

INTERACTIVE CONFERENCE

RAOUL Bastien - SAUNIER Nicolas - CLAIRAND Maxime - ROBIN Eliott - PEDICONE Doucelin

Guide d'installation

SOMMAIRE

I - Pour bien commencer	2
a) Heroku	2
b) GitHub	4
II - Importation du projet	5
a) Sur le cloud	5
b) En local	7
III - Et heroku alors ?	8
a) Lier le projet GitHub	8
b) La base de données	11
IV - Ouelques conseils	13



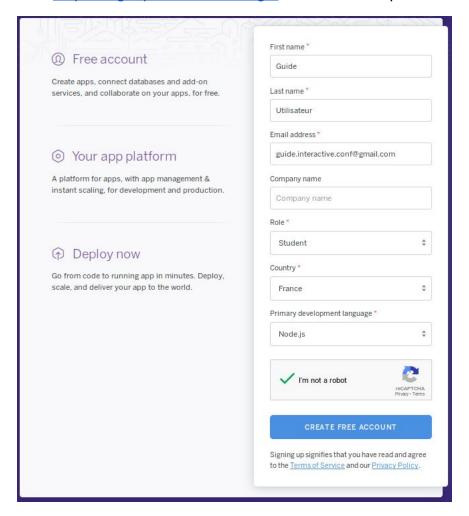
I - Pour bien commencer

a) Heroku

Bienvenue dans le guide d'installation du projet "interactive-conference-2018/2019".

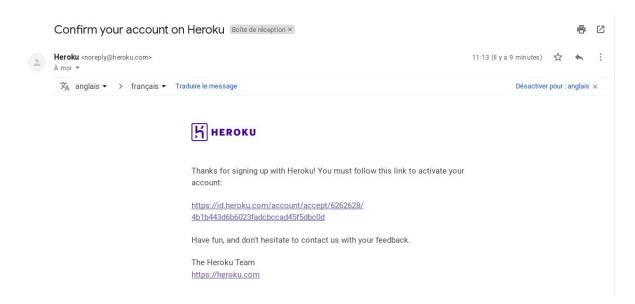
Dans ce document vous trouverez toutes les informations nécessaires au déploiement, et à l'exécution du projet ce qui vous permettra de facilement y apporter des modifications.

Tout d'abord, nous allons commencer par les créations de comptes. Notre projet est prévu pour être déployé sur l'hébergeur heroku, premièrement il va donc falloir se rendre sur le site https://signup.heroku.com/login et créer un compte.

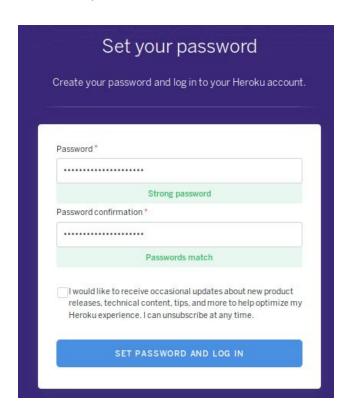




Après avoir appuyé sur le bouton "create free account", vous devriez recevoir un mail de confirmation :



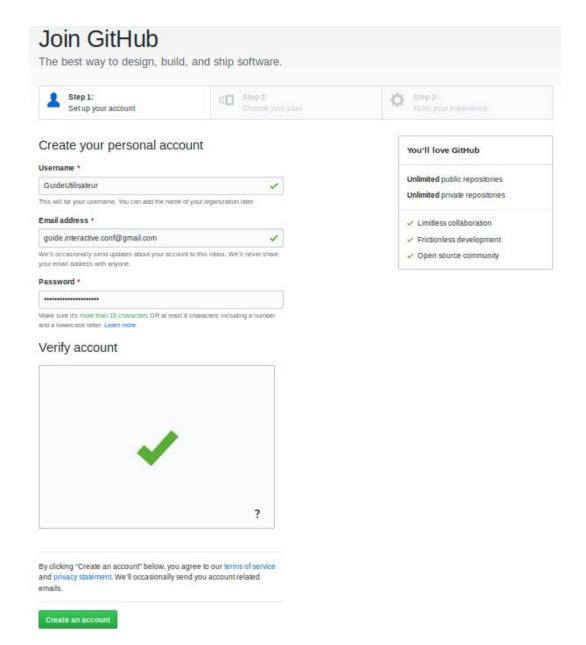
Suivez le lien reçu, vous arriverez alors sur une page vous demandant de définir un mot de passe pour votre compte :





