

SOFTWARE ENGINEER • CLOUD NATIVE ENTHUSIAS

□ (+86) 131-2230-6552 | Stroggy2818@gmail.com | Ininxuyalun.github.io/ | Inixuyalun | Inixuyalun | Inixuyalun

教育背景

工学硕士 软件工程 2018.09 至 2022 年 3 月 (预计)

研究方向: Infrastructure, Serverless

西安交通大学

西安 2014 09 至 2018 06

2019年5月至今

微软学生俱乐部主席,负责 2017 年西安 Hackathon

项目经历_____

工学学士 软件工程

Casecloud 横向项目

项目负责人

· Casecloud 是一个基于云原生的,服务数百名律师与数千名债权人的破产管理系统。

- 负责技术选型,原型搭建和项目管理:考量项目与团队的特点,分割业务边界,采用微服务架构;采用 GitHub 和 Jira 作为代码管理和项目管理,把控项目进度和风险;带领团队在项目初期完成多次项目演示与测试,上线以来发布接口 200 余个,控制每个接口的响应时间,保证服务质量。
- 负责效能管理:运维方面,约定了项目版本号,搭建和管理了一套测试集群,定义了一些规约更好的区分了开发环境和测试环境,帮助开发人员更好的开发测试应用业务的同时不会因为人为因素造成混乱;前端方面,统一使用函数式编程风格开发,约定代码规范,推进团队使用 GitHub Flow 的模式进行代码开发,并负责代码审查,保证项目的代码质量。
- 负责搭建运维体系和自动化流程:使用 Kubernetes 集群进行容器编排,管理集群中近 30 个微服务,并根据服务情况动态扩缩容;使用 Istio 接管南北流量和东西流量,高效规范的管理不同微服务与不同版本之间的流量规则,并在 Istio 层面配置服务熔断和金丝雀发布,保证项目的服务质量;在团队内搭建和维护 CI/CD pipeline,缩短反馈闭环周期;搭建监控与日志服务,提供集群和应用较好的观测性;使用 K8s 部署管理 Mongo 集群,提供灵活的数据管理。
- 负责前端的设计与实现:设计与实现基于 React, Redux 和 TypeScript 的前端;设计代理中心控制前端的网络请求,使用中间件模型和拦截器管理权限 token 和请求响应的统一处理,保证了前端清晰的架构并做到易于扩展,降低开发人员随着项目复杂程序增加的开发难度。
- 负责后端 IAM 的设计与实现:一个 IAM 服务,同时配合 Istio 的流量管理,提供一个中心式的鉴权管理,做到与其他服务解耦,鉴权服务作为项目入口的安全网关保证了项目业务上的安全可靠。

人流监控系统構向项目

后端开发人员

2020年11月至2021年2月

- · 人流监控系统是一个部署在边缘设备上的服务, 用来监控人流和动作识别, 我的工作是在原服务基础上添加功能和性能优化。
- 负责后端系统的设计与实现和优化:负责系统监控和业务的接口的设计与实现,监控包含边缘设备本身的监控和业务数据的监控,前者利用 shell 脚本采集系统多种维度的数据,并提供可配置的阈值设置,后者接收其他服务的报警数据并进行持久化和统计;实现图像数据传输的传输优化,减少了数据的额外封装,将每帧图像处理的总耗时从300毫秒优化至20毫秒。
- 负责优化人物监测服务:由于服务本身算法的性能上限,无法应对多个视频流的图像数据,利用额外的数据结构和元数据保证算法能够处理多数据流,保证图像有序处理,不会发生饥饿,并优化判定人物跌倒和徘徊的处理逻辑。

实习经历_____

MSRA

北京

OUTREACH COO 实习

2018年6月至2018年9月

- 2018 微软学生夏令营的策划与筹办:微软夏令营是面向全国 34 所高校的活动,每年举办一次。负责活动前期所有的策划工作与活动期间的执行工作。工作包括设计黄金点挑战赛,收到营员和研究员的一致好评;筹划 Hack for Earth,让营员们体验紧张刺激的Hackathon 比赛;邀请副院长,微软学者,研究员进行演讲,介绍前沿技术;策划举办 MSRA 20 周年庆。
- 获得优秀实习生"明日之星"称号。

专业技能

语言

Golang, JavaScript, TypeScript, Python