

UNIVERSIDAD FRANCISCO GAVIDIA FACULTAD DE INGENIERIA Y SISTEMAS TAREA

CICLO I - 2022

Asignatura: DISEÑO DE BASE DE DATOS

Profesor: Ing. Luis Enrique Reyes

Fecha de Entrega: martes 22 marzo de 2022

Tarea: INVESTIGACIÓN SOBRE WORKBENCH

OBJETIVO:

Conocer una herramienta que permite el diseño de una base de datos.

CARACTERÍSTICAS DE LA ENTREGA

Cuando hablamos de diseño de base de datos debemos tener claridad que el objetivo es establecer los medios en los cuales se almacenará información. Una clave para previa al desarrollo de cualquier sistema o solución informática es comprender el proceso del problema que se nos ha planteado.

El diseño parte, como se ha observado en el material del contenido virtual, en conceptualizar los componentes de la información que se ve involucrada el proceso, para finalmente construir las estructuras en donde será almacenada la información.

Hoy en día existen herramientas que nos permiten construir el modelo de datos físico, el cual simplifica todo el proceso de construcción de almacenamiento, un ejemplo (existen otras herramientas) es Workbench, la cual nos permite construir simultáneamente el modelo de datos y crear las estructuras de almacenamiento. Sin embargo, utilizar esta herramienta requiere de ciertas habilidades previas que es tener claridad de simplificar la información convirtiéndola en datos.

La presente tarea consiste en que investigue qué es Workbench, lo instale en su computadora, acceda y describa las partes que los constituyen.

La entrega deberá ir acompañada de imágenes así como una descripción de sus componentes.

A continuación las ponderaciones de cada contenido que deberá evidenciar y describir.

DESCRIPCION DEL CONTENIDO DE LA ENTREGA

1. Presentación (5%)

- Uso de portada individual (5%)

Propósito: garantizar si tiene claro que todo documento debe poseer una portada y respetar cada una de sus partes.

2. Contenido (95%)

- Descripción de Workbench (15%)

Propósito: comprender el uso de Workbench.

Qué presentará: describir en qué consiste esta herramienta y los usos que puede dársele en el diseño de una base de datos, construcción de las estructuras e interacción con la base de datos.

- Descripción del proceso de instalación de Workbench (20%)

Propósito: validar los pasos realizados para obtener esta herramienta e instalarlo en su computadora.

Qué presentará: describir como acceder al sitio de descarga de Workbench y los pasos (proceso de instalación) que deben realizarse para tenerla disponible en nuestra computadora.

- Descripción general de los paneles o zonas en la que se distribuye la herramienta Workbench (10%)

Propósito: reconocer cada área que posee Workbench dependiendo de las actividades queremos realizar.

Qué presentará: describir cada zona del tablero (no se refiere a cada opción del menú disponible) sino para qué sirve cada zona del tablero.

- Como diseñar un modelo de datos con Workbench (20%)

Propósito: identificar los requisitos y uso de las opciones para diseñar un modelo de datos con Workbench.

Qué presentará: la parte de Workbench que tiene como objetivo el diseño de un modelo de datos, deberá describir las opciones necesarias para diseñar un modelo de datos, y que datos necesitamos para iniciar con el diseño respectivo.

- Como conectar Workbench a una base de datos para crear las estructuras (20%)

Propósito: identificar el área que nos permita conectarnos a una base de datos para crear las estructuras de acuerdo al diseño construido.

Qué presentará: la parte de Workbench que tiene como objetivo realizar la conexión con la base de datos en la cual se construirán las estructuras basados en el diseño de un modelo de datos construido, deberá describir las opciones necesarias para realizar la conexión.

Como acceder y utilizar el área de comandos para interactuar con las estructuras utilizando Workbench (10%)

Propósito: identificar el área en la cual podemos escribir instrucciones del lenguaje SQL.

Qué presentará: la parte de Workbench que tiene como objetivo interactuar con las estructuras de una base de datos, con la cual podremos crear, modificar, eliminar y consultar datos.