# web

#### Cosmos 的博客

提示是"修改很多次""版本""github" 前往 github 搜索 Cosmos,搜索到这道题的源码仓库,查看以前的版本 得到 base64 密文,解码,完成

#### 接头霸王

这道题跟去年的 week1 某道题很像吧。

根据提示修改来源 Referer: <a href="https://vidar.club/">https://vidar.club/</a>

本地访问: X-Forwarded-For: 127.0.0.1

使用 Cosmos 浏览器: 我用的 chrome, 于是把 http 包中的 Chrome 改成 Cosmos

提示要 2077 年后才能得到内容,修改 If-Unmodified-Since 到 2077 以后

最终的修改后的数据包为

GET / HTTP/1.1

Host: kyaru.hgame.n3ko.co

Referer:https://vidar.club/

X-Forwarded-For:127.0.0.1

If-Unmodified-Since:Fri, 01 Jan 2087 00:00:00 GMT

User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86\_64; rv:60.0) Gecko/20100101 Cosmos/60.0

Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,\*/\*;q=0.8

Accept-Language: zh-CN,en-US;q=0.7,en;q=0.3

Accept-Encoding: gzip, deflate

Connection: close

Upgrade-Insecure-Requests: 1 Cache-Control: max-age=0

#### Code World

访问跳出 403, 查看网页源码发现提示"302 跳转",

于是用 burpsuite 拦截 302 跳转并拦截 response, 访

问 <a href="http://codeworld.hgame.day-day.work">http://codeworld.hgame.day-day.work</a>抓包(注意把 url 中的 new.php 去掉(这是跳转后的 page,所以得去掉),得到提示 405,

405 的意思是请求方式不正确, 常见的请求无非 GET, POST。这里尝试把 GET 改成 POST (√)

得到提示要在 url 上用参数 a 提交一个两数相加恒为 10 的东西

经过 n 次尝试,试出解法<u>http://codeworld.hgame.day-day.work/? a=1%2B9</u>

因为字符"+"会在发送时被转换为空格,用%2B则会转化为"+"

#### cxk 打篮球

直接在浏览器上修改 main.js 文件

self.scene=new Scene(9)//直接跳到最后一关

修改 scene.is 文件

let s = { x: \_main.score\_x, y: \_main.score\_y, text: '分数: ', textLv: '关卡: ', score: 40000, allScore: 40000, blockList: \_main.blockList, blockListLen: \_main.blockList.length, lv: 9, }

computeScore(){

```
let num=1
let allNum=this.blockListLen
num=1;
this.allScore=this.score*num
console.log("score:"+this.allScore);S
}}
```

