

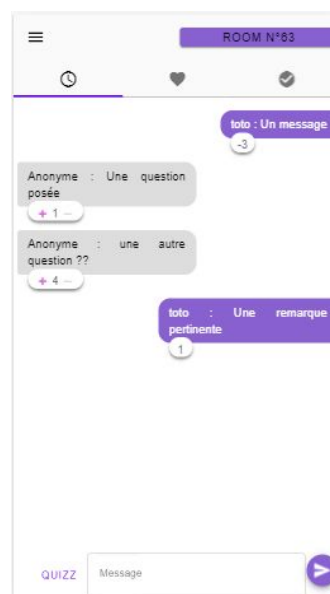
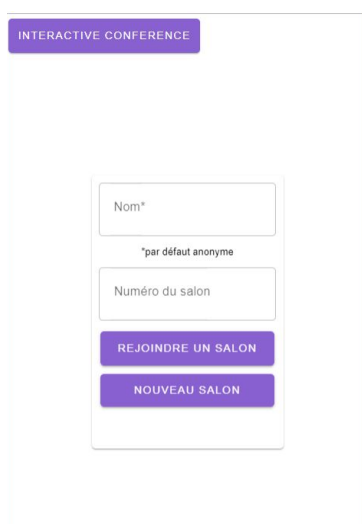
INTERACTIVE CONFERENCE

RAOUL Bastien - SAUNIER Nicolas - CLAIRAND Maxime - ROBIN Eliott - PEDICONE Doucelin

Guide utilisateur

SOMMAIRE

I - Introduction	2
II - Schéma de navigation	2
III - Utilisation	3
Connexion	3
Messages	3
Tri	4
Menu	5



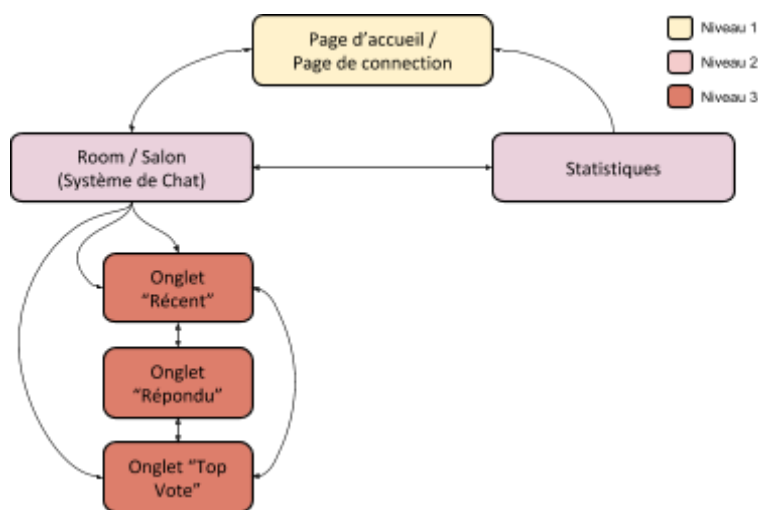
I - Introduction

Ce guide décrit le projet “Interactive Conference”, afin d’indiquer la marche à suivre pour chaque personne souhaitant comprendre et utiliser le projet.

L’objectif de ce projet était dans un premier temps est de reprendre les fonctionnalités de l’application SpeakUP (<https://web.speakup.info/>). SpeakUP est une application de chat en ligne ciblant les professeurs et les élèves dans le cadre d’un cours. Le principal but est de créer un environnement plus dynamique, où chacun a la parole, même les élèves les plus timides, le professeur pouvant sélectionner les questions, et y répondre de vive voix. Les élèves peuvent écrire des messages, poser des questions ou répondre à celles des autres, exprimer leur opinion en votant négativement ou positivement à des messages. Les professeurs pourront utiliser les mêmes fonctionnalités que les élèves, avec quelques-unes de plus: la possibilité de créer des quizz de type QCM (Question à choix multiples), modération du salon de discussion (suppression des messages, ...), accès à une page “Statistiques”.

Nous avons donc lancé le projet Interactive Conference, un projet visant à reprendre les fonctionnalités de SpeakUP tout en remettant le design aux goûts du jour, dans un premier temps, puis dans un second temps d’ajouter des fonctionnalités supplémentaires.

II - Schéma de navigation



III - Utilisation

Connexion

Lorsque vous vous connectez au site, vous arrivez dans l'accueil où vous pouvez vous affecter un pseudo si vous le souhaitez, si vous ne le faites pas vous serez par défaut anonyme. Ce pseudo sera affiché à chaque début de message que vous allez écrire et permettra de vous différencier des autres utilisateurs.



Form of connection with fields: Nom* (with note *par défaut anonyme), Numéro du salon, and buttons: REJOINDRE UN SALON, NOUVEAU SALON.

Ensuite vous avez deux possibilités, créer un nouveau salon ou en rejoindre un déjà existant. Pour en créer un nouveau il suffit d'appuyer sur le bouton à droite nommée "nouveau salon", cela vous redirigera vers la page de la room. Pour rejoindre un salon déjà existant vous devez écrire le numéro du salon dans la boîte de texte où il y a marqué à l'intérieur "Numéro du salon" puis cliquer sur "rejoindre un salon".

ROOM N°5

Ce numéro est indiqué en haut à droite de la fenêtre une fois qu'un salon a été créé, ce numéro est un identifiant unique au salon de discussion courant. Prenons l'image à gauche si vous voulez rejoindre ce salon vous devez utiliser cet identifiant ("5") sur l'écran de connexion.

