

HGAME Week1 WriteUp

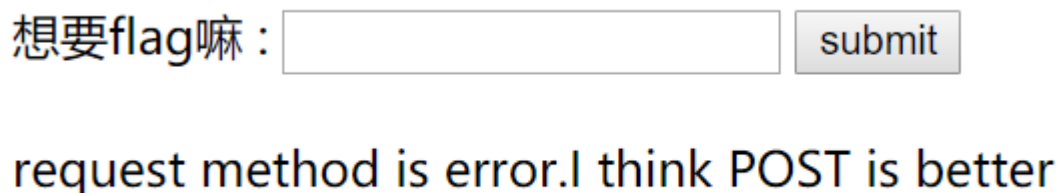
WEB

谁吃了我的flag

根据hint, Mki使用vim编写题目并且非正常关闭, 根据vim的特性, vim编辑器, 在terminal被意外关闭时, 会产生.swp文件。于是将地址栏的 `index.html` 改为 `.index.html.swp`, 下载得到swp文件, 打开获得 flag: `hgame{3eek_diScI0Sure_fRom+wEbsit@}`

换头大作战

这个头应该是HTTP的请求头了, 打开网站, 输入want



想要flag嘛: submit

request method is error.I think POST is better

按f12,



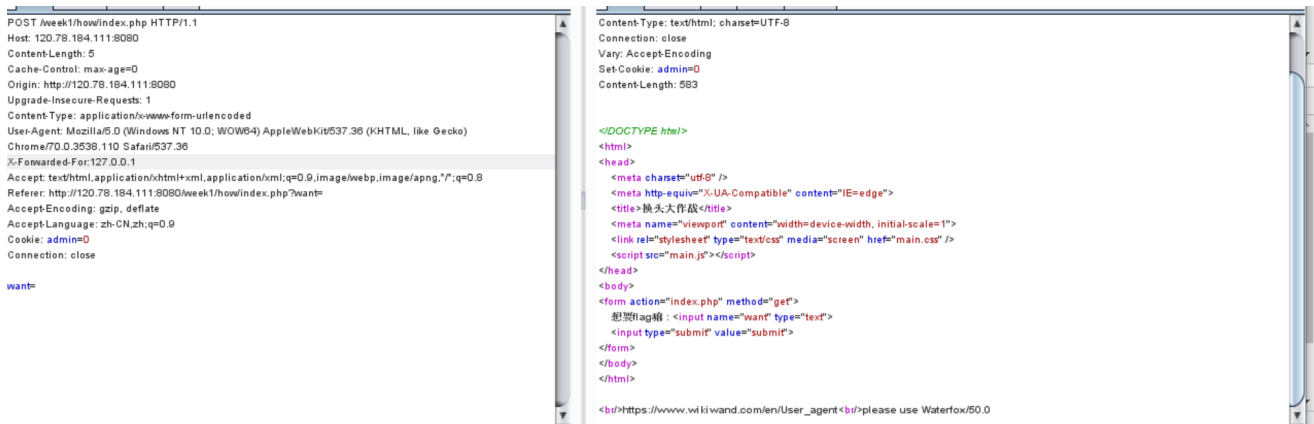
```
<body>
... <form action="index.php" method="get"> == $0
    "
    想要flag嘛 : "
    <input name="want" type="text">
    <input type="submit" value="submit">
  </form>
  <br>
```

发现method是“get”, 于是改成“post”, 输入“want”然后submit,

出现了学习资料链接和一句: only localhost can get flag

查了下资料, 然后再问问百度, 于是后退, 用burpsuite抓包

结合localhost, 输入X-Forwarded-For:127.0.0.1, 然后Go



拉到最下面，发现please use Waterfox/50.0

于是在左边的User-Agent:加上/Waterfox/50.0，然后Go

接着出现the requests should referer from www.bilibili.com

于是将左边Referer:内容替换成www.bilibili.com，然后Go

又出现了you are not admin

看看左边，admin=0，于是把0换成1，拿到flag: `hgame{hTtp_HeaDeR_iS_Ez}`

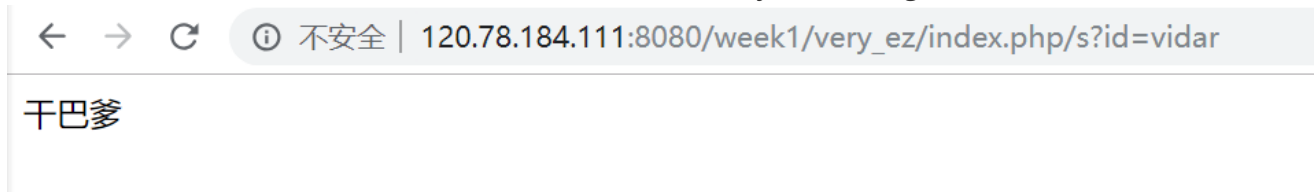
(感觉有点不知所的写完这一题，很想知道这背后的原理的是啥，出题人是怎么操作的?)

very easy web

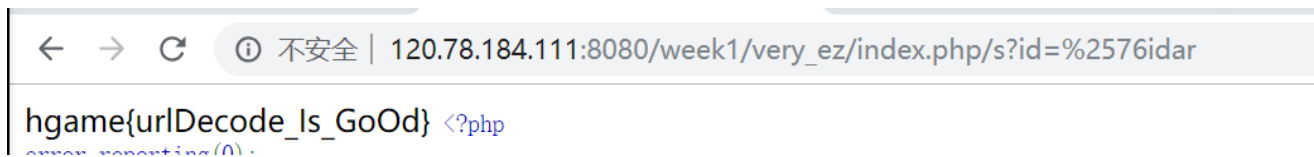
打开网页，一眼看到干巴爹。嗯?!

