

UD4 – Caso Práctico 0: App de Notas

OBJETIVO

Implementar un programa que sirva para la gestión de notas de alumnos.

REQUISITOS

- Se deben poder almacenar hasta un máximo de 100 notas de alumnos. Al iniciar la aplicación esta no tendrá ninguna nota almacenada.
- De cada alumno necesitamos poder registrar su nombre y una nota (número entero).
- El usuario interactuará con la aplicación mediante un menú de texto que le permita elegir entre distintas opciones numeradas. Tras cada operación volverá a mostrarse el menú, a no ser que el usuario decida salir de la aplicación. Las opciones son:
 1. Ver notas.
 2. Añadir nota.
 3. Borrar nota.
 4. Estadísticas.
 5. Ver suspendidos.
 6. Salir.
- **Opción 1. Ver notas:** Mostrará por pantalla la lista actual de alumnos y su nota, un alumno por línea, y debe estar numerada (ver ejemplo abajo).

Nota 0: María 9
Nota 1: Pepito 7
...
- **Opción 2. Añadir nota:** Permitirá añadir una nota a la lista de notas siempre y cuando no esté llena. Se pedirá el nombre del alumno y su nota, y se registrará al final de la lista de notas.
- **Opción 3. Borrar nota:** Permitirá eliminar una nota de la lista. Se preguntará qué nota se desea eliminar y se borrará de la lista.
- **Opción 4. Estadísticas:** Mostrará la nota media de todos los alumnos, la nota máxima y la nota mínima.
- **Opción 5. Ver suspendidos:** Mostrará la lista de alumnos que han obtenido una nota inferior a 5.
- **Opción 6. Salir:** Termina el programa.