# AeroGUI

Casos de Uso de Software Versión 0.1

## Contents

1	Caso de uso general	3
2	FUN001: Consulta de viajes	3
	2.1 CONS01: Consultas desde un origen	3
	2.2 CONS02: Consulta de rutas entre dos ciudades	4
	2.3 CONS03: Consulta de tarifas de transportes directos para dos	
	ciudades	4
	2.4 CONS04: Información de viajes concretos	5
3	FUN002: Reserva de viajes	5
4	FUN003: Compra de billetes	5
5	FUN004a: Login	5
6	FUN004b: Registro	5

## 1 Caso de uso general

### Escenario principal de éxito

- 1. El usuario accede al punto de venta.
- 2. El punto de venta muestra una ventana con una descripción de sus servicios y preguntando el login.
- 3. El usuario se logea.
- 4. El punto de venta muestra un menú con las opciones disponibles.
- 5. El usuario elige la opción que desea, si es que desea alguna.
- 6. El punto de venta le da acceso a la opción deseada.
- 7. El usuario concluye el uso de la opción deseada.
- 8. El punto de venta vuelve al paso 6 hasta que no desea realizar más operaciones.
- 9. El usuario cierra el punto de venta.

#### **Extensiones**

2-3 Si el usuario no dispone de credenciales, se le ofrece la capacidad de registrarse.

## 2 FUN001: Consulta de viajes

Este caso de uso se enmarca en los pasos 7 y 8 del caso de uso general.

### Escenario principal de éxito

- 1. El usuario selecciona que desea realizar una consulta de viajes.
- 2. El punto de venta le muestra las consultas que puede realizar.
- 3. El usuario elige la opción que desea, si es que desea alguna.
- 4. El punto de venta le da acceso a la consulta deseada.
- 5. El usuario concluye el acceso a la consulta deseada.
- 6. El punto de venta vuelve al paso 2 hasta que no desea realizar más consultas.
- 7. El usuario cierra la vista de consultas.

## 2.1 CONS01: Consultas desde un origen

Este caso de uso se enmarca en los pasos 3 y 4 en caso de uso del requisito FUN001.

### Escenario principal de éxito

- 1. El usuario selecciona que desea consultar las tarifas desde un origen.
- 2. El punto de venta da a elegir al usuario el origen de entre los que dispone información.
- 3. El usuario selecciona un origen.
- 4. El usuario pulsa el botón para realizar la consulta.
- 5. El punto de venta muestra las tarifas para todos los transportes directos y todos los destinos desde el origen indicado.
- 6. El usuario cierra la consulta.

### Extensiones

- 2 En caso de no disponer ninguna información, se muestra un aviso al usuario y se va directamente al paso 6.
- 3 Si el usuario no encuentra el origen que desea en la lista, va directamente al paso 6.

### 2.2 CONS02: Consulta de rutas entre dos ciudades

Este caso de uso se enmarca en los pasos 3 y 4 en caso de uso del requisito FUN001.

### Escenario principal de éxito

- 1. El usuario selecciona que desea consultar las rutas compuestas entre dos ciudades.
- 2. El punto de venta da a elegir al usuario el origen y el destino de entre los que dispone información.
- 3. El usuario selecciona un origen y un destino.
- 4. El usuario pulsa el botón para realizar la consulta.
- 5. El punto de venta muestra los horarios de los diferentes transportes

### Cuestiones abiertas

• En los pasos 2 y 3. ¿Se da a elegir también la hora de salida o se buscan todas las posibilidades?

# 2.3 CONS03: Consulta de tarifas de transportes directos para dos ciudades

Este caso de uso se enmarca en los pasos 3 y 4 en caso de uso del requisito FUN001.

### Escenario principal de éxito

1.

### 2.4 CONS04: Información de viajes concretos

Este caso de uso se enmarca en los pasos 3 y 4 en caso de uso del requisito FUN001.

## 3 FUN002: Reserva de viajes

Este caso de uso se enmarca en los pasos 7 y 8 del caso de uso general.

## 4 FUN003: Compra de billetes

Este caso de uso se enmarca en los pasos 7 y 8 del caso de uso general.

## 5 FUN004a: Login

Este caso de uso se enmarca en los pasos 2 y 3 del caso de uso general.

### Escenario principal de éxito

- 1. El punto de venta muestra una ventana con una descripción de sus servicios y pidiendo sus credenciales.
- 2. El usuario introduce sus credenciales.
- 3. El usuario pulsa el botón para logearse.
- 4. El punto de venta comprueba que sus credenciales son correctas.
- 5. El punto de venta muestra un menú con las opciones disponibles.

### Extensiones

4 Si las credenciales son incorrectas, se notifica y se vuelve al paso 1.

## 6 FUN004b: Registro

Este caso de uso se enmarca en los pasos 2 y 3 del caso de uso general.

### Escenario principal de éxito

- 1. El usuario pulsa el botón de registro.
- 2. El punto de venta muestra una ventana pidiendo la dirección de correo electrónico y dos veces la contraseña.
- 3. El usuario intoduce los datos pedidos.

- 4. El usuario pulsa el botón para validar el registro.
- 5. El punto de venta valida que la dirección de correo electrónico es válida, que no está repetida y que las contraseñas coinciden.
- 6. El punto de venta notifica al usuario de que se ha registrado correctamente en el sistema.
- 7. El punto de venta cierra la ventana de registro.

### Extesiones

 $5\,$  Si alguna validación falla, se le notifica al usuario y se vuelve al paso 2, pero manteniendo los datos previamente introducidos.