tutti i file di un progetto e la relativa cronologia delle modifiche effettuate. Consente inoltre la facile individuazione dei dati tramite l'utilizzo di metadati per il tracciamento.

Review

La review (*o revisione*) è un processo tramite il quale si commentano eventuali errori, difetti o imperfezioni di un file oppure se ne conferma il contenuto se viene ritenuto corretto e pertinente.

S

Script

Uno script è un file creato utilizzando un linguaggio di scripting, viene utilizzato per manipolare, personalizzare e automatizzare le strutture di un sistema esistente.

T

Telegram

Telegram è un servizio di messaggistica istantanea e broadcasting basato su cloud ed erogato senza fini di lucro dalla società Telegram LLC; i client ufficiali di Telegram sono distribuiti come software libero per Android, Linux, iOS, MacOS, Windows.

U

Unit testing

Con il termine unit testing (*o testing unitario*) si intende l'attività di collaudo (*testing*) di singole unità software.

V

Versionamento

Il versionamento (*o controllo di versione*) è la gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni; gli strumenti software per il controllo versione sono ritenuti necessari per i progetti gestiti da un team collaborativo. Viene utilizzato prevalentemente nello sviluppo di progetti dove è importante gestire la continua evoluzione dei documenti.

VoIP

Con il termine VoIP (*Voice over Internet Protocol*) si indica un gruppo di tecnologie per la fornitura di comunicazioni vocali e sessioni multimediali basate su reti IP.

W

Webhook

Un webhook è un metodo per estendere o alterare il comportamento di una pagina web, o di un'applicazione web, con chiamate di ritorno alla pagina personalizzate; queste chiamate di ritorno possono essere mantenute, modificate e gestite da utenti di terze parti.