

Dossier de présentation de projet

Un aperçu d'une solution informatique pour la gestion des cours d'une école secondaire

Fichier d'identité Synthétique

Nom du Projet : vDeskConnect : la mise en place d'une plateforme permettant les étudiants d'une école de passer les cours virtuellement, suivre leur progression, les noter, donner les statistiques de leur performance etc.

Objet du Projet :

- secteur d'intervention : éducatif

- type d'action prévu :

- Enseigner virtuellement au sein de l'établissement scolaire.
- Organiser les cours.
- Connecter et Communiquer entre les enseignants et les étudiants.
- Faciliter la communication entre les enseignants et les étudiants.
- Transformer les méthodes d'enseignement traditionnelles en formats adaptés au virtuel.
- Permettre aux élèves de suivre les cours et d'accéder aux ressources pédagogiques en ligne.
- Créer, Développer et Mettre en place une plateforme web et probablement mobile et desktop.

Zone d'intervention : Igando/Ikotun Lagos Nigeria, Cotonou Littoral

Bénéficiaires : Principalement l'école scolaire dans **la première zone d'intervention** - Distinction Gate College Schools.

Coût Total : \$66,06 et 10,000 ngn

Groupe porteur du Projet : vDeskConnect

Financement Recherche : Distinction Gate Schools

Contact : Sisso Lionel T., +229 56 55 09 80 +234 9121840708

Justification du Projet

Contexte :

Dans nos jours, Le sujet de l'enseignement à distance n'est plus un rêve mais une réalité. Mais pourquoi l'enseignement à distance est-il nécessaire pour chaque entreprise scolaire ? précisément les entreprises scolaires secondaires et supérieures ?

La pandémie de Covid-19 de 2019 à 2020 est une des nombreuses raisons pour la justification de sa nécessité. Dans cette époque, les écoles étaient fermées, les étudiants ne pouvaient plus passer les cours en présentiel et c'est pour cette raison, certaines entreprises scolaires qui n'avaient pas cet outil devaient forcément mettre en pause ses activités scolaires, ceux qui rendent plus lent la progression académique des étudiants et l'évolution de ces entreprises scolaires.

Problèmes à résoudre :

- L'arrêt des activités scolaires à cause des facteurs externes.

- Une ecole saturee avec ses etudiants (pas d'assez d'infrastructure pour cette population).
- Un cout d'entretien cher de l'infrastructure a cause des nombreux etudiants en presentiel.
- difficulte des etudiants d'etre present pour passer les cours.
- difficulte des enseignants d'etre present pour derouler les cours

cadre d'intervention et Beneficiares: Ce projet est isole est est principalement pour l'entreprise scolaire : Distinction Gate Schools

Cadre Logique

Resultats attendus :

- En cas du difficulte d'une entreprise scolaire de operer en presentiel, les activites scolaires se deroulent toujours.
- Reduire la complexite qui se pose a cause des nombreux etudiants frequentant une ecole scolaire.
- Mieux surveiller la bonne progression des etudiants
- Les etudiants qui resent loin de leur ecole seront capable de suivent les cours sans etre present.

Activites :

- Recenser aux paternels prets a contribuer.
- Interroger le beneficiare principal pour la bonne construction de la regle de gestion possible d'etre tire.
- Demander le cas d'utilisation requis pour la regle de gestion
- Modeliser les cours en fonction de cette regle de gestion c'est-a-dire identifier et chercher les relations entre tous les acteurs qui interviennent dans cette action en utilisant l'outil **Merise** et **Uml**.
- Creer la base de donnees de ce modele.
- Tester la bonne construction de la base de donnees avec les requettes requises.
- Creer le front-end/vue de cette solution/logiciel avec ReactJS et Scss/Sass.
- Creer le backend/cote-serveur de ce logiciel avec nodeJS.
- Tester le bon fonctionnement du front-end.
- Tester le bon fonctionnement du backend.
- Tester la bonne integration et fonctionnement du front-end avec le backend.
- Le Design Responsive (Desktop et mobile).
- Tester la securite et les vulnerabilites du logiciel etant un projet local.
- Ajouter le design responsive.
- Tester l'experience utilisateur du projet local(UI/UX).
- Mettre en place le projet dans un serveur a distance .
- Configurer bien le projet dans son serveur a distance.

