# **Hgame 2019 Writeup Week1**

**Author: Rainbow** 

## **I WEB**

# 1. 谁吃了我的flag

## Question

#### Description

呜呜呜,Mki一起床发现写好的题目变成这样了,是因为昨天没有好好关机吗T\_T hint: 据当事人回忆,那个夜晚他正在用vim编写题目页面,似乎没有保存就关机睡觉去了,现在就是后悔,十分的后悔。

URL

http://118.25.111.31:10086/index.html

**Base Score** 

50

#### **Answer**

由于Description可知,是vim没有保存。

所以拿到http://118.25.111.31:10086/.index.html.swp文件,

然后用vim打开, Recover即得:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
       <head>
               <title>谁吃了我的flag???</title>
       </head>
       <body>
               damn...hgame2019 is coming soon, but
the stupid Mki haven't finished his web-challenge...
               </br>
               fine, nothing serious, just give you
flag this time...
               </br>
               the flag is
hgame{3eek_disclosure_fRom+wEbsit@}
       </body>
</html>
```

所以flag就是 hgame{3eek\_discl0Sure\_fRom+wEbsit@}

# 2. 换头大作战

## Question

Description

想要flag嘛 工具: burpsuite postman hackbar 怎么用去百度,相信你可以的

**URL** 

http://120.78.184.111:8080/week1/how/index.php

**Base Score** 

100

#### **Answer**

进入网页后点了一下submit之后,出现了

request method is error. I think POST is better

所以就用Postman进行POST咯。(然后还要添加一个字段want。。。

然后最后多了两行

https://www.wikiwand.com/en/X-Forwarded-For only localhost can get flag

那么显然这个就和 X-Forwarded-For 有关了,又看到 only localhost can get flag.

所以在header请求里加上 X-Forwarded-For: 127.0.0.1

最后两行又变成了

https://www.wikiwand.com/en/User\_agent\_please use Waterfox/50.0

所以就是加上User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; rv:57.0) Gecko/20100101 Waterfox/50.0

#### 又变成了

<a href="https://www.wikiwand.com/en/HTTP">https://www.wikiwand.com/en/HTTP</a> referer the requests should referer from <a href="https://www.bilibili.com">www.bilibili.com</a></a>

那就再加上Referer: www.bilibili.com

下一个。。。

## https://www.wikiwand.com/en/HTTP cookie you are not admin

看来是cookie了呀。

怎么弄啊。。

然后就加了个Cookie: not admin

(我也不知道为什么这脑洞这么。。。

结果出来了hgame{hTTp\_HeaDeR\_iS\_Ez}

# 3. very easy web

## Question

Description

代码审计初合体验

URL

http://120.78.184.111:8080/week1/very\_ez/index.php

**Base Score** 

100

#### **Answer**

打开拿到了php源码:

```
<?php
error_reporting(0);
include("flag.php");</pre>
```

```
if(strpos("vidar",$_GET['id'])!==FALSE)
    die("干巴参");

$_GET['id'] = urldecode($_GET['id']);
if($_GET['id'] === "vidar")
{
    echo $flag;
}
highlight_file(__FILE__);
?>
```

看来想要拿到flag,只要执行到echo \$flag;,问题就解决了。

所以只要输入一个构造好的id就可以了。

问题是这个id他既不是"vidar",又要进行urldecode后表示是"vidar"。

对于 "vidar" 而言, 进行 urlencode, 其实就是十六进制的ASCII码, 所以就是 %76%69%64%61%72。

可是在输入到php时会自动进行一次urldecode,这样的话id拿到的其实还是vidar,

所以对%76%69%64%61%72在进行一次urlencode,得到

%25%37%36%25%36%39%25%36%34%25%36%31%25%37%32

然后访问<u>http://120.78.184.111:8080/week1/very\_ez/index.php?id=%2</u> <u>5%37%36%25%36%39%25%36%34%25%36%31%25%37%32</u>,得到flag 为 hgame{urlDecode\_Is\_Good}

## 4. can u find me?

## Question

#### Description

为什么不问问神奇的十二姑娘和她的小伙伴呢 学习资料: <a href="https://www.cnbl">https://www.cnbl</a>
<a href="mailto:ogs.com/yaoyaojing/p/9530728.html">ogs.com/yaoyaojing/p/9530728.html</a> <a href="https://www.cnblogs.com/logsharing/p/8448446.html">https://www.cnblogs.com/logsharing/p/8448446.html</a> <a href="https://blog.csdn.net/z929118967/article/details/50">https://blog.csdn.net/z929118967/article/details/50</a>
<a href="mailto:384529">384529</a>

URI

http://47.107.252.171:8080/

Base Score

100

#### **Answer**

打开网页,看到

the gate has been hidden can you find it? xixixi

(等于没说。。。

然后一把打开F12,看到body里面藏着个 <a href="f12.php"></a>.

遂打开<u>http://47.107.252.171:8080/f12.php</u>,结果看到

yeah!you find the gate

but can you find the password?

please post password to me! I will open the gate for you!

找了一下,发现了Response Headers 里面的东东

HTTP/1.1 200 OK Server: nginx/1.15.8 Date: Sun, 27 Jan 2019 14:01:33 GMT Content-Type: text/html; charset=UTF-8 Transfer-Encoding: chunked Connection: keep-alive X-Powered-By: PHP/7.2.14 password: woyaoflag

所以password就是woyaoflag

然后POST这个密码过去, 网页变成了

然后打开 i amflag.php, 结果这是个302, 然后跳转到 toofast.php,显示了

aoh,your speed is sososo fast,the flag must have been left in somewhere

显然真正的flag应该就藏在那个被跳过的 iamflag.php 里面。

然后用Burp Suite抓包,再发到Repeater里,重发一遍,拿到iamflag.php的Response

