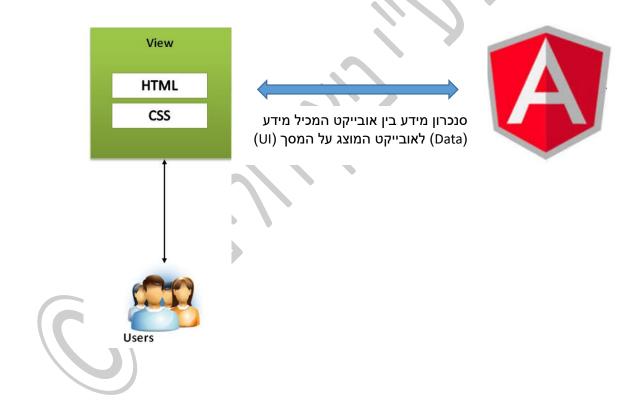
# Angular

מצגת 1

- א. מבוא
- ב. התקנות
- ג. יצירת פרוייקט
  - ד. הרצת תכנית
- ה. מבנה קומפוננטה ראשית
- ו. יצירת ועריכת קומפוננטות
- ז. הגדרות רכיב Component
- ח. הגדרות רכיב NgModule

#### א. מבוא

- עבסיס לפיתוח אתר אינטרנט שנותן את כלים למתכנת framework אנגולר הוא
   עבודה יעילה) מבוס לפיתוח ליצירת User Interface לעבודה יעילה) מבוס
  - אנגולר מאפשר מודולריות הפרדת הפונקציונליות של תוכנה למודולים
     עצמאיים.
  - באמצעות שימוש חוזר במודולים, ניתן להיפטר מכתיבת אותו קוד שוב ושוב.
    - .(single page applications)SPAs אנגולר מאפשר בניית



## ב. התקנות

## התקנת Node.js

- .JavaScript היא פלטפורמת פיתוח קוד פתוח המבוססת על Node.js
  - 1. להוריד לינק ולהתקין:

https://nodejs.org/en/download

## <u>התקנת CLI</u>

- מספקת למשתמש אפשרות להקיש פקודות טקסטואליות. CLI
  - 2. הפעל cmd
  - 3. הרץ קוד (cmd):

npm install -g @angular/cli

## ג. יצירת פרויקט

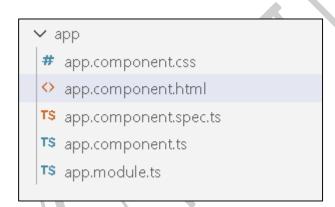
1. ליצירת פרוייקט חדש בשם hello-world בצע פקודה (cmd):

#### ng new hello-world

- .n הקש ?Would you like to add Angular routing בשאלה.
  - 3. הקש Enter (שימוש ב-CSS).
  - יש לבחור בסרגל עליון Visual studio code 4.
    - File -> add folder to workspace... .5
      - 6. לבחור:

## C:\Users\<Username>\hello-world\src\app

• נקבל:



#### ד. הרצת תכנית

1. יש להגיע ב-cmd לתוך תיקיית הפרוייקט (cmd):

C:\Users\<Username>\hello-world

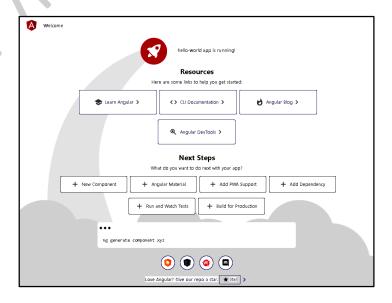
:(cmd) בצע.2

ng serve

- 3. הקש ח
- הפקודה ng serve מפעילה השרת ווב לפיתוח המאפשר לצפות ולערוך את האפליקציה.
  - 4. הפעל את chrome בכתובת זו (הכתובת השרת רץ על המחשב):

http://localhost:4200/

• נקבל דף ברירת מחדל:



