

韩山师范学院实验报告

姓名：林婷婷

专业：信息管理与信息系统 班级：20181171

学号：2018117126

科目：Android 应用开发

实验日期：2021.6.1

实验题目：HelloWorld 项目

【实验目的】

HelloWorld 项目

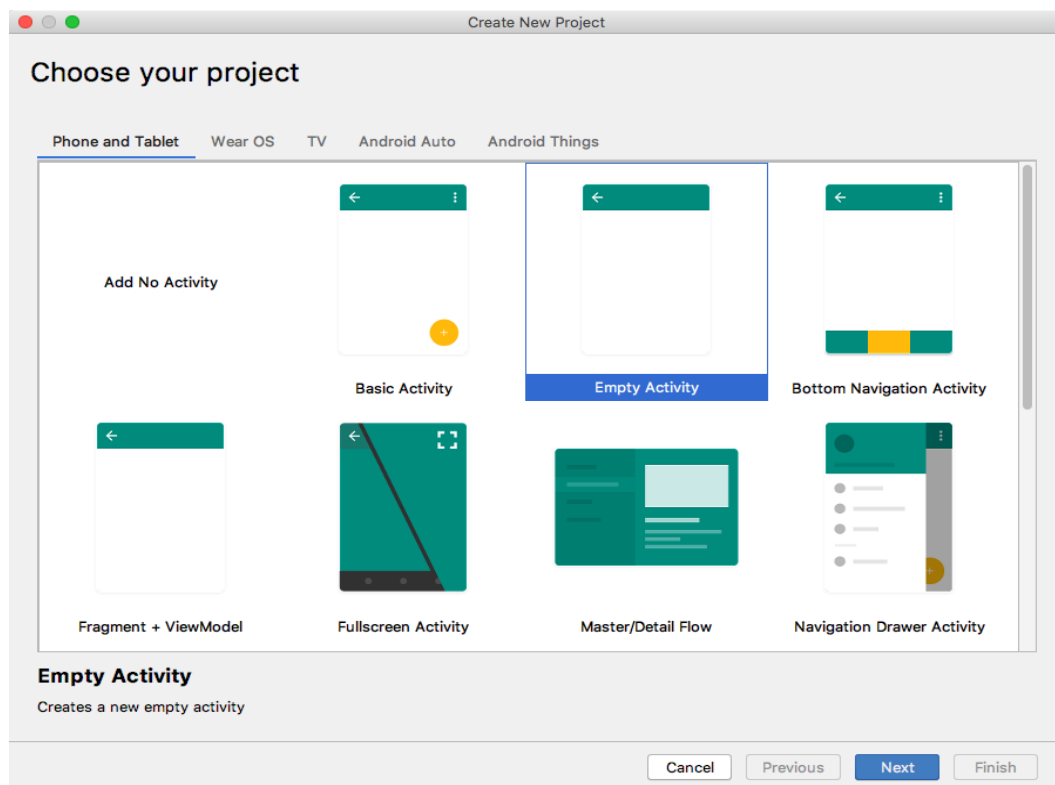
【实验环境及方式】

Android Studio

【实验内容及实验结果】

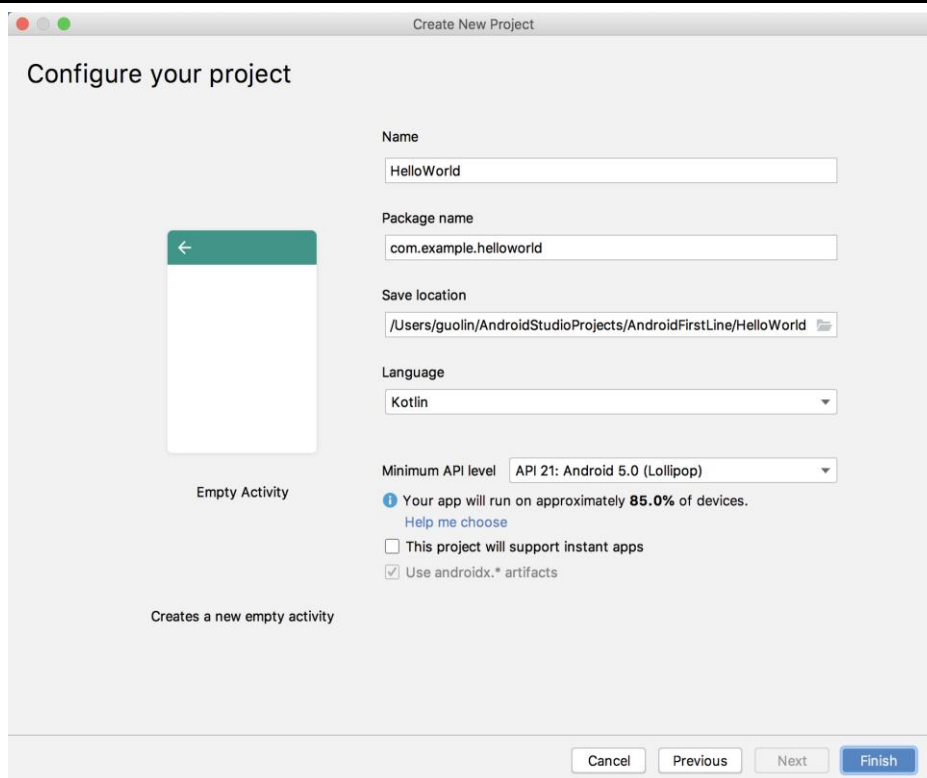
创建 HelloWorld 项目

1. 在 Android Studio 的欢迎界面点击 Start a new Android Studio project, 打开一个选择项目类型的界面，选择 Empty Activity 来创建一个空的 Activity。