然后看到了get，那么可以在地址栏解决了。看程序，首先一个判断语句，id不能是vidar，然后，将id解码一次，id是vidar，那么拿到flag。

那就，那就把v编码呗，在地址栏输入/s?id=%76idar,回车（真easy啊，等着flag跳出来）。干巴爹?! 什么鬼。



一看地址栏发现，id变成了vidar，大概是浏览器会将我的输入自动解码一次。那么，76没办法编码了，编码%吧，在地址栏输入/s?id=%2576idar,回车



拿到flag: `hgame{urlDecode_Is_GoOd}`

(看地址栏，怎么还是%2576呢，不该是%76么，是因为页面没跳转么?)

can u find me?

打开网页，

the gate has been hidden

can you find it? xixixi

f12, 发现有个

```
<a href="f12.php"></a>
```

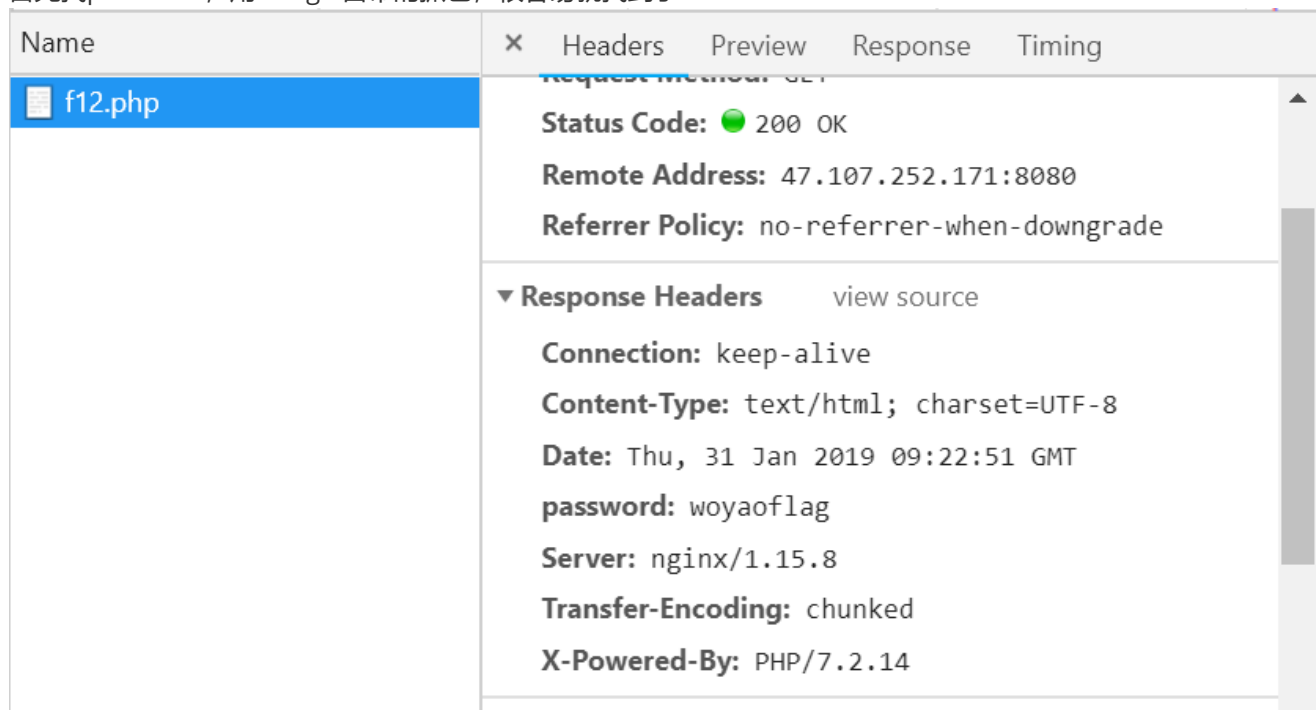
于是在地址栏键入/f12.php

yeah!you find the gate

but can you find the password?

please post password to me! I will open the gate for you!