```
HTTP/1.1 302 Found
Server: nginx/1.15.8
Date: Mon, 28 Jan 2019 04:55:02 GMT
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Connection: close
X-Powered-By: PHP/7.2.14
location: toofast.php
Content-Length: 132
<html>
    <head>
        <title>can you find me?</title>
    </head>
    <body>
        flag:hgame{f12_1s_aMazIng111}
    </body>
</html>
```

那么flag就是hgame{f12\_1s\_aMazIng111}

## II RE

## 1. brainfxxker

## Question

Description

Ouch! What is this? I don't think that I am pretty good at C++, what a brain fxxker it is! 学习资料: <a href="https://zh.wikipedia.org/wiki/Brainfuck">https://zh.wikipedia.org/wiki/Brainfuck</a> <a href="https://zh.wikipedia.org/zh/ASCII">https://zh.wikipedia.org/wiki/Brainfuck</a> <a href="https://zh.wikipedia.org/zh/ASCII">https://zh.wikipedia.org/wiki/Brainfuck</a> <a href="https://zh.wikipedia.org/zh/ASCII">https://zh.wikipedia.org/wiki/Brainfuck</a> <a href="https://zh.wikipedia.org/zh/ASCII">https://zh.wikipedia.org/wiki/Brainfuck</a> <a href="https://zh.wikipedia.org/zh/ASCII">https://zh.wikipedia.org/wiki/Brainfuck</a> <a href="https://zh.wikipedia.org/wiki/Brainfuck">https://zh.wikipedia.org/wiki/Brainfuck</a> <a href="https://zh.wikipedia.org/wiki/Brainfuck">https://zh.wikipedia.org/zh/ASCII</a> <a href="https://zh.wikipedia.org/zh/ASCII">https://zh.wikipedia.org/zh/ASCII</a> <a href="https://zh/ASCII">https://zh/ASCII</a> <a href="https://zh/ASCII">https://z

URL

http://plir4axuz.bkt.clouddn.com/hgame2019/brainfucker.cpp

**Base Score** 

100

#### **Answer**

得到源码如下

```
#include <iostream>
#include <cctype>
// Orz... I haven't learnt C++ before.
// It seems like my brain was fxxked by these codes...
// Notice:
// 1. the answer is your input when nothing strange was
printed
// 2. that is, wrong inputs will encounter with the part
"[+.]"
// 3. [!!!] REMEMBER TO WRAP YOUR ANSWER WITH "hgame{"
AND "}"
// [!!!] BEFORE YOU SUBMITTED IT
// oyiadin, Jan 18, 2019
// enjoy it! ;)
namespace bf {
class Parser {
public:
  Parser() = default;
```

```
~Parser() = default;
  void execute(const std::string &buf);
 protected:
  uint8_t data[100] = \{0\};
  int ptr = 0;
};
void Parser::execute(const std::string &buf) {
  for (auto i = buf.cbegin(); i != buf.cend(); ++i) {
    switch (*i) {
      case '>':
        ++ptr;
        break;
      case '<':
        --ptr;
        break;
      case '+':
        ++data[ptr];
        break:
      case '-':
        --data[ptr];
        break:
      case '.':
        putchar(data[ptr]);
        break:
      case ',':
        while ((data[ptr] = getchar()) == '\n');
        break:
      case '[':
        if (!data[ptr]) {
          while (*i++ != ']') continue;
          --i;
```

```
break;
     case '1':
       if (data[ptr]) {
         while (*(i-1) != '[') --i;
         --i:
       }
       break;
     default:
       break:
   }
 }
}
}
int main() {
 bf::Parser parser;
 parser.execute(",>+++++++|<---->-]<++
[+.],>++++++|<---->-]<-[+.],>++++++|<---->-]
<---[+.],>+++++|<----->-]<+++[+.],>+++++++|<-----
->-]<++[+.],>+++++++[<----->-]<--
[+.],>++++++++[<-----]<----[+.],>+++++++++[<---
---->-]<+[+.],>+++++++(<---->-]<---[+.]");
}
```

最后的这一串实际上就是一堆指令,其中,是输入, 是输出, <和 > 是左移和右移指针 ptr , +和 - 就是数组里的 ptr 指着的那个值自增和自减。

因为,是输入的意思,所以对于最后的字符串,其实应该分组成

```
,>++++++++[<---->-]<++[+.]
,>+++++++|<---->-]<-[+.]
```

要是最后不输出什么奇怪的值,就要让每一行执行到最后一个[的时候,ptr 指着的值应该是0,因为只有这样才能跳过最后的[+.]。

然后在后面还有一块有若干个+或-,就是在前面循环的基础上,进行加减。

整理一下格式就是,>{a个+}[<{b个-}>-]<{c个+}[+.].

上面的 z个+,如果是-号就等于-z。

所以设输入的值的ASCII码值为X,则X-ab+z=0,所以X=ab-z 依次算出之后就是

