

Shader说明文档

Shader名字中文对照表

1、Character 角色

Shader名	功能	备注
BasicToonFur	真实毛发	
BasicToonHair	PBR卡通头发	
BasicToonPBR	PBR卡通	非透明效果
BasicToonSilk	丝绸效果	
BasicToonTransparentPBR	PBR卡通	透明效果
BasicRole	非PBR效果角色	但受光照影响

2、Effect 特效

Shader名	功能	备注
MotionBlur	动态模糊	Shader尚有问题
RadialBlur	径向模糊	
Dissolve	溶解	
Dissolve_Alpha_Noise	带噪波溶解	
Dissolve_Noise	带噪波溶解	不做Alpha混合与叠加
Distort	扭曲	
HeatDistortion	热扰动	该shader还有问题，并且消耗性能较大

FlowLight	流光	
SimpleParallax	简单视差效果	
AdditiveHdrEx	带噪波的粒子效果	M26不支持软粒子
Additive	粒子叠加	
AlphaBlend	粒子透明混合	
AdditiveHdr	粒子叠加自带百叶窗效果	
ParticlesMultiply	多重叠加	
InnerLighting	内发光	
OutLighting	外发光	
OutLighting_Stencil	外发光	多个物质相互叠加部分不会有多重外发光
RimLight	边缘光	
TransparentRim	透明边缘光	不支持贴图
FlipImage_Cutout	百叶窗广告牌效果	
RandomHighlight	随机高亮	

3、Scene 场景

Shader名	功能	备注
Diffuse	漫反射	
Diffuse_Bump	带法线的漫反射	
Diffuse_Bump_AllShadow_Outline	法线、阴影、描边漫反射	
Diffuse_Bump_Outline	法线、描边漫反射	
LongShot	远景面片	透明、只开启高度雾
Transparent	场景透明片	
Grass	草	
Tree	树	
TransparentPlaneShadow	地表接受角色阴影	
BackGround	天空盒1	
MK4SkyTexture	天空盒2	支持纯色
MC/Scene/Skybox/Cubemap	天空盒3	
MC/Scene/Skybox/Panoramic	天空盒4	
MC/Scene/Skybox/Procedural	天空盒5	
MC/Scene/Skybox/SphereSky	天空盒6	纯粹的球形天空盒，和BackGround一样，但存在真实的球
MC/Scene/T4M	T4M	
MC/Scene/Water	水效果	

4、UI

Shader名	功能	备注
MC/UI/Fade	消隐	
MC/UI/Gray	置灰	
MC/UI/GuideRect	引导专用	
MC/UI/McOutlineEx	UI描边	

5、Unit 其它单位

Shader名	功能	备注
MC/Unit/Other/ReverseColor	取反色	
MC/Unit/Transparent/TransparentColor	透明	角色眼睛嘴巴
MC/Unit/Transparent/Unit-Alpha	透明	支持调整透明度
MC/Unit/Transparent/Unlit-AlphaColor	透明	支持cutoff
MC/Unit/Transparent/Unlit-Transparent	透明	两张透明图片互相叠加