





- ◆ 数组的概念
- ◆ 创建数组
- ◆ 获取数组中的元素
- ◆ 遍历数组
- ◆ 数组中新增元素
- ◆ 数组案例

1. 数组的概念



问:之前学习的数据类型,只能存储一个值。如果我们想存储班级中所有学生的姓名,那么该如何存储呢?

答:可以使用数组(Array)。数组可以把一组相关的数据一起存放,并提供方便的访问(获取)方式。

问:什么是数组呢?

答:数组是指一组数据的集合,其中的每个数据被称作元素,在数组中可以<mark>存放任意类型的元素。数组是一种将一组数据存储在单个变量名下</mark>的优雅方式。

```
// 普通变量一次只能存储一个值
var num = 10;
// 数组一次可以存储多个值
var arr = [1,2,3,4,5];
```





- ◆ 数组的概念
- ◆ 创建数组
- ◆ 获取数组中的元素
- ◆ 遍历数组
- ◆ 数组中新增元素
- ◆ 数组案例



2.1 数组的创建方式

JS 中创建数组有两种方式:

- 利用 new 创建数组
- 利用数组字面量创建数组



2.2 利用 new 创建数组

```
var 数组名 = new Array() ;
var arr = new Array(); // 创建一个新的空数组
```

- 这种方式暂且了解,等学完对象再看
- 注意 Array () , A 要大写



2.3 利用数组字面量创建数组

```
//1. 使用数组字面量方式创建空的数组
var 数组名 = [];
//2. 使用数组字面量方式创建带初始值的数组
var 数组名 = ['小白','小黑','大黄','瑞奇'];
```

- 数组的字面量是方括号 []
- 声明数组并赋值称为数组的初始化
- 这种字面量方式也是我们以后最多使用的方式



2.4 数组元素的类型

数组中可以存放任意类型的数据,例如字符串,数字,布尔值等。

var arrStus = ['小白',12,true,28.9];



2.5 pink老师提问

- 1. 数组的作用是什么?
- 2. 创建数组我们有哪两种方式?哪一种我们最常用?
- 3. 什么是数组元素? 数组里面类型有限制吗?





- ◆ 数组的概念
- ◆ 创建数组
- ◆ 获取数组中的元素
- ◆ 遍历数组
- ◆ 数组中新增元素
- ◆ 数组案例

3. 获取数组元素



3.1 数组的索引

索引(下标):用来访问数组元素的序号(数组下标从0开始)。

```
var arr = ['小白','小黑','大黄','瑞奇'];
索引号: 0 1 2 3
```

数组可以通过**索引**来访问、设置、修改对应的数组元素,我们可以通过"数组名[索引]"的形式来获取数组中的元素。

这里的访问就是获取得到的意思

```
// 定义数组
var arrStus = [1,2,3];
// 获取数组中的第2个元素
alert(arrStus[1]);
```

3. 获取数组元素





课堂练习:数组练习

定义一个数组,里面存放星期一、星期二...... 直到星期日(共7天),在控制台输出:星期日,请同学们自己动手完成。





- ◆ 数组的概念
- ◆ 创建数组
- ◆ 获取数组中的元素
- ◆ 遍历数组
- ◆ 数组中新增元素
- ◆ 数组案例



问:数组中的每一项我们怎么取出来?

答:可以通过"数组名[索引号]"的方式一项项的取出来。

```
var arr = ['red','green', 'blue'];
console.log(arr[0]) // red
console.log(arr[1]) // green
console.log(arr[2]) // blue
```

问:怎么把数组里面的元素全部取出来?

规律:

从代码中我们可以发现,从数组中取出每一个元素时,代码是重复的,有所不一样的是索引值在递增

答案就是 循环



遍历: 就是把数组中的每个元素从头到尾都访问一次(类似我们每天早上学生的点名)。

我们可以通过 for 循环索引遍历数组中的每一项

```
var arr = ['red','green', 'blue'];
for(var i = 0; i < arr.length; i++){
    console.log(arrStus[i]);
}</pre>
```



4.1 数组的长度

使用"数组名.length"可以访问数组元素的数量(数组长度)。

```
var arrStus = [1,2,3];
alert(arrStus.length); // 3
```

注意:

- ① 此处数组的长度是数组元素的个数 , 不要和数组的索引号混淆。
- ② 当我们数组里面的元素个数发生了变化,这个 length 属性跟着一起变化。





课堂案例 1:遍历数组

请将 ["关羽" , "张飞" , "马超" , "赵云" , "黄忠" , "刘备" , "姜维"]; 数组里的元素依次打印到控制台。

```
var arr = ["关羽","张飞","马超","赵云","黄忠","刘备","姜维"];
// 遍历 从第一个到最后一个
for(var i = 0; i < arr.length; i++) {
   console.log(arr[i]);
}
```



Pink 老师提问 ?

