



LINV Team

Verbale 23/12/2022

Progetto di Ingegneria del Software
A.A. 2022/2023

Informazioni

Tipo di riunione	Interna
Luogo	Piattaforma Discord
Orario di inizio	09:25
Orario di fine	10:20
Responsabile	Alberto Casado Moreno
Scriba	Matteo Cusin
Verificatori	Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio
Partecipanti	Alessandro Baldissera Mauro Carnuccio Alberto Casado Moreno Matteo Cusin Nicola Ravagnan Riccardo Rossi Alessandro Santin

Tematiche di discussione

1. Necessità di utilizzare un formato per le date che sia comune a tutti i documenti;
2. Aggiornamento sullo stato di alcuni branch (in particolare SL-134, SL-136 e SL-154);
3. Modalità di cambiamento delle intestazioni dei documenti in seguito ad ogni modifica significativa;
4. Variabilità della lunghezza dei periodi;
5. Cerimonia di chiusura del quarto periodo;
6. Cerimonia di apertura del quinto periodo.

Decisioni

1. Per uniformare la notazione relativa alle date all'interno della documentazione di progetto, è stato creato il comando `\data` : esso prende in ingresso il giorno, il mese e l'anno (in quest'ordine) della data da rappresentare;
2. Ad ogni modifica della versione del file (e quindi del changelog) nell'intestazione occorrerà aggiornare i seguenti campi:
 - Data di emissione della versione aggiornata del documento;
 - Ultima versione del documento;
 - *Responsabile*;
 - *Amministratore*;
 - *Verificatori*.
3. I periodi hanno una durata fissa (due settimane): tale decisione è giustificata dal fatto che, tramite l'utilizzo di una dimensione temporale prefissata (e relativamente breve), la scelta delle attività da svolgere in un periodo è più agevole, potendosi basare anche su una stima della produttività del gruppo osservando i periodi precedenti;
4. Assegnazione dei ruoli ai membri del gruppo:
 - *Responsabile*: *Alessandro Baldissera*;
 - *Amministratore*: *Mauro Carnuccio*;
 - *Analista*: *Alberto Casado Moreno, Matteo Cusin, Riccardo Rossi, Alessandro Santin*;
 - *Verificatore*: *Nicola Ravagnan*.
5. Relativamente alla realizzazione del **Proof of Concept** le tecnologie che verranno impiegate saranno le seguenti:
 - **Linguaggio**: Typescript, C#;

- **IDE:** VSCode o WebStorm per sviluppare il codice scritto in Typescript, Visual Studio 2022 o IntelliJ Rider per C# in base alle esigenze ed alle preferenze dei singoli membri del gruppo;
- **Framework:** Bootstrap (grafica), ASP.NET (C#), Angular.