



LINV Team

Glossario

Progetto di ingegneria del software
A.A 2022/2023

Informazioni

Versione	1.0.0
Uso	Esterno
Data	06/03/2023
Destinatari	LINV Team Socomec Tullio Vardanega Riccardo Cardin
Responsabile	Alessandro Santin
Amministratore	Riccardo Rossi
Verificatori	Alberto Casado Moreno Matteo Cusin Riccardo Rossi
Redattori	Alessandro Baldissera Alberto Casado Moreno Matteo Cusin Riccardo Rossi

Indice

Registro delle modifiche	i
A	1
B	2
C	3
D	4
E	5
F	6
G	7
I	8
L	9
M	10
N	11
P	12
Q	13
R	14
S	15
T	16
V	17
W	18
Z	19

Registro delle modifiche

Ver.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	06/03/2023	Alessandro Santin	Responsabile	Approvazione documento
0.4.2	06/03/2023	Alberto Casado Moreno, Alessandro Baldissera	Analista	Aggiunta nuovi termini
0.4.1	05/03/2023	Alessandro Baldissera	Analista	Aggiunta termini, correzioni varie
0.3.1	03/03/2023	Riccardo Rossi	Amministratore	Aggiunta termini legati al PdQ
0.2.1	19/12/2022	Matteo Cusin	Amministratore	Aggiunta termini "artifact repository", "github pages"
0.1.1	17/12/2022	Matteo Cusin	Amministratore	Aggiunta dei termini backlog, epic, roadmap, sprint, ticket
0.0.2	13/11/2022	Alessandro Baldissera	Analista	Ristrutturazione del documento basandosi sulle norme tipografiche scelte, aggiunta termini
0.0.1	05/11/2022	Riccardo Rossi	Analista	Prima versione del glossario

A

Actual Cost (AC)

È una metrica che misura i costi effettivamente sostenuti dall'inizio del progetto fino all'attualità.

API

Con il termine API (Application Program Interface) si intende l'interfaccia fornita da un componente software.

Artifact repository

Con il termine "artifact repository" si intende un repository_G che colleziona artefatti di compilazione di file sorgenti: tali artefatti (file) possono essere resi disponibili per operazioni di testing o, nel caso di artefatti di documentazione, resi disponibili.

B

Backlog

Con il termine "backlog" si intende l'insieme delle attività di progetto individuate la cui esecuzione non è stata pianificata.

Black-box

Un Black-box è un sistema di visualizzazione caratteristica di prodotti che mostrano solo gli output conseguenti a degli input, senza alcuna conoscenza del funzionamento interno del sistema in esame.

Branch

Un Branch (detto anche ramo) rappresenta una linea indipendente di sviluppo. I rami sono utilizzati come astrazione per i processi di modifica e commit_G di una determinata funzionalità, sviluppata in modo indipendente ma a partire dalla radice da cui viene generato il branch.

Budget at Completion (BAC)

Budget preventivato ad inizio progetto.

Budget Variance (BV)

È una metrica che misura la differenza percentuale di budget tra quanto previsto nella pianificazione di un periodo e l'effettiva realizzazione. È definita come: $(EV - AC)$.

C

Changelog

Un changelog è un registro di tutte le modifiche notevoli apportate a un progetto.

Check

I check forniscono annotazioni di riga e messaggi dettagliati.

Code Coverage (CC)

È una metrica che misura la quantità di righe di codice sorgente coperte da uno o più test avvenuti con successo. Normalmente espressa con un valore percentuale.

Commit

Il commit è un'azione permessa dal software *Git_G* per "catturare" lo stato di un progetto in un determinato punto nel tempo permettendo di creare, modificare o rimuovere file nel repository_G.

Cost Performance Index (CPI)

È una metrica che misura il rapporto tra il valore del lavoro effettivamente svolto ed il costo reale del lavoro fino al periodo di riferimento. È definita come: (EV / AC) .

D

Discord

Discord è una Piattaforma di VoIP (Voice over Internet Protocol) e di messaggistica istantanea dove gli utenti hanno la possibilità di comunicare tramite chiamate vocali, video, messaggi, media e file in chat privata o all'interno di stanze contenenti più utenti, dette server.

E

Earned Value (EV)

Valore del lavoro effettivamente svolto fino a quel periodo.