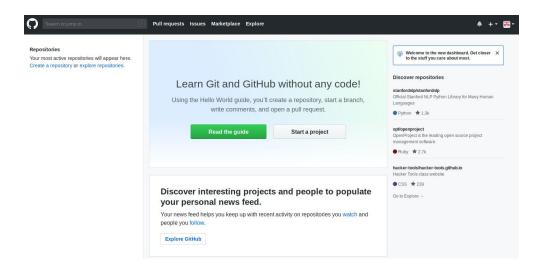
b) GitHub

Avant de créer un nouveau projet vous allez avoir également besoin d'un compte github, vous comprendrez pourquoi dans la suite du guide. Rendez-vous donc sur la page https://github.com/join?source=login



Une fois votre inscription finalisée, vous devriez arriver sur la page suivante (si ce n'est pas le cas cliquez sur le lien https://github.com/dashboard):





Comme pour heroku, n'oubliez pas d'effectuer la vérification d'adresse e-mail en cliquant sur le lien du mail que vous avez dû recevoir.

II - Importation du projet

a) Sur le cloud

Tous les comptes ont maintenant été créés, la prochaine étape concerne l'importation du projet sur votre compte. Tout d'abord sur github cliquez sur Start a project.



Entrez le nom de votre projet puis validez en appuyant sur Create repository.



Create a new repository

Owner Repository name GuideUtilisateur / GuideInteractiveConf

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about fictional-octo-carnival?

Description (optional)

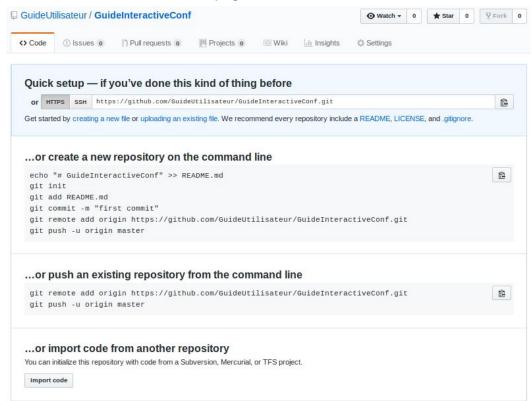
Public
Anyone can see this repository. You choose who can commit.

Private
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with a README
This will let you immediately clone the repository to your computer. Skip this step if you're importing an existing repository.

Add a license: None T

Vous devriez alors arriver sur la page suivante





Cliquez sur Import code et entrez l'adresse du github contenant le projet original https://github.com/liopty/interactive conference.

Import your project to GitHub Import all the files, including the revision history, from a	nother version control system.
Your old repository's clone URL	
https://github.com/liopty/interactive_conference	
Learn more about the types of supported VCS.	
Your existing repository	
☐ GuideUtilisateur/GuideInteractiveConf	Change repository

Cliquez sur Begin import, attendez que l'importation soit finie, vous possédez maintenant un clone du projet sur votre propre github.

b) En local

Dans votre projet vous avez accès à un README.txt qui contient les informations nécessaires pour télécharger et modifier le projet en local.

```
Récupérer le projet Git:
    git clone https://github.com/liopty/interactive_conference
    cd interactive-conference/
    git config --global user.name "Prenom NOM"
    git config user.email "prenom.nom@etu.univ-nantes.fr"

Effectuer un commit:
    git add .
    git commit -m "message du commit"
    git push origin master

Récuperer la derniere version du projet:
    git pull origin master

Lancer le serveur en local (ne fonctionne plus en local depuis l'implémentation de la base de données):
    npm start
    localhost:5000
```