首先找password, 用Google自带的抓包, 很容易就找到了



Name	Headers	Preview	Response	Timing
f12.php	<p>Status Code: 200 OK</p> <p>Remote Address: 47.107.252.171:8080</p> <p>Referrer Policy: no-referrer-when-downgrade</p> <p>Response Headers view source</p> <p>Connection: keep-alive</p> <p>Content-Type: text/html; charset=UTF-8</p> <p>Date: Thu, 31 Jan 2019 09:22:51 GMT</p> <p>password: woyaoflag</p> <p>Server: nginx/1.15.8</p> <p>Transfer-Encoding: chunked</p> <p>X-Powered-By: PHP/7.2.14</p>			

然后写一个post

```
<form action="http://47.107.252.171:8080/f12.php"method="post">  
  <input type="submit"name="password"value="woyaoflag">  
</form>
```

然后post过去:

yeah!you find the gate

but can you find the password?

please post password to me! I will open the gate for you!

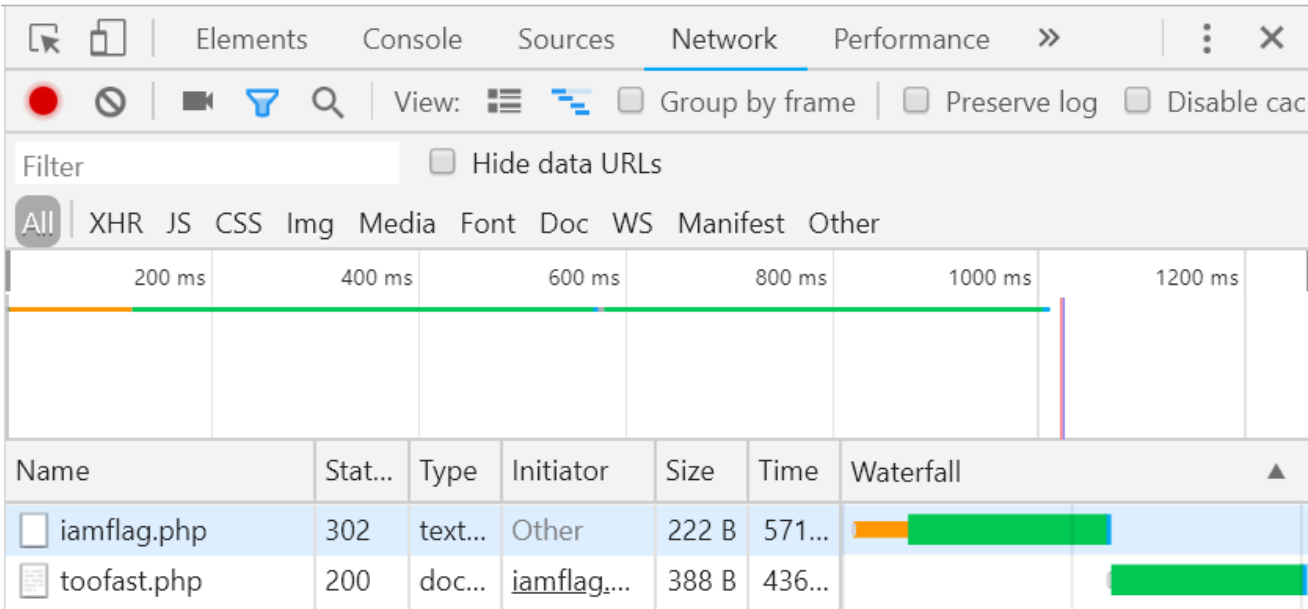
right!

click me to get flag

那么单击（有这么简单？ 要给直接给啊）

aoh,your speed is sososo fast,the flag must have been left in somewhere

(果然) sososo fast, flag被落下了? !



从Google的抓包，可以看到有个iamflag.php，Type是text，那么肯定是真flag了，status是302，被跳过了，所以不被看见，那么，后退，用burpsuite抓吧。



拿到flag: hgame{f12_1s_aMazing111}

RE

brainfxxker

(好名字) 逻辑题了,

代码

```
">+++++[<----->-]<+[+.]>+++++[<----->-]<- [+.]>+++++[<----->-]<---
[+.]>+++++[<----->-]<++++[+.]>+++++[<----->-]<++++[+.]>+++++[<----->-]<--
[+.]>+++++[<----->-]<-----[+.]>+++++[<----->-]<+[+.]>+++++[<----->-]
<---[+.]"
```

说明: 不执行[+.]这部分

查了一下brainfxxker, 比较特别的, 就是:]: 如果指针指向的单元值不为零, 向前跳转到对应的 [指令的次一指令处

以及 [: 如果指针指向的单元值为零, 向后跳转到对应的] 指令的次一指令处

那么这题代码的逻辑就是，【以第一个[+]及之前代码为例】输入一个数（应该是一个字母的ascii码，学长ascii码的链接都给了，，，）然后到下一位，加10（整个数组被初始化过，全为0，那么此时此处为10），然后回到原来的数，减10，再过去，10减1，不是零，那么回到第一个[后的内容，回到那个被减10的数，再减10，，，，以此类推，总共减了10次，减了100，然后跳出循环，再回到那个（被减的很惨的）数，给它加2，此时如果要跳过[+]那么这个数应该为0，所以，这个最初被输入的数（字母的ascii码）为 $10 \times 10 - 2 = 98$ ，查表，是b（一共九个逗号，代表输入了9次，所以这个词大概是brainfuck的b吧）之后以此类推，一个一个查，最终拿到flag：