Epic Jira

Con il termine "epic Jira" si fa riferimento ad una macro-attività che può essere scomposta in singole attività "atomiche", i ticket $Jira_G$; per tali macro-attività, come per i ticket G , può essere creato un $branch_G$ nel repository G di progetto: in tale $branch_G$ è possibile convogliare tutte le modifiche apportate dai $branch_G$ dei ticket G sottostanti.

Estimate to Complete (ETC)

È una metrica che stima i costi realizzativi fino alla fine del progetto. È definita come: $(EAC - AC)$.

Estimated at Completion (EAC)

È una metrica che misura il costo realizzativo stimato per terminare il progetto. È definita come: (BAC / CPI) .

F

Failed test cases percentage (FTCP)

È una metrica che misura la percentuale di test non superati dal codice del prodotto.

Feature

Una feature è una caratteristica o funzionalità tipica di un prodotto.

File changed

I file changed sono i file che hanno subito modifiche e che necessitano di essere revisionati.

G

Git

Git è un software gratuito open source per il controllo di versione distribuito che tiene traccia dei cambiamenti in ogni set di file. È tipicamente utilizzato per coordinare il lavoro tra i programmatori che lavorano ad un medesimo progetto. È utilizzabile da riga di comando.

GitHub

Github è un servizio di controllo di versione e hosting per progetti software che utilizza *Git_G*. È comunemente utilizzato per ospitare progetti di sviluppo software open source.

GitHub Actions

GitHub Actions è un servizio di *Github_G* che permette di automatizzare le fasi di build, test e distribuzione nella pipeline di sviluppo.

GitHub Pages

GitHub Pages è un servizio di pubblicazione di siti web statici: tale servizio è molto utilizzato per la pubblicazione di documenti che sono salvati direttamente dentro al repository *Git_G*.

Github Secret

Github Secret è una variabile d'ambiente che *Github_G* mette a disposizione per passare alle *Github Action_G* delle informazioni che non devono essere rivelate all'interno del sorgente. Inoltre una volta che l'informazione viene salvata non è più possibile leggerla da parte dell'utente ma può solo modificarla.

Google Docs

Google Docs è un elaboratore di testi online incluso nella suite gratuita *Google Docs Editors* offerta da *Google*. *Google Docs* è accessibile tramite un browser web ed è disponibile anche come app mobile su *Android* e *iOS* e come applicazione desktop su *ChromeOS* di *Google*.

Google Drive

Google Drive è un servizio web, in ambiente cloud computing, di memorizzazione e sincronizzazione online introdotto da *Google*. Comprende il file hosting, il file sharing e la modifica collaborativa di documenti. Su *Google Drive* sono presenti anche i documenti creati con *Google Docs_G*.

I

Issue

Le issue permettono di tracciare il lavoro andando ad evidenziare problemi tecnici, miglioramenti, o altre richieste di progetto.

ITS

Un ITS (Issue Tracking System) è un pacchetto software per la gestione e la manutenzione delle issue_G; è tipicamente utilizzato nei progetti collaborativi.

L

Label

Le labels (o etichette) servono per indicare delle caratteristiche rilevanti di un oggetto.

M

Microsoft Teams

Microsoft Teams è un' applicazione web o desktop per la collaborazione che consente agli utenti di chattare, chiamare, fare videoconferenze e condividere file all'interno di un portale di gestione di vari progetti, da qualsiasi luogo.

N

Norma

Una norma è un documento o una parte di esso che stabilisce specifiche di comportamento dei membri del gruppo oppure specifiche tecniche di entità, oggetti e concetti.

P

Passed test cases percentage (PTCP)

È una metrica che misura la percentuale di test superati dal codice del prodotto.

Planned Value (PV)

È una metrica che stima la somma dei costi realizzativi delle attività imminenti periodo per periodo.

Porting

Con il termine *Porting* si intende la conversione totale o parziale di un software per poterlo eseguire in una piattaforma differente (sia per architettura hardware che per sistema operativo) da quella del software di partenza.

Pull request

Le pull request consentono di comunicare agli altri membri del gruppo che eventuali modifiche fatte in un branch_G di un repository_G su *Github*_G sono pronte per l'integrazione con la linea principale di sviluppo; inoltre possono essere utilizzate per discutere tali modifiche con gli altri collaboratori prima che queste vengano unite.

