

# AeroGUI

**Casos de Uso de Software**  
Versión 0.1

## Contents

<b>1</b>	<b>Caso de uso general</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>FUN001: Consulta de viajes</b>	<b>3</b>
2.1	CONS01: Consultas desde un origen . . . . .	4
2.2	CONS02: Consulta de rutas entre dos ciudades . . . . .	4
2.3	CONS03: Consulta de tarifas de transportes directos para dos ciudades . . . . .	5
2.4	CONS04: Información de viajes concretos . . . . .	5
<b>3</b>	<b>FUN002: Reserva de viajes</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>FUN003: Compra de billetes</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>FUN004a: Login</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>FUN004b: Registro</b>	<b>7</b>

# 1 Caso de uso general

## Escenario principal de éxito

1. El usuario accede al punto de venta.
2. El punto de venta muestra una ventana con una descripción de sus servicios y preguntando el login.
3. El usuario se logea.
4. El punto de venta muestra un menú con las opciones disponibles.
5. El usuario elige la opción que desea, si es que desea alguna.
6. El punto de venta le da acceso a la opción deseada.
7. El usuario concluye el uso de la opción deseada.
8. El punto de venta vuelve al paso 6 hasta que no desea realizar más operaciones.
9. El usuario cierra el punto de venta.

## Extensiones

- 2-3. Si el usuario no dispone de credenciales, se le ofrece la capacidad de registrarse.

# 2 FUN001: Consulta de viajes

*Este caso de uso se enmarca en los pasos 7 y 8 del caso de uso general.*

## Escenario principal de éxito

1. El usuario selecciona que desea realizar una consulta de viajes.
2. El punto de venta le muestra las consultas que puede realizar.
3. El usuario elige la opción que desea, si es que desea alguna.
4. El punto de venta le da acceso a la consulta deseada.
5. El usuario añade al carrito los productos que desee, indicando la cantidad.
6. El usuario concluye el acceso a la consulta deseada.
7. El punto de venta vuelve al paso 2 hasta que no desea realizar más consultas.
8. El usuario cierra la vista de consultas.

## Extensiones

5. Si no se dispone de asientos suficientes, se notifica el error.

## 2.1 CONS01: Consultas desde un origen

*Este caso de uso se enmarca en los pasos 3 y 4 en caso de uso del requisito FUN001.*

### Escenario principal de éxito

1. El usuario selecciona que desea consultar las tarifas desde un origen.
2. El punto de venta da a elegir al usuario el origen de entre los que dispone información.
3. El usuario selecciona un origen.
4. El usuario pulsa el botón para realizar la consulta.
5. El punto de venta muestra las tarifas para todos los transportes directos y todos los destinos desde el origen indicado.
6. El usuario añade al carrito el transporte que desea.
7. El punto de venta notifica al usuario de que este ha sido añadido.
8. El usuario cierra la consulta.

### Extensiones

2. En caso de no disponer ninguna información, se muestra un aviso al usuario y se va directamente al paso 6.
3. Si el usuario no encuentra el origen que desea en la lista, va directamente al paso 6.

## 2.2 CONS02: Consulta de rutas entre dos ciudades

*Este caso de uso se enmarca en los pasos 3 y 4 en caso de uso del requisito FUN001.*

### Escenario principal de éxito

1. El usuario selecciona que desea consultar las rutas compuestas entre dos ciudades.
2. El punto de venta da a elegir al usuario el origen y el destino de entre los que dispone información.
3. El usuario selecciona un origen y un destino.
4. El usuario pulsa el botón para realizar la consulta.
5. El punto de venta muestra una lista con las diferentes rutas.
6. El usuario pulsa en cada elemento de la lista para obtener más información al respecto.
7. El usuario añade al carrito la ruta que desea.
8. El punto de venta notifica al usuario de que esta ha sido añadida.
9. El usuario cierra la consulta.

### Cuestiones abiertas

- En los pasos 2 y 3. ¿Se da a elegir también la hora de salida o se buscan todas las posibilidades?