N'oubliez pas de remplacer https://github.com/liopty/interactive conference par l'adresse de votre projet, dans le cadre de cet exemple : https://github.com/GuideUtilisateur/GuideInteractiveConf

Entrez la commande : git clone https://github.com/nomUtilisateur/nomProjet dans le répertoire où vous voulez mettre votre projet. Puis, cd nomProjet.



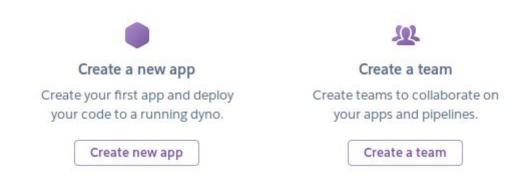
```
~/Documents/tmp$ git clone https://github.com/GuideUtilisateur/GuideInteractiveConf
Clonage dans 'GuideInteractiveConf'...
remote: Enumerating objects: 3867, done.
remote: Counting objects: 100% (3867/3867), done.
remote: Compressing objects: 100% (2044/2044), done.
remote: Total 3867 (delta 1665), reused 3863 (delta 1664), pack-reused 0
Réception d'objets: 100% (3867/3867), 3.91 MiB | 1.62 MiB/s, fait.
Résolution des deltas: 100% (1665/1665), fait.
Extraction des fichiers: 100% (811/811), fait.
```

Enfin n'oubliez pas de préciser vos informations avec les commandes git config --global user.name "Prenom NOM" et git config user.email "prenom.nom@etu.univ-nantes.fr" pour pouvoir enregistrer vos modifications sur github grâce aux commits et aux pushs (se renseigner sur l'utilisation de github en cas de problème, les commandes se trouvent également dans le README.txt).

III - Et heroku alors?

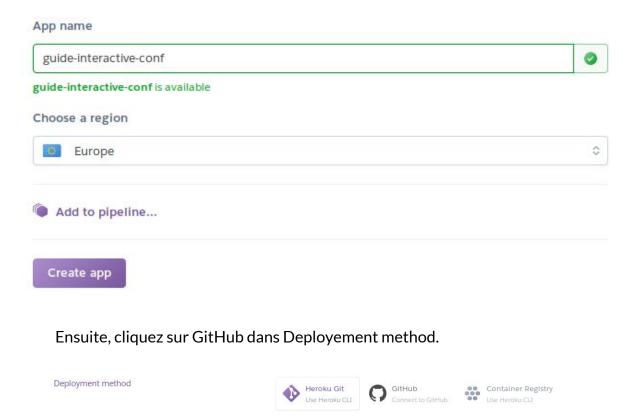
a) Lier le projet GitHub

Vous avez maintenant une version du projet en local, il ne reste donc plus qu'à paramétrer Heroku pour avoir une application fonctionnelle et en ligne. Vous l'aurez compris, il va falloir retourner sur Heroku et cliquer sur le bouton Create new app.

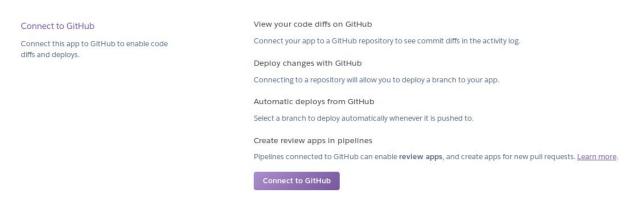


Entrez le nom de votre application puis cliquez sur Create app.



