



Pâtisseries fight Coding Game Clothpacency

Préambule

Avec ton talent de développeur, tu as décidé d'aider la « Responsable bien-être » de ta startup à organiser un concours de pâtisseries avec tes collègues : chaque lundi, plusieurs pâtisseries de type différents seront cuisinées par tes collègues puis comparée, avec l'aide du grand chef cuisto Linguini.

Grâce à ton système innovant, le responsable bien-être pourra choisir lui-même les collègues qui vont cuisiner chaque lundi.

Il existe plusieurs types de pâtisseries (Financiers, Cookies, Churros, cornes de gazelle, Flan, etc.). Plusieurs collègues se sont inscrits pour chaque type.

Pour un lundi donné, il ne peut y avoir plusieurs personnes sur les mêmes pâtisseries.

Le processus de sélection est le suivant :

- Linguini choisit quelles pâtisseries vont-être comparées (la configuration est paramétrable)
Ex : Flan vs Cookies ; Churros vs Cornes de gazelles vs Financiers ; etc...
- Le responsable bien-être doit sélectionner un.e collègue par type proposé

Mission

Tu dois développer deux interfaces intuitives, claires et efficaces :

- L'une pour permettre à Linguini de configurer un pâtisserie fight
- L'autre pour permettre au responsable bien-être de choisir les collègues qui participeront au fight : un.e collègue pour chaque type de pâtisserie proposé par Linguini.

Instructions

Créer une application web très simple, avec une interface Linguini et une interface Responsable bien-être, qui permettront de réaliser les fonctions suivantes :

Interface Linguini :

- Permettre à Linguini de choisir quels types de pâtisseries seront comparées (voir Annexe)

Exemple :

- Sur son interface, Linguini choisit que la prochaine battle de pâtisserie verra s'affronter une pâtisserie de type Cookie, une autre de type Flan, et une dernière de type Fruit

Interface Chief of happiness :

- Afficher les noms des collègues disponibles, classés par types, en fonction des types choisis sur l'interface Linguini (voir Annexe 1)
- Afficher un bouton de validation, activé après une règle de validation
- Pour les types Flan, Cookies, Loukoum, Cornes de gazelles, Scones :

- o Permettre la sélection d'une unique personne pour chaque type de pâtisserie

- o Activer le bouton de validation si le responsable bien-être a bien choisi une personne pour chaque type de pâtisserie

- o Certaines pâtisseries requièrent un choix de customisation supplémentaire (cookie au chocolat noir ou blanc). Ce choix est obligatoire pour valider la sélection.

- Le type fruits est juste un extra pour le fun, il n'impacte pas la règle de validation. Le responsable bien-être peut en choisir 0, 1 ou plusieurs.

Exemple :

- Le responsable bien-être voit apparaître sur son interface la liste des personnes pour les flans, la liste des personnes pour les cookies et la liste des personnes pour les fruits.
- Il doit choisir un.e unique collègue de type flan et de type cookie pour pouvoir valider sa sélection
- S'il choisit Xavier ou Maxime pour les cookies, le choix du chocolat s'affiche ensuite (chocolat noir ou blanc)
- Il peut rajouter un ou plusieurs personnes pour les fruits s'il le souhaite

Remarques

Tu feras les hypothèses qui te paraissent pertinentes et les choix de programmation qui en découlent. Justifie tes choix.

Annexe : BDD Collègues

Type	Nom des collègues	Modifier
Financier	Antoine	
	Maïa	
Cookies	Xavier	Choix chocolat : chocolat blanc ou noir
	Matthieu	Choix chocolat : chocolat blanc ou noir
Cornes de gazelle	Rym	
Churros	Aran	
	Inès	
Flan	Marguerite	
	Roxane	
Fruits	Sophie	
	Ahmed	
	Maxime	