

Devoir Maison : trajectoire d'un ballon de rugby

</br>

Déposer ce fichier **notebook** complété (ou sa version Python/Spyder) ainsi que le fichier de données sur [Moodle](#) via la page consacrée à votre demi-groupe.

Renommer le fichier suivant :

- DM_NomPrenom_S2.ipynb pour un fichier *jupyter-notebook*

ou

- DM_NomPrenom_S2.py pour un fichier *python* pur

et

- trajectoire_NomPrenom.txt pour le fichier de données

ATTENTION : Abolir totalement l'emploi des espaces, lettres accentuées et autres symboles dans le nom du fichier !

Les points suivants seront pris en compte pour l'évaluation :

- respect des consignes
- qualité des données extraites *via* Tracker
- mise en forme des figures (légendes, unités, titre etc...)
- clarté des programmes et mise en page

Tracker

Créer avec Tracker un échantillonnage de la vidéo. On pourra utiliser la hauteur de la barre transversale (3 mètres) pour la calibration. Sauvegarder le fichier de données au (format `txt` par défaut) sous le nom :

trajectoire_NomPrenom_S2.txt

Extraction des données et représentation

Extraire les données et stocker le temps dans une liste `t` et les coordonnées dans `x` et `y`. Puis convertir les listes en tableau numpy.

```
In [ ]: from numpy import array
```

Tracer la loi horaire : $x(t)$

```
In [ ]: import matplotlib.pyplot as plt
```

Tracer la loi horaire : $y(t)$

```
In [ ]: 
```

Tracer la trajectoire du ballon : $y(t)$ en fonction de $x(t)$

```
In [ ]: 
```

Traitement des données

Calcul des composantes *horizontale* (v_x) et *verticale* (v_y) de la vitesse du ballon en utilisant la méthode des **différences finies centrales**. On créera 2 listes `vx` et `vy` pour stocker les valeurs. Quelle est la taille du vecteur `vx` et de `vy` ? Faire afficher le résultat.

```
In [ ]: N = len(vx)
print('number of data points = ', N)
```

Eliminer la première et la dernière valeur du tableau `t` de telle sorte que la taille de `t` soit identique à celles de `vx` et `vy`. On appellera ce nouveau vecteur `tv`.

```
In [ ]: tv = list(t)
N = len(tv)
print('number of data points = ', N)
```

Tracer les composantes de la vitesse du ballon en fonction du temps, ie. $v_x(t)$ et $v_y(t_v)$

```
In [ ]: 
```

Tracer la composante horizontale de la vitesse du ballon en échelle semi-logarithmique, ie. $\log(v_x)$ en fonction de t_v

```
In [ ]: from numpy import log # logarithme naturel = "ln"
```

Régression linéaire et temps caractéristiques

- La composante horizontale de la vitesse doit vérifier la relation suivante :

$$v_x(t) = v_x^0 \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right)$$

avec $v_x^0 = v_x(t=0) \cos(\alpha)$ où α est l'angle de tir et $v_x(t=0)$ la vitesse initiale suivant (Ox). Le paramètre $\tau = m/\mu$ correspond au temps caractéristique de décroissance de la vitesse.

- La composante verticale de la vitesse doit vérifier la relation suivante :

$$v_y(t) = v_y^0 \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right) + v_{\text{lim}} \left(1 - \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right)\right)$$

avec $v_y^0 = v_y(t=0) \sin(\alpha)$ et $v_{\text{lim}} = \tau g = \lim_{t \rightarrow \infty} v_y(t)$ représente l'asymptote verticale de la vitesse.

A l'aide d'un ajustement linéaire de $\ln(v_x)$ en fonction de t , déduire la valeur numérique de τ :

$$\ln(v_x) = \ln(v_x^0) - \frac{t}{\tau} = a_0 + a_1 t$$

```
In [ ]: from scipy.optimize import curve_fit
from numpy import ones, sqrt
```

Tracer la droite de regression

```
In [ ]: from numpy import linspace, arange

plt.savefig('figure_x.png', dpi=300, format='png', transparent=True)
```

Tracer la partie non constante de la composante verticale de la vitesse du ballon : $v_{\text{cst}} = v_y(t) - v_{\text{lim}} = v_y(t) + g\tau$. On créera un tableau `vy_cst` à cet effet.

```
In [ ]: from scipy.constants import g
```

Tracer la partie non constante de la composante verticale de la vitesse du ballon en échelle semi-logarithmique, ie. $\log(v_y(t) - v_{\text{lim}})$ en fonction de t

```
In [ ]: 
```

A l'aide d'un ajustement linéaire de $\ln(v_y(t) - v_{\text{lim}})$ en fonction de t , déduire la valeur numérique de τ :

$$\ln(v_y(t) - v_{\text{lim}}) = \ln(v_x^0 - v_{\text{lim}}) - \frac{t}{\tau} = a_0 + a_1 t$$

```
In [ ]: from scipy.optimize import curve_fit
from numpy import ones, sqrt
```

Tracer la droite de regression

```
In [ ]: from numpy import linspace, arange

plt.savefig('figure_2.png', dpi=300, format='png', transparent=True)
```

Pour aller plus loin

Tracer l'hodographe (v_x, v_y)

```
In [ ]: import matplotlib.pyplot as plt

plt.plot(vx,vy,linestyle='-', marker='o', markersize=2, color='orange', linewidth=1.5, label='$v_x(t)$')
plt.xlabel('$v_x$ (m/s)')
plt.ylabel('$v_y$ (m/s)')
```

Ce dernier hodographe devrait être une droite, de même que la loi $\ln(v_x(t))$ tracée plus haut. Dans le cas d'un ballon de rugby, la force de frottement est en fait une force de traînée en $-v^2$, ie. $\vec{f} = -\rho S C_x |v| \vec{v}$ avec ρ densité de l'atmosphère, S surface en contact et C_x le coefficient de traînée.

```
In [ ]: 
```

```
In [ ]: 
```