Data Structure #9

infix to postfix conversion

2020년 1학기



Intro.

- 실습주제 소개
 - Infix to postfix conversion
- 실습수업 문제
 - 연산자 우선순위 설정 + Infix to postfix conversion



• 수식의 표기방법:

- 전위(prefix), 중위(infix), 후위(postfix)

중위 표기법	전위 표기법	후위 표기법
2+3*4	+2*34	234*+
a*b+5	+5*ab	ab*5+
(1+2)+7	+7+12	12+7+

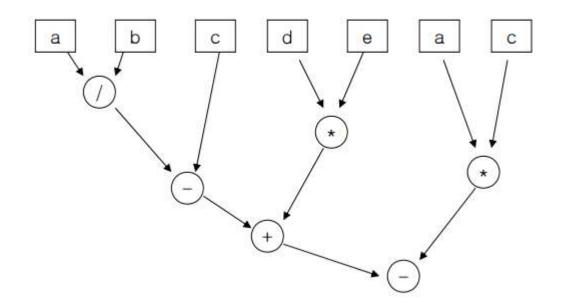


• 사람의 경우

```
(중간결과는 temp에 기록한다)
x = (a/b)-c+d*e-a*c
= (temp1)-c+d*e-a*c
= (temp1)-c+(temp2)-a*c
= (temp1)-c+(temp2)-(temp3)
= (temp4)+(temp2)-(temp3)
= (temp5)-(temp3)
= (temp6)
```

• 사람의 경우

$$x = ((((a/b)-c)+(d*e))-(a*c))$$



• 컴퓨터의 수식 계산

- 중위 표기법으로 표현된 수식을 후위 표기법으로 바꾼다.
- 후위 표기법으로 표현된 수식을 계산한다.



• 중위표기와 후위표기

- 중위 표기법과 후위 표기법의 공통점은 피연산자의 순서는 동일
- 연산자들의 순서만 다름(우선순위 순서에 따라)->연산자만 스택에 저장했다가 출력하면 된다.
- $-2+3*4 \rightarrow 234*+$

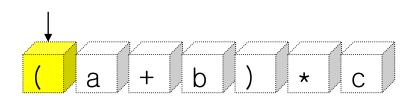


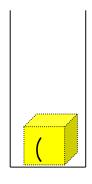
• 알고리즘

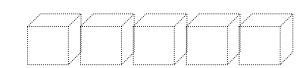
- 피연산자를 만나면 그대로 출력
- 연산자를 만나면 스택에 저장
- 스택에 있는 연산자가 현재 처리중인 연산자 보다 우선순위가 높거
 나 같으면 먼저 pop하고, push 함. 아니면, 바로 push.
- 왼쪽 괄호는 무조건 스택에 넣고, 스택에 있는 왼쪽 괄호는 우선순위
 가 가장 낮은 연산자로 취급
- 오른쪽 괄호가 나오면 스택에서 왼쪽 괄호를 포함하여 위에 쌓여있는
 는 모든 연산자를 출력

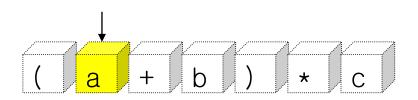
• 후위 표기 수식 변환의 예

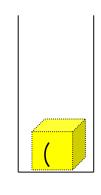
- a + b * c => a b c * +
- a * b + c => a b * c +
- (a + b) * c =>