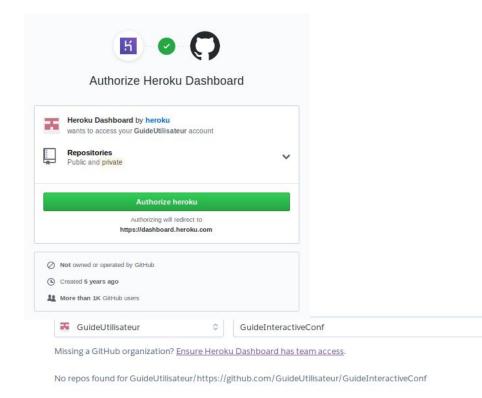


Cliquez sur Connect to GiHub.





Donnez les droits à heroku d'accéder au github, puis entrez le nom de votre répertoire github.



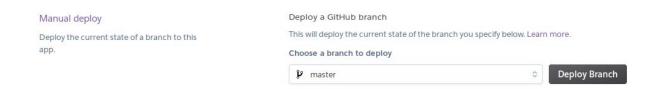
Connect to GitHub

Connect this app to GitHub to enable code diffs and deploys.

Puis activez le déploiement automatique en cliquant sur Enable Automatic Deploys.



N'oubliez pas de faire un premier déploiement manuel pour synchroniser votre application.



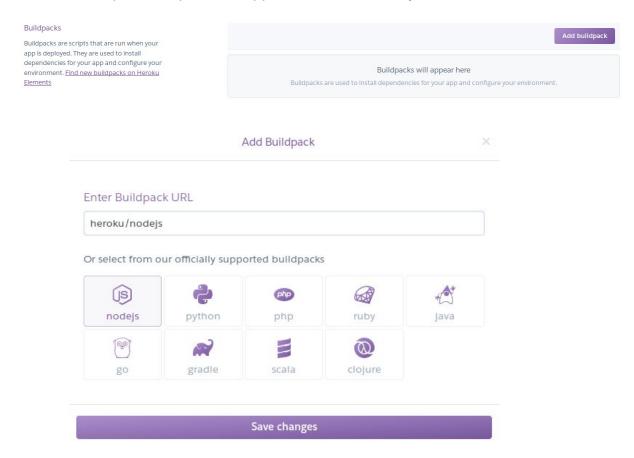
Votre projet heroku est maintenant lié à votre projet github, ce qui veut dire que tous les changements effectués sur github prendront immédiatement effet sur l'application.



Dirigez vous maintenant dans l'onglet Settings.



Nous allons définir ce que doit faire le serveur au lancement de l'application, dans notre cas précisez que notre application utilise node.js.



b) La base de données

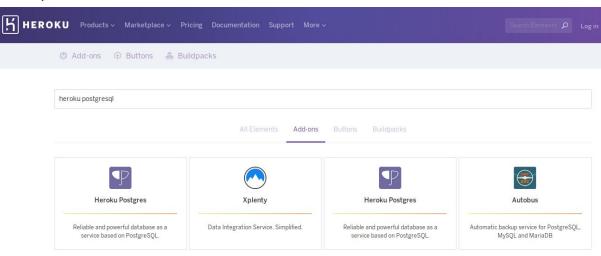
Il reste maintenant une dernière chose à faire sur heroku, ajouter le module de gestion de la base de données. Notre application utilise la version gratuite de postgresql. Retournez dans l'onglet Overview.

Cliquez sur Configure Add-ons, puis Find more add-ons.





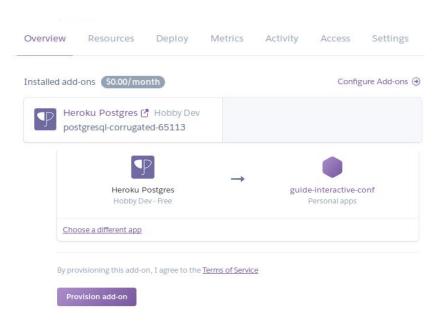
Dans la barre de recherche tapez heroku postgresql puis sélectionnez le module correspondant.