```
",>++++++++[<---->-]<++[+.]" //98
//
     ",>+++++++ [<---->-]<-[+.]" //82
//
     ",>+++++[<---->-]<---[+.]"
//
                                   //52
     ".>+++++[<---->-]<+++[+.]"
//
                                   //33
     ",>++++++[<----->-]<++[+.]" //78
//
     ",>+++++++|<---->-]<--[+.]" //102
//
     ",>+++++++|<---->-]<----[+.]"//85
//
     ",>++++++++[<---->-]<+[+.]" //99
//
     ",>++++++(<---->-]<---[+.]"); //75
//
```

得到的数字, 查ASCII表拼起来得到 bR4!NfUcK

所以最后的flag就是hgame{bR4!NfUcK}

## 2. HelloRe

## Question

Description

Welcoooooome!

URI

http://plps4kyke.bkt.clouddn.com/HelloRe

**Base Score** 

50

#### **Answer**

这个东西就是直接UE看就是了,flag就明文藏在里面。

000007E0: 01 00 02 00 50 6C 65 61 73 65 20 69 6E 70 75 74 ....Please.input

000007F0: 20 79 6F 75 72 20 6B 65 79 3A 00 68 67 61 6D 65 .your.key:.hgame

00000800: 7B 57 65 6C 63 30 6D 33 5F 74 30 5F 52 33 5F 57 {Welc0m3\_t0\_R3\_W

00000810: 6F 72 6C 64 21 7D 00 73 75 63 63 65 73 73 00 66 orld!}.success.f

00000820: 61 69 6C 65 64 2E 2E 00 01 1B 03 3B 34 00 00 00 ailed.....;4...

所以flag就是hgame{welc0m3\_t0\_R3\_world!}

## 3. わかります

## Question

Description

**POSITION ZERO!** 

URI

http://plps4kyke.bkt.clouddn.com/wakarimasu

Base Score

100

#### **Answer**

一把进入IDA,然后找到main,再F5反编译成C语言

```
__int64 __fastcall main(__int64 a1, char **a2, char
**a3)
```

```
char s; // [rsp+0h] [rbp-40h]
unsigned __int64 v5; // [rsp+38h] [rbp-8h]

v5 = __readfsqword(0x28u);
memset(&s, 0, 0x30uLL);
puts("You are a good Reverser!");
puts(off_602250);
puts("wakalimasu.Give me your starlight!");
fgets(&s, 47, stdin);
if ( (unsigned __int8)sub_40094C(&s) )
   puts("you are top star!");
else
   puts("non-non dayo~");
return OLL;
}
```

最后我们应该要让if里面的 (unsigned \_\_int8)sub\_40094C(&s) 成立,所以看下 sub\_40094C

```
__int64 __fastcall sub_40094C(const char *a1)
{
    unsigned __int8 v2; // [rsp+13h] [rbp-2Dh]
    signed int i; // [rsp+14h] [rbp-2Ch]
    signed int j; // [rsp+18h] [rbp-28h]
    signed int v5; // [rsp+1Ch] [rbp-24h]
    _DWORD *ptr; // [rsp+20h] [rbp-20h]
    _DWORD *v7; // [rsp+28h] [rbp-18h]
    _DWORD *v8; // [rsp+30h] [rbp-10h]
    _DWORD *v9; // [rsp+38h] [rbp-8h]

v2 = 1;
    v5 = strlen(a1);
    if ( v5 > 37 )
```

```
return OLL;
  ptr = sub_400736(36);
  v7 = sub_400736(36);
  for (i = 0; i < v5; ++i)
    ptr[i] = (char)(a1[i] >> 4);
    v7[i] = a1[i] \& 0xF:
  }
  v8 = sub_{40078E}((\underline{\ \ }int64)ptr, (\underline{\ \ }int64)\&unk_{602080},
6);
  v9 = sub_{400892}((\underline{\ \ }int64)v7, (\underline{\ \ }int64)\&unk_{602080, 6});
  for (j = 0; j \le 35; ++j)
  {
    if ( v8[j] != dword_602120[j] || v9[j] !=
dword_6021C0[j] )
       v2 = 0;
  }
  free(ptr);
  free(v7);
  free(v8);
  free(v9):
  return v2;
}
```

那么a1其实就是我们的输入,并且应该长度是36。

然后的

```
for ( i = 0; i < v5; ++i )
{
   ptr[i] = (char)(a1[i] >> 4);
   v7[i] = a1[i] & 0xF;
}
```

就相当于把我们的输入的每个字符的前四位和后四位分别存入ptr和v7

```
v8 = sub_40078E((__int64)ptr, (__int64)&unk_602080, 6);
v9 = sub_400892((__int64)v7, (__int64)&unk_602080, 6);
```

相当于把ptr和v7分别做了处理(这个接下来再说),然后再赋值给v8和v9。 最后的

为了要让v2最后是1,所以也就是说:

对于所有的j,都要v8[j] == dword\_602120[j] && v9[j] == dword\_6021C0[j] 成立

这里的 dword\_602120 和 dword\_6021C0 (包括上面的 unk\_602080) 都是在ida里可以找到数据的。

好的,看回到上面的两个处理ptr和v7的函数:

第一个

#### 第二个