- 1. 什么是遍历?
- 2. 我们通过什么来遍历数组里面的元素 ?
- 3. for 里面的 i 是什么?当什么使用? for里面的数组元素怎么写? i是计数器,当索引号使用, arr[i] 是数组元素 第i个数组元素
- 4. 怎么获取数组的长度?
- 5. 数组索引号和数组长度有什么关系? 索引号从0开始 , 数组长度是 元素个数





课堂案例 2:数组求和及平均值

求数组 [2,6,1,7,4] 里面所有元素的和以及平均值。





案例分析

- ① 声明一个求和变量 sum。
- ② 遍历这个数组,把里面每个数组元素加到 sum 里面。
- ③ 用求和变量 sum 除以数组的长度就可以得到数组的平均值。



实现代码

```
var arr = [2, 6, 1, 7, 4];
var sum = 0;
var average = 0;
for (var i = 0; i < arr.length; i++) {
    sum += arr[i];
}
average = sum / arr.length;
console.log('这组数的和是:' + sum);
console.log('这组数的平均值是:' + average);</pre>
```





课堂案例 3:数组最大值

求数组[2,6,1,77,52,25,7]中的最大值。





案例分析

- ① 声明一个保存最大元素的变量 max。
- ② 默认最大值可以取数组中的第一个元素。
- ③ 遍历这个数组,把里面每个数组元素和 max 相比较。
- ④ 如果这个数组元素大于max 就把这个数组元素存到 max 里面,否则继续下一轮比较。
- ⑤ 最后输出这个 max。



实现代码

```
var arrNum = [2,6,1,77,52,25,7];
var maxNum = arrNum[0]; // 用来保存最大元素,默认最大值是数组中的第一个元素
//从0 开始循环数组里的每个元素
for(var i = 0;i< arrNum.length; i++) {
    // 如果数组里当前循环的元素大于 maxNum , 则保存这个元素和下标
    if(arrNum[i] > maxNum) {
        maxNum = arrNum[i]; // 保存数值到变量 maxNum
    }
}
```





课堂案例 4: 数组转换为字符串

要求:将数组 ['red', 'green', 'blue', 'pink'] 里面的元素转换为字符串

输出: 'redgreenbluepink'





- ① 思路:就是把里面的元素相加就好了,但是注意保证是字符相加。
- ② 需要一个新变量 str 用于存放转换完的字符串。
- ③ 遍历原来的数组,分别把里面数据取出来,加到字符串变量 str 里面。



实现代码

```
var arr = ['red', 'green', 'blue', 'pink'];
var str = '';
for (var i = 0; i < arr.length; i++) {
    str += arr[i];
}
console.log(str);</pre>
```





课堂案例 5: 数组转换为分割字符串

要求:将数组 ['red', 'green', 'blue', 'pink'] 转换为字符串,并且用 | 或其他符号分割

输出: 'red|green|blue|pink'





案例分析

- ① 需要一个新变量用于存放转换完的字符串 str。
- ② 遍历原来的数组,分别把里面数据取出来,加到字符串里面。
- ③ 同时在后面多加一个分隔符。



实现代码

```
var arr = ['red', 'green', 'blue', 'pink'];
var str = '';
var separator = '|'
for (var i = 0; i < arr.length; i++) {
    str += arr[i] + separator;
}
console.log(str);</pre>
```





- ◆ 数组的概念
- ◆ 创建数组
- ◆ 获取数组中的元素
- ◆ 遍历数组
- ◆ 数组中新增元素
- ◆ 数组案例



5.1 通过修改 length 长度新增数组元素

- 可以通过修改 length 长度来实现数组扩容的目的
- length 属性是可读写的

```
var arr = ['red', 'green', 'blue', 'pink'];
arr.length = 7;
console.log(arr);
console.log(arr[4]);
console.log(arr[5]);
console.log(arr[6]);
```

其中索引号是 4,5,6的空间没有给值,就是声明变量未给值,默认值就是 undefined。

```
▶ (7) ["red", "green", "blue", "pink", empty × 3]
undefined
undefined
undefined
```



5.2 通过修改数组索引新增数组元素

- 可以通过修改数组索引的方式追加数组元素
- 不能直接给数组名赋值,否则会覆盖掉以前的数据

```
var arr = ['red', 'green', 'blue', 'pink'];
arr[4] = 'hotpink';
console.log(arr);
```

这种方式也是我们最常用的一种方式。





课堂案例 1: 数组新增元素

新建一个数组,里面存放10个整数(1~10),要求使用循环追加的方式输出:[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]





案例分析

- ① 使用循环来追加数组。
- ② 声明一个空数组 arr。
- ③ 循环中的计数器 i 可以作为数组元素存入。
- ④ 由于数组的索引号是从0开始的,因此计数器从0开始更合适,存入的数组元素要+1。



② 实现代码

```
var arr = [];
for (var i = 0; i < 10; i++) {
    arr[i] = i + 1;
}
console.log(arr);</pre>
```