# RE

# Maze

拖进 ida7.0,找到 main ()函数后 F5 反汇编,解读伪代码

```
1void __fastcall __noreturn main(__int64 a1, char **a2, char **a3)
2{
     signed int v3; // eax

_int64 v4; // [rsp+0h] [rbp-80h]

char *v5; // [rsp+8h] [rbp-78h]

char s[48]; // [rsp+10h] [rbp-70h]

char v7; // [rsp+40h] [rbp-40h]

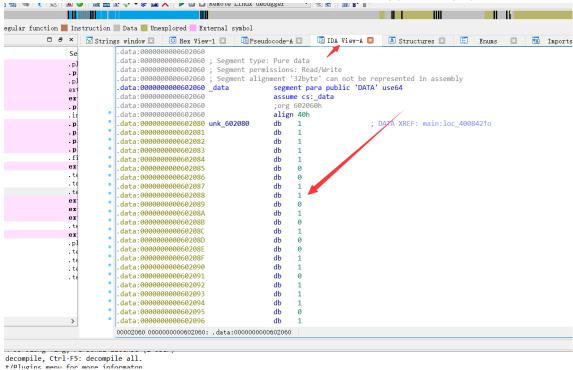
unsigned _int64 v8; // [rsp+78h] [rbp-8h]
v8 = __readfsqword(0x28u);
sub_4006A6();
                                                            // 查看内容,猜测这个是地图
// 输入走到终点依次需要的方向(上下左右)
        _isoc99_scanf("%40s", s);
     HIDWORD(v4) = strlen(s);
LODWORD(v4) = 0;
                                                            // v4高位记录s的长度(即走到终点需要的步数)
                                                           // v4低位,有点像计数器吧,记录从起点开始走了多少步
114
      v5 = &unk_6020C4;
      while (\sqrt{4} < SHIDWORD(\sqrt{4}))
                                                           // shidword取v4高位,这个循环应该是把s中的内容遍历一次
16
      {
                                                            // 依次从s中取出一个你输入的方向(w, s, a或d)
         v3 = s[v4];
19
        if ( v3 == 100 )
                                                            // 100--d
 20
           v5 += 4;
21
 22
 23
        else if ( v3 > 100 )
 24
25
          if (v3 == 115)
                                                            // 115--s
 26
 27
28
             v5 += 64;
 30
           else
    00000793 main:17 (400793)
 🗖 🗗 🕏 Strings window 🚨 🔟 Hex View-1 🔼 🔡 Pseudocode-A 🚨 🖪 Structures 🚨 🖺 Emms 🔼 📆 Imports 🚨 👺 Exports
                      v5 += 64;
      .pl
     . pl . pl . 31 . sx1 . 32 . 33 . 34
                     else
                    {
                      if ( v3 != 119 )
                                                               // 输入错误
          34 LABEL_12:
                        puts("Illegal input!");
       . p. 🍮 36
                        exit(0);
       . p
. p
          3839
                       v5 -= 64;
                                                               // 119--w
                    }
           41
                   else
                  if ( v3 != 97 )
            42
          • 43
                                                               // 输入错误
                    goto LABEL_12;
v5 -= 4;
          44
           46
                  ff(v5 < &unk_602080 || v5 > &unk_60247C || *v5 & 1 )// 小于602080或者大于60247C时错误(这应该是地图的起始和终止处
          48
                  goto LABEL_22;
LODWORD(v4) = v4 + 1;
       ex 48
          51
                if ( v5 == &unk_60243C )
                                                               // 出口
         52
53
54
55
56
                  sprintf(&v7, "hgame{%s}", s, v4);
                  puts("You win!");
printf("Flag is: ");
                   puts(&v7);
                   exit(0);
               00000793 main:44 (400793)
```

不难得出关系

# W119 (-64)

A97 (-4) S115 (+64) D100 (+4)

至于地图,真正的地图需要自己找。发现 602080 到 60247C 之间有对应的 0,1 值



由于方向 W, S 是加减 64, 那么可以猜出一行有 64 个 0, 1 值 A, D 加减 4, 那么左右行走的步长就是 4 将这 1024 个 0, 1 值取出, 并简单打印出来

```
👝 bacon.py
 🐍 fence.py
               num2 = []
 🐍 mod.py
 🛵 not_one_time.py
               for b in range(1020):
 🚜 OTP.py
                 if(b\%64 == 0):
 🛵 proPlus.py
                  if(b!=0):
 💤 rsa.py
                    print('/')
 secret key.py
 test.py
 test.txt
 test2.py
                  print('Z', end="")
 text.txt
                  print(num[b], end="")
                for b in range(1020) \rightarrow elif (b==956)
Run:
  OTP
   C:\Users\啦啦啦\PycharmProjects\untitled\venv\Scripts\python.exe C:/Users/啦啦啦/Py
   î
```

刚好 64\*16 矩阵

由于左右步长为 4,所以其实只要取出每行下标是 4 的倍数的项就可以了,这样就刚好是一个 16\*16 的地图。为了方便观察,我用#和 o 代替 0,1,A 表示入口,Z 表示出口(图里 A 被挡住了)

```
🐔 mod.py
                                                   temp = 0
       🐔 not_one_time.py
                                                   for b in range(1024):
        🛵 proPlus.py
                                                       if(b%4==0):
       🐍 rsa.py
                                                           if(b%64 == 0):
       🛵 secret_key.py
                                                               if(b!=0):
        🐔 test.py
       test.txt
                                                           if(b==68):
       test2.py
                                                               print('A', end="")
       text.txt
                                                           elif(b==956):
                                                               print('Z', end="")
                                                                if(num[b]==1):
                                                                    print('#', end="")
会话
                                                   for b in range(1024) \rightarrow if (b%4==0) \rightarrow el
            #######0########/
            ########/
            #######0#0000###/
            #######o#o##o###/
            #######000##0###/
            ##########/
            ############/
            ###########/
            ###########ooZ/
            #################
            Process finished with exit code 0
```

