

Aufgabe 6:



- a) Wenn W zerstört wird, dann auch Z.
- c) Instanz von Z kann genau die Instanz von W enthalten

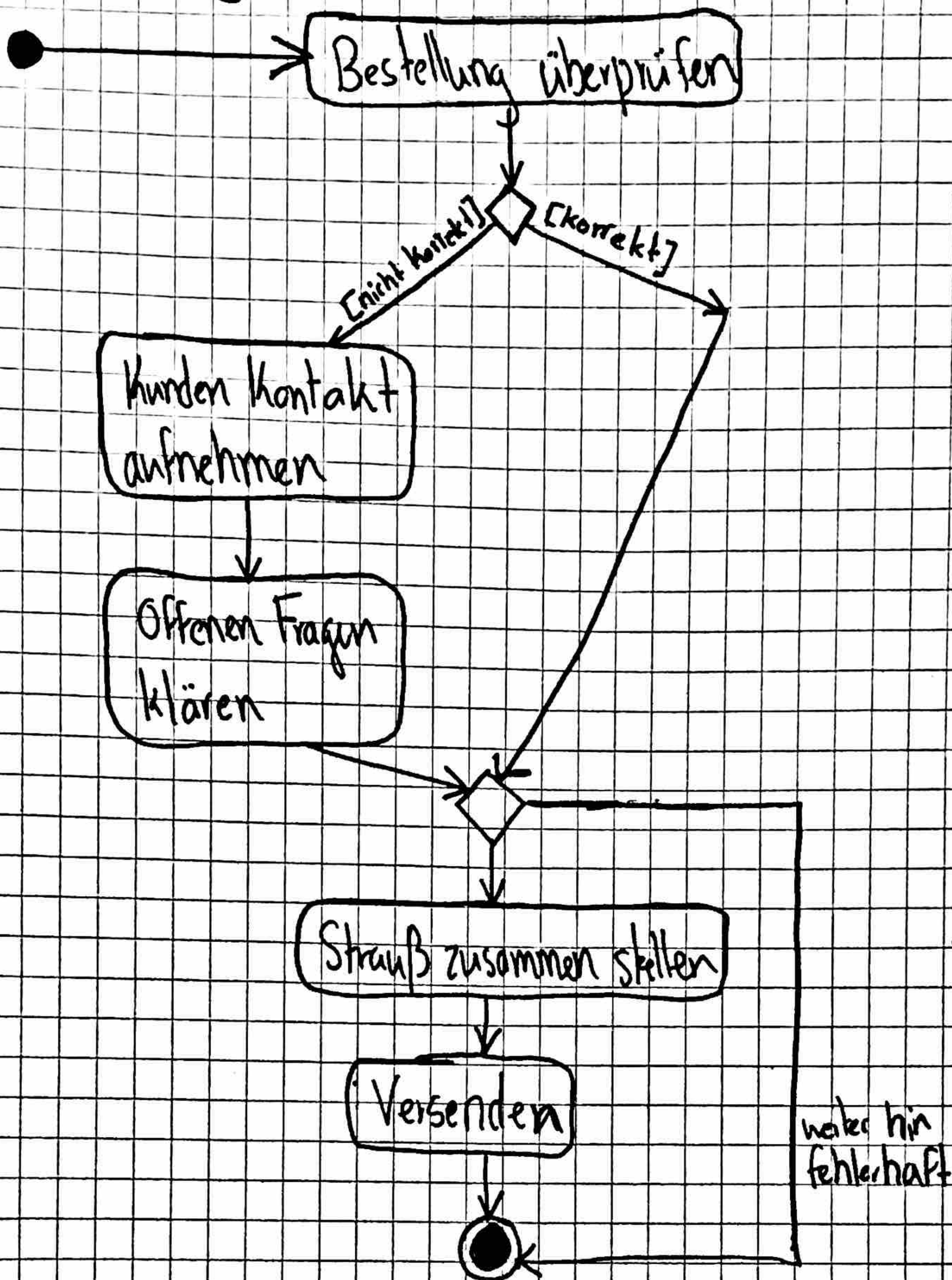
Aufgabe 3:

- b) Ein Interface kann andere Interfaces redefinieren

Aufgabe 4:

- d) An Interface may be implemented by at most one classifier, but one classifier may implement multiple interfaces.