hgame{bR4!NfUcK}

HelloRe

emmm，难得的签到题，拿到文件，放入IDA，看到

```
__int64 __fastcall main(__int64 a1, char **a2, char **a3)
{
    __int64 result; // rax@4
    __int64 v4; // rcx@4
    char s[8]; // [sp+0h] [bp-30h]@1
    __int64 v6; // [sp+8h] [bp-28h]@1
    __int64 v7; // [sp+10h] [bp-20h]@1
    __int64 v8; // [sp+18h] [bp-18h]@1
    __int64 v9; // [sp+28h] [bp-8h]@1

    v9 = *MK_FP(__FS__, 40LL);
    *(_QWORD *)s = 0LL;
    v6 = 0LL;
    v7 = 0LL;
    v8 = 0LL;
    puts("Please input your key:");
    fgets(s, 32, stdin);
    s[strlen(s) - 1] = 0;
    if ( !strcmp(s, "hgame{Welc0m3_t0_R3_World!}") )
        puts("success");
    else
        puts("failed..");
    result = 0LL;
    v4 = *MK_FP(__FS__, 40LL) ^ v9;
    return result;
}
```

好叭，拿到flag：hgame{Welc0m3_t0_R3_World!}

r & xor

拿到文件放入IDA，

```

7  __int64 v37; // [sp+138h] [bp-8h]@1
8
9  v37 = *MK_FP(__FS__, 40LL);
0  v31 = 3483951462304802664LL;
1  v32 = 6859934930880520053LL;
2  v33 = 3560223458491458926LL;
3  v34 = 2387225997007150963LL;
4  v35 = 8200481;
5  memset(v6, 0, 0x90uLL);
6  v7 = 1;
7  v8 = 7;

```

R很重要? 那就按R!

```

v37 = *MK_FP(__FS__, 40LL);
v31 = '0Y{emagh';
v32 = '_3byam_u';
v33 = '1ht_deen';
v34 = '!!!en0_s';
v35 = ')|!!';
memset(v6, 0, 0x90uLL);

```

flag就这么出来了? (提交后, 呃, 假的! 咦~~)

看一下IDA的伪代码main函数

```

int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    int result; // eax@2
    __int64 v4; // rsi@9
    signed int i; // [sp+8h] [bp-138h]@3
    int v6[6]; // [sp+10h] [bp-130h]@1
    int v7; // [sp+28h] [bp-118h]@1
    int v8; // [sp+30h] [bp-110h]@1
    int v9; // [sp+38h] [bp-108h]@1
    int v10; // [sp+3Ch] [bp-104h]@1
    int v11; // [sp+40h] [bp-100h]@1
    int v12; // [sp+44h] [bp-FCh]@1
    int v13; // [sp+48h] [bp-F8h]@1
    int v14; // [sp+4Ch] [bp-F4h]@1
    int v15; // [sp+50h] [bp-F0h]@1
    int v16; // [sp+54h] [bp-ECh]@1
    int v17; // [sp+5Ch] [bp-E4h]@1
    int v18; // [sp+60h] [bp-E0h]@1
    int v19; // [sp+64h] [bp-DCh]@1
    int v20; // [sp+68h] [bp-D8h]@1
    int v21; // [sp+6Ch] [bp-D4h]@1
    int v22; // [sp+70h] [bp-D0h]@1
    int v23; // [sp+74h] [bp-CCh]@1
    int v24; // [sp+78h] [bp-C8h]@1
    int v25; // [sp+80h] [bp-C0h]@1
    int v26; // [sp+84h] [bp-BCh]@1
    int v27; // [sp+88h] [bp-B8h]@1

```

```

int v28; // [sp+8Ch] [bp-B4h]@1
int v29; // [sp+90h] [bp-B0h]@1
int v30; // [sp+94h] [bp-ACh]@1
__int64 v31; // [sp+A0h] [bp-A0h]@1
__int64 v32; // [sp+A8h] [bp-98h]@1
__int64 v33; // [sp+B0h] [bp-90h]@1
__int64 v34; // [sp+B8h] [bp-88h]@1
int v35; // [sp+C0h] [bp-80h]@1
char s[104]; // [sp+D0h] [bp-70h]@1
__int64 v37; // [sp+138h] [bp-8h]@1

v37 = *MK_FP(__FS__, 40LL);
v31 = '0Y{emagh';
v32 = '_3byam_u';
v33 = '1ht_deen';
v34 = '!!!en0_s';
v35 = '}!!!';
memset(v6, 0, 0x90uLL);
v7 = 1;
v8 = 7;
v9 = 92;
v10 = 18;
v11 = 38;
v12 = 11;
v13 = 93;
v14 = 43;
v15 = 11;
v16 = 23;
v17 = 23;
v18 = 43;
v19 = 69;
v20 = 6;
v21 = 86;
v22 = 44;
v23 = 54;
v24 = 67;
v25 = 66;
v26 = 85;
v27 = 126;
v28 = 72;
v29 = 85;
v30 = 30;
puts("Input the flag:");
__isoc99_scanf("%s", s);
if ( strlen(s) == 35 )
{
    for ( i = 0; i < 35; ++i )
    {
        if ( s[i] != (v6[i] ^ *((_BYTE *)&v31 + i)) )
        {
            puts("Wrong flag , try again later!");
            result = 0;

            goto LABEL_9;
        }
    }
}

