

# 林许亚伦

SOFTWARE ENGINEER • CLOUD NATIVE ENTHUSIASTS

☎ (+86) 131-2230-6552 | ✉ froggy2818@gmail.com | 🏠 linuxyalun.github.io/ | 📱 linuxyalun | 🌐 linuxyalun

“Form and function are one.”

## 教育背景

上海交通大学

工学硕士 软件工程

研究方向：Infrastructure, Serverless

上海

2018.09 至今

西安交通大学

工学学士 软件工程

微软学生俱乐部主席，负责 2017 年西安 Hackathon

西安

2014.09 至 2018.06

## 专业技能

语言 Golang, JavaScript, TypeScript, Python, Java

## 项目经历

### Casecloud

横向项目

项目负责人

2019 年 5 月至今

- Casecloud 是一个基于云原生的，服务数百名律师与数千名债权人的破产管理系统。
- 负责技术选型，原型搭建和项目管理：考量项目与团队的特点，分割业务边界，采用微服务架构；采用 GitHub 和 Jira 作为代码管理和项目管理，把控项目进度和风险；带领团队在项目初期完成多次项目演示与测试，上线以来发布接口 200 余个，控制每个接口的响应时间，保证服务质量。
- 负责从 0 到 1 的项目运维：使用 Kubernetes 集群进行容器编排，管理集群中近 30 个微服务，并根据服务情况动态扩缩容；搭建和管理了一套测试集群，定义了一些规约更好的区分了开发环境和测试环境，帮助开发人员更好的开发测试应用业务的同时不会因为人为因素造成混乱；使用 Istio 接管集群与外部服务的南北流量和服务间的东西流量，高效规范的管理不同微服务与不同版本之间的流量规则，并在 Istio 层面配置了服务熔断和金丝雀发布，保证项目的服务质量；在团队内搭建和维护 CI/CD pipeline，缩短反馈闭环周期；搭建 Prometheus 负责集群的监控，搭建 ELK 负责日志收集与查看，提供集群和应用较好的观测性；使用 Kubernetes 部署管理 Mongo 集群，提供灵活的管理项目数据，并在开发期间实现了一次数据的快速迁移。
- 负责前端的设计与实现：设计与实现基于 React, Redux 和 TypeScript 的前端开发；设计代理中心控制前端的网络请求，使用中间件模型和拦截器管理权限 token 和请求响应的统一处理，保证了前端清晰的架构并做到易于扩展，降低开发人员随着项目复杂程序增加的开发难度；统一使用函数式编程风格开发，约定代码规范，推进团队使用 GitHub Flow 的模式进行代码开发，并负责代码审查，保证项目的代码质量。
- 负责后端部分微服务的设计与实现：一个中心式的鉴权服务，提供一种配置规范方便其他开发者表达接口权限，利用 Envoy 流量拦截，将发往各个接口的流量提前拦截下来，根据返回结果判定是否继续发送给相应服务或者直接返回，从而做到与其他服务解耦，鉴权服务作为项目入口的安全网关保证了项目的安全可靠；一个 Excel 表格下载服务，通过和其他微服务交互获取数据，并返回 Excel 表格（这个服务是否有必要在简历里写？）。

### 人流监控系统

横向项目

核心后端开发人员

2020 年 11 月至 2021 年 2 月

- 负责后端系统的设计与实现和优化：负责系统监控和业务的接口的设计与实现，监控包含边缘设备本身的监控和业务数据的监控，前者利用 shell 脚本采集系统多种维度的数据，并提供可配置的阈值设置，后者接收其他服务的报警数据并进行持久化和统计；实现图像数据传输的传输优化，减少了数据的额外封装，将每帧 4K 图像传输至图像处理服务的总耗时从 300 毫秒优化至 20 毫秒。
- 负责优化人物监测服务：由于服务本身算法的性能上限无法应对多个视频流的图像数据，利用额外的数据结构和元数据保证算法的有序处理，不会发生饥饿；重新设计与优化判定人物跌倒和徘徊的处理逻辑，使其能在不依赖视频流数据连续性的情况下进行逻辑判定，添加了配置选项，提高了服务的易扩展性。

## 实习经历

### MSRA

北京

COO 实习

2018 年 6 月至 2018 年 9 月

- 2018 微软学生夏令营的策划与筹办。
- AI 黄金点游戏的设计与实现。