

## UD2 - Elementos del lenguaje Java

### Tarea Entregable

1. Escribe un programa que pida al usuario la nota final de 3 evaluaciones (números enteros) y muestre por pantalla la nota media (con decimales).
2. Escribe un programa que defina un enumerado para los niveles de batería de un teléfono móvil (vacía, baja, media, alta y completa) y muestre por pantalla, utilizando dicho enumerado, que la batería del móvil está completa.
3. En una tienda online tienen una oferta en la que al comprar 5 productos se obtiene un descuento del 21%. Los precios están indicados sin IVA por lo que tras el descuento hay que aplicar el IVA (21%). Escribe un programa que pida al usuario el precio de 5 productos y luego muestre:
  1. La suma total de los productos introducidos.
  2. El valor en € del descuento a aplicar.
  3. La suma total de los productos tras el descuento.
  4. El valor en € del IVA a aplicar.
  5. El precio total final tras aplicar el IVA.
4. Utilizando la clase Math, escribe un programa que pida al usuario dos números decimales (A y B) y muestre:
  1. A redondeado al entero más próximo.
  2. B redondeado al entero más próximo.
  3. El mayor de ambos (su valor).
  4. El menor de ambos (su valor).
5. Escribe un programa que muestre por pantalla un número entero aleatorio entre 1 y 10.

**Entrega los 5 archivos java.**