```



```

    }
}
puts("You are right! Congratulations!!");
result = 0;
}
else
{
    puts("Wrong flag , try again later!");
    result = 0;
}
LABEL_9:
v4 = *MK_FP(__FS__, 40LL) ^ v37;
return result;
}

```

根据代码的意思，不难读出，输入的字符串（大概就是真flag了）长度为35，用它的每一个字符和v6数组的每一个整数做异或运算，结果为这个假flag，伪代码来看，v6数组只存了6个0，然后应该就“溢出”了，“溢出”了怎么办？

-0000000000000000130	var_130	dd 6 dup(?)	35	int v35; // [sp+C0h] [bp-80h]@1
-0000000000000000118	var_118	dd ?	36	char s[104]; // [sp+D0h] [bp-70h]@1
-0000000000000000114		db ? ; undefined	37	__int64 v37; // [sp+138h] [bp-8h]@1
-0000000000000000113		db ? ; undefined	38	
-0000000000000000112		db ? ; undefined	39	v37 = *MK_FP(__FS__, 40LL);
-0000000000000000111		db ? ; undefined	40	v31 = '0Y{emagh';
-0000000000000000110	var_110	dd ?	41	v32 = '_3byam_u';
-000000000000000010C		db ? ; undefined	42	v33 = '1ht_deen';
-000000000000000010B		db ? ; undefined	43	v34 = '!!!en0_s';
-000000000000000010A		db ? ; undefined	44	v35 = ')!';
-0000000000000000109		db ? ; undefined	45	memset(v6, 0, 0x90uLL);
-0000000000000000108	var_108	dd ?	46	v7 = 1;
-0000000000000000104	var_104	dd ?	47	v8 = 7;
-0000000000000000100	var_100	dd ?	48	v9 = 92;
-0000000000000000FC	var_FC	dd ?	49	v10 = 18;
-0000000000000000F8	var_F8	dd ?	50	v11 = 38;
-0000000000000000F4	var_F4	dd ?	51	v12 = 11;
-0000000000000000F0	var_F0	dd ?	52	v13 = 93;
-0000000000000000EC	var_EC	dd ?	53	v14 = 43;
-0000000000000000E8		db ? ; undefined	54	v15 = 11;
-0000000000000000E7		db ? ; undefined	55	v16 = 23;
-0000000000000000E6		db ? ; undefined	56	v17 = 23;
-0000000000000000E5		db ? ; undefined	57	v18 = 43;
-0000000000000000E4	var_E4	dd ?	58	v19 = 69;
-0000000000000000E0	var_E0	dd ?	59	v20 = 6;
-0000000000000000DC	var_DC	dd ?	60	v21 = 86;
-0000000000000000D8	var_D8	dd ?	61	v22 = 44;
-0000000000000000D4	var_D4	dd ?	62	v23 = 54;
-0000000000000000D0	var_D0	dd ?	63	v24 = 67;
-0000000000000000CC	var_CC	dd ?	64	v25 = 66;
-0000000000000000C8	var_C8	dd ?	65	v26 = 85;
-0000000000000000C4		db ? ; undefined	66	v27 = 126;
-0000000000000000C3		db ? ; undefined	67	v28 = 72;
-0000000000000000C2		db ? ; undefined		
SP+00000000000000010			000006C6 main:45	

从各个数组的地址可以看出，v6之后是v7，然后接下来4个地址是undefined，四个字节，刚好一个int大小，试着数了一下，加上undefined的地址，从v6[0]到v30，刚好可以放35个int，猜想undefined的地址的值为0，然后手动查表，在线异或。

最终拿到flag: `hgame{X0r_1s_interest1ng_isn't_it?}`

Pro的Python教室（一）

进入网页

代码如下

```
import base64
import hashlib

enc1 = 'hgame{'
enc2 = 'SGVyZV8xc18zYXN5Xw=='
enc3 = 'Pyth0n}'

print 'Welcome to Processor\'s Python Classroom!\n'
print 'Here is Problem One.'
print 'There\'re three parts of the flag.'

print '-----'

print 'Plz input the first part:'
first = raw_input()
if first == enc1:
    pass
else:
    print 'Sorry , You\'re so vegatable!'
    exit()

print 'Plz input the secend part:'
secend = raw_input()
secend = base64.b64encode(secend)
if secend == enc2:
    pass
else:
    print 'Sorry , You\'re so vegatable!'
    exit()

print 'Plz input the third part:'
third = raw_input()
third = base64.b32decode(third)
if third == enc3:
    pass
else:
    print 'Sorry , You\'re so vegatable!'
    exit()

print 'Oh, You got it !'
```