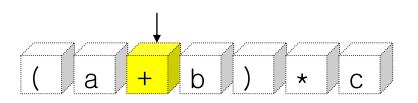


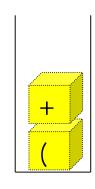




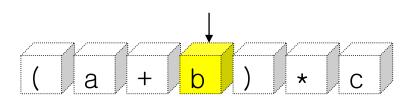


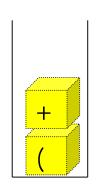


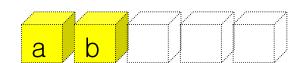


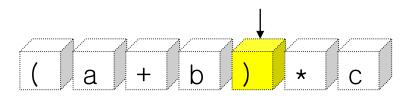


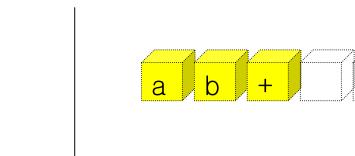


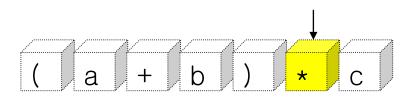


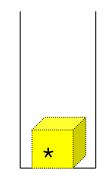


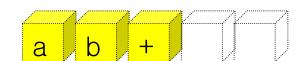


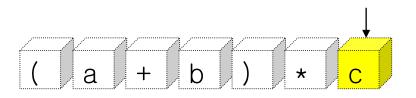


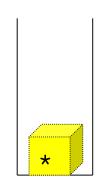


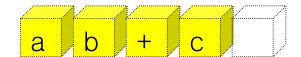


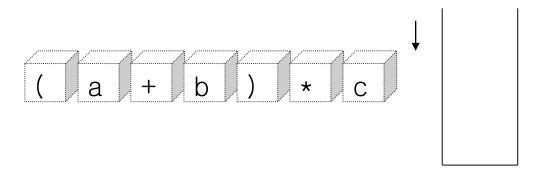


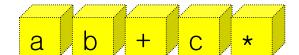












중위표기식 -> 후위표기식(pseudocode)

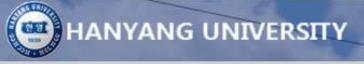
```
infix to postfix(exp)
스택 s를 생성하고 초기화
while (exp에 처리할 문자가 남아 있으면) do
   ch ← 다음에 처리할 문자
   switch (ch)
    case 연산자:
     while (peek(s)의 우선순위 ≥ ch의 우선순위 ) do
        e \leftarrow pop(s)
        e를 출력
      push(s, ch);
      break:
    case 왼쪽 괄호:
      push(s, ch);
      break:
    case 오른쪽 괄호:
       while( e ≠ 왼쪽괄호 ) do
       e \leftarrow pop(s)
       e를 출력
      break;
    case 피연산자:
      ch를 출력
      break;
while ( not is_empty(s) ) do
   e \leftarrow pop(s)
   e를 출력
```



• 개인 실습

- 구조체

```
typedef struct {
    char stack[MAX_STACK_SIZE];
    int top;
}StackType;
```



```
// 스택 초기화 함수
void init(StackType *s)
{
}
// 공백 상태 검출 함수
int is_empty(StackType *s)
{
}
// 포화 상태 검출 함수
int is_full(StackType *s)
{
}
```

```
// 삽입함수
void push(StackType *s, element item)
         if ( is_full(s) ) {
                  return;
// 삭제함수
element pop(StackType *s)
   if (is_empty(s)) {
        exit(1);
  피크함수
element peek(StackType *s)
{
   if ( is_empty(s) ) {
        fprintf(stderr, "스택 공백 에러₩n"); exit(1);
```

```
// 연산자의 우선순위를 반환한다.
int prec(char op)
       switch(op){
       return -1;
                              연산자 우선 순위:
```

- 메인함수

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define MAX_STACK_SIZE 20
int main()
{
    infix_to_postfix("(2+3)*4+9");
    return 0;
}
```

23+4*****9+

제출

• 제출

- 개인실습 (#1)
 - 오늘 자정까지 제출 (~ 2020/5/15 23:59)
 - Infix to postfix conversion
- 과제
 - Lab9.docx
 - 다음주 목요일 자정까지 제출 (~2020/5/21 23:59)
 - Postfix evaluation



과제

Lab9.docx

- 알고리즘
 - 피연산자는 스택에 push
 - 연산자를 만나면 피연산자 두 개를 꺼내서 계산 후, 결과를 스택에 push
- Input

```
● ○ ○ □ expr_input.txt
4736%+*42/-9+23*-#
```

output

converted postfix form : 4736%+*42/-9+23*evaluation result : 41

