



Хилажев Линар

г. Казань

zzlinarzz@gmail.com

+7 (999) 169-22-82

Telegram: @linzet

Опыт работы

май 2020 -
сейчас

Unity разработчик

Prime Games

- Программирование игровых механик и фич для игр
- Верстка игрового интерфейса
- Продумывание архитектуру кода
- Взаимодействие с дизайнерами / геймдизайнерами
- Вставка игрового контента

Технические навыки

- Есть опыт построения игр на ECS(LeoEcs)
- Zenject использовал в связке с LeoEcs
- Интеграция различных SDK(Google Play, Facebook, PlayFab)
- Знаком с принципами OOP, KISS, DRY
- Практикую написание чистого кода
- Знание C#
- Рефакторинг и оптимизация скорости работы кода
- Оптимизация игры (fps, memory)
- Знаком с различными алгоритмами и структурами данных

Дополнение

- Ускорил процесс разработки новых проектов благодаря созданию стартового репозитория с общими модулями кода
- Написал [статью](#) о том, как начать работать с Zenject & LeoEcs

Есть опыт участия в различных соревнованиях, конкурсах

- Победа на хакатоне [Inno Global Game Jam 2020](#)
- Участие в олимпиадах по спортивному программированию
- Участие в онлайн хакатонах на [itch.io](#)

Образование

2018 - 2022

Казанский государственный энергетический университет

Информатика и вычислительная техника

Профиль - Программное обеспечение вычислительной техники