```
_DWORD *__fastcall sub_400892(__int64 a1, __int64 a2, int a3)
{
    int v4; // [rsp+Ch] [rbp-24h]
    int i; // [rsp+20h] [rbp-10h]
    int j; // [rsp+24h] [rbp-Ch]
    _DWORD *v7; // [rsp+28h] [rbp-8h]

    v4 = a3;
    v7 = sub_400736(a3);
    for ( i = 0; i < v4; ++i )
    {
        for ( j = 0; j < v4; ++j )
            v7[v4 * i + j] = *(_DWORD *)(4LL * (v4 * i + j) + a1) + *(_DWORD *)(4LL * (v4 * i + j) + a2);
```

```
}
return v7;
}
```

这个函数里面的 a1,2,3 用之前的变量代入其实就是:

```
for (i = 0; i < 6; ++i) {
    for (j = 0; j < 6; ++j) {
        for (k = 0; k < 6; ++k){
            v8[6 * i + j] += v6[6 * i + k] *

&unk_602080[6 * k + j];
        }
    }
}</pre>
```

```
for (i = 0; i < 6; ++i)
  for (j = 0; j < 6; ++j)
     v9[6 * i + j] = v7[6 * i + j]+ & unk_602080[6 *
i + j]</pre>
```

因为 v8, v9 应该等于 dword\_602120 和 dword\_6021C0,

所以这个时候,我们只需要求出v6和v7就可以还原出我们的输入,也就是flag.

从ida中提取数据之后,分别如下

```
v8 = ['7A', 'CF', '8C', '95', '8E', 'A8',

'5F', 'C9', '7A', '91', '88', 'A7',

'70', 'C0', '7F', '89', '86', '93',

'5F', 'CF', '6E', '86', '85', 'AD',

'88', 'D4', 'A0', 'A2', '98', 'B3',

'79', 'C1', '7E', '7E', '77', '93']
```

```
v9 = ['10', '08', '08', '0E', '06', '0B',

'05', '17', '05', '0A', '0C', '17',

'0E', '17', '13', '07', '08', '0A',

'04', '0D', '16', '11', '0B', '16',

'06', '0E', '02', '0B', '12', '09',

'05', '08', '08', '0A', '10', '0D']
```

显然代码中的运算都可以看做是6x6的矩阵运算。

所以可以得到

$$V_8 = V_6 \cdot Unk$$

$$V_9 = V_7 + Unk$$

所以

$$V_6 = V_8 \cdot Unk^{-1}$$

$$V_7 = V_9 - Unk$$

对于V7而言,只要执行

$$v7 = [(int(x, 16) - y) for (x, y) in zip(v9, unk)]$$

对于V8而言,则需要求逆,然后就在网上求了一下。

$$\begin{pmatrix} 8 & 1 & 7 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 8 & 1 & 2 & 3 & 9 \\ 3 & 8 & 6 & 6 & 4 & 8 \\ 3 & 5 & 7 & 8 & 8 & 7 \\ 0 & 9 & 0 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 2 & 5 & 4 & 0 \end{pmatrix} (-1) = \begin{pmatrix} \frac{482}{8477} & \frac{1324}{8477} & \frac{-461}{8477} & \frac{-660}{8477} & \frac{-902}{8477} & \frac{192}{1211} \\ \frac{575}{16954} & \frac{1503}{33908} & \frac{-2243}{33908} & \frac{5129}{33908} & \frac{9}{1211} \\ \frac{1399}{16954} & \frac{-5997}{33908} & \frac{2389}{33908} & \frac{2887}{33908} & \frac{3663}{33908} & \frac{-254}{1211} \\ \frac{-1947}{16954} & \frac{1087}{33908} & \frac{8297}{33908} & \frac{-6381}{33908} & \frac{-7873}{33908} & \frac{376}{33908} \\ \frac{821}{16954} & \frac{395}{33908} & \frac{-11771}{33908} & \frac{9535}{33908} & \frac{5967}{33908} & \frac{-143}{1211} \\ \frac{-468}{8477} & \frac{1685}{16954} & \frac{649}{16954} & \frac{543}{16954} & \frac{-1801}{16954} & \frac{-101}{1211} \end{pmatrix}$$

#### 然后一乘

$$\begin{pmatrix} 122 & 207 & 140 & 149 & 142 & 168 \\ 95 & 201 & 122 & 145 & 136 & 167 \\ 112 & 192 & 127 & 137 & 134 & 147 \\ 95 & 207 & 110 & 134 & 133 & 173 \\ 136 & 212 & 160 & 162 & 152 & 179 \\ 121 & 193 & 126 & 126 & 119 & 147 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \frac{482}{8477} & \frac{1324}{8477} & \frac{-461}{8477} & \frac{-660}{8477} & \frac{-902}{8477} & \frac{192}{1211} \\ \frac{575}{16954} & \frac{-1871}{33908} & \frac{1503}{33908} & \frac{-2243}{33908} & \frac{5129}{33908} & \frac{9}{1211} \\ \frac{1399}{16954} & \frac{-5997}{33908} & \frac{2389}{33908} & \frac{2887}{33908} & \frac{3663}{33908} & \frac{-254}{33908} \\ \frac{-1947}{16954} & \frac{1087}{33908} & \frac{8297}{33908} & \frac{-6381}{33908} & \frac{-7873}{33908} & \frac{376}{33908} \\ \frac{821}{16954} & \frac{395}{33908} & \frac{-11771}{33908} & \frac{9535}{33908} & \frac{5967}{33908} & \frac{-143}{1211} \\ \frac{-468}{8477} & \frac{1685}{16954} & \frac{649}{16954} & \frac{543}{16954} & \frac{-1801}{1211} & \frac{-101}{1211} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 6 & 6 & 6 & 6 & 7 \\ 6 & 5 & 4 & 6 & 7 & 7 \\ 7 & 6 & 6 & 3 & 6 & 7 \end{pmatrix}$$

#### 最后我们可以得到这两个数组

