



LINV Team

Verbale 16/12/2022

Progetto di ingegneria del software
A.A 2022/2023

Informazioni

| | |
|-------------------------|---|
| Tipo di riunione | Interna |
| Luogo | Piattaforma Discord |
| Orario di inizio | 09:15 |
| Orario di fine | 10:15 |
| Responsabile | Alberto Casado Moreno |
| Scriba | Matteo Cusin |
| Verificatori | Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio |
| Partecipanti | Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio Alberto Casado Moreno Matteo Cusin Nicola Ravagnan Riccardo Rossi Alessandro Santin |

Tematiche di discussione

1. Domande da porre durante l'incontro con l'azienda proponente, schedato in data odierna 16/12/2022 alle ore 11:00;
2. Modalità di esposizione delle domande ai rappresentanti dell'azienda proponente;
3. Esplicitazione dello strumento adottato in settimana per la creazione di diagrammi di Gantt;
4. Gestione dell'aggiornamento di versione per documenti provvisti di tabella di versionamento;
5. Termini da includere prossimamente nel **Glossario** di progetto;
6. Strumenti da adottare per il **Proof of Concept**.

Decisioni

1. Le domande da porre durante l'incontro con l'azienda proponente sono salvate in un file apposito nel folder "Verbalì" nella cartella condivisa su Google Drive tra tutti i membri del gruppo;
2. L'**esposizione** verrà gestita dai due gruppi di analisti che hanno analizzato i requisiti durante gli ultimi due periodi: il gruppo che si è occupato di sviluppare i requisiti (lato soluzione) del prodotto *SmartLogStatistics* avvierà la discussione (avendo tematiche più urgenti rispetto al gruppo di analisti del prodotto *SmartLogViewer*);
3. Il documento di **Analisi dei Requisiti** verrà corretto in base alle indicazioni ricevute durante l'incontro odierno e, successivamente, sarà inviato sia all'azienda proponente sia al professor Cardin (entro lunedì 19/12/2022) per ottenere riscontro su eventuali errori commessi nella fase di analisi dei requisiti;
4. La **versione** dei documenti provvisti di tabella di versionamento deve essere sempre aggiornata in seguito a modifiche degli stessi: eventuali conflitti di versioni saranno gestiti manualmente all'apertura della pull request;
5. Le nuove parole da includere nel **Glossario** sono le seguenti:
 - Sprint Jira;
 - Roadmap Jira;
 - Epic Jira;
 - Ticket Jira.
6. Relativamente alla realizzazione del **Proof of Concept** sono emerse le seguenti idee riguardo alle tecnologie da usare:
 - **Linguaggio**: Typescript, C# oppure Go;
 - **IDE**: VSCode o WebStorm per sviluppare il codice scritto in Typescript, Visual Studio 2022 o IntelliJ Rider per C#, Goland per Go;

- **Tecnologie lato front-end:** Angular, Vue.js, Sveltekit;
- **Tecnologie lato back-end:** Express.js, ASP.NET (C#), Buffalo (Go);
- **Librerie:** indipendentemente dal linguaggio scelto, occorreranno delle librerie per la comunicazione con DBMS e, possibilmente, per manipolare matrici;
- **Database:** PostgreSQL, MariaDB.