Практическая работа 1

Цель работы: получить практические навыки по тестированию белого ящика с помощью способа тестирования базового пути.

Шаг 1: Построение потокового графа

Программа на псевдокоде может быть представлена следующим потоковым графом:

- 1. Начало
- 2. Проверка: банкомат готов?
- Да: Переход к шагу 3
- Нет: Конец
- 3. Вставить карту
- 4. Ввести PIN-код
- 5. Проверка: время ожидания < 5 минут?
- Да: Переход к шагу 6
- Нет: Переход к шагу 10
- 6. Проверка: PIN-код правильный?
- Да: Переход к шагу 7
- Нет: Переход к шагу 9
- 7. Ввести сумму S
- 8. Проверка: $S \ge 10$ руб и $S \le 100~000$ руб?
- Да: Переход к шагу 11
- Нет: Переход к шагу 12
- 9. Выдать сообщение «PIN-код неправильный»
- 10. Выдать сообщение «Время вышло»
- 11. Выдать деньги
- 12. Выдать сообщение «Сумма задана неправильно»
- 13. Конец

Шаг 2: Определение цикломатической сложности

Используем формулу V(G) = E - N + 2, где E - количество дуг, N - количество узлов.

- Е = 14 (дуги между узлами)
- -N = 13 (узлы)

$$V(G) = 14 - 13 + 2 = 3$$

Шаг 3: Определение базового множества независимых путей

Базовое множество независимых путей будет включать 3 пути:

1. Путь 1:
$$1 \to 2 \to 3 \to 4 \to 5 \to 6 \to 7 \to 8 \to 11 \to 13$$

2. Путь 2:
$$1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 6 \rightarrow 9 \rightarrow 13$$

3. Путь 3:
$$1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 10 \rightarrow 13$$

Шаг 4: Подготовка тестовых вариантов

Для каждого пути подготовим тестовые варианты:

Тестовый вариант 1 (Путь 1):

- Исходные данные: Банкомат готов, время ожидания < 5 минут, PIN-код правильный, S =

5000 руб.

- Ожидаемые результаты: Деньги выданы.

Тестовый вариант 2 (Путь 2):

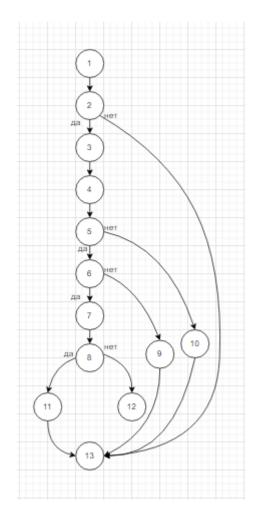
- Исходные данные: Банкомат готов, время ожидания < 5 минут, PIN-код неправильный.
- Ожидаемые результаты: Сообщение «PIN-код неправильный».

- Тестовый вариант 3 (Путь 3):

- Исходные данные: Банкомат готов, время ожидания ≥ 5 минут.
- Ожидаемые результаты: Сообщение «Время вышло».

Шаг 5: Определение степени покрытия логики программы тестовыми вариантами

Степень покрытия = (Количество тестовых вариантов / Цикломатическая сложность) * 100% = (3/3) * 100% = 100%



Заключение

| В ходе работы получила практические навыки по тестированию белого ящика с помощы | Ю |
|--|---|
| способа тестирования базового пути. | |