## ה. מבנה קומפוננטה ראשית

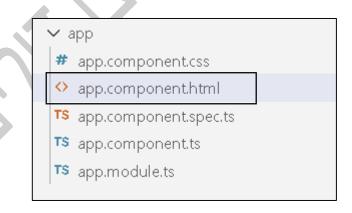
- הקומפוננטה הראשית היא הרכיב הבסיסי של ממשק המשתמש באפליקציית
   Angular.
  - מכילה הוראות ונתונים המשויכים לתבנית ה-HTML.
    - :Visual stidio code-a •

File -> add folder to workspace -> ...\Hello-world\src\app

## קובץ html לתבנית הקומפוננטה - html לתבנית הקומפוננטה

1. פתח קובץ תבנית (HTML.):

...\Hello-world\src\app\app.component.html



2. מחק את הקוד והוסף:

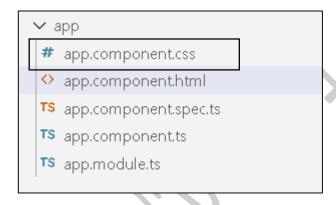
hello world

- 3. שמור (ביצוע קומפילציה וטעינת הדף).
- .4 בכדי לראות את עדכון הדף הראשי.

## <u> :app.component.css - של הקומפוננטה CSS של הקומפוננטה</u>

ו. פתח קובץ עיצוב (CSS):

...\app\app.component.css



2. הוסף בקובץ:

```
p{
font-size:40px;
}
```

## <u>הוספת תמונות לקומפוננטה</u>

:Visual stidio code-a •

File -> add folder to workspace -> ...\Hello-world\src\assets

- 1. יש למקם תמונות בתיקייה assets:
  - 2. עדכן קובץ תבנית (HTML.):

<img src="assets/pic1.jpg"/>

# <u>תרגיל 1</u>

יש לבצע את התרגיל ממצגת CSS – ולהוסיף לאפליקציית האנגולר. •

app בהגשה יש לצרף את תיקיית\*



## ו. יצירת ועריכת קומפוננטות נוספות

- סיבות לשימוש בקומפוננטות:
- . הארכיטקטורה מבוססת רכיבים. ס
  - ∘ שימוש חוזר ברכיבים.
- ס פיתוח מבוסס רכיבים משפר את ביצועי האפליקציה הכוללים.
  - ל: יש ליצור פרוייקט חדש hello-world2 ולהגיע ל:

C:\Users\<Username>\hello-world2

2. יש למחוק את הקוד ב:

...\app\app.component.html

#### <u>יצירת קומפוננטה</u>

יצירת קומפוננטה באמצעות הפקודה:

ng generate component <component name>

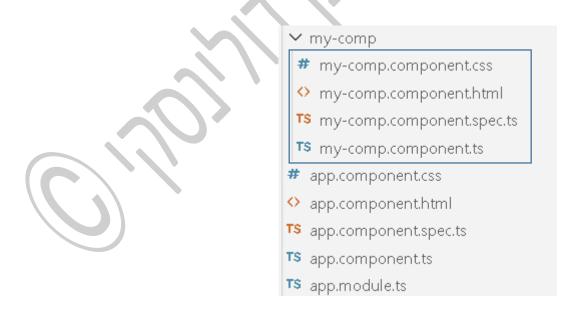
1. יש ליצור קומפוננטה חדשה ב-cmd באמצעות פקודה:

ng generate component my-comp

ניתן לרשום גם בקיצור:

ng g c my-comp

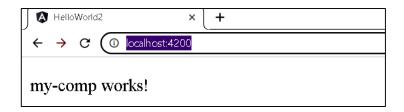
4 ניתן לראות כי נוצרת ספרייה בשם הקומפוננטה בתוך תיקיית app עם 4 קבצים.



