展开

### 属性目的:

当所指定属性(Configuration Changes)发生改变时,通知程序调用 onConfigurationChanged()函数。

## 设置方法

将下列字段用"|"符号分隔开,例如:"locale|navigation|orientation"

```
1 "mcc"移动国家号码,由三位数字组成,每个国家都有自己独立的MCC,可以识别手机用户所属国家。
2 "mnc"移动网号,在一个国家或者地区中,用于区分手机用户的服务商。
3 "locale"所在地区发生变化。
4 "touchscreen"触摸屏已经改变。(这不应该常发生。)
5 "keyboard"键盘模式发生变化,例如:用户接入外部键盘输入。
6 "keyboardHidden"用户打开手机硬件键盘
7 "navigation"导航型发生了变化。(这不应该常发生。)
8 "orientation"设备旋转,横向显示和竖向显示模式切换。
9 "fontScale"全局字体大小缩放发生改变
```

#### 例如:

# 重写onConfigurationChanged

# android:configChanges="orientation|keyboardHidden"的使用

当在activity加上android:configChanges="keyboardHidden|orientation"属性,就不会重启activity.

而只是调用onConfigurationChanged(Configuration newConfig).这样就可以在这个方法里调整显示方式.

#### 注意:

自从Android 3.2(API 13),在设置Activity的

android:configChanges="orientation|keyboardHidden"后,

还是一样会重新调用各个生命周期的。

因为screen size也开始跟着设备的横竖切换而改变。所以,在AndroidManifest.xml里设置的 MiniSdkVersion和 TargetSdkVersion属性大于等于13的情况下,如果你想阻止程序在运行时重新加载 Activity,

除了设置"orientation", 你还必须设置"ScreenSize"。

解决办法: 修改manifest.xml文件配置的属性, 在后面加上一个screenSize即可, 如下:

android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize

# 其他

在xml文件里面可以进行配置configChanges也可以在代码中动态配置。

- 1、不设置Activity的android:configChanges时,切屏会重新调用各个生命周期,切横屏时会执行一次,切竖屏时会执行两次
- 2、设置Activity的android:configChanges="orientation"时,切屏还是会重新调用各个生命周期,切横、竖屏时只会执行一次
- 3、设置Activity的android:configChanges="orientation|keyboardHidden"时,切屏不会重新调用各个生命周期,只会执行onConfigurationChanged方法