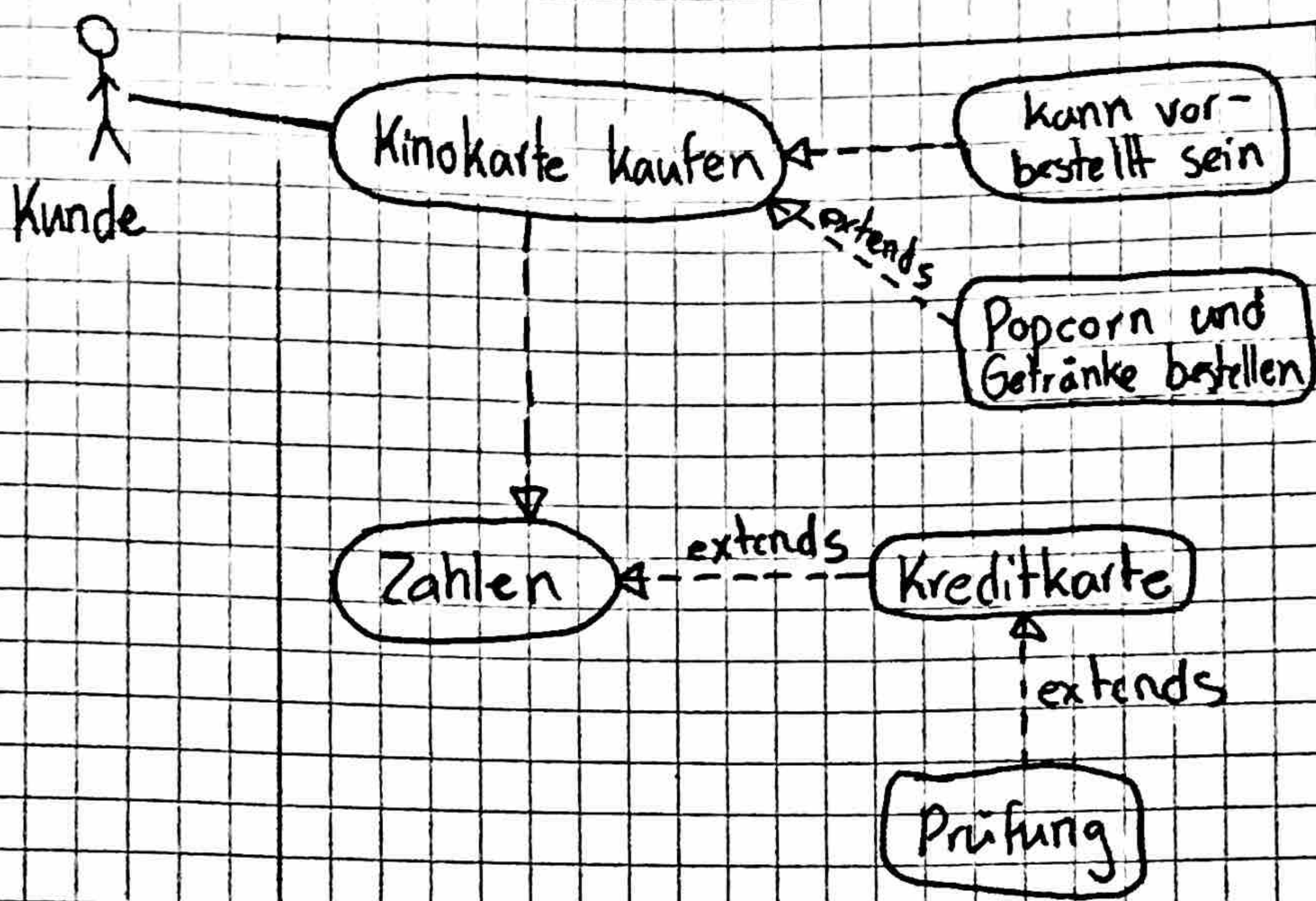
Aktivitätsdiagramm:



Aufgabe 5:

- | | |
|----------------------------|--------------------------|
| 1. Klasse PartyParticipant | 8. Attribute "hectic" |
| 2. Rolle "besucht" | 9. Multiplicität |
| 3. Aggregation | 10. Komposition |
| 4. Klasse "Zutat" | 11. Assoziation |
| 5. Operation "cancel" | 12. Operation "greet" |
| 6. Generalisierung | 13. Stereotyp |
| 7. gerichtete Assoziation | 14. Stereotyp |

Aufgabe 1: Anwendungsfalldiagramm



Aufgabe 2: Zustandsdiagramm

