



LINV Team

Verbale 23/12/2022

Progetto di ingegneria del software
A.A 2022/2023

Informazioni

| | |
|-------------------------|---|
| Tipo di riunione | Interna |
| Luogo | Piattaforma Discord |
| Orario di inizio | 09:25 |
| Orario di fine | 10:20 |
| Responsabile | Alberto Casado Moreno |
| Scriba | Matteo Cusin |
| Verificatori | Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio |
| Partecipanti | Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio Alberto Casado Moreno Matteo Cusin Nicola Ravagnan Riccardo Rossi Alessandro Santin |

Tematiche di discussione

1. Necessità di utilizzare un formato per le date che sia comune a tutti i documenti;
2. Aggiornamento sullo stato di alcuni branch (in particolare SL-134, SL-136 e SL-154);
3. Modalità di cambiamento delle intestazioni dei documenti in seguito ad ogni modifica significativa;
4. Variabilità della lunghezza dei periodi;
5. Cerimonia di chiusura del quarto periodo;
6. Cerimonia di apertura del quinto periodo.

Decisioni

1. Per uniformare la notazione relativa alle date all'interno della documentazione di progetto, è stato creato il comando `\data` : esso prende in ingresso il giorno, il mese e l'anno (in quest'ordine) della data da rappresentare;
2. Ad ogni modifica della versione del file (e quindi del changelog) nell'intestazione occorrerà aggiornare i seguenti campi:
 - Data di emissione della versione aggiornata del documento;
 - Ultima versione del documento;
 - *Responsabile*;
 - *Amministratore*;
 - *Verificatori*.
3. I periodi hanno una durata fissa (due settimane): tale decisione è giustificata dal fatto che, tramite l'utilizzo di una dimensione temporale prefissata (e relativamente breve), la scelta delle attività da svolgere in un periodo è più agevole, potendosi basare anche su una stima della produttività del gruppo osservando i periodi precedenti;
4. Assegnazione dei ruoli ai membri del gruppo:
 - *Responsabile*: *Alessandro Baldissera*;
 - *Amministratore*: *Mauro Carnuccio*;
 - *Analista*: *Alberto Casado Moreno, Matteo Cusin, Riccardo Rossi, Alessandro Santin*;
 - *Verificatore*: *Nicola Ravagnan*.
5. Relativamente alla realizzazione del **Proof of Concept** le tecnologie che verranno impiegate saranno le seguenti:
 - **Linguaggio**: Typescript, C#;

- **IDE:** VSCode o WebStorm per sviluppare il codice scritto in Typescript, Visual Studio 2022 o IntelliJ Rider per C# in base alle esigenze ed alle preferenze dei singoli membri del gruppo;
- **Framework:** Bootstrap (grafica), ASP.NET (C#), Angular.