Messages

Désormais vous avez changé de fenêtre (chat), en bas de celle-ci, on retrouve la boîte de texte permettant d'écrire les messages à envoyer (comme montré ci-dessous)



Message input field with placeholder "Message" and a send button (arrow icon).

Nicolas : Bonjour

0

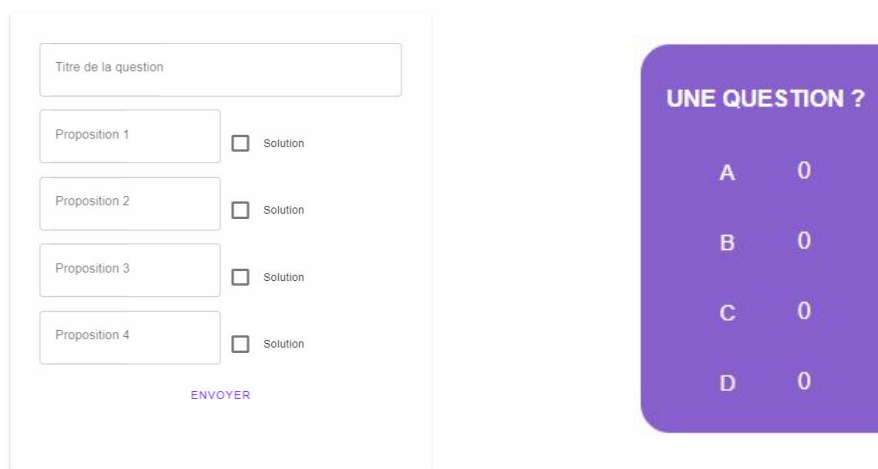
Cette boîte de texte vous permet d'écrire des messages, pour ce faire vous devez cliquer sur cette boîte et écrire votre message. Une fois que celui-ci est écrit, pour l'envoyer, appuyez sur le bouton violet se situant à droite. Vous devez désormais voir au milieu de la fenêtre votre message. Comme vous pouvez le constater le pseudo se situe juste avant le contenu du message. Votre message sera toujours en violet tandis que ceux des autres seront en gris. Vos messages n'apparaîtront que pour les personnes se trouvant dans le même salon que vous tous les autres utilisateurs ne pourront pas les voir. Vous avez la possibilité de voter sur les messages des autres utilisateurs en appuyant sur le + ou -, qui sont respectivement un vote positif ou négatif.

Maxime : Salut

+ 0 -

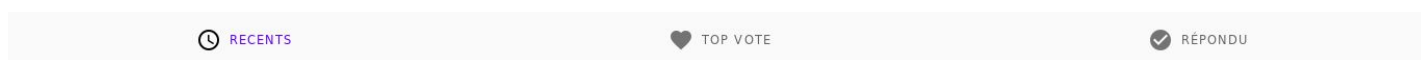
Quiz

L'implémentation du quiz a été commencée, en effet son design est réalisé, l'affichage se fait pour les différents utilisateurs cependant il manque la possibilité à l'utilisateur qui a créé le quizz de pouvoir le "fermer" et ainsi afficher la réponse. Une valeur est affichée en face de chaque proposition, et correspond au nombre d'utilisateurs ayant répondu avec ce choix, cette fonctionnalité n'est actuellement pas encore créée. Pour créer un quizz un bouton quizz se trouve à gauche de la boîte de message dans un salon, après appui du bouton un formulaire s'ouvre, l'utilisateur devra transmettre une question et entre 2 à 4 propositions de réponse ainsi que les solutions possibles à la question en cochant la case.

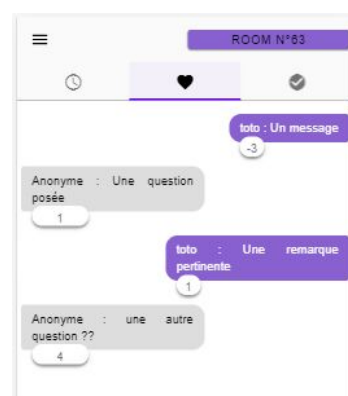


Tri

Vous pouvez voir en haut de la fenêtre une barre contenant trois catégories.



Ces trois groupes servent à trier les messages du salon où vous êtes présent. Le premier "RECENTS" est la catégorie par défaut, lorsque vous arrivez dans le salon vous serez dans celle-ci. Si vous cliquez sur "TOP VOTE" les messages seront triés en fonction du ratio votes positifs moins les votes négatifs qu'ils ont. Enfin la catégorie "RÉPONDU" où vous trouverez tous les messages qui ont été répondu. Voici un exemple, vous posez une question, et quelqu'un y répond, si vous estimez que votre question a été répondue correctement vous pouvez passer votre message en répondu et ainsi vous le retrouverez dans la troisième catégorie.



Menu

Vous pouvez voir en haut à gauche de la fenêtre de salon un bouton à côté de “Interactive Conference”, lorsque vous cliquez dessus un menu s’ouvre.

 Interactive Conference

Dans celui-ci se trouvent trois onglets. Le premier nommé “Statistiques” vous permet de voir toutes les statistiques du salon. Le deuxième, “exporter”, permet de télécharger les les informations du salon. Et le troisième vous permet de sortir du salon dans lequel vous êtes et de revenir à l’accueil.