```
for c in [x * 16 + y for (x, y) in zip(v6, v7)]:
    print(chr(c), end="")
```

得到最后结果 hgame{1\_think\_Matr1x\_is\_very\_usef51}

## 4. r & xor

## Question

Description

论r与 xor 的重要性 ida里奇怪的大数字?不如按r试一试

**URL** 

http://plir4axuz.bkt.clouddn.com/hgame2019/xor

**Base Score** 

100

#### **Answer**

显然先拉到IDA里去,看一下main:

```
__int64 v30; // [rsp+A0h] [rbp-A0h]
__int64 v31; // [rsp+A8h] [rbp-98h]
__int64 v32; // [rsp+B0h] [rbp-90h]
__int64 v33; // [rsp+B8h] [rbp-88h]
int v34; // [rsp+C0h] [rbp-80h]
char s[104]; // [rsp+D0h] [rbp-70h]
unsigned __int64 v36; // [rsp+138h] [rbp-8h]
v36 = \underline{\hspace{0.2cm}} readfsqword(0x28u);
v30 = 3483951462304802664LL;
v31 = 6859934930880520053LL:
v32 = 3560223458491458926LL;
v33 = 2387225997007150963LL;
v34 = 8200481;
memset(v5, 0, 0x90uLL);
v6 = 1;
v29 = 30;
puts("Input the flag:");
__isoc99_scanf("%s", s);
if (strlen(s) == 35)
{
  for (i = 0; i < 35; ++i)
    if (s[i] != (v5[i] \wedge *((char *)\&v30 + i)))
    {
      puts("Wrong flag , try again later!");
      return 0:
    }
  }
  puts("You are right! Congratulations!!");
  result = 0;
}
else
```

```
{
   puts("Wrong flag , try again later!");
   result = 0;
}
return result;
}
```

看下来,其实flag就是 s[i] == (v5[i] ^ \*((char \*)&v30 + i)) 成立 i从0-34,其实对应的就是v5一直到v29的数,但是看这些的地址,中间是有空隙的,所以要补0,最后拿到这前面的35个数分别是

```
[0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 7, 0, 92, 18, 38, 11, 93, 43, 11, 23, 0, 23, 43, 69, 6, 86, 44, 54, 67, 0, 66, 85, 126, 72, 85, 30, 0]
```

#### 后面的就对应着

```
v30 = 3483951462304802664LL;
v31 = 6859934930880520053LL;
v32 = 3560223458491458926LL;
v33 = 2387225997007150963LL;
v34 = 8200481;
```

一开始我就直接拼起来,化成Hex,然后按照char取出来进行异或运算,结果出来一堆奇怪的东西。

然后看到提示,说要按 R?

然后就变成了

```
v30 = 'OY{emagh';
v31 = '_3byam_u';
v32 = '1ht_deen';
v33 = '!!!en0_s';
v34 = '}!!';
```

嗯嗯嗯???

(应该是地址是减小的, 所以要反过来拼)

显然要的就是 hgame{Y0u\_mayb3\_need\_th1s\_0ne!!!!!}

我直接提交了一下,发现并不行。

然后再拿着前面那个35个数字异或一下,变成了

hgame{X0r\_1s\_interest1ng\_isn't\_it?}

没错就是这个。

# 5. Pro的Python教室(一)

## Question

Description

Easiest Python Challenge!

**URL** 

http://plqbnxx54.bkt.clouddn.com/first.py

Base Score

100

#### **Answer**

```
import base64
import hashlib
enc1 = 'hgame{'
enc2 = 'SGVyZV8xc18zYXN5Xw=='
enc3 = 'Pyth0n}'
print 'Welcome to Processor\'s Python Classroom!\n'
print 'Here is Problem One.'
print 'There\'re three parts of the flag.'
print '-----'
print 'Plz input the first part:'
first = raw_input()
if first == enc1:
   pass
else:
   print 'Sorry , You\'re so vegatable!'
   exit()
print 'Plz input the secend part:'
secend = raw_input()
secend = base64.b64encode(secend)
if secend == enc2:
   pass
else:
   print 'Sorry , You\'re so vegatable!'
   exit()
print 'Plz input the third part:'
third = raw_input()
```

