



Johen Sylvestre


Ingénieur en informatique

Ingénieur en informatique compétent et rigoureux. Autonome et motivé, capable d'accomplir des tâches avec un minimum de supervision. Esprit curieux, toujours prêt à apprendre de nouvelles compétences.

 johen.sylvestre@gmail.com

 +33 660-057-393

 Baie-Mahault, Guadeloupe

 [linkedin.com/in/johen-sylvestre-4b264a134/](https://www.linkedin.com/in/johen-sylvestre-4b264a134/)

 github.com/liondor/

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur frontend

Help Invest Assurance

06/2018 - 08/2018

- Maquettage et Prototypage
- Développement (PHP, Javascript, CSS, HTML) du site web
- Accroissement de l'audience grâce à l'utilisation d'outils axés sur le SEO.

Développeur frontend

Direction des Systèmes d'Information et du Numérique de l'université des Antilles

07/2019 - 02/2020

- Analyse de la concurrence
- Maquettage et Prototypage
- Développement (React, Drupal, PHP, Javascript, CSS, HTML) du site web

FORMATION

Diplôme d'ingénieur en informatique

Ecole d'Ingénieur du Littoral Côte D'Opale

09/2016 - 04/2020

- Développement Web
- Gestion de base de données
- Service Web
- Programmation & Algorithmique
- Administration Réseau
- Management

Maitrise en informatique

Université du Québec à Chicoutimi

08/2018 - 04/2020

- Base de données réparties
- Gestion de projets
- Forage de données
- Intelligence artificielle
- Cybersécurité
- Génie Logiciel

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages de programmation

Javascript, Java, JEE, HTML, CSS, Sass, C, C++, PHP, Scala, Python

Logiciels

Drupal, Wordpress, Inkscape, GIMP, mongoDB, mySQL, Git, Github, Gitlab, Docker, Node.js

Frameworks

React, Vue, Angular, Bootstrap

Systèmes d'exploitation

Microsoft Windows 10, Windows 8, Linux CentOS, Ubuntu, Kali

Méthodes et Techniques

CDCF, MVC, TDD, méthodes agiles

Langues

Anglais : 965/990 au test TOEIC

ATOUTS

RIGUEUR

AUTONOMIE

CURIOSITÉ

POLYVALENCE

CENTRES D'INTÉRÊTS



Programmation



Anime/Manga



Littérature



Jeux vidéos



Cuisine