#### Παρακάτω παρατηρούμε τα εξής αποτελέσματα από τους αλγορίθμους:

#### Images with edge selection 1:

		<u> </u>		•		•
Name File	Algorithm (Sorting)	Edge Selection	Points	Area(ourArea)	Ratio	Time(ms)
euro-night -0000100.i nstance	Incremental (1a)	1	100	44951474(4.495 15e+07)	-0.59552	108
euro-night -0000100.i nstance	convex hull	1	100	40198266(4.019 83e+07)	0.532549	3020
euro-night -0001000.i nstance	Incremental (1a)	1	1000	-38113920(3.81 541e+07)	-0.441957	9796
euro-night -0001000.i nstance	convex hull	1	1000	αργεί πάρα πολύ		
paris-0001 000.instan ce	Incremental (1a)	1	1000	-143840204(1.4 384e+08)	-0.47936	10844
paris-0001 000.instan ce	Incremental (1b)	1	1000	-145610672(1.4 6091e+08)	-0.48526	13123
paris-0001 000.instan ce	Incremental (2a)	1	1000	-148813664(1.4 8814e+08)	-0.495935	14237
paris-0001 000.instan ce	Incremental (2b)	1	1000	-139788122(1.3 9788e+08)	-0.465856	13931
paris-0001 000.instan ce	convex hull	1	1000	αργεί πάρα πολύ		

#### Image edge selection 2:

Name File	Algorithm (Sorting)	Edge Selection	Points	Area	Ratio	Time(ms)
euro-night -0000100.i nstance	Incremental (1a)	2	100	-16345194( 1.63452e+0 7)	0.216542	117
euro-night -0000100.i nstance	convex hull	2	100	23110406(2 .31104e+07 )	0.306168	4270

euro-night -0001000.i nstance	Incremental (1a)	2	1000	-24623566 2(2.46236e +08)	-0.173173	2350053
euro-night -0001000.i nstance	convex hull	2	1000	Αργεί πάρα πολύ		
paris-0001 000.instan ce	Incremental (1a)	2	1000	-64786486( 6.47865e+0 7)	-0.215907	15358
paris-0001 000.instan ce	Incremental (1b)	2	1000	-62170880( 6.21709e+0 7)	-0.20719	16636
paris-0001 000.instan ce	Incremental (2a)	2	1000	-69479836( 6.94798e+0 7)	-0.231548	18578
paris-0001 000.instan ce	Incremental (2b)	2	1000	-78217932( 7.82179e+0 7)	-0.260668	17354
paris-0001 000.instan ce	convex hull	2	1000	Αργεί πάρα πολύ		

## Image edge selection 3:

Name File	Algorithm (Sorting)	Edge Selection	Points	Area	Ratio	Time(ms)
euro-night -0000100.i nstance	Incremental (1a)	3	100	-57276158(5.727 62e+07)	-0.758798	88
euro-night -0000100.i nstance	convex hull	3	100	66991396(6.6991 4e+07)	0.887506	1946
euro-night -0001000.i nstance	Incremental (1a)	3	1000	-60146044(6.018 63e+07)	-0.697435	11611
euro-night -0001000.i nstance	convex hull	3	1000	αργεί πάρα πολύ		
paris-0001 000.instan ce	Incremental (1a)	3	1000	-206966284(2.06 966e+08)	-0.689733	9803
paris-0001 000.instan	Incremental (1b)	3	1000	210823562(2.113 04e+08)	-0.702588	11023

се						
paris-0001 000.instan ce	Incremental (2a)	3	1000	-212756788(2.17 566e+08)	-0.709031	13253
paris-0001 000.instan ce	Incremental (2b)	3	1000	-208080876(2.08 081e+08)	-0.693448	12449
paris-0001 000.instan ce	convex hull	3	1000	αργεί πάρα πολύ		

## Uniform edge selection1:

Name File	Algorithm (Sorting)	Edge Selection	Points	Area	Ratio	Time(ms)
uniform-0 000100-1.i nstance	Incremental (1a)	1	100	-14218890( 1.42189e+0 7)	-0.42682	104
uniform-0 000100-1.i nstance	convex hull	1	100	16991116(1 .69911e+07	0.510036	3969
uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (1a)	1	1000	-16388424 40(1.63884 e+09)	-0.464293	14009
uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (1b)	1	1000	-17590272 12(1.75903 e+09	-0.498342	14284
uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (2a)	1	1000	-16710402 84(1.67104 e+09)	-0.473415	14965
uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (2b)	1	1000	-17881760 10(1.78818 e+09)	-0.5066	15133
uniform-0 001000-1.i nstance	convex hull	1	1000	Αργεί πάρα πολύ		

## Uniform edge selection2:

Name File	Algorithm (Sorting)	Edge Selection	Points	Area	Ratio	Time(ms)
uniform-0 000100-1.i nstance	Incremental (1a)	2	100	-10668096(1.066 81e+07)	-0.320233	71
uniform-0 000100-1.i nstance	convex hull	2	100	11656546(1.1656 5e+07)	0.349904	2720
uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (1a)	2	1000	-994532538(9.94 533e+08)	-0.281757	9457
uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (1b)	2	1000	-1005083284(1.0 0508e+09)	-0.284746	9276
uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (2a)	2	1000	-981700396(9.81 7e+08)	-0.278121	11456
uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (2b)	2	1000	-1053926390(1.0 5393e+09)	-0.298583	11170
uniform-0 001000-1.i nstance	convex hull	2	1000	αργεί πάρα πολύ		

# Uniform edge selection 3:

Name File	Algorithm (Sorting)	Edge Selection	Points	Area	Ratio	Time(ms)
uniform-0 000100-1.i nstance	Incremental (1a)	3	100	-23777634( 2.37776e+0 7)	-0.713752	245
uniform-0 000100-1.i nstance	convex hull	3	100	27923150( 2.79232e+0 7)	0.838191	3515
uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (1a)	3	1000	-21474836 48(2.3726e +09)	-0.608394	19472
uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (1b)	3	1000	-21474836 48(2.39436 e+09)	-0.608394	17910

uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (2a)	3	1000	-21474836 48(2.43175 e+09)	-0.608394	20672
uniform-0 001000-1.i nstance	Incremental (2b)	3	1000	-21474836 48(2.45004 e+09)	-0.608394	21493
uniform-0 001000-1.i nstance	convex hull	3	1000	Αργεί πάρα πολύ		

#### Παρατηρήσεις:

- Για edge selection=2 παρατηρούμε ότι το ratio τείνει προς το 1, ενώ για edge selection=3 τείνει προς 0.
- Όσο μεγαλώνει το πλήθος των σημείων στο επίπεδο τόσο αυξάνεται και ο χρόνος εκτέλεσης του αλγορίθμου.
- Ο δεύτερος αλγόριθμος (convex hull) είναι αρκετά πιο αργός από τον πρώτο (incremental) αφού στον δεύτερο δεν υπάρχει καμία προεπεξεργασία των δεδομένων (ταξινόμηση σημείων ως προς μία μεταβλητή) και κάθε φορά ελέγχει όλα τα σημεία έτσι ώστε να βρει ποιο σημείο θα επιλέξει.