根据代码，那么flag的第一段就是**hgame{**了

第二段被base64编码之后是SGVyZV8xc18zYXN5Xw==，那么把这段解码，为：**Here_1s_3asy_**

第三段，根据代码，是被解码后，为**Pyth0n}**，但我直接

```
flag3=base64.b32encode ('Pyth0n}')
```

发现程序运行不了，又因为其实这一段挺好看的，我就直接把它当第三段了，提交，成功

所以flag: `hgame{Here_1s_3asy_Pyth0n}`（但其实不明白为什么，赶紧学python去了，不然下周要凉）

PWN

aaaaaaaaaaaa

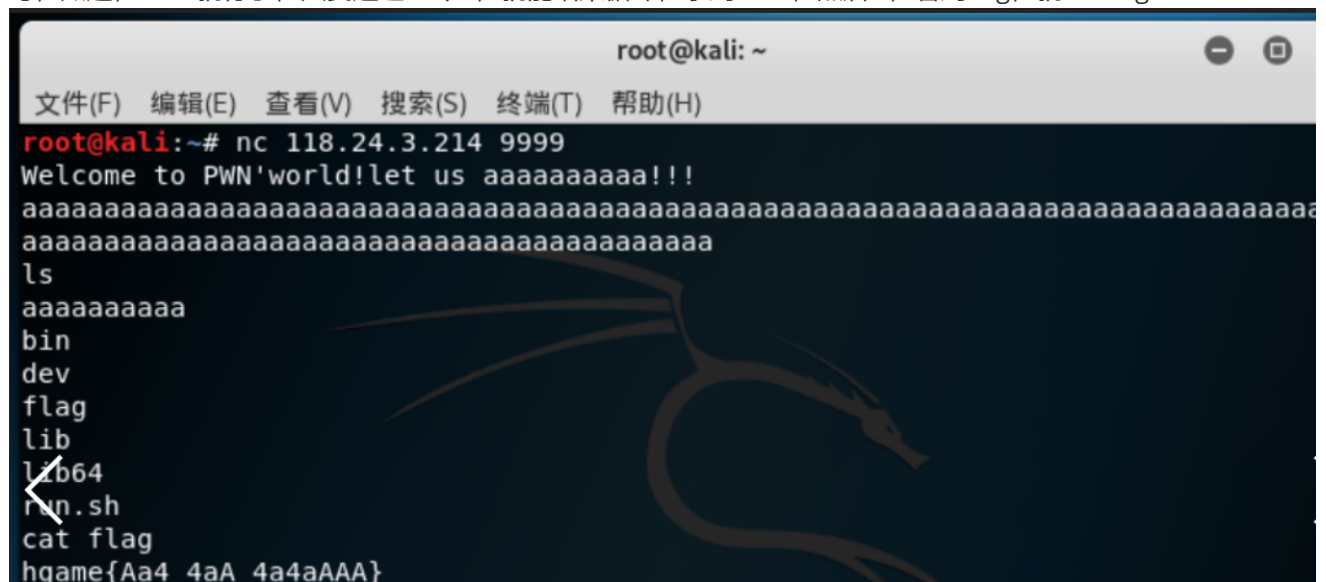
呵呵，签到题，（对于我这个没用过Linux系统的人来说，我还是做了半天）

先打开文件，放到IDA，看到伪代码

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    signed int v3; // eax@4
    signed int v5; // [sp+Ch] [bp-4h]@1

    setbuf(_bss_start, 0LL);
    signal(14, handle);
    alarm(0xAu);
    puts("Welcome to PWN'world!let us aaaaaaaaaa!!!");
    v5 = 0;
    while ( 1 )
    {
        v3 = v5++;
        if ( v3 > 99 )
            break;
        if ( getchar() != 97 )
            exit(0);
    }
    system("/bin/sh");
    return 0;
}
```

嗯，如题，aaaa就行了，只要超过99个a，就能结束循环，拿到shell，然后ls，看到flag，就cat flag!



