





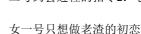
知识点回顾: 进程具有<mark>异步性</mark>的特征。异步性是指,各并发执行的进程以各自独立的、不可预知的速度向前推进。



8点~9点: 9点~10点: 10点~11点:

11点~12点:

- 一号约会进程的指令1:老渣陪我吃饭
- 一号约会进程的指令2:老渣把心给我
- 二号约会进程的指令1: 老渣把心给我 一二号约会进程的指令2: 老渣陪我吃饭



女二号只想交一个有恋爱经验的渣男

那么,老渣在并发执行这两个约会进程的时候,就必须保证"一号的指令2"一定要在"二号的指令1"之前执行。



操作系统要提供"进程同步机制"来实现上述需求。

王道考研/CSKAOYAN.COM

什么是进程同步



知识点回顾:进程具有<mark>异步性</mark>的特征。异步性是指,各并发执行的进程以各自独立的、不可预知的速度向前推进。

再看另一个例子: 进程通信——管道通信





读数据

读进程

读进程和写进程并发地运行,由于并发必然导致异步性,因此"写数据"和"读数据"两个操作执行的先后顺序是不确定的。而实际应用中,又必须按照"<mark>写数据→读数据</mark>"的顺序来执行的。 如何解决这种<mark>异步</mark>问题,就是"进程同步"所讨论的内容。

同步亦称直接制约关系,它是指为完成某种任务而建立的两个或多个进程,这些进程因为需要在某些位置上<mark>协调</mark>它们的工作次序而产生的制约关系。进程间的直接制约关系就是源于它们之间的相互合作。

王道考研/CSKAOYAN.COM

什么是进程互斥



进程的"并发"需要"共享"的支持。各个并发执行的进程不可避免的需要共享一些系统资源(比如内存,又比如打印机、摄像头这样的I/O设备)

互斥共享方式

两种资源共享方式

同时共享方式

系统中的某些资源,虽然可以提供给 多个进程使用,但一个时间段内只允 许一个进程访问该资源

系统中的某些资源,允许一个时间段 内由多个进程"同时"对它们进行访 同

我们把一<mark>个时间段内只允许一个进程使用</mark>的资源称为<mark>临界资源</mark>。许多物理设备(比如摄像头、打印机)都属于临界资源。此外还有许多变量、数据、内存缓冲区等都属于临界资源。

对临界资源的访问,必须<mark>互斥</mark>地进行。互斥,亦称<mark>间接制约关系。进程互斥</mark>指当一个进程访问某临界资源 时,另一个想要访问该临界资源的进程必须等待。当前访问临界资源的进程访问结束,释放该资源之后, 另一个进程才能去访问临界资源。

王道考研/CSKAOYAN.COM

什么是进程互斥

对临界资源的互斥访问,可以在逻辑上分为如下四个部分:

负责检查是否可进入临界区,若可进入,则应 设置*正在访问临界资源的标志*(可理解为"上 锁"),以阻止其他进程同时进入临界区

do {
 entry section;
 critical section;
 exit section;
 remainder section;

} while(true)

//进入区 //临界区 //退出区 //剩余区

访问临界资源的那段代码

做其他处理

注意:

临界区是进程中访问临界资源的代码段。 进入区和退出区是负责实现互斥的代码段。 临界区也可称为"临界段"。



如果一个进程暂时不能进入临界区, 那么该进程是否应该一直占着处理 机?该进程有没有可能一直进不了 临界区?

王道考研/CSKAOYAN.COM

王道考研/CSKAOYAN.COM

十么是进程互斥 为了实现对临界资源的互斥访问,同时保证系统整体性能,需要遵循以下原则: 1. 空闲让进。临界区空闲时,可以允许一个请求进入临界区的进程立即进入临界区; 2. 忙则等待。当已有进程进入临界区时,其他试图进入临界区的进程必须等待; 3. 有限等待。对请求访问的进程,应保证能在有限时间内进入临界区(保证不会饥饿); 4. 让权等待。当进程不能进入临界区时,应立即释放处理机,防止进程忙等待。 do { entry section; //进入区 critical section; //临界区 exit section; //追出区 remainder section; //剩余区 } while(true)

