



LINV Team

Verbale 16/12/2022

Progetto di Ingegneria del Software
A.A. 2022/2023

Informazioni

Tipo di riunione	Interna
Luogo	Piattaforma Discord
Orario di inizio	09:15
Orario di fine	10:15
Responsabile	Alberto Casado Moreno
Scriba	Matteo Cusin
Verificatori	Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio
Partecipanti	Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio Alberto Casado Moreno Matteo Cusin Nicola Ravagnan Riccardo Rossi Alessandro Santin

Tematiche di discussione

1. Domande da porre durante l'incontro con l'azienda proponente, schedato in data odierna 16/12/2022 alle ore 11:00;
2. Modalità di esposizione delle domande ai rappresentanti dell'azienda proponente;
3. Esplicitazione dello strumento adottato in settimana per la creazione di diagrammi di Gantt;
4. Gestione dell'aggiornamento di versione per documenti provvisti di tabella di versionamento;
5. Termini da includere prossimamente nel **Glossario** di progetto;
6. Strumenti da adottare per il **Proof of Concept**.

Decisioni

1. Le domande da porre durante l'incontro con l'azienda proponente sono salvate in un file apposito nel folder "Verbalì" nella cartella condivisa su Google Drive tra tutti i membri del gruppo;
2. L'**esposizione** verrà gestita dai due gruppi di analisti che hanno analizzato i requisiti durante gli ultimi due periodi: il gruppo che si è occupato di sviluppare i requisiti (lato soluzione) del prodotto *SmartLogStatistics* avvierà la discussione (avendo tematiche più urgenti rispetto al gruppo di analisti del prodotto *SmartLogViewer*);
3. Il documento di **Analisi dei Requisiti** verrà corretto in base alle indicazioni ricevute durante l'incontro odierno e, successivamente, sarà inviato sia all'azienda proponente sia al professor Cardin (entro lunedì 19/12/2022) per ottenere riscontro su eventuali errori commessi nella fase di analisi dei requisiti;
4. La **versione** dei documenti provvisti di tabella di versionamento deve essere sempre aggiornata in seguito a modifiche degli stessi: eventuali conflitti di versioni saranno gestiti manualmente all'apertura della pull request;
5. Le nuove parole da includere nel **Glossario** sono le seguenti:
 - Sprint Jira;
 - Roadmap Jira;
 - Epic Jira;
 - Ticket Jira.
6. Relativamente alla realizzazione del **Proof of Concept** sono emerse le seguenti idee riguardo alle tecnologie da usare:
 - **Linguaggio**: Typescript, C# oppure Go;
 - **IDE**: VSCode o WebStorm per sviluppare il codice scritto in Typescript, Visual Studio 2022 o IntelliJ Rider per C#, Goland per Go;

- **Tecnologie lato front-end:** Angular, Vue.js, Sveltekit;
- **Tecnologie lato back-end:** Express.js, ASP.NET (C#), Buffalo (Go);
- **Librerie:** indipendentemente dal linguaggio scelto, occorreranno delle librerie per la comunicazione con DBMS e, possibilmente, per manipolare matrici;
- **Database:** PostgreSQL, MariaDB.