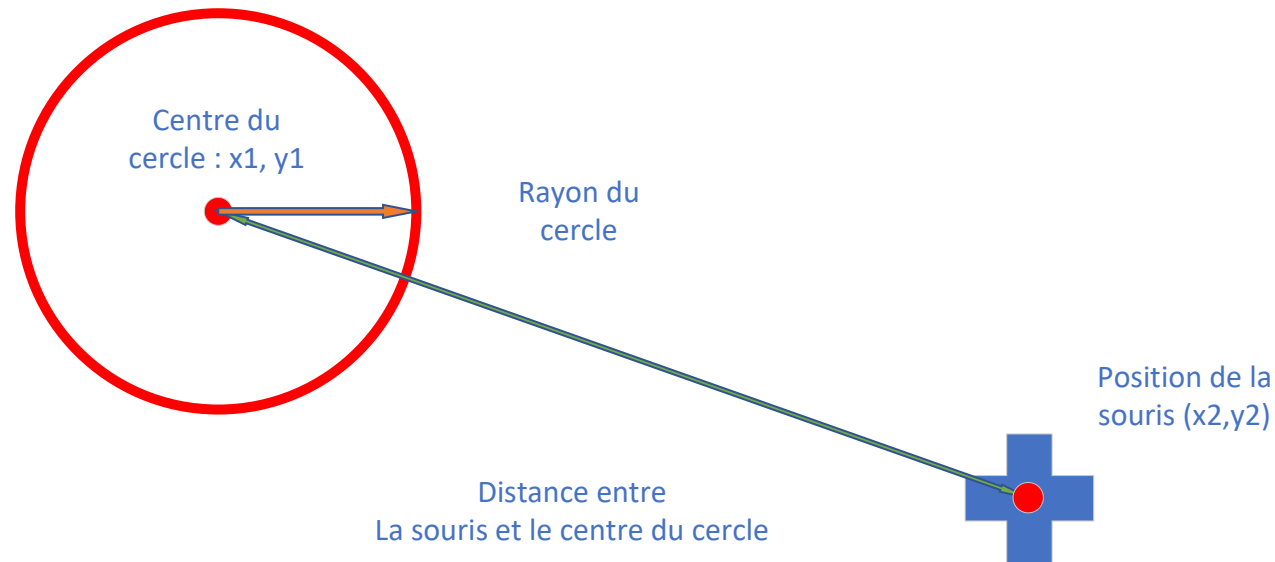


# Notion de distance entre deux objets



Distance :  $\sqrt{(x2-x1)^2 + (y2-y1)^2}$

Si la distance entre les centres du cercle et de la souris est inférieure au rayon du cercle alors nous sommes dans la cible