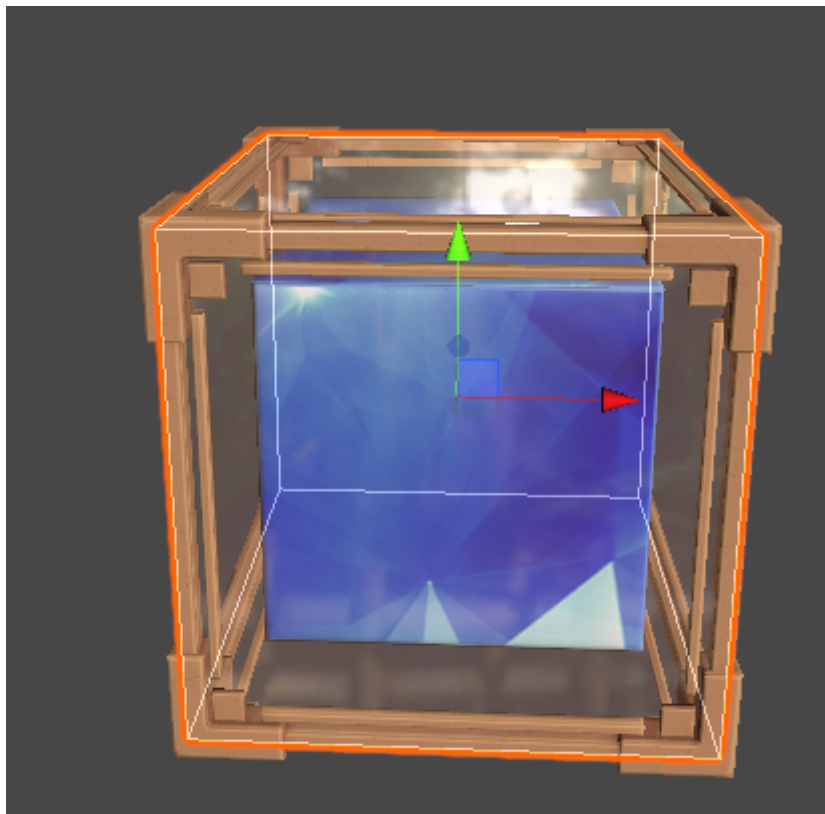


TransparentWithReflectionCube

背景

简单的带反射cube的shader。用于一些没有厚度、形状是平面的玻璃。没有复杂光照计算，因此性能较好

效果展示



参数说明

1. 玻璃颜色与透明度：给一层玻璃颜色并设置透明度
2. 模糊等级：手动选择反射的模糊程度
3. 反射强度
4. 背面剔除

技术说明

简单使用了反射环境盒模拟简单的平面玻璃