```
root@kali: ~
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
root@kali:~# nc 118.24.3.214 9999
Welcome to PWN'world!let us aaaaaaaaaa!!!
aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
ls
aaaaaaaaaa
bin
dev
flag
lib
lib64
run.sh
cat flag
hgame{Aa4 4aA 4a4aAAA}
```

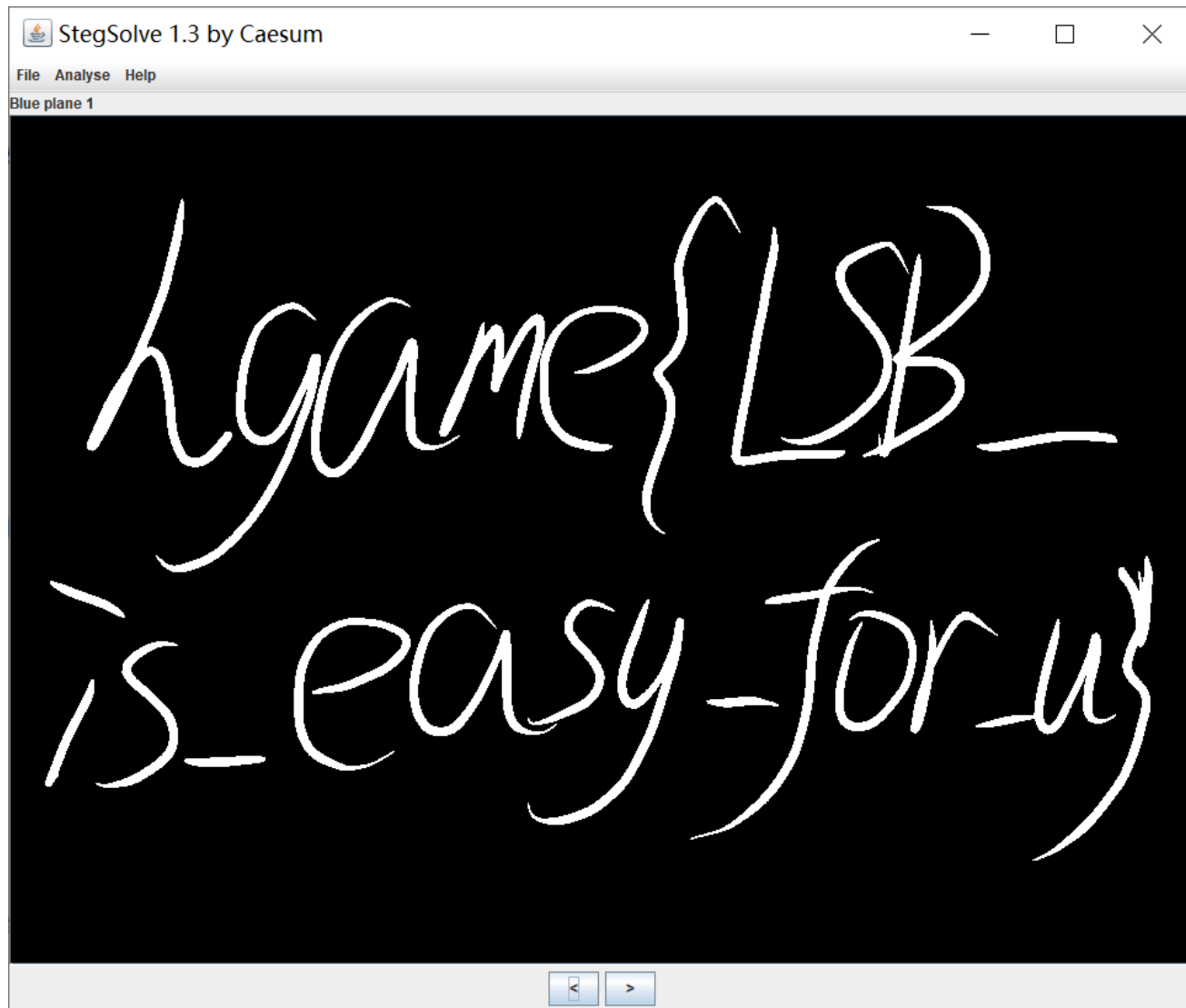
拿到flag: `hgame{Aa4_4aA_4a4aAAA}` (大概是本次hgame我拿得到得唯一——个pwn的flag了吧)

MISC

Hidden Image in LSB

(原来还要让我们写脚本的么，50分要做出500分的感觉?)

既然学长都说了，那就用stegsolve 打开图片，下面两个按钮，一顿乱按



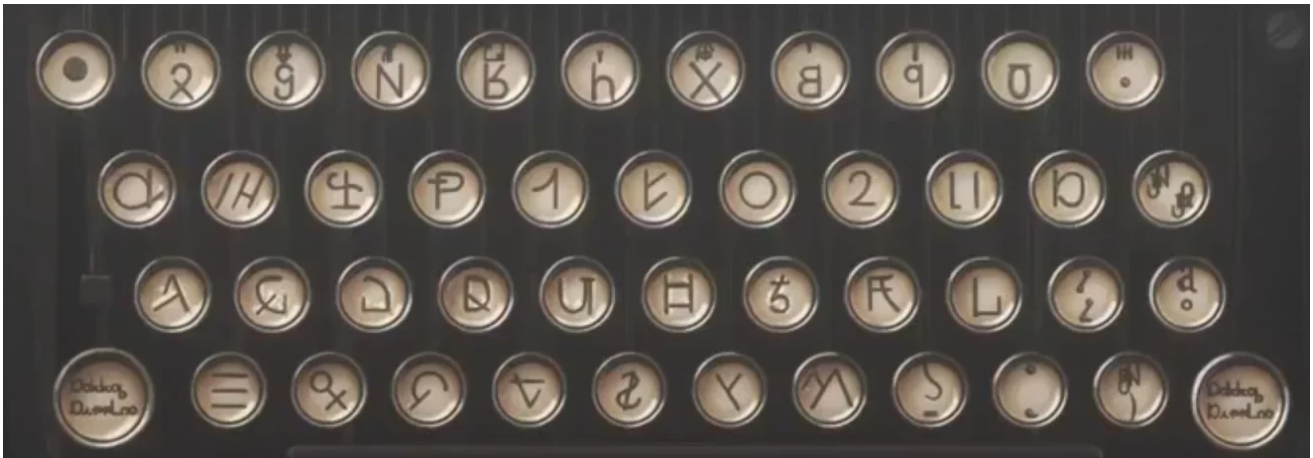
拿到flag: `hgame{LSB_is_easy_for_u}` (不不不，easy for stegsolve)

打字机

打开文件，两张图，以为又是隐写，后来呢，，，原来就是单纯的对照啊

加上hint，紫罗兰 (violent)，就容易确定答案了。

`Pyuna{Mr_violent_DaM_Pier}`



键盘上的都是大写，所以和键盘上稍微不一样的就是小写，键位还是按照正常键盘排序。在加上flag的格式：hgame，确定了e的模样。

最后得到flag：hgame{My_v10Let_tyPewRiter}

Broken Chest

（箱子坏掉了，那就修啊），打开压缩包，文件拖不出来？

把这个zip放进winhex

Broken-Chest (2).zip																	ANSI ASCII	
Offset	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		
00000000	4F	4B	03	04	14	00	09	00	08	00	55	BB	35	4E	CE	7C	OK	U»5NÎ
00000016	B3	B0	22	00	00	00	14	00	00	00	08	00	00	00	66	6C	°"	fl
00000032	61	67	2E	74	78	74	67	49	3F	48	A0	BE	53	8B	38	E4	ag.txtgI?H	¼S<8ä
00000048	5A	42	49	02	08	5D	55	A6	4A	67	B2	B3	CE	B0	6E	C1	ZBI]U!Jg²³	î°nÁ
00000064	0B	85	DC	EB	4F	91	4D	BF	50	4B	07	08	CE	7C	B3	B0	...ÜëO`M¿PK	î ³°
00000080	22	00	00	00	14	00	00	00	50	4B	01	02	1F	00	14	00	"	PK
00000096	09	00	08	00	55	BB	35	4E	CE	7C	B3	B0	22	00	00	00	U»5NÎ ³°"	
00000112	14	00	00	00	08	00	24	00	00	00	00	00	00	00	20	00	\$	