- Créer la base de données à distance.
- Intégrer le serveur avec la base de données à distance.
- Tester la sécurité et les vulnérabilités du logiciel étant un projet déployé à distance.
- Tester l'expérience utilisateur du projet à distance (UI/UX).
- Intégrer le service de paiement pour les entreprises scolaires qui feront l'abonnement de l'usage du logiciel
- Accéder au logiciel à distance avec l'aide d'un nom de domaine spécifique : www.vdeskconnect.com.
- Publier le logiciel via les réseaux sociaux et le marché de business

Moyens pour la réussite de ces activités :

- 2 experts/professionnels en front-end (ReactJS), backend (NodeJS) et architecture du logiciel.
- 1 expert/consultant en sécurité.
- 1 expert/consultant en réseaux et les systèmes.
- 1 expert/consultant de l'administration de base de données.
- 1 expert/consultant en design UI/UX.
- 1 digital marketer
- la collaboration des bénéficiaires.
- la collaboration des partenaires.
- un abonnement de forfait suffisant pour toute la vie de réalisation du projet.
- Un ordinateur de travail avec un système d'exploitation qui supporte ces logiciels listés ci-dessous
- les logiciels suivants :
 - vscode
 - xampp
 - msproject/ProjectLibre
 - logiciel/application pour la bonne gestion des tâches
 - calendrier
 - git
 - github
 - npm, node, reactJS, ExpressJS

Indicateurs de l'atteinte des objectifs :

Voici quelques indicateurs qui montreront les objectifs atteints :

- Les ecoles scolaire gerent plus facilement les activites des ces etudiants malgre une population gigantesque.
- Les etudiants qui avaient souhaite suivre les cours de ces ecoles qui se trouvent loin de leur domicile suivent les cours grace a ce logiciel.
- En cas d'une pandemie de quelque nature que ce soit, les activites scolaire se deroulent toujours.
- Au moins 5 ecoles scolaires utilisent logiciel
- Le serveur ne plante pas lorsque des activites loudres ont lieu
- Pas de vol de ressources financieres precisement lors du abonnement que les entreprises scolaires feront mensuellement/annuellement
- Pas de vol des ressources scolaires
- Pas de vol des comptes

Contraintes et Risques :

- La bonne securite : le logiciel doit etre surveille tout le temps pour assurer que les pirates ne cherchent pas les vulnerabilites, exploiter, voler et reussir a nuire et fuir. Ceci pose une risque de l'exploit, vol, vulnerabilite **si** on n'embauche pas un personnel qui s'occupera d'assurer la bonne securite du logiciel. Le cout de cet embauche est inclus.
- Le bon fonctionnement du reseau et serveur : On doit regulierement assurer que toutes les configurations faites resent correctes et **a jour!**. Est-ce que le serveur est plante et les utilisateur ont du mal a naviger ou bien meme acceder le logiciel?. C'est pour cette raison, c'est crucial qu'un professionnel en reseau et les systemes s'occupe du bon fonctionnement du reseau et serveur
- La bonne gestion de la BDD : ici, c'est evident que la base de donne doit etre regulierement surveille et un adminstrateur de BDD etait prealablement aussi bien souligner comme un composant indispensable de ce projet. Mais on est encore rencontre par les frais de cette taches car un adminstrateur de la bdd doit gagner qqc.
- Est-ce que les ecoles scolaires vont vraiment utiliser ce logiciel, payer pour l'utiliser, si oui, combien dans une echelle donnee?? Il y a une tendance que le nombre soit petit
- Comment se debrouiller avec le prix d'abonnement du serveur offert par leur service, meme chose pour le nom de domaine et la BDD?? En suite, le salaire que nous donnons aux personnes qui aideront avec **la securite, le reseau et systeme, la BDD** ?? En suite les frais en forme d'interet que nous allons payer au service qui nous offrira la possiblite de faire les transactions avec les ecoles scolaires ?? Est-ce que ca veut dire que l'abonnement de ce logiciel que nous donnerons coutera **cher** pour pourvoir supporter les depenses??
- En cas de vol financier, quel est l'assurance que nous ne serons pas destabillise ?, comment nous allons nous recuperer et continuer de marcher correctement ?
- Comment nous allons continuer d'etre relevant car les autres personnes vont essayer de trouver leur version de notre logiciel et concourir avec nous ?? **et nombreux des contraintes et risques.**