然后在虚拟机里进行远程调试(ida 在 windows,动态调试),把代码跑起来,依次输入路径就 ok 了

# Crypto

# InfantRSA

```
用一段 python 解出答案
import libnum
import gmpy2
p = 681782737450022065655472455411
q = 675274897132088253519831953441
e = 13
c = 275698465082361070145173688411496311542172902608559859019841
n = p * q
phi_n = (p-1)*(q-1)
d = gmpy2.invert(e,phi_n)
print(d)
m = pow(c,d,n)
print("m=\n\s"\mm)//得到一串数字
```

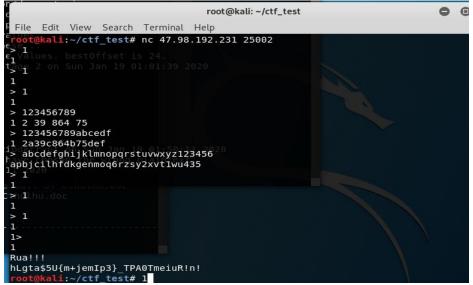
print (libnum.n2s(m))//将数字转化为字符串

#### **Affine**

所给的结果 A8I5z {xr1A\_J7ha\_vG\_TpH410} 是经过模运算得到的观察可知 hgme {···} 中 h->A g->8, 在 TABLE 中,h=TABLE[12], A=TABLE[46] g=TABLE[11], 8=TABLE[33] 可以推出 A=13, B=14 运用模逆运算写 python 求解 flag

```
A=13
B=14
str_flag=''
cipher='A8I5z{xr1A_J7ha_vG_TpH410}'
for b in cipher:
    li = TABLE.find(b)
    if li == -1:
        str_flag +=b
    else:
        i = 43*(li-14) % MOD
        str_flag +=TABLE[i];
print(str_flag);
```

# Reorder



简单测试了下,再根据题目"reorder"可以猜出应该是会把原来的输入按照一定的规则重新排序,在最后 rua 一下吓吓你,然后给你一段看起来很像 flag 的字符串。经过测试,每次访问(即用 nc 连接)后对输入的重排序规则都是不一样的。

最后给的这段字符串共 32 位,于是考虑输入规则的 a-z 加上 1-6,共 32 位 (你可以试试,在程序还没结束时,每次输入这段字符串,返回的结果都是一样的)

所以,根据

> abcdefghijklmnopqrstuvwxyz123456 apbjcilhfdkgenmoq6rzsy2xvt1wu435 的关系 可以逆推hLgta\$5U{m+jemIp3} TPAOTmeiuR!n!得到flag

Misc 签到题: 略

#### 壁纸

用记事本打开图片,在末尾得到提示: "Password is picture ID" linux 下用 binwalk 跑一下图片 \$binwalk ~/(图片).jpg,发现包含 zip 文件用 dd 提取该 zip 文件,解压需要密码,提示"password is picture ID" 图片文件名是"Pixiv@純白可憐",输入,密码错误。。。 Pixiv 是 P 站,找到画师"純白可憐"的作品"天意"(这张图的原名),输入,密码错误发现浏览器地址栏上有图片 id,输入,密码(√) < (ˆ - ˆ) > 解压后得到 unicode 文段,解码,得到 flag

#### 克苏鲁神话

得到压缩包和 Bacon.txt 文件。根据文件名可知是培根解密 先把 txt 中的英文句子根据大小写转化为培根密文

(由于不确定小写对应 A 还是大写对应 A, 就把两种情况的结果都列出来, 即下文代码的 m1 和 m2)

```
s='of SuCh GrEAt powers OR beiNGS tHere may BE conCEivAbly A SuRvIval oF HuGely
REmOTE periOd.'
m1=""
m2=""
for b in s:
    if b.isupper():
        m1+='A'
        m2+='B'
    elif b.islower():
        m1+='A'
        print(m1)
print(m2)
```

