HGAME2020 WRITE UP

MISC

三重隐写

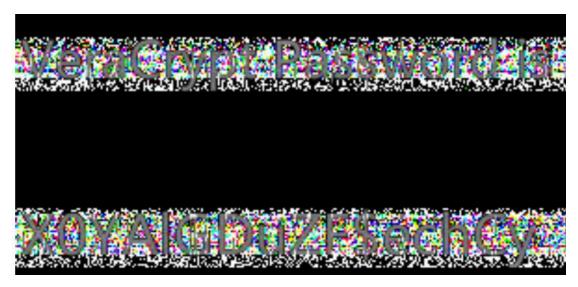
打开压缩包得到 3 个文件, Unlasting 封面图直接扫码得到"AES key: 1ZmmeaLL^Typbcg3", You know LSB 使用 silenteye 得到

Decoded message Stegano key: uFSARLVNwVlewCY5

为最后一首歌的隐写密码,使用 MP3stego 得到压缩包密码 Zip Password: VvLvmGjpJ75GdJDP,解开压缩包得到文件用所给软件使用最初得到的 AES 密码解密得到 flag---hgame{i35k#zlewynLC0zfQur!*H9V\$JiMVWmL}

日常

有两张看起来一样的图片,加上文字 blind 和 origin,应该是盲水印,用 blindwatermaster 脚本解得



, .ogg 文件用 binwalk 发现有压缩包, -e 指令取出, 水印提示的 VeraCrypt 软件

打开得到三个文件, txt 是 mimikatz 的使用, 查资料后感觉应该是使用 masterkey 解开 cookies, masterkey 在压缩包的 master key file 里, txt 的 NTLM 直接转换 为明文密码 happy2020, 逛了好久论坛终于看到关于离线用户 masterkey 但已知 明文密码的 masterkey 获取方式, sid 通过 txt 已知, 使用命令 mimikatz # dpapi::masterkey /in:C:\1 /sid:S-1-5-21-3375469711-1363829938-1291733684-1001 /password:happy2020 /protected 获得 masterkey, 使用命令

dpapi::masterkey /in:C:\Cookies /masterkey:

d96b6c13bda8659a94dc8993a14f7ec53395848eff271999d734adbc7880633f968 4c38789c67b57f14b9834c852f11f80c14ad15f755ab990691fc9fd710b4d

/unprotect 得到 flag

```
mimikatz # dpapi::chrome /in:C:\Cookies /masterkey:d96b6:13bda8659a44dc8993a14f7ec53395843eff271999d734adbc7830833f984dc38789c67b57f14b9834c852f11f30c14ad15f755ab990691fc9fd710b4d /umprotected
| Date | Localboox ( / )
| Date | 2020/1/28 23:37:39 -> 2021/1/28 23:36:26
| Valuation | Control Cont
```

CRYPTO

Linux 直接打开 rsa 文件得到 c,e,q,n 值, e=2, 之前看到过 rabin 加密, 但 n=p*q+r 有点难,想了半天各种方法直到试下直接分解发现 n 分解不了。。。。

$$m_p = c^{rac{1}{4}(p+1)} \mod p$$

把 p 换成 n 写个脚本得到 flag

hgame{eaa5262c-4631-46ef-a97b-53277ab7e1d8}

ToyCipher_XorShift

感觉有点像 CBC 加密模式,BLOCKS 取块,pad 填充,f 为基本的异或位移加密,enc 调用了 f,encrypt 中最初 mid 为 iv,之后每次变为这次加密的块,(组织语言 ing。。。)解密只要写出反推的脚本就行了,对于 enc 加密只要反过来把 block 加密的顺序反过来就行了,对于 encrypt 先进行异或再 enc 加密,反过来先解密 enc 再异或就能得到

text += XOR(mid, dec(block))
mid = block

对于 f 的解密,因为位移后进行异或,解密再异或得到是位移位置的明文,也是用于下一块密文异或解密,所以要不断进行循环(好难组织语言),所以对于 f 解密函数为

```
def f(x, a, shr=True):
    x = x & MASK
    a = a % BITSLENGTH
    s = (1 << a) - 1
    if shr:
        s = s << (BITSLENGTH - a)
        for i in range((BITSLENGTH // a) + 1):
              x ^= (x & s) >> a
              s = s >> a
    else:
        for i in range((BITSLENGTH // a) + 1):
               x ^= (x & s) << a
              s = s << a
    return x & MASK</pre>
```

写脚本得 flag 为

'hgame{tHi\$+4lgOr1thM_i5_3@sY-t0~b2EaK}