Q

Quality Metrics Satisfied (QMS)

È una metrica che misura la percentuale delle metriche di qualità rispettate dal prodotto.

R

Repository

Un repository contiene tutti i file di un progetto e la relativa cronologia delle modifiche effettuate. Consente inoltre la facile individuazione dei dati tramite l'utilizzo di metadati per il tracciamento.

REST

Con il termine REST (Representational State Transfer) si intende un tipo di API_G che sfrutta il protocollo HTTP per scambiare informazioni tra due sistemi collegati in rete.

Review

La review (o revisione) è un processo tramite il quale si commentano eventuali errori, difetti o imperfezioni di un file oppure se ne conferma il contenuto se viene ritenuto corretto e pertinente.

Roadmap Jira

Con il termine "roadmap Jira" si intende la visualizzazione, offerta dal software Jira, dei compiti di progetto tramite una timeline: ogni attività è rappresentata come un rettangolo avente:

- Colore: per una migliore identificazione visiva;
- Lunghezza: indica la durata prevista del compito;
- Dipendenza: indica l'ordine nel quale eseguire le attività.

S

Schedule Variance (SV)

È una metrica che indica in percentuale quanto si è in anticipo o in ritardo con le attività pianificate. È definita come: $(EV - PV)$.

Script

Uno script è un file creato utilizzando un linguaggio di scripting che viene utilizzato per manipolare, personalizzare e automatizzare le strutture di un sistema esistente.

Sprint Jira

Uno "sprint Jira" è la trasposizione dello sprint comune alle metodologie di sviluppo software che fanno capo ai principi elencati nel *Manifesto per lo sviluppo agile del software* (<https://agilemanifesto.org/>): indica un periodo di tempo fissato entro il quale un gruppo di lavoro completa una serie di compiti stabiliti "a monte" del periodo (e modellati internamente al software Jira come ticket_G o epic_G).

T

Telegram

Telegram è un servizio di messaggistica istantanea e broadcasting basato su cloud ed erogato senza fini di lucro dalla società *Telegram LLC*; i client ufficiali di *Telegram* sono distribuiti come software libero per *Android*, *Linux*, *iOS*, *MacOS*, *Windows*.

Test di accettazione

Con il termine test di accettazione (acceptance test) si intende l'attività di verifica in presenza del committente per accertare che tutti i requisiti siano soddisfatti.

Test di integrazione

Con il termine test di integrazione (integration testing) si intende la fase di collaudo di un software in cui i singoli moduli o unità sono integrati logicamente e testati come un gruppo.

Test di non regressione

Con il termine test di non regressione si intende l'attività di accertamento nella quale si controlla che eventuali correzioni o estensioni effettuate, non danneggino il resto del sistema.

Test di sistema

Con il termine test di sistema si intende l'attività di verifica del prodotto nella sua interezza.

Test di unità

Con il termine test di unità (unit testing) si intende l'attività di collaudo (testing) di singole unità software.

Ticket Jira

Un "ticket Jira" è un'astrazione del software Jira per rappresentare un'attività di progetto: le attività rappresentate sono tipicamente atomiche ed eseguibili in una quantità di tempo limitata. Per ogni ticket vi è la possibilità di creare un branch_G nel repository_G di progetto (può derivare dal branch_G di un epic_G se il ticket è parte di una macro-attività indicata da tale epic_G).

V

Versionamento

Il versionamento (o controllo di versione) è la gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni; gli strumenti software per il controllo di versione sono ritenuti necessari per i progetti gestiti da un team collaborativo. Viene utilizzato prevalentemente nello sviluppo di progetti dove è importante gestire la continua evoluzione dei documenti.

Viewed

I file marcati come viewed sono stati revisionati, questo aiuta il processo di revisione.

VoIP

Con il termine VoIP (Voice over Internet Protocol) si indica un gruppo di tecnologie per la fornitura di comunicazioni vocali e sessioni multimediali basate su reti IP.

W

Webhook

Un webhook è un metodo per estendere o alterare il comportamento di una pagina web, o di un'applicazione web, con chiamate di ritorno alla pagina personalizzate; queste chiamate di ritorno possono essere mantenute, modificate e gestite da utenti di terze parti.

Z

Zoom

Zoom è un servizio che permette di effettuare videoconferenze di gruppo, con la possibilità di condividere lo schermo del proprio dispositivo o una lavagna virtuale con tutti i partecipanti.