# 流程语句练习 + 数组

## 嵌套循环：

1.定义：在一个循环当中又会出现另外一个循环

2.案例：

打印图形的时候，外层循环控制行，内层循环控制列；

1. 打印矩形 每次只能打印一颗\*（document.write）

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

1. 打印直角三角形

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

3.打印乘法口诀表

1\*1 = 1

1\*2 = 2 2 \* 2 = 4

1\*3 = 3 2 \* 3 = 6 3 \* 3 = 9

## for循环二般情况：

for循环的特殊情况

for(表达式是可以不写的，但是;是不能丢的)；

## 死循环的概念：

for(;;);for循环死循环

## while和dowhile循环

while循环：它是由for循环（二般情况）演变而来的

语法：

while(条件表达式){

循环体

}

while(true);while循环的死循环；

语法：

do{

循环体

}while(条件表达式)

while和do-while的区别 \*\*\*\*\*\*

while循环执行的时候，会先进行条件判断，如果条件为真，就执行循环体，如果为假，就跳出循环；

do...while执行的时候，会先执行一遍循环体，然后再进行条件判断，如果条件为真，继续执行循环体，如果条件为假，就跳出循环；

也就是说：在一开始条件为假的情况下，while是循环体一次都不执行，但是do..while至少要执行一次循环体；

什么时候用for,什么时候用while \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

当一个循环有明显的循环次数，此时我们就选择for循环比较简单；

当一个循环没有明显的循环次数，但是有一个明显的结束条件，此时我们选择while循环比较简单；

## break和continue关键字作用 \*\*\*\*\*

打印1~100以内所有的能整除3的数字

continue:作用： 结束本次循环，返回从下一次继续开始；

for(var i=0;i<3;i++){

      for(var j =0;j<3;j++){

        if(i==1){

          break

        }

        console.log(j,'j')

      }

      console.log(i,'i')

    }

break:作用1：在switch语句当中是跳出switch 作用2 在循环当中，跳出离它最近的一层循环；

## 强化练习

输出1-100之间所有的素数（质数）（只能被1和自身整除的数,但是1不是质数）

完成一个等腰三角形的打印

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

## 数组

### 1、数组概念，作用，定义，基本操作

1.是什么：具有相同类型（或者不同类型）的数据有序集合；

数组也是一种数据，它是属于对象数据类型；

2.为什么：

一次性的让我们存储多个数据

3.数组的定义：

1、字面量定义：

2、构造函数定义 坑：如果小括号当中只写了一个数字，代表的是定义的数组长度；

4.数组length，索引（下标）

只要定义一个数组，数组里面就会有一个默认的属性叫length,它代表着数组的长度

索引也被称作下标，通常情况下只要我们知道了索引，就可以拿到这个数组对应的这个索引的值

当定义完一个数组的时候，数组的下标最大值是数组的长度 - 1；

5.数组的操作

数组可以通过下标去操作元素(增 改 查)

数组的length可以操作数组添加和删除

数组的遍历

### 2、数组案例

数组求和

求数组最大值，最小值，平均值

合并数组

反转数组\*\*\*\*\*\*\*

冒泡排序

数组去重

二维数组（了解）

作业：

嵌套循环案例 以及质数两个方式 每个案例3遍