## 2.3 CONS03: Consulta de tarifas de transportes directos para dos ciudades

*Este caso de uso se enmarca en los pasos 3 y 4 en caso de uso del requisito FUN001.*

### Escenario principal de éxito

1. El usuario selecciona que desea consultar las rutas directas entre dos ciudades.
2. El punto de venta le da a elegir al usuario el origen y el destino entre los que dispone información.
3. El usuario selecciona un origen y un destino.
4. El usuario pulsa el botón para realizar la consulta.
5. El punto de venta muestra la información sobre los trayectos directos.
6. El usuario añade los que desee al carrito.
7. El punto de venta notifica que han sido añadidos.
8. El usuario cierra la consulta.

## 2.4 CONS04: Información de viajes concretos

*Este caso de uso se enmarca en los pasos 3 y 4 en caso de uso del requisito FUN001.*

### Escenario principal de éxito

1. El usuario selecciona que desea consultar información sobre un trayecto directo en concreto.
2. El punto de venta le pide al usuario el identificador del transporte y trayecto.
3. El usuario rellena los datos indicados.
4. El punto de venta muestra los detalles (origen, destino, fecha y hora de la salida y la llegada y el estado) del transporte.
5. El usuario cierra la ventana.

### Extensiones

4. En caso de no disponer de datos sobre el identificador introducido se le notificará al usuario del error.

### 3 FUN002: Reserva de viajes

*Este caso de uso se enmarca en los pasos 7 y 8 del caso de uso general.*

#### Escenario principal de éxito

1. El punto de venta muestra una ventana con el contenido del carrito de compra.
2. El punto de venta pide al usuario que acepte o cancele.
3. El usuario acepta realizar la reserva del contenido mostrado.
4. El punto de venta procede a reservar el contenido del carrito.
5. El punto de venta notifica al usuario del éxito.
6. El punto de venta cierra la ventana de reserva.

#### Extensiones

5. Si por el contrario el resultado ha sido un error, se le notifica al usuario de este y de la posible causa (sin entrar en detalles si esta fuese técnica).

### 4 FUN003: Compra de billetes

*Este caso de uso se enmarca en los pasos 7 y 8 del caso de uso general.*

#### Escenario principal de éxito

1. El usuario selecciona que desea abonar un viaje reservado.
2. El punto de venta muestra una ventana donde se puede seleccionar la reserva que se desea abonar.
3. El usuario selecciona la reserva y hace clic en el botón para realizar el pago.
4. El punto de venta muestra una ventana preguntando el titular de la tarjeta, el número de esta y el código de verificación.
5. El usuario introduce los datos y pulsa el botón para continuar.
6. El punto de venta valida los datos.
7. El punto de venta notifica que los billetes han sido abonados
8. El punto de venta cierra las dos ventanas.

#### Extensiones

7. Si el billete no ha sido abonado se le informa al usuario de la causa del error (dando muy pocos detalles si es de carácter técnico) y se le permite modificar los datos introducidos.

## 5 FUN004a: Login

*Este caso de uso se enmarca en los pasos 2 y 3 del caso de uso general.*

### Escenario principal de éxito

1. El punto de venta muestra una ventana con una descripción de sus servicios y pidiendo sus credenciales.
2. El usuario introduce sus credenciales.
3. El usuario pulsa el botón para logearse.
4. El punto de venta comprueba que sus credenciales son correctas.
5. El punto de venta muestra un menú con las opciones disponibles.

### Extensiones

4. Si las credenciales son incorrectas, se notifica y se vuelve al paso 1.

## 6 FUN004b: Registro

*Este caso de uso se enmarca en los pasos 2 y 3 del caso de uso general.*

### Escenario principal de éxito

1. El usuario pulsa el botón de registro.
2. El punto de venta muestra una ventana pidiendo los datos personales (nombre, apellido y dirección) y los datos de acceso (correo electrónico y contraseña).
3. El usuario introduce los datos pedidos.
4. El usuario pulsa el botón para validar el registro.
5. El punto de venta valida que la dirección de correo electrónico es válida, que no está repetida y que las contraseñas coinciden.
6. El punto de venta notifica al usuario de que se ha registrado correctamente en el sistema.
7. El punto de venta cierra la ventana de registro.

### Extesiones

5. Si alguna validación falla, se le notifica al usuario y se vuelve al paso 2, pero manteniendo los datos previamente introducidos.