Puis Install Heroku Postgres



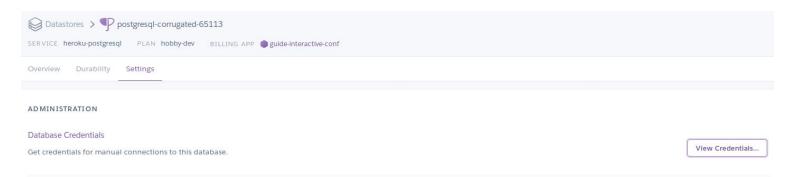
Entrez le nom de votre application puis cliquez sur Provision add-on.



Vous devriez maintenant voir votre module dans l'accueil.



Cliquez dessus, un nouvel onglet s'ouvre. Vous pouvez y trouver différentes informations, celles qui nous intéressent pour l'installation se trouvent dans l'onglet setting.



Cliquez sur View Credentials pour faire apparaître de nouvelles informations, gardez l'URI de côté nous allons en avoir besoin.

Host	ec2-176-34-113-195.eu-west-1.compute.amazonaws.com
Database	d9mmv2kdajki9a
User	flypinmuclkyse
Port	5432
Password	9c230d848e6041a4f420f1a1338299c1aa7e539040a06a66fc29051c342ebab3
URI	postgres://flvplnmuclkyse:9c230d848e6041a4f420f1a1338299c1aa7e539040a06a66fc29051c342ebab3@ec2-176-34-113-195.eu-west-1.compute.amazonaws.com:543_2/d9mmv2
Heroku CLI	heroku pg:psql postgresql-corrugated-65113app guide-interactive-conf

Pour finir le paramétrage de l'application nous allons devoir changer la ligne qui référence la base de données dans le code. Ainsi, remplacez la valeur de connectionString par votre URI dans le fichier server.js.

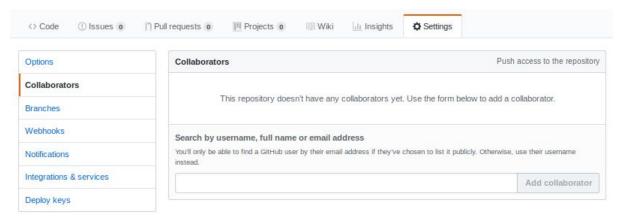
```
//Connexion à la base de donnée POSTGRESQL
const { Client } = require('pg');
const client = new Client({
   connectionString: 'postgres://flvplnmuclkyse:9c230d848e6041a4f420f1a1338299claa7e539040a06a66fc29051c342ebab3@ec2-176-34-113
   ssl: true,
});
```

Enfin, n'oubliez pas de valider vos changements avec un commit et un push. Votre application est maintenant fonctionnelle et prête à être modifiée.

IV - Quelques conseils

Si vous ne travaillez pas seul vous pouvez ajouter des collaborateurs sur github dans l'onglet Settings

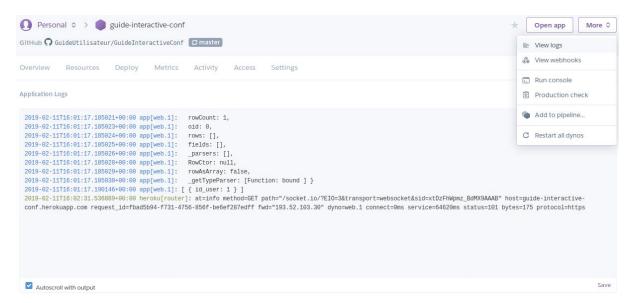




Sur Heroku la même fonctionnalité se situe dans l'onglet Access



Toujours sous Heroku, vous pouvez accéder aux logs en déroulant le menu More. Cette fonctionnalité vous sera très utile.



Enfin, l'utilisation d'éditeurs de texte comme Atom ou d'IDE comme Intellij permettent de grandement faciliter les commit, push, pull et éventuels merges. Je vous conseil vivement d'en utiliser un.