课堂案例 2:筛选数组

要求:将数组[2,0,6,1,77,0,52,0,25,7]中大于等于10的元素选出来,放入新数组。





案例分析

- ① 声明一个新的数组用于存放新数据。
- ② 遍历原来的数组,找出大于等于10的元素。
- ③ 依次追加给新数组 newArr。





实现代码 1

```
var arr = [2, 0, 6, 1, 77, 0, 52, 0, 25, 7];
var newArr = [];
// 定义一个变量 用来计算 新数组的索引号
var j = 0;
for (var i = 0; i < arr.length; i++) {</pre>
   if (arr[i] >= 10) {
       // 给新数组
       newArr[j] = arr[i];
       // 索引号 不断自加
       j++;
console.log(newArr);
```



❷ 实现代码 2

```
var arr = [2, 0, 6, 1, 77, 0, 52, 0, 25, 7];
var newArr = [];
for (var i = 0; i < arr.length; i++) {
    if (arr[i] >= 10) {
        // 给新数组
        newArr[newArr.length] = arr[i];
    }
}
console.log(newArr);
```





- ◆ 数组概念
- ◆ 创建数组
- ◆ 获取数组元素
- ◆ 遍历数组
- ◆ 数组中新增元素
- ◆ 数组案例





课堂案例 1: 删除指定数组元素

要求:将数组[2,0,6,1,77,0,52,0,25,7]中的0去掉后,形成一个不包含0的新数组。





案例分析

- ① 需要一个新数组用于存放筛选之后的数据。
- ② 遍历原来的数组,把不是0的数据添加到新数组里面(此时要注意采用数组名+索引的格式接收数据)。
- ③ 新数组里面的个数 , 用 length 不断累加。





```
var arr = [2, 0, 6, 1, 77, 0, 52, 0, 25, 7];
var newArr = []; // 空数组的默认的长度为 0
// 定义一个变量 i 用来计算新数组的索引号
for (var i = 0; i < arr.length; i++) {</pre>
   // 找出大于 10 的数
   if (arr[i] != 0) {
       // 给新数组
       // 每次存入一个值, newArr长度都会 +1
       newArr[newArr.length] = arr[i];
console.log(newArr);
```





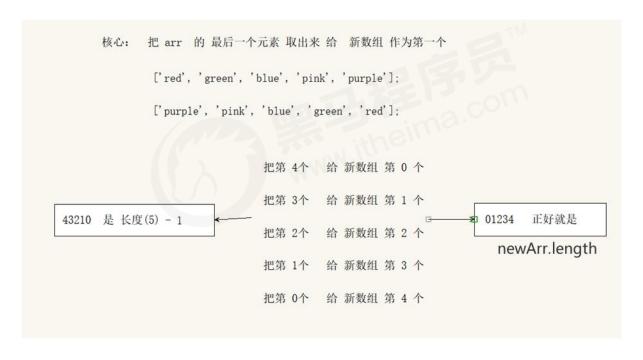
课堂案例 2: 翻转数组

要求: 将数组 ['red', 'green', 'blue', 'pink', 'purple'] 的内容反过来存放。

输出: ['purple', 'pink', 'blue', 'green', 'red']



家例分析





实现代码

```
var arr = ['red', 'green', 'blue', 'pink', 'purple'];
var newArr = [];
for (var i = 0; i < arr.length; i++) {
    // newArr 是接收方, arr 是输送方
    newArr[i] = arr[arr.length - i - 1];
}
console.log(newArr);</pre>
```





课堂案例 3: 数组排序(冒泡排序)

我们先复习下如何把2个变量交换数据

```
// 利用第三个变量
var num1 = 10;
var num2 = 20;
var temp = num1;
num1 = num2;
num2 = temp;
console.log(num1, num2);
```





课堂案例 3: 数组排序(冒泡排序)

冒泡排序:是一种算法,把一系列的数据按照一定的顺序进行排列显示(从小到大或从大到小)。

例如,我们可以将数组[5,4,3,2,1]中的元素按照从小到大的顺序排序,输出:1,2,3,4,5





5 4 3 2 1

1. 一共需要的趟数 我们用外层for 循环

5个数据我们一共需要走4趟 长度就是数组长度 减去 1 arr.length - 1

第1趟:

4 3 2 1 5

第2趟:

3 2 1 4 5

第3趟:

2 1 3 4 5

第4趟:

1 2 3 4 5

2.每一趟交换次数 我们 用里层 for循环

第一趟交换 4次

第二趙交换 3次

第三趟交换 2次

第四趙交换1次

长度就是数组长度 减去 次数

但是我们次数是从 0次开始的 所以 最终 arr.length - i - 1

3. 交换2个变量就好了



实现代码

```
var arr = [5, 4, 3, 2, 1];
      for (var i = 0; i < arr.length - 1; i++) {
         for (var j = 0; j < arr.length - i - 1; j++) {
             if (arr[j] > arr[j + 1]) {
                  var temp = arr[j];
                  arr[j] = arr[j + 1];
                  arr[j + 1] = temp;
console.log(arr);
```



传智播客旗下高端IT教育品牌