Acteurs du Projet

Le Groupe porteur :

L'association qui porte ce projet est **vDeskConnect**. C'était cree depuis le 13/04/2025 et c'est une association qui trouvent les solutions informatiques dans le secteur educatif. Pour le moment, il n'y a aucuncne realisation mais cette association est actuellement en train de realiser son outil fondamental – vDeskConnect, une plateforme pour passer les cours a distance.

Pour le moment, le seul membre et fondateur de l'association est Lionel Sisso Timileyin.

Les Paternaires :

Notre parternaire, Distinction gate schools est une ecole scolaire secondaire situe a lagos, Nigeria, qui supportera ce projet en terme de financement. L'entreprise va couvrir tous les couts pour le deroulement du projet et elle va beneficier d'une sort que si le projet est realise, donc ella va utiliser le logiciel gratuitement jusqu'a ce que les fonds qu'elle a donne soient couverts

Le Projet en temps reel

Calendrier des activites :

Activite	Periode de la realisation(en jours)
Recenser aux paternaires prêts a contribuer	1
Interroger le beneficiare principal pour la bonne construction de la regle de gestion possible d'etre tire	5
Demander le cas d'utilisation requis pour la regle de gestion	5
Modeliser les cours en fonction de cette regle de gestion c'est-a-dire identifier et chercher les relations entre tous les acteurs qui interviennent dans cette action en utilisant l'outil Merise et Uml .	14
Creer la base de donnees de ce modele.	1
Tester la bonne construction de la base de donnees avec les requettes requises.	1
Creer le front-end/vue de cette solution/logiciel avec ReactJS et Scss/Sass.	7
Creer le backend/cote-serveur de ce logiciel avec nodeJS.	7
Tester le bon fonctionnement du front-end.	2
Tester le bon fonctionnement du backend.	2
Tester la bonne integration et fonctionnement du front-end avec le backend.	4
Le Design Responsive (Desktop et mobile).	2
Tester la securite et les vulnerabilites du logiciel etant un projet local.	3
Ajouter le design responsive	2

Tester l'expeérience utilisateur du projet local(UI/UX).	2
Mettre en place le projet dans un serveur à distance .	1
Configurer bien le projet dans son serveur à distance.	1
Créer la base de données à distance.	1
Intégrer le serveur avec la base de données à distance.	1
Tester la sécurité et les vulnérabilités du logiciel étant un projet déployé à distance.	3
Tester l'expeérience utilisateur du projet à distance(UI/UX).	2
Intégrer le service de paiement pour les entreprises scolaires qui feront les abonnements de l'usage du logiciel	3
Accéder au logiciel à distance avec l'aide d'un nom de domaine spécifique : www.vdeskconnect.com .	1
Publier le logiciel sur les réseaux sociaux et le marché de business	7
Maximum total de jours	76

Montage Financier du Projet

budget du projet : \$ 66 et 10000 ngn

répartition des dépenses :

Activité	Montant demandé
Faire un abonnement de forfait illimité pour le bon déroulement du projet	10 000ngn
Payer les personnels de ce projet	\$10
Faire un abonnement pour le nom de domaine	\$11.06/an
Faire un abonnement pour la BDD	\$25/mois
Faire un abonnement pour louer un serveur	-
Publicité	\$10/mois
Autres frais (Les dépenses imprévues, Le taux initial payé au service de paiement)	\$10