

SECS 库使用说明书

很有必要把苦程序员久矣的 SECS/GEM 了结了，于是诞生了本系列文章八篇和开发包，不需要看近 500 页 PDF 就可以轻松完成 SECS 功能支持。

0、SECS SDK 开发包

这个开发包是对 SEMI SECS E4,E5,E30,E37(HSMS)协议的实现，包里提供详细的二次开发说明，包含 DLL, LIB, H, 不依赖任何三方库，提供有 Demo 详细代码，示例代码可以直接复制使用。同时还提供了一个模拟器供测试。一个头文件，一个 lib，一个 dll，就是所有需要的东西了，更加不需要 license、下载即可使用。SECS SDK 开发包在 CSDN 站的下载地址 (<https://download.csdn.net/download/L251210269/86729389>)

1、怎么快速搭建支持 SECS 协议的工程

其实非常简单，基于 SECS 协议开发的简明教程(1)-怎么搭建支持 SECS 工程，怎么用 Visual Studio 搭建一个具备 secs 功能的程序，让自己的软件迅速支持了 SECS 协议通讯，已经讲的详细的使用步骤了。

基于 SECS 协议开发的简明教程(1):<https://blog.csdn.net/L251210269/article/details/127125287>

2、怎么编辑交换数据的 ID

在上一步的基础上，然后再添加上需要交换的 ID 就已经完美的实现 EQP-HOST 之间交换数据了，基于 SECS 协议开发的简明教程(2)-怎么编辑交换数据的 ID，只需要这两步，99%的事情已经做完了，甚至你都不需要知道你收到了什么消息需要回复什么消息。始终保存 ID 对应的值最新就够了

基于 SECS 协议开发的简明教程(2):<https://blog.csdn.net/L251210269/article/details/127131388>

3、怎么收/发控制命令和数据消息

有些小伙伴就想自己来发送控制命令和数据消息，坚决想自主完成，觉得只有这样做才心里有底。所以我又写了基于 SECS 协议开发的简明教程(3)-怎么收/发控制命令和数据消息的文章，献给有需要的小伙伴们。

基于 SECS 协议开发的简明教程(3):<https://blog.csdn.net/L251210269/article/details/127139891>

4、怎么添加处理自定义 SnFn 消息

许多厂商不用 E5 定义的标准协议，而是自己定义一些 Fn 大于 64 的自定义协议，这个时候就需要自己添加处理了，基于 SECS 协议开发的简明教程(4)-怎么添加处理自定义 SnFn 消息，

详细介绍了具体步骤。

基于 SECS 协议开发的简明教程(4):<https://blog.csdn.net/L251210269/article/details/127140371>

5、怎么重写 SnFn

还有一些厂商，采用的都是 E5 定义好的标准协议，但是呢，数据的组织形式略有不同，这个时候就需要自己重写 SnFn 了，基于 SECS 协议开发的简明教程(5)-如何重写 SnFn，并自己解析收到的数据内容，则专门针对这部分做了解说。

基于 SECS 协议开发的简明教程(5):<https://blog.csdn.net/L251210269/article/details/127140974>

6、怎么触发警报、解除警报、定义 Trace、触发 Trace 数据、触发事件、定义报表/查询报表

有些设备有许多报警，有的是关于人身安全的，有的是关于设备安全的，需要及时触发报警告知后台以便管理者做出处理，还有的设备在后台实时地周期性地采集特定的组数据，还有的设备需要在特定事件发生的时候上报组数据，有的后台需要自行查询，这些都在基于 SECS 协议开发的简明教程(6)-怎么触发警报、解除警报、定义 Trace、触发 Trace 数据、触发事件、定义报表/查询报表做了详细的说明。

基于 SECS 协议开发的简明教程(6):<https://blog.csdn.net/L251210269/article/details/127149208>

7、如何利用 SECS SDK 提供的 simulator 进行收/发 SnFn 数据消息测试

本 SDK 包里提供了一个美国 AIM 公司提供的免费的 SECS 模拟器，非常好用，使用起来也非常简单，对我们测试非常有帮助，特别在开发阶段没有实际机器测试时，用它再好不过了，它支持自己编辑需要发送的数据，支持自己添加新的 SnFn，支持手工 Reply 回复消息等等，在基于 SECS 协议开发的简明教程(7)-如何利用 SECS SDK 提供的 simulator 进行收/发 SnFn 数据消息测试做了简单的使用介绍。

基于 SECS 协议开发的简明教程(7):<https://blog.csdn.net/L251210269/article/details/127499168>

8、FAQ 问答

这部分主要针对 SECS 开发者们的一些问题，做了一个总结，让后面的网友尽量少的掉坑了。点击基于 SECS 协议开发的简明教程(8)-纠偏解惑即可查看。其实吧，最简单的方式，就是直接在 Demo 工程上去修改即可，一般需要的功能基本都有了，而且现成可用。

基于 SECS 协议开发的简明教程(8):<https://blog.csdn.net/L251210269/article/details/127545094>

本教程系列文章连载，如果遇到有什么疑问，可留言或站内私信消息。