得到明文,(后面用来解开 doc 文件加密)这里暂时告一段落然后是发现压缩包中里面竟然也有一个一样的 Bacon.txt 文件

经过查询得知是要进行明文攻击了(在两个 Bacon.txt 都被压缩后,它们的 CRC 值相同时可用)

根据提示先将外部未加密的 Bacon.txt 文件用 7z 加密为 zip

(注意,不同软件加密算法有差别,题目已经提示这里用7z来处理了)

然后使用 ARCHPR 明文攻击, 好慢。。。搞到一半停电了。。。

换成 pkcrack 来跑, 半小时出结果。

# ./pkcrack -c "Bacon.txt" -p Bacon.txt -C ./test/Novel.zip -P ./test/Bacon .zip -d ./test/decrypt.zip //-C:要破解的目标文件(含路径) //-c:破解文件中的明文文件的名字(其路径不包括系统路径,从 zip 文件一层开始) //-P:压缩后的明文文件 //-p:压缩的明文文件中明文文件的名字(也就是 readme.txt 在 readme.zip 中的位置)

#### //-d:指定文件名及所在的绝对路径,将解密后的 zip 文件输出

把 doc 文件放到 010editor 里。拉到末尾,得到"bacon is tasty!"。。没啥用的样子 用 word 打开 doc 文件,真的在讲克苏鲁神话,在工具选项中把"隐藏文字"选项取消勾 选

在文章末尾得到 flag

# 签到题 ProPlus

根据提示将前三行(包括空行和提示行)进行栅栏解密,栏数为3;

再进行凯撒解密,偏移为5。得到一句英文句子和压缩包密码

解开压缩包. 得到 Brainfuck/Ook! 密文.

解密得到 base32 密文, 进行 base32 解密

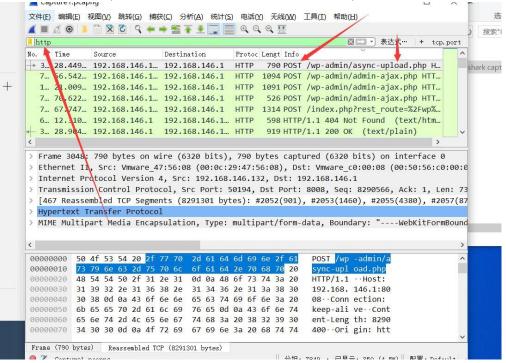
将上述解密结果再进行 base64 解密,简单观察可以发现是 png 图片的 ascii 码百度得知在浏览器地址栏输入 data:image/png;base64,<base64 密文>可以直接显示图片

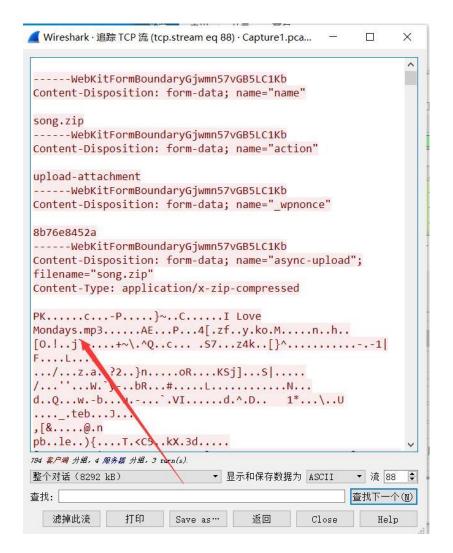
得到一张二维码图片, 微信扫码得到 flag

# 每日推荐

用 wireshark 打开。根据提示、猜测是有一个音乐文件

过滤出 http,在一个 POST 请求里找到一个有关 upload(上传),发现是传一首音乐!





把数据包导出,扔到 binwalk 里,发现有 zip 文件,分离出 zip 提示需要 6 位数字密码,用 Advanced Archive Password Recovery 暴力破解 得到 MP3 文件,用 Audacity 打开,把波形转化为频谱图,得到 flag