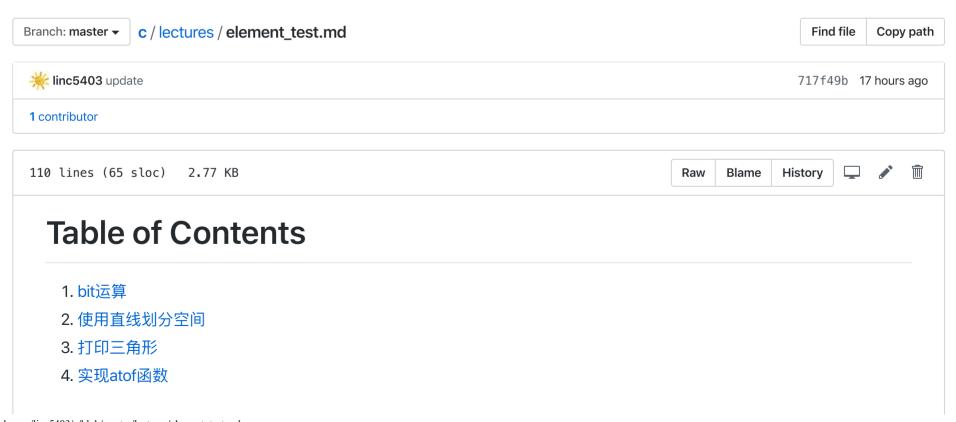


#### Learn Git and GitHub without any code!

Using the Hello World guide, you'll start a branch, write comments, and open a pull request.

Read the guide



5. 使用栈的数据结构实现队列的功能

# bit运算

新生报道有1000人, 按每个班最多32个人进行划分,应该如何用bit运算得出最少需要多少个班?

要求: 给出计算方法即可, 不用完整程序

## 使用直线划分空间

如下图所示:

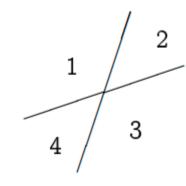
- 0根直线可以划分出1个空间
- 1根直线可以划分出2个空间
- 2根直线可以划分出4个空间

1



1 2

$$L_1 = 2$$



$$L_2 = 4$$

问题:

- 1. 写出公式L(n); n表示直线数量, L(n)表示通过n根直线可以划分出的最多的空间数量
- 2. 使用C语言实现计算L(n)的函数

```
int calc_spaces(int n); // n >= 0
```

### 打印三角形

观察上图三角形的规律,实现函数根据输入n打印n行如图所示三角形.

void draw(unsigned int n); // n > 0

#### 实现atof函数

• 函数定义

double my\_atof(char \*nptr);

#### • 函数描述

my\_atof() 会扫描参数nptr字符串,跳过前面的空格字符,直到遇上数字或 . 符号才开始做转换,而再遇到非数字或字符串结束时('\0')才结束转换,并将结果返回。

以下都是合法输入:

- 0.123
- .123
- 16.4
- 16.
- 0.0
- 0.

注意: 不考虑 +- 符号, 不考虑输入非法的情况

### 使用栈的数据结构实现队列的功能

1. 你有完整的栈的数据结构可以使用:

stack.c

stack.h

2. 只能使用上面文件中提供的方法来实现队列的enqueue和dequeue方法, 函数声明如下:

enqueue(Queue\* queue, int data); // 函数类型请自己考虑 int dequeue(Queue\* queue);

- 。 Queue 的定义在stack.h文件中
- 。 上面的两个函数里面只能调用已有的函数,不能使用其他方法对入参queue进行操作
- 。 测试用例如下:

```
int main(void) {
    Queue* queue = init_stack();
    int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
    for( int i = 0; i < 5; i++) {
        enqueue(queue, a[i]);
    }

    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        int out = dequeue(queue);
        printf("%3d", out);
    }

    printf("\n");
    return 0;
}</pre>
```

程序应当输入类似:12345