**소프트웨어 입문 설계 두 번째 과제**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| EMB00004cbc85a9 | | EMB00004cbc85ac | |
| 1을 눌러 덧셈 실행한 화면입니다. | | 2를 눌러 뺄셈 실행한 화면입니다. | |
| EMB00004cbc85b0 | |  | |
| 3을 눌러 곱셈 실행한 화면입니다 | | 4를 눌러 나눗셈 실행한 화면입니다. | |
| EMB00004cbc85b7EMB00004cbc85bd |  | | EMB00004cbc85ba |
| 다른 것을 입력했을 때 잘못 입력했다고 말해주는 것을 실행한 화면입니다. | 0으로 나누려고 할 때 할 수 없다고 말해주는 것을 실행한 화면입니다. | | 0을 눌러 무한 루프를  종료하는 화면입니다. |

2019042497 송정명

이 프로그램을 만들기 위해 print, raw\_input(), while, if, elif, else, break, len(), .append(), float(), def를 사용했습니다.

메뉴 출력 함수, 더하기 함수, 빼기 함수, 곱하기 함수, 나누기 함수를 def를 사용해 정의해서 while을 사용한 무한 루프 안에서 조건에 따라 함수를 불러와 실행되도록 만들었습니다.

더하기나 곱하기를 진행할 때 몇 개의 숫자를 더했는지 알기 위해 len()을 사용했고, result를 입력받으면 더 이상 숫자를 받지 않도록 break를 사용해 while문을 탈출하게 했습니다.

실수형 숫자로 더하기 위해 str 형태로 받은 숫자를 float()를 사용해 실수형으로 형 변환하여 계산을 진행하도록 하였고, 소수점 둘째자리 까지만 출력하기 위해 %0.2f를 사용했습니다.