00000128	00	00	00	00	00	00	66	6C	61	67	2E	74	78	74	0A	00	flag.txt	
00000144	20	00	00	00	00	00	01	00	18	00	3E	2C	76	B6	9D	B1	>,v¶±	
00000160	D4	01	3E	2C	76	B6	9D	B1	D4	01	1D	F1	7E	C5	9C	B1	Ô >,v¶±Ô ñ~Åæ±	
00000176	D4	01	50	4B	05	06	00	00	00	00	01	00	01	00	5A	00	Ô PK	Z
00000192	00	00	58	00	00	00	10	00	53	30	6D	45	54	68	31	6E	X	S0mETh1n
00000208	67	5F	55	35	65	66	75	4C									g_U5efuL	

压缩包开头不是PK么，怎么OK了？看来是这里坏掉了，改4F为50后，打开压缩包的flag，有密码？这不就在旁边嘛，S0mETh1ng_U5efuL，这么明显的给你了。

最后拿到flaghgame{Cra2y_D1aM0nd}

Try

（100分，算这里的压轴嘛？）

pcapng文件，用Wireshark打开，->导出对象-> HTTP,发现一个zip，导出，zip里是一个password.txt，内容是hgame*****，还有个zip，里面是加密的1.jpg，于是用ARCHPR掩码攻击，先从最简单试起，猜它8个都是数字，竟然成功拿到密码


```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding:utf-8 -*-

from base64 import *

result = {
    '16':lambda x :b16decode(x),
    '32':lambda x :b32decode(x),
    '64':lambda x :b64decode(x),
}

flag = open('code.txt','r')
flag_content = flag.read()
# print flag_content

num = ('16','32','64')

for i in range(20):
    for k in num:
        try:
            flag_content = result[k](flag_content)
            if flag_content:
                break
        except:
            continue
    except:
        pass

with open("final_flag.txt","wb") as final_flag:
    final_flag.write(flag_content)
```

尝试了几个循环次数，发现循环二十次后能得到：

base58 : 2BAja2VqXoHi9Lo5kfQZBPjq1EmZHGEudM5JyDPREPMs3CxrPB8BnC

base58是啥？ [ctf在线工具](#)！

解码**2BAja2VqXoHi9Lo5kfQZBPjq1EmZHGEudM5JyDPREPMs3CxrPB8BnC**

得到flag: **hgame{40ca78cde14458da697066eb4cc7daf6}**

(因为有Try的flag的经历，这个flag，我没有对它产生丝毫的怀疑，真的!)