2. 其中 Name 表示项目名称，Package name 表示项目的包名，Save location 表示项目代码存放的位置，Language 选择 Kotlin，Minimum API level 选择 API 21，点击 Finish 按钮即可完成创建。

韩山师范学院实验报告

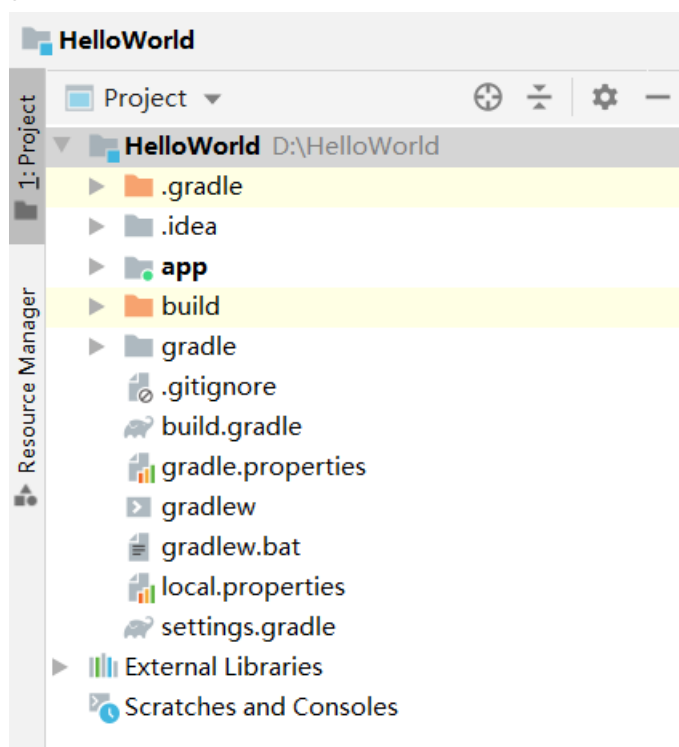


3. app: 项目中的代码、资源等内容几乎都是放置在这个目录下的。

.gitignore: 这个文件是用来将指定的目录或文件排除在版本控制之外的。

build.gradle: 这是项目全局的 gradle 构建脚本，通常这个文件中的内容是不需要修改的。

gradle.properties: 这个文件是全局的 gradle 配置文件，在这里配置的属性将会影响到项目中所有的 gradle 编译脚本。



gradlew 和 gradlew.bat: 这两个文件是用来在命令行界面中执行 gradle 命令的,其中 gradlew 是在 Linux

韩山师范学院实验报告

或 Mac 系统中使用的，`gradlew.bat` 是在 Windows 系统中使用的。

`local.properties`: 这个文件用于指定本机中的 Android SDK 路径，通常内容都是自动生成的，我们并不需要修改。

`settings.gradle`: 这个文件用于指定项目中所有引入的模块。由于 HelloWorld 项目中就只有一个 `app` 模块，因此该文件中也就只引入了 `app` 这一个模块。

4. app 模块

`libs`: 如果你的项目中使用到了第三方 jar 包，就需要把这些 jar 包都放在 `libs` 目录下，放在这个目录下的 jar 包都会被自动添加到构建路径里去。

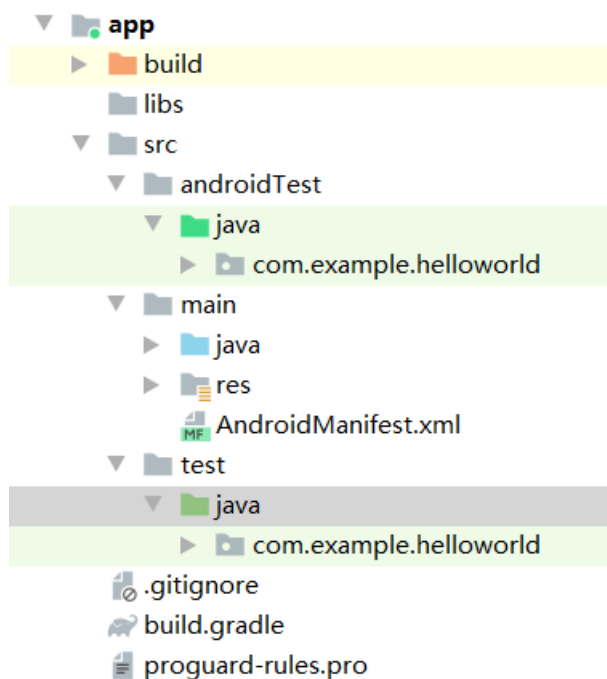
`java`: `java` 目录是放置我们所有 Java 代码的地方（Kotlin 代码也是放在这里），展开该目录，你将看到系统帮我们自动生成了一个 `MainActivity` 文件。

`res`: 项目中使用到的所有图片、布局、字符串等资源都存放在这个目录下。

`AndroidManifest.xml`: 这是整个 Android 项目的配置文件。

`build.gradle`: 这是 `app` 模块的 `gradle` 构建脚本，这个文件中会指定很多项目构建相关的配置。

`proguard-rules.pro`: 这个文件用于指定项目代码的混淆规则。



5. 项目中的资源

`drawable` 开头的目录都是用来放图片的。

`mipmap` 开头的目录都是用来放应用图标的。

`values` 开头的目录都是用来放字符串、样式、颜色等配置的。

`layout` 开头的目录都是用来放布局文件的。

韩山师范学院实验报告



项目运行结果如图所示：

A screenshot of a purple rectangular button with the text 'HelloWorld' in white, centered on the button.

Hello World!

韩山师范学院实验报告

【教师评语和成绩】		
成绩:	指导教师:	日期: