



europass



## Matteo Martini

**Residenza** : Via Aurelia ponente, 65, 18010, Santo Stefano al Mare, Italia

**Domicilio** : Piazzetta Barisone 2/2, 16128, Genova, Italia

**E-mail:** [matteo.martini.3ap@gmail.com](mailto:matteo.martini.3ap@gmail.com) **Telefono:** (+39) 3295424156

**Data di nascita:** 21/11/1994 **Nazionalità:** Italiana

### ESPERIENZA LAVORATIVA

[ 01/04/2023 – 30/06/2023 ] **Borsista**

*Università di Cagliari*

**Città:** Cagliari

**Paese:** Italia

Borsa di ricerca: Sviluppo di applicazioni di realtà virtuale immersiva e non immersiva integranti sensoristica per analisi di movimento

Responsabili scientifici: Dott.ssa Giulia Sedda, Prof. Danilo Pani

Realizzazione in ambiente Unity di un serious game per la riabilitazione degli arti superiori di pazienti affetti da sindrome di Rett. L'analisi del movimento è stata effettuata mediante ZED camera.

[ 01/2023 – 05/2023 ] **Docente presso Unige Senior**

*Università di Genova*

**Città:** Genova

**Paese:** Italia

Corso di Informatica di livello avanzato. Argomenti trattati:

- Smartphone e tablet - hardware, software, struttura, connettività e impostazioni
- Cloud - storage remoto, applicazioni, servizi
- Vita digitale - identità digitale (SPID, CIE), firma digitale, PEC, rapporti con la PA, blog personale
- Cenni alle nuove tecnologie basate su IA

[ 10/2022 – 05/2023 ] **Tutor didattico universitario**

*Università di Genova*

**Città:** Genova

**Paese:** Italia

Assistenza agli iscritti al primo anno della laurea triennale in Informatica per i corsi di Introduzione alla Programmazione, Algoritmi e Strutture Dati, Architettura dei Calcolatori. Lezioni in aula ed assistenza durante i laboratori pratici

[ 2015 – 2016 ] **Collaboratore**

*Aqua DB s.r.l.*

**Città:** Imperia

**Paese:** Italia

Installazione remota software e assistenza, creazione di personalizzazioni richieste dai clienti.

[ 2015 – Attuale ] **Fotografo e Videomaker**

**Città:** Imperia, Genova

**Paese:** Italia

Realizzazione di foto e video di vario genere, interviste, documentari, videoclip musicali, cortometraggi

## **ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

[ 01/09/2020 - 29/03/2023 ]

### **Laurea Magistrale - Computer Science**

*Università di Genova*

**Città:** Genova

**Paese:** Italia

**Campi di studio:** Virtual/Mixed Reality, Deep Learning, Stereopsis, Computer Vision

**Voto finale:** 110 e Lode **Livello EQF:** Livello 7 EQF

**Numero di crediti:** 120

**Tesi:** Dynamic obstacle avoidance in Mixed Reality - An approach based on deep learning and stereopsis

Realizzazione di un sistema basato su ZED camera e YOLO capace di riconoscere oggetti nel mondo reale e riproporli con posizione e dimensione coerente in una scena virtuale. Il software può essere utilizzato per informare in modo non intrusivo l'utente di un'applicazione in VR della presenza di ostacoli nella stanza, ma è stato testato e si presta anche per altri scopi, come la manipolazione di oggetti reali collegati ad una controparte virtuale per sfruttare il loro passive haptic feedback.

Relatori: Manuela Chessa, Fabio Solari

Correlatore: Enrico Puppo

[ 01/09/2017 - 29/10/2020 ]

### **Laurea in Informatica**

*Università di Genova*

**Città:** Genova

**Paese:** Italia

**Campi di studio:** Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)

**Voto finale:** 110 e Lode **Livello EQF:** Livello 6 EQF

**Numero di crediti:** 180

**Tesi:** Pi-Calculus: Un Formalismo Per Computazioni Distribuite

Analisi del Pi-Calculus, un linguaggio formale per descrivere processi concorrenti. Studio della sua formalizzazione osservando la visione esterna di un sistema, modellata da riduzione e congruenza strutturale, la visione interna, modellata dalla transizione etichettata, e l'Harmony lemma che sancisce la coerenza tra le due.

Relatori: Francesco Dagnino, Elena Zucca

[ 01/09/2008 - 01/06/2013 ]

### **Diploma - Ragioniere Perito Programmatore**

*IIS G. Ruffini*

**Città:** Imperia

**Paese:** Italia

**Campi di studio:** Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)

**Voto finale:** 83 **Livello EQF:** Livello 5 EQF

## **COMPETENZE LINGUISTICHE**

**Lingua madre:** italiano

**Altre lingue:**

**Inglese**

**ASCOLTO C1 LETTURA C1 SCRITTURA B2**

**PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2**

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## **COMPETENZE DIGITALI**

Social Network | Posta elettronica | Computer Vision | YOLO | Image Processing, Image Analysis, Image Segmentation | Linguaggi: C, C++, C#, Java, Python, OCaml, Haskell, Latex, Bashscript, CUDA, Prolog | Windows | Mac | Linux | Microsoft Office | Blender | Editing foto e video | Unreal Engine | Unity

*GENOVA, 28/06/2023*

*M. H. M. 2/2*