```
third = base64.b32decode(third)
if third == enc3:
    pass
else:
    print 'Sorry , You\'re so vegatable!'
    exit()

print 'Oh, You got it !'
```

从 secend = base64.b64encode(secend)看出来, 里面的 enc2 明显就是 base64编码了, 然后base64解码之后, 把 enc1,2,3 拼起来就是了。

SGVyZV8xc18zYXN5Xw==解码得到Here\_1s\_3asy\_

最后flag就是 hgame {Here\_1s\_3asy\_Pyth0n}

(enc3这个不是应该也要加密一下么。。但是我忘了,但但是就过了。。。)

# **III PWN**

#### 2. aaaaaaaaaa

## Question

Description

pwn很简单的, a上去就完事了 nc 118.24.3.214 9999

URL

http://plps4kyke.bkt.clouddn.com/aaaaaaaaaa

Base Score

50

#### **Answer**

下载这个文件,一把拉到IDA里,汇编看不来,看看C语言。

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char
**envp)
{
  signed int v3; // eax
  signed int v5; // [rsp+Ch] [rbp-4h]
  setbuf(_bss_start, OLL);
  signal(14, (__sighandler_t)handle);
  alarm(0xAu);
  puts("Welcome to PWN'world!let us aaaaaaaaaa!!!");
  v5 = 0;
 while (1)
  {
    v3 = v5++;
   if (v3 > 99)
     break:
    if ( getchar() != 97 )
      exit(0);
  }
  system("/bin/sh");
  return 0;
}
```

显然要执行到 system("/bin/sh");才能搞事情,所以就是要让v3 大于99,那么看下来只要输入好多好多的 aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa。...就行了。(具体来讲大于99个a)

ubuntu@VM-0-10-ubuntu:~/bin\$ nc 118.24.3.214 9999 Welcome to PWN'world!let us aaaaaaaaaa!!!

然后这里就多了一个光标,等待执行命令。

那就来个1s,看看有啥吧。

Is aaaaaaaaa bin dev flag lib lib64 run.sh

哎呦, flag! 那么打开flag就行了。

所以vi flag,结果:

/bin/sh: 2: vi: not found

没有?那我看看你有啥命令。。。

执行cd bin和1s

Is cat Is sh timeout

好吧好吧...那就 cat flag

cat flag hgame{Aa4\_4aA\_4a4aAAA}

那么flag就是 hgame {Aa4\_4aA\_4a4aAAA}

(这里好像回不去上级菜单,所以我就重新nc一遍了)

## **IV MISC**

# 1. Hidden Image in LSB

## Question

## Description

Here are some magic codes which can hide information in an ordinary picture, can you extract the hidden image in the provided picture? 其实本来想让大家写写代码,后来干脆就送分了 有个神器叫 stegsolve,利用它可以直接提取本题 flag

URL

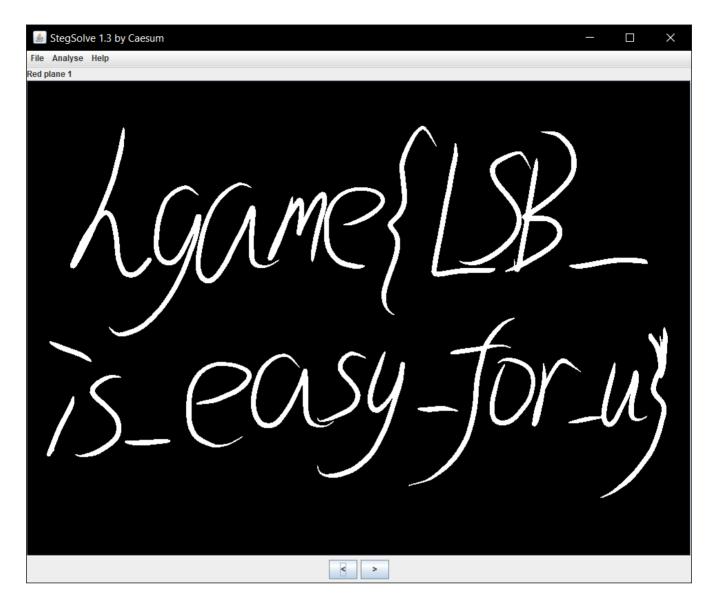
http://plir4axuz.bkt.clouddn.com/hgame2019/lsb.zip

**Base Score** 

50

#### **Answer**

这个就是看每个像素的最后一位,然后放进stegsolve,真的就出来了。



没错, flag就是 hgame {LSB\_is\_easy\_for\_u}

# 2. 打字机

## Description

Aris(划掉)牌打字机,时尚时尚最时尚~ hint:谷歌有个以图搜图功能很不错,百度识图好垃圾的。。。

**URL** 

http://plps4kyke.bkt.clouddn.com/打字机.zip

**Base Score** 

#### **Answer**

拿到zip后,发现里面有两张图片。

# Nyana{Mr\_viOLai\_irDaMPiiap}



第一个看上去就像是hgame{...}的感觉,然后下面的这个键盘第一感觉就是对于QWERTY键盘。所以只要翻译一下就行了。

但是问题是flag里面有好多字母,下面都没有。

看来打字机上是大写,那么我们还需要小写版的对应表。

Google搜图之后发现了,早有牛人对出了小写版的。

至此小写字母终于全部解读完成,得到了小写字母对照表 (JQZ的小写字符并没有出现):

翻译之后,就拿到了hgame{My\_vi0let\_tyPewRiter}

## 3. Broken Chest

## Question

Description

这个箱子坏掉了! 快用你无敌的[疯狂钻石]想想办法啊! 更新一波学习资料 <a href="https://ctf-wiki.github.io/ctf-wiki/misc/archive/zip/">https://ctf-wiki.github.io/ctf-wiki/misc/archive/zip/</a>

**URL** 

http://plqfgjy5a.bkt.clouddn.com/Broken-Chest.zip

Base Score

50

#### **Answer**

拿到压缩包,结果坏了。

看十六进制,开头的50 4B 03 04被改了,改回来。

打开压缩包,结果flag.txt被锁住了。

<del>但是可以看到大小是20B,CRC是b0b37ccc</del>

所以爆破这20B的内容,找到一样的CRC。

爆个头,爆完电脑都没了

突然发现压缩包里有个注释 S0mETh1ng\_U5efuL.