## הצגת תוכן דף ה- html של הקומפוננטה מתוך קומפוננטה ראשית

1. הפעל אפליקציה – בצע פקודה:
ng serve
2. הפעל את הדפדפן בכתובת:
http://localhost:4200/
3. פתח את קובץ התבנית של הקומפוננטה:
\Hello-world2\src\app\my-component\ my-comp.component.html
• התוכן אותו נרצה להציג בדף הראשי:
my-comp works!
4. פתח באמצעות ++notepad את קובץ דף ה-html של הקומפוננטה הראשית של האפליקציה app.component.html במיקום:
\Hello-world2\src\app\ app.component.html
5. הוסף את התגית הבאה לקובץ דף ה- html הראשי בכדי לקרוא לדף ה-html של הקומפוננטה:
<app-my-comp></app-my-comp>

:נקבל



• התגית מוגדרת בקובץ ה-my-comp.component.ts במיקום:

```
...\app\my-comp\ my-comp.component.ts
```

• זהו קובץ typescript בו נמצאות הגדרות שונות של הקומפוננטה:

```
@Component({
    selector: 'app-my-comp',
    templateUrl: './my-comp.component.html',
    styleUrls: ['./my-comp.component.css']
})
```

## תרגיל 2

- צור פרויקט שיכיל 3 קומפוננטות.
  - כאשר נריץ את הדפדפן יוצג: •

Hello world from main app

Hello world from component 1

Hello world from component 2

Hello world from component 3

- שורה 1 תקרא מתוך דף ה-html הראשי של האפליקציה.
- שורה 2 תקרא מתוך דף ה-html של הקומפוננטה הראשונה.
  - שורה 3 תקרא מתוך דף ה-html של הקומפוננטה השנייה.
- שורה 4 תקרא מתוך דף ה-html של הקומפוננטה השלישית. •

## תרגיל 3

- צור פרויקט שיכיל 4 קומפוננטות.
- יש לבצע את תרגיל 1 כאשר כל נושא ייקרא מקומפוננטה שונה. •

<sup>\*</sup> בהגשה יש לצרף את תיקיית

app בהגשה יש לצרף את תיקיית \*

## ז. הגדרות רכיב Component

#### decorator מהו

- מיועד לתאר לקומפיילר כיצד להדר את התכנית. decorator
  - . מיוצג באמצעות @ על מודול מיובא
  - מגדיר את תכונות הרכיב באופן הבא:

```
@מודול ({
1 תכונה: _____,
2 תכונה: _____,
....
})
```

#### decorator באמצעות Angular ברכיב Component הגדרת

- .component.ts מיוצג בקובץ
- אוסף את נתוני הקומפוננטה.
- ייבוא מודול Component מליבת אנגולר:

```
import { Component } from '@angular/core;'
```

:decorator-שימוש ב

- תכונות:
- שם התגית selector o
- שתוכנו יוצג בקריאה לתגית templateUrl 🔘
- שתוכנו יוצג בקריאה לתגית. − styleUrls o של דף ה-styleUrls סיקום

# ח. הגדרות רכיב NgModule

- יש ליצור 3 קומפוננטות בשם:
  - my-comp1 o
  - my-comp2 o
  - my-comp3 o

## decorator באמצעות Angular כרכיב NgModule הגדרת

- .app.module.ts מיוצג בקובץ
- מחלקת <u>NgModule</u> אוסף את נתוני הקומפוננטות הקשורות לקומפוננטה הראשית ושירותים שונים.
  - ייבוא מודול NgModule מליבת אנגולר: •

import { NgModule } from '@angular/core;'

ייבוא קומפוננטות:

import { AppComponent } from './app.component;'

import { MyComp1Component } from './my-comp1/my-comp1.component;'

import { MyComp2Component } from './my-comp2/my-comp2.component;'

import { MyComp3Component } from './my-comp3/my-comp3.component;'

#### :decorator שימוש ב-

#### • תכונות:

מערך הקומפוננטות ביישום – declerations 🔘