Документація

а)**Авторська анкета**

|  |  |
| --- | --- |
| прізвище та ім'я повністю; | Сакевич Руслан Дмитрович |
| місто (село, район); | Вінниця |
| школа (чи таке інше); клас (курс); | заклад «Фізико-математична гімназія №17 ВМР» |
| дата народження; | 16 червня 1996 року |
| домашня адреса; телефон; | вул. Скалецького 32/а, кв. 103 |
| де і в якому гуртку займається; | ВМПДЮ, програмування |
| керівник гуртка (прізвище, ім'я, по батькові повністю, вчена ступінь); | Копняк Володимир Євгенович |

б)**Паспорт на програму**

|  |  |
| --- | --- |
| назва програми | NeuralProject |
| розділ та номінація | Системи штучного інтелекту |
| інструкція для встановлення | До проекту додати посилання на бібліотеку |
| опис середовищ, в яких вона працює | C#, С++(частково) |
| мова програмування | С#, C++ |

г)**Призначення проекту** – вдосконалення можливостей розробки мови C#.

**Мета** – розробка інструменту для створення та організації штучних нейронних мереж, можливості навчати їх, та впроваджувати в готові програмні продукти.

**Основні функції роботи** – створення, керування, навчання, тестування, збереження та завантаження нейронних мереж.

**Інструкції для використання:**

1. Підключити до проекту бібліотеку NeuralProject
2. Для створення нейронних мереж підключити простір імен Networks
3. Для навчання нейронних мереж підключити простір імен LearingAlgorithms
4. Для навчання з вчителем підключити простів імен SupervisedLearning
5. Для навчання без вчителя підключити простір імен UnsupervisedLearning

**Можливі шляхи розвитку та вдосконалення:** реалізація підтримки більшої кількості нейронних мереж, а також підтримка більшої кількості мов програмування.