嗯?这就是密码?没错,用这个打开得到hgame{Cra2y\_D1aM0nd}

# 4. Try [UNSOLVED]

## Question

Description

无字天书

**URL** 

http://plqfgjy5a.bkt.clouddn.com/try-it.pcapng

**Base Score** 

100

## **V CRYPTO**

## 1. Mix

## Question

Description

**URL** 

#### http://example.com

Base Score

50

#### **Answer**

这玩意一看就是个摩斯电码,翻译一波。

结果拿到了744B735F6D6F7944716B7B6251663430657D

感觉是个十六进制编码,然后按照ASCII码翻译一下,拿到了 tKs\_moyDqk{bQf40e}

这个看上去好像就要成功了,但是还是莫名其妙的。

和我们想要的hgame{...}看上去,大小括号都有了,但是左大括号的位置不对。

两个一组进行栅栏重排,得到了 tsmyq{Q4eK\_oDkbf0}

这个看上去就像是 hgame { . . . . . . . . . . } 的偏移版。

然后发现规律就是这个

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ OPQRSTUVWXYZABCDEFGHIJKLMN

全部对应下来就得到了 hgame{E4sY\_cRypt0}

## 2. perfect\_secrecy!

## Question

Description

Mom told me OTP is perfect secrecy! (结果加上hgame{})

**URL** 

http://plqbnxx54.bkt.clouddn.com/easy\_otp.py

Base Score

100

#### **Answer**

拿到源码,看下

```
result = strxor(flag.encode('utf-8'),
binascii.unhexlify(key))
print(strs)
print(result)
1 1 1
output:
['daaa4b4e8c996dc786889cd63bc4df4d1e7dc6f3f0b7a0b61ad488
11f6f7c9bfabd7083c53ba54'.
'c5a342468c8c7a88999a9dd623c0cc4b0f7c829acaf8f3ac13c7830
0b3b1c7a3ef8e193840bb'.
'dda342458c897a8285df879e3285ce511e7c8d9afff9b7ff15de8a1
6b394c7bdab920e7946a05e9941d8308e',
'd9b05b4cd5ce7c8f938bd39e24d0df191d7694dfeaf8bfbb56e2890
0e1b8dff1bb985c2d5aa154',
'd9aa4b00c88b7fc79d99d38223c08d54146b88d3f0f0f38c03df8d5
2f0bfc1bda3d7133712a55e9948c32c8a',
'c4b60e46c9827cc79e9698936bd1c55c5b6e87c8f0febdb856fe805
2e4bfc9a5efbe5c3f57ad4b9944de34'.
'd9aa5700da817f94d29e81936bc4c1555b7b94d5f5f2bdff37df825
2ffbecfb9bbd7152a12bc4fc00ad7229090'.
'c4e24645cd9c28939a86d3982ac8c819086989d1fbf9f39e18d5c60
1fbb6dab4ef9e12795bbc549959d9229090'.
'd9aa4b598c80698a97df879e2ec08d5b1e7f89c8fbb7beba56f0c61
9fdb2c4bdef8313795fa149dc0ad4228f',
'cce25d48d98a6c8280df909926c0de19143983c8befab6ff21d99f5
2e4b2daa5ef83143647e854d60ad5269c87'.
'd9aa4b598c85668885df9d993f85e419107783cdbee3bbba1391b11
afcf7c3bfaa805c2d5aad42995ede2cdd82977244'.
'e1ad40478c82678995df809e2ac9c119323994cffbb7a7b713d4c62
6fcb888b5aa920c354be853d60ac5269199',
'c4ac0e53c98d7a8286df84936bc8c84d5b50889aedfebfba18d2835
2daf7cfa3a6920a3c',
```

- 'd9aa4f548c9a609ed297969739d18d5a146c8adebef1bcad11d4925 2c7bfd1f1bc87152b5bbc07dd4fd226948397'.
- 'c4a40e698c9d6088879397d626c0c84d5b6d8edffbb792b902d4945 2ffbec6b6ef8e193840',
- 'c5ad5900df8667929e9bd3bf6bc2df5c1e6dc6cef6f2b6ff21d8921 ab3a4c1bdaa991f3c12a949dd0ac5269c']
- 'c2967e7fc59d57899d8bac852ac3c866127fb9d7f1e5b68002d9871 cccb8c6b2aa'

1 1 1

可以看到,这个代码随机生成了一个512位的密码,然后对所有的字符串进行异或运算。

由于这个加密是按照一个字节一个字节算的, 所以一开始我拿出了所有字符串的前两个。

['da','c5','dd','d9','c4','d9','c4','d9','cc','d9','e1',
'c4','d9','c4','c5']

又因为异或两次会不变,所以我对上面的这些分别从0-255进行异或,然后去寻找那些恰好可以让所有的字符都是字母的值。

代码如下:

```
import binascii

s = ['da', 'c5', 'dd', 'd9', 'd9', 'c4', 'd9', 'c4',
'd9', 'cc', 'd9', 'e1', 'c4', 'd9', 'c4', 'c5']

for key in range(0, 256):
    answers = [chr(binascii.unhexlify(t)[0] ^ key) for t
in s]
    f = True
    for answer in answers:
        f = f & (('a' <= answer <= 'z') | ('A' <= answer
<= 'z') | (answer == ' '))
    if f:
        print(key)</pre>
```

但是一运行,结果却让我有点懵逼:

136 137 138 139 141 142 143 148 149 150 168 169 170 171 173 174 175 180 181 182

只是第一个就有这么多种? 那后面会有多少种啊。。。

但是呢,我感觉我的思路应该是对的,所以干脆把后面的都先弄出来。

结果后面的值都是唯一的,所以我就直接输出flag的值了

代码如下:

```
import binascii

s =
['daaa4b4e8c996dc786889cd63bc4df4d1e7dc6f3f0b7a0b61ad488
11f6f7c9bfabd7083c53ba54',
```

```
'c5a342468c8c7a88999a9dd623c0cc4b0f7c829acaf8f3ac13c7830 0b3b1c7a3ef8e193840bb',
```

- 'dda342458c897a8285df879e3285ce511e7c8d9afff9b7ff15de8a1 6b394c7bdab920e7946a05e9941d8308e'.
- 'd9b05b4cd5ce7c8f938bd39e24d0df191d7694dfeaf8bfbb56e2890 0e1b8dff1bb985c2d5aa154'.
- 'd9aa4b00c88b7fc79d99d38223c08d54146b88d3f0f0f38c03df8d5 2f0bfc1bda3d7133712a55e9948c32c8a',
- 'c4b60e46c9827cc79e9698936bd1c55c5b6e87c8f0febdb856fe805 2e4bfc9a5efbe5c3f57ad4b9944de34'.
- 'd9aa5700da817f94d29e81936bc4c1555b7b94d5f5f2bdff37df825 2ffbecfb9bbd7152a12bc4fc00ad7229090',
- 'c4e24645cd9c28939a86d3982ac8c819086989d1fbf9f39e18d5c60 1fbb6dab4ef9e12795bbc549959d9229090'.
- 'd9aa4b598c80698a97df879e2ec08d5b1e7f89c8fbb7beba56f0c61 9fdb2c4bdef8313795fa149dc0ad4228f',
- 'cce25d48d98a6c8280df909926c0de19143983c8befab6ff21d99f5 2e4b2daa5ef83143647e854d60ad5269c87',
- 'd9aa4b598c85668885df9d993f85e419107783cdbee3bbba1391b11 afcf7c3bfaa805c2d5aad42995ede2cdd82977244',
- 'e1ad40478c82678995df809e2ac9c119323994cffbb7a7b713d4c62 6fcb888b5aa920c354be853d60ac5269199',

```
'c4ac0e53c98d7a8286df84936bc8c84d5b50889aedfebfba18d2835
2daf7cfa3a6920a3c'.
'd9aa4f548c9a609ed297969739d18d5a146c8adebef1bcad11d4925
2c7bfd1f1bc87152b5bbc07dd4fd226948397'.
'c4a40e698c9d6088879397d626c0c84d5b6d8edffbb792b902d4945
2ffbec6b6ef8e193840'.
'c5ad5900df8667929e9bd3bf6bc2df5c1e6dc6cef6f2b6ff21d8921
ab3a4c1bdaa991f3c12a949dd0ac5269c'l
flag =
'c2967e7fc59d57899d8bac852ac3c866127fb9d7f1e5b68002d9871
cccb8c6b2aa'
for i in range(0, 33):
    for key in range(0, 256):
        answers = [chr(binascii.unhexlify(t[i * 2:i * 2
+ 2])[0] ^ key) for t in s]
        f = True
        for answer in answers:
            f = f & (('a' <= answer <= 'z') | ('A' <=
answer <= 'Z') | (answer == ' '))</pre>
        if f:
            print(chr(binascii.unhexlify(flag[i * 2:i *
2 + 2])[0] \land key), end="")
```

#### 最后运行得到

前面的 JKHIOLMVWTjkhiolmvwt 就是来自第一个的,后面的 TP\_is\_not\_safe\_if\_more\_than\_once 很明显就是flag的一部分了。

那么很显然,第一个字母就是O,然后得到flag:

hgame{OTP\_is\_not\_safe\_if\_more\_than\_once}

## 3. Base全家

## Question

Description

全家老小

**URL** 

http://plir4axuz.bkt.clouddn.com/hgame2019/enc.txt

**Base Score** 

50

#### **Answer**

既然说了是base全家,那么就是base16,base32,base64全上呗。

用Python写了个

```
import base64
import binascii

def b64(t): return base64.b64decode(t)
def b32(t): return base64.b32decode(t)
def b16(t): return base64.b16decode(t)
```

```
file = open("enc.txt", "rb")
text = file.read()

while 1:
    try:
        text = b16(text)
        print(text)
    except binascii.Error:
        try:
        text = b32(text)
        print(text)
    except binascii.Error:
        text = b64(text)
        print(text)
```

运行一波,最后虽然报错了,但是在输出里面发现了一行

#### b'base58 :

2BAja2VqXoHi9Lo5kfQZBPjq1EmZHGEudM5JyDPREPmS3CxrpB8BnC'

base58解码之后就是 hgame {40ca